

Proyecto I: Calculadora

22 de febrero de 2021 Semestre primavera 2021

Benjamín Goñi Hernández Fernando Medina López Marcos Medina Lopera María Francisca Flores Rosas Mariana Luna Rocha Rebeca Estephania Angulo Rojas

Estructuras de Datos (002)

Profesora Silvia del Carmen Guardati



























Índice Introducción......3 Planteamiento del problema **Objetivos** Diseño......4 Descripción del diseño Diagramas UML Códigos Descripción de las pruebas aplicadas Análisis de resultados Manual de usuario......10 Conclusiones......12 Lista de referencias......12 Anexos......13 Clase RevisorParentesis.java Clase Resuelve.java Clase Caratula.java

Introducción

Se requiere crear una calculadora, que a través de una interfaz gráfica, pueda realizar diversas operaciones aritméticas con números reales. Las operaciones que se desean realizar son: suma, resta, multiplicación y división; será capaz de realizar estas operaciones con números largos, con punto decimal, con signo negativo o que contengan paréntesis para indicar la jerarquía de operaciones.

La interfaz debe de contar con botones para las cuatro operaciones mencionadas anteriormente y los dos paréntesis (izquierdo y derecho), también debe tener un botón para cada uno de los diez dígitos 0-9, uno para el punto decimal, uno para indicar "cambio de signo" (para poder expresar valores negativos), y uno con el símbolo "=" para que el programa comience a evaluar la expresión que el usuario haya indicado. Además, la calculadora deberá tener dos botones para "limpiar el contenido" de la ventana. El primero, limpiará el contenido completo que se ingresó permitiendo que el usuario ingrese una nueva expresión a evaluar y, el segundo, limpiará el último carácter ingresado para permitir que el usuario corrija algún error que pudo haber cometido.

Para estos efectos, el botón con el símbolo "=" deberá realizar 3 distintas tareas para asegurar el correcto funcionamiento de la calculadora:

- Verificar que la expresión ingresada sea correcta, asegurándose de revisar que los paréntesis estén balanceados, que no haya varios operadores seguidos y, no haya puntos seguidos.
- Convertir la expresión ingresada de notación infija a postfija.
- Evaluar la expresión general y arrojar el resultado sin errores.

Finalmente, este programa está diseñado para ser ejecutado en el IDE Netbeans, apegándose a las restricciones indicadas en el manual de usuario.

Objetivo

El objetivo de este proyecto es realizar una calculadora que funcione de la manera más eficiente, haciendo uso de lo aprendido en el curso sobre estructuras de datos y algorítmica. Otro objetivo que se persigue es conjuntar las habilidades del equipo de trabajo para desarrollar el software, siguiendo un orden para los fines antes mencionados.

Diseño

Descripción del diseño

Para resolver el problema planteado anteriormente se decidió programar clases diferentes en Java que conforman el software.

Primero, se creó la clase "Caratula" para poder modelar la interfaz gráfica de la calculadora, incluyendo la programación necesaria de los botones y escuchadores. Posteriormente, se creó la clase "Resuelve", donde se codificaron los diversos métodos necesarios para el funcionamiento de la calculadora. Finalmente, se realizó la documentación Javadoc y las pruebas unitarias de las clases que permitieron evaluar la funcionalidad del programa.

A continuación, se describirán las clases de apoyo usadas y se mostrarán los diagramas UML de las mismas.

<u>Clases PilaADT y PilaA:</u> estas clases se realizaron junto con la profesora para definir el comportamiento de la estructura de datos: pila. Se utilizan como apoyo en los métodos de la clase "Resuelve".

<u>Clase ExcepcionColeccionVacia:</u> esta clase se trabajó, de igual manera, con la profesora; define lo que sucede en caso de encontrar una pila vacía mediante el uso de un try-catch.

Diagramas UML

RevisorParentesis

- -cadenaRevisar: String
- +RevisorParentesis ()
- +RevisorParentesis (String)
- +analisis (): boolean

Resuelve

- +Resuelve ()
- +revisaErrores (String): boolean
- +agregaCad (String): String []
- +operador (String): String
- +getPrioridad (String): int
- +<u>jerarquiaOperaciones (String, String): boolean</u>
- +convierteAPosfijo (String []): String
- +resolverPosfijo (String []): double

Caratula

- -TextInput: JTextArea
- -TextResultado: JTextField
- -btn: JButton
- -btn2: JButton
- -btn3: JButton
- -btn4: JButton
- -btn5: JButton
- -btn6: JButton
- -billo. Jbulloll
- -btn7: JButton
- -btn8: JButton
- -btn9: JButton
- -btnBorraTodo: JButton
- -btnBorraUno: JButton
- -btnCero: JButton
- -btnDecimal: JButton
- -btnDiv: JButton
- -btnlgual: JButton
- -btnMas: JButton
- -btnMasMenos: JButton
- -btnMenos: JButton
- -btnParentesisDer: JButton
- -btnParentesisIzq: JButton
- -btnPor: JButton
- -iLabel1: JLabel
- -jScrollPane1: JScrollPane
- -iScrollPane2: JScrollPane
- -jTextArea1: JTextArea
- +Caratula ()
- initComponents ()
- btn9ActionPeformed (ActionEvent evt)
- btn1ActionPeformed (ActionEvent evt)
- btn2ActionPeformed (ActionEvent evt)
- btn3ActionPeformed (ActionEvent evt)
- btn4ActionPeformed (ActionEvent evt)
- btn5ActionPeformed (ActionEvent evt)
- btn6ActionPeformed (ActionEvent evt)
- btn7ActionPeformed (ActionEvent evt)
- btn8ActionPeformed (ActionEvent evt)
- btnCeroActionPeformed (ActionEvent evt)
- btnDecimalActionPeformed (ActionEvent evt)
- btnBorraUnoActionPeformed (ActionEvent evt)
- btnBorraTodoActionPeformed (ActionEvent evt)
- btnMasActionPeformed (ActionEvent evt)
- btnMenosActionPeformed (ActionEvent evt)
- btnPorActionPeformed (ActionEvent evt)
- btnDivActionPeformed (ActionEvent evt)
- btnlgualActionPeformed (ActionEvent evt)
- btnMasMenosActionPeformed (ActionEvent evt)
- btnParentesisIzqActionPeformed (ActionEvent evt)
- btnParentesisDerPeformed (ActionEvent evt)
- btnTextResultadoActionPeformed (ActionEvent evt)

Códigos:

A continuación, se describirán brevemente los algoritmos principales de la calculadora.

- Algoritmo revisaErrores: este algoritmo está encargado de revisar que la cadena ingresada por el usuario esté libre de cualquier error sintáctico. Se ingresa una cadena al método y se revisa que:
 - Los paréntesis estén balanceados.
 - No se empiece o finalice la expresión con un operador.
 - No haya dos operadores seguidos.
 - Después o antes de un paréntesis, no haya un número.

Y finalmente, después de revisar todo lo explicado, arroja un resultado booleano.

- Algoritmo agregaCad: este algoritmo se encarga de llenar un arreglo con la cadena deseada. Este método permite una fácil manipulación de cadenas mediante el uso de la clase String Tokenizer.
- Algoritmos operador, getPrioridad y jerarquiaOperaciones: estos tres métodos se encargan de identificar la jerarquía de operaciones de una expresión. Arroja un resultado booleano.
- Algoritmo convierteAPosfijo: se encarga de convertir una cadena de tipo infijo a postfijo con ayuda de pilas. Recibe un arreglo de tipo String y regresa una cadena.
- Algoritmo resolverPosfijo: se encarga de resolver la expresión antes convertida a postfijo. Igualmente, este algoritmo usa como apoyo pilas. Recibe un arreglo de tipo String y regresa un double como resultado final que verá el usuario.

Para ver la composición de los códigos, consulte el anexo.

Pruebas

Para probar los diferentes métodos del programa, hicimos diversas pruebas unitarias que nos permitieron saber si la implementación del método era adecuada.

Descripción de las pruebas realizadas:

Para probar la solución se realizó una sola clase de prueba (ResuelveTest), en la que se incluían todos los métodos que le dan funcionalidad a la calculadora; esta clase fue generada como prueba unitaria JUnit. Además, se realizaron otras pequeñas pruebas en el main de la clase Caratula para revisar que el funcionamiento de la calculadora fuera excelente.

testOperador

```
@Test
public void testOperador() {
    System.out.println("operador");
    String cad = "5";
    String expResult = "num";
    String result = Resuelve.operador(cad);
    assertEquals(expResult, result);
    // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
}
```

Prueba exitosa: 5 sí es un número.

testGetPrioridad

```
@Test
public void testGetPrioridad() {
    System.out.println("getPrioridad");
    String c = "";
    int expResult = 0;
    int result = Resuelve.getPrioridad(c);
    assertEquals(expResult, result);
    // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
}
```

Prueba exitosa: vacío tiene una prioridad 0.

testConvierteAPostfijo

```
@Test
public void testConvierteAPostfijo() {
    System.out.println("convierteAPostfijo"); //(6 + 1.5) * 5 + 5.5 / 5 + 6
    String[] cad1 = new String[14];
    cad1[0] ="(";
    cad1[1] ="6";
    cad1[2] ="+";
    cad1[3] ="1.5";
    cad1[4] =")";
   cad1[5] ="*";
   cad1[6] ="5";
   cad1[7] ="+";
    cad1[8] ="5.5";
    cad1[9] ="/";
    cad1[10] ="5";
    cad1[11] ="+";
    cad1[12] ="6";
    String expResult = 61.5 + 5 * 5.5 5 / + 6 + ;
    String result = Resuelve.convierteAPostfijo(cad1);
    assertEquals(expResult, result);
    // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
```

Prueba exitosa: la expresión sí fue convertida a postfija.

testJerarquiaOperaciones

```
@Test
public void testJerarquiaOperaciones() {
    System.out.println("jerarquiaOperaciones");
    String cadena = "+";
    String elemPila = "*";
    boolean expResult = false;
    boolean result = Resuelve.jerarquiaOperaciones(cadena, elemPila);
    assertEquals(expResult, result);
    // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
}
```

Prueba exitosa: + tiene mayor jerarquía que *.

testAgregaCad

```
/**
  * Test of agregarCad method, of class Resuelve.
  */
  @Test
  public void testAgregarCad() {
        System.out.println("agregarCad");
        String cadena = "";
        String[] expResult = null;
        String[] result = Resuelve.agregarCad(cadena);
        assertArrayEquals(expResult, result);
        // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
        //
        //
        }
}
```

Prueba exitosa: el resultado sería un mapa de memoria y por ese motivo está comentado, pero es exitoso el resultado del método.

testRevisaErrores

```
@Test
public void testRevisaErrores() {
    System.out.println("revisaErrores");
    String input = " ( 6 + 1.5 ) * 5 + 5.5 / 5 + 6";
    boolean expResult = true;
    boolean result = Resuelve.revisaErrores(input);
    assertEquals(expResult, result);
    // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
}
```

Prueba exitosa: La expresión probada es correcta, por lo tanto true.

Análisis de resultados:

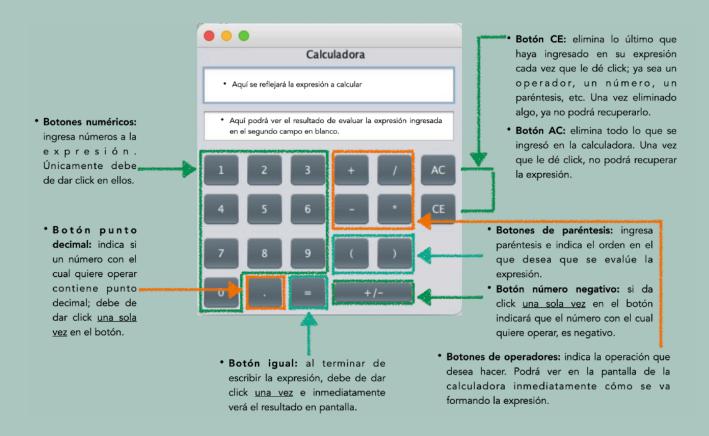
Durante las pruebas, se evaluaron todos los métodos con diferentes expresiones para considerar todos los casos posibles. Inicialmente se tuvieron algunos errores, pero al avanzar en las pruebas se logró corregirlos eficientemente.

Manual de usuario

Este proyecto representa una manera familiar de lo que conocemos como calculadora, esto permite que la interacción del usuario con la interfaz sea sencilla. Para hacer un uso adecuado de esta calculadora, se requiere lo siguiente:

- 1. Se deberá de indicar las operaciones que quiere realizar SÓLO mediante el uso de los botones de la interfaz. Evite ingresar una expresión con el uso del teclado.
- 2. Cuide no cometer errores de sintaxis como ingresar dos operadores seguidos, dos puntos seguidos, paréntesis mal colocados, o finalizar e iniciar la expresión con un operador.
- 3. Recuerde que la división entre cero no podrá ser resuelta; en caso de intentarlo, verá un mensaje de "Infinity" como resultado.
- 4. Para el uso de números negativos utilice el botón "+/-" ya que en caso de usar el botón "-" la expresión no podrá ser evaluada.
 - a. Al usar "+/-" aparecerá automáticamente un paréntesis que evitará la ambigüedad sintáctica en la expresión; es decir, al presionar el botón verá que un paréntesis se abre y <u>usted deberá cerrarlo</u> al terminar de expresar el valor deseado.
 - i. Por ejemplo: -3+6, en la calculadora equivale a (-3)+6
 - b. Si usted desea hacer una operación dentro de un paréntesis con números negativos, deberá incluir dentro de un paréntesis toda la operación y cerrar el respectivo del botón "+/-".
 - i. Por ejemplo: 5 * (-3+6), en la calculadora equivale a 5*((-3)+6)
- 5. En el momento que usted desee evaluar la expresión, debe de dar click en el botón "=".

A continuación, podrá ver una breve descripción de cómo funciona cada botón en la interfaz.



Conclusiones

En conclusión, se puede decir que los resultados del proyecto se obtuvieron de manera satisfactoria; a pesar de las dificultades y errores que se presentaron, se logró cumplir con todos los objetivos propuestos. Además, la elaboración del proyecto nos dio la oportunidad de potenciar las diversas habilidades de los miembros del equipo, logramos disponer de las herramientas suficientes en la modalidad virtual, como GitHub, y aplicamos los elementos aprendidos hasta el momento del curso de Estructuras de Datos. Esta experiencia fue enriquecedora en aspectos tanto académicos como personales.

Lista de referencias:

• Franco García, A. (2000, enero). La clase StringTokenizer. Física con ordenador. http://www.sc.ehu.es/sbweb/fisica/cursoJava/fundamentos/colecciones/stringtokenizer.htm

Clase RevisorParentesis

}

```
* 
 * Clase RevisorParentesis
 * Esta clase revisa que las expresiones que se introduzcan en la
calculadora, sean correctas y estén balanceadas en cuanto a paréntesis
  * @author Benjamín Goñi, Fernando Medina, Marcos Medina, Francisca Flores
Rosas, Mariana Luna, Rebéca Angulo Rojas
 * @version 1.0
public class RevisorParentesis {
    private String cadenaRevisar;
    public RevisorParentesis() {
    public RevisorParentesis(String cadenaRevisar) {
        this.cadenaRevisar = `cadenaRevisar;
/**
     Que los paréntesis estén balanceados significa que cada símbolo de
apertura
     tiene un símbolo de cierre correspondiente y que los paréntesis están
     apropiadamente anidados.
 Este método analiza las cadenas que se introducen
 @return 
           true: los paréntesis sí están balanceados 
        public boolean analisis()
        PilaA <Character> palabra;
        palabra = new PilaA<Character>();
        boolean balanceados;
        balanceados = true;
        char simbolo;
int indice;
indice = 0;
        while(indice < cadenaRevisar.length() && balanceados == true)</pre>
             simbolo = cadenaRevisar.charAt(indice);
            if( simbolo == '(
            palabra.push(simbolo);
else if( simbolo == ')')
                 try {
                    palabra.pop();
                 }catch(Exception e) {
                     balanceados = false;
             indice = indice + 1;
        if(balanceados && palabra.isEmpty())
                 return balanceados;
            else
                 return false;
                                                                               13
    }
```

Clase Resuelve

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.*;
  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
* To change this template file, choose Tools | Templates
* and open the template in the editor.
/**
* 
    Clase Resuelve
    Esta clase contiene los diversos métodos necesarios para el funcionamiento de la calculadora
    @author Benjamín Goñi, Fernando Medina, Marcos Medina, Francisca Flores Rosas, Mariana Luna, Rebeca
Angulo Rojas
* @version 1.0
public class Resuelve {
      public Resuelve() {
* Este método analiza si existe algún error de sintaxis en la expresión que se introduce (antes de que ésta se convierta a postfjo)
            @param input: recibe una cadena de String
                        true: la expresión no tiene errores de sintaxis. false: Si el primer o ultimo caracter son operadores, no tiene operando: error 
li>
                  public static boolean revisaErrores(String input) {
   boolean balanceados;
   RevisorParentesis revisor;
   revisor = new RevisorParentesis(input);
   int f = input.length()-1;
            int i;
int contoper;
contoper = 0;
int linoper;
linoper = 0;
            balanceados = revisor.analisis();
if(balanceados == true ){
    if(input.charAt(1) == '+' || input.charAt(1) == '-' || input.charAt(1) == '*' ||
input.charAt(1) == '/' || input.charAt(f - 1) == '+' || input.charAt(f - 1) == '-' || input.charAt(f -
1) == '*' || input.charAt(f - 1) == '/' ){
        balanceados = false;
}
contoper++:
                        for(i = 0; i < f; i++){
if(input.charAt(i) == '+' || input.charAt(i) == '-' || input.charAt(i) == '*' ||
input.charAt(i) == '/'){
                                     linoper++:
                                     introper++,
if(input.charAt(i) == ')' || input.charAt(i) == '('){
   if(i != 1 && i != f - 1){
      if(input.charAt(i) == ')' && Character.isDigit(input.charAt(i + 2))){
      balanceados = false;
}
                                                 élse if(input.charAt(i) == '(' && Character.isDigit(input.charAt(i -
2))){
                                                       balanceados = false;
                                    if(linoper < contoper && balanceados) {
    if(input.charAt(i + 3) == '+' || input.charAt(i + 3) == '-' ||
*' || input.charAt(i + 3) == '/' ) {
        balanceados = false;
}</pre>
input.charAt(i + 3) == '*'
                                     }
                                                                                                                                                          14
                  }
            return balanceados;
```

```
public static String[] agregarCad(String cadena){
    String[] arr = new String[cadena.length()];
         StringTokenizer tokens = new StringTokenizer(cadena, " ");
         int i=0;
while(tokens.hasMoreTokens()){
    String str=tokens.nextToken();
    arr[i] = str;
    i++;
         }
return arr;
    }
         Este método analiza los componentes y determina qué operador se utiliza
         @param cad: recibe un String
              @return 
    public static String operador(String cad) { //método útil para hacer estas preguntas en otros
métodos
         String operadorActual;
switch(cad) {
    case "+":
                       operadorActual = "+";
                       break;
              case
                       operadorActual = "-";
              case
                       operadorActual = "*";
                       break;
              case "/"
                       operadorActual = "/";
break;
              case "("
                       operadorActual = "(";
                       break;
              case ")"
                       operadorActual = ")";
                       break;
              default:
                       operadorActual = "num";
         return operadorActual:
       * Este método analiza y asigna la prioridad de operadores en la expresión
         @param c: recibe un String
         @return 
                  la prioridad del operador 
    public static int getPrioridad(String c){
   int ans = 0;
   switch(c){
      case ("+");
}
             ans = 1;
break;
case("-"):
ans = 1;
              break;
case("*"):
ans = 2;
              break;
case("/"):
ans = 2;
break;
         return ans;
```

```
/**

* Este método analiza la jerarquía tomando en cuenta la prioridad de cada operador que compone
             @param cadena: recibe un String
@param elemPila: recibe un String con elementos de la pila
             @return 
                           false: el elemento de la pila dada que tenga menor jerarquía que el otro true: el elemento de la pila dada que tenga mayor jerarquía que el otro 
                     </111>
      public static boolean jerarquiaOperaciones(String cadena, String elemPila) {
             if( getPrioridad(operador(cadena)) <= getPrioridad(operador(elemPila))) {
    mayorJerarquia = false;
}else {
    mayorJerarquia = true;</pre>
                                                    mayorJerarquia = true;
              return mayorJerarquia;
/**
    * Este método convierte a postfijo la expresión, analiza con una cadena para determinar la jeraquía y divide las posibilidades en casos específicos para después resolverlos
             @param cad: recibe un arreglo de String
             @return 
                           resultado: la expresión que desea evaluarse 
      */
public static String convierteAPostfijo(String[] cad){
   String resultado;
   PilaA<String> pila;
   pila = new PilaA();
   int i = 0;
   resultado = " ";
   while(!(cad[i] == null)) {
      if(operador(cad[i]).equals("num")){
        resultado = resultado + cad[i];
        resultado += " ";
}
                     }
else{
                            if(operador(cad[i]).equals("("))
    pila.push(cad[i]);
                           else if(operador(cad[i]).equals(")")) {
    while(!pila.peek().equals("(")) {
        resultado = resultado + pila.pop();
        resultado += " ";
                                   pila.pop();

}
else {
    resultado = resultado + pila.pop();
    resultado += " ";
    if(!pila.isEmpty()) {
        while(!pila.isEmpty() && !jerarquiaOperaciones(cad[i],pila.peek())) {
            resultado = resultado + pila.pop();
            resultado += " ";
    }
}

                                                 pila.push(cad[i]);
                                   élse
                                          pila.push(cad[i]);
              while(!pila.isEmpty()) {
    resultado = resultado + pila.pop();
    resultado += " ";
              return resultado;
      }
```

```
/**

* Este método resuelve la expresión ya convertida a postfija
           */
public static double resolverPosfijo(String cad[]){
   PilaA<Double> pila;
   pila = new PilaA();
   double num1, num2, num;
   num = 0;
   double operacion = 0;
   int i = 0;
   while(!(cad[i] == null)){
       if(cad[i].equals("+")) {
            num1 = pila.pop();
            num2 = pila.pop();
            operacion = num1 + num2;
            pila.push( operacion);
    }
}
                    } else if(cad[i].equals("-")) {
  num1 = pila.pop();
  num2 = pila.pop();
  operacion = num2 - num1;
  pila.push(operacion);
                    }
else if(cad[i].equals("*")){
   num1 = pila.pop();
   num2 = pila.pop();
   operacion = num1*num2;
   pila.push(operacion);
}
                    else if(cad[i].equals("/")){
   num1 = pila.pop();
   num2 = pila.pop();
                              try{
  operacion = num2/num1;
                              fatch(Exception e ){
    System.out.println("Math Error");
                              pila.push(operacion);
                    }
else {
  num = Double.parseDouble(cad[i]);
  pila.push(num);
                    }
j++;
        return operacion;
```

}

Clase Caratula

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
/**
* 
    * Clase Caratula
    * Esta clase define la interfaz gráfica de la calculadora, incluyendo la programación necesaria de
los botones y escuchadores
   * @author Benjamín Goñi, Fernando Medina, Marcos Medina, Francisca Flores Rosas, Mariana Luna, Rebeca
Angulo Rojas
         @version 1.0
import javax.swing.JOptionPane;
import java.util.*;
public class Caratula extends javax.swing.JFrame {
             /**

* Creates new form Caratula
            public Caratula() {
   initComponents();
   this.setLocationRelativeTo(null);
               * This method is called from within the constructor to initialize the form. 
* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always 
* regenerated by the Form Editor. 
* '
            @SuppressWarnings("unchecked")
// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">//GEN-BEGIN:initComponents
private void initComponents() {
                      yate void initComponents() {
    jScrollPane1 = new javax.swing.JScrollPane();
    jTextArea1 = new javax.swing.JTextArea();
    btn1 = new javax.swing.JButton();
    btn4 = new javax.swing.JButton();
    btn7 = new javax.swing.JButton();
    btn8 = new javax.swing.JButton();
    btn8 = new javax.swing.JButton();
    btn9 = new javax.swing.JButton();
    btn9 = new javax.swing.JButton();
    btn6 = new javax.swing.JButton();
    btnDecimal = new javax.swing.JButton();
    jLabel1 = new javax.swing.JButton();
    jtnBorraUno = new javax.swing.JButton();
    btnBorraTodo = new javax.swing.JButton();
    btnMas = new javax.swing.JButton();
    btnMas = new javax.swing.JButton();
    btnDiv = new javax.swing.JButton();
    btnDiv = new javax.swing.JButton();
    btnDiv = new javax.swing.JButton();
    btnParentesisIzq = new javax.swing.JButton();
    btnParentesisIzq = new javax.swing.JButton();
    btnParentesisDer = new javax.swing.JTextField();
    jScrollPane2 = new javax.swing.JTextField();
    jScrollPane2 = new javax.swing.JTextField();
    jScrollPane2 = new javax.swing.JTextArea();
    jTextArea1.setColumns(20);
                         jTextArea1.setColumns(20);
jTextArea1.setRows(5);
jScrollPane1.setViewportView(jTextArea1);
                        \label{lem:setDefaultCloseOperation} setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT\_ON\_CLOSE); \\ setBackground(new java.awt.Color(38, 50, 56)); \\
                        btn1.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btn1.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btn1.setText("1");
                        btn1.setText("1");
btn1.setText("1");
btn1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btn1ActionPerformed(evt);
}
                        });
```

```
btn4.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btn4.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btn4.setText("4");
btn4.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btn4ActionPerformed(evt);
    }
}
 });
btn7.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btn7.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btn7.setText("7");
btn7.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btn7ActionPerformed(evt);
    }
}
 });
btn2.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btn2.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btn2.setText("2");
btn2.setlext( 2 ),
btn2.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btn2ActionPerformed(evt);
}
});
btn8.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btn8.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btn8.setText("8");
btn8.setText("8");
btn8.setText("8");
btn8.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btn8ActionPerformed(evt);
}
});
btn5.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btn5.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btn5.setText("5");
btn5.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btn5ActionPerformed(evt);
}
 btn5.setText
});
btn3.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btn3.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btn3.setText("3");
btn3.setText("3");
btn3.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btn3ActionPerformed(evt);
}
 });
btn9.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btn9.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btn9.setText("9");
btn9.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btn9ActionPerformed(evt);
    }
}
 });
btn6.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btn6.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btn6.setText("6");
btn6.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btn6ActionPerformed(evt);
}
 });
btnCero.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btnCero.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btnCero.setText("0");
btnCero.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btnCeroActionPerformed(evt);
}
 });
 jLabel1.setText("Calculadora");
btnDecimal.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btnDecimal.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btnDecimal.setText(".");
btnDecimal.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btnDecimalActionPerformed(evt);
}
});
```

```
btnBorraUno.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btnBorraUno.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btnBorraUno.setText("CE");
btnBorraUno.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btnBorraUnoActionPerformed(evt);
}
 });
btnBorraTodo.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btnBorraTodo.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btnBorraTodo.setText("AC");
btnBorraTodo.setText("AC");
btnBorraTodo.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btnBorraTodoActionPerformed(evt);
}
btnMas.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btnMas.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btnMas.setText("+");
btnMas.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btnMasActionPerformed(evt);
}
});
btnMenos.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btnMenos.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btnMenos.setText("-");
btnMenos.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btnMenosActionPerformed(evt);
    }
}
 });
btnPor.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btnPor.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btnPor.setText("*");
btnPor.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btnPorActionPerformed(evt);
    }
}
 });
btnDiv.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btnDiv.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btnDiv.setText("/");
btnDiv.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btnDivActionPerformed(evt);
}
});
btnIgual.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btnIgual.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btnIgual.setText("=");
btnIgual.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btnIgualActionPerformed(evt);
    }
}
 });
btnMasMenos.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79)); btnMasMenos.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btnMasMenos.setText("+/-");
btnMasMenos.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btnMasMenosActionPerformed(evt);
    }
}
 });
btnParentesisIzq.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btnParentesisIzq.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btnParentesisIzq.setText("(");
btnParentesisIzq.setToreground(new java.awt.cotor(236, 239, 241)),
btnParentesisIzq.setText("(");
btnParentesisIzq.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btnParentesisIzqActionPerformed(evt);
}
 });
btnParentesisDer.setBackground(new java.awt.Color(55, 71, 79));
btnParentesisDer.setForeground(new java.awt.Color(236, 239, 241));
btnParentesisDer.setText(")");
btnParentesisDer.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        btnParentesisDerActionPerformed(evt);
}
});
TextResultado.setHorizontalAlignment(javax.swing.JTextField.RIGHT);
TextResultado.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        TextResultadoActionPerformed(evt);
}
});
```

```
TextInput.setColumns(20);
           TextInput.setRows(5);
jScrollPane2.setViewportView(TextInput);
           javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());
getContentPane().setLayout(layout);
layout.setHorizontalGroup(
    layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
    .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                 .addContainerGap(javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE)
.addContainerGap(javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE)
.addContainerGap(javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE))
.addGroup(layout.createSequentialGroup()
                       .addContáinerGap()
.addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING)
.addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
.addGroup(layout.createSequentialGroup()
.addComponent(btn1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
.addComponent(btn2, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED
                                         addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
addComponent(btnDiv, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)
.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
.addComponent(btnBorraTodo, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
.addGroup(layout.createSequentialGroup()
                                        .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEA
DING, false)
                                             .addGroup(layout.createSequentialGroup()
___addComponent(btnCero, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)
                                                    addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATE
.addComponent(btnDecimal, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                                                    .addPréferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATE
D)
                                                    addComponent(btnIgual, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE,
                                                   D_SIZE)
.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATE
44, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED
                                              .addComponent(btnMasMenos, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE,
SIZE, Short.MAX VALUE))
.addGroup(layout.createSequentialGroup()
.addComponent(btn7, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)
                                                    .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATE
.addComponent(btn8, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44,
                                                    .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATE
                                                    addComponent(btn9, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE, 44,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE
                                                    __dddPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATE
                                                   .addComponent(btnParentesisIzq,
ZE, 44, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATE
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE
                                              .addComponent(btnParentesisDer,
SIZE, 0, Short.MAX_VALUE))
addGroup(layout.createSequentialGroup()
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE
.addComponent(btn4, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44,
                                                    .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATE
.addComponent(btn5, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44,
                                                    .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATE
.addComponent(btn6, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44,
                                                   __dddPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATE
D)
                                                    44, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED
                                                   .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATE
                                                    addComponent(btnPor, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED
                                        .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
.addComponent(btnBorraUno, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 44,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
.addComponent(TextResultado, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 292, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 292, addGap(0, 0, Short.MAX_VALUE))
.addGap(0, 0, Short.MAX_VALUE))
.addGroup(layout.createSequentialGroup()
.addContainerGap()
.addComponent(jScrollPane2, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 294,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                                                                                                                                               21
                       .addContainerGap(Ţavax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, Short.MAX VALUE))
```

);

```
addPreferredGap(javax
                  swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                  arallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASELINE)
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 39,
.addGroup(layout.creat
.addComponent(btn1
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE
         addComponent(btn2
                  javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 39,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE, 39,
ParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASELINE)
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 39,
         addComponent(btnMenos, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 39,
.addComponent(btn8, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 39, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
pack();
}// </editor-fold>//GEN-END:initComponents
```

```
//punto
    private void btnDecimalActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event btnDecimalActionPerformed
    StrTng s= TextInput.getText();
    if(s.length()==1 && s.equals("-"))
        TextInput.setText("-0.");
    if(s.length()<=0)
        TextInput.setText("0.");</pre>
       else{
          świtch (s.cḥarAt(s.length()-1)) {
             case
                 Textİnput.setText(TextInput.getText()+"0.");
                 break;
             case '-':
   TextInput.setText(TextInput.getText()+"-0.");
                 break;
             default:
    TextInput.setText(TextInput.getText()+".");
                 break;
          }
   }//GEN-LAST:event btnDecimalActionPerformed
private void btnBorraUnoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) \{//GENFIRST: event btnBorraUnoActionPerformed\}
      }//GEN-LAST:event_btnBorraUnoActionPerformed
   private void btnBorraTodoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
T:event btnBorraTodoActionPerformed
    TextInput.setText("");
    TextResultado.setText("");
}//GEN-LAST:event_btnBorraTodoActionPerformed
if(Resuelve.revisaErrores(cadena)){
             posf = Resuelve.convierteAPostfijo(Resuelve.agregarCad(cadena));
             resp = Resuelve.resolverPosfijo(Resuelve.agregarCad(posf));
             TextResultado.setText("" + resp);
          else{
TextResultado.setText("Syntax Error");
   }//GEN-LÁST:event_btnIgualActionPerformed
```

```
private void btnMasMenosActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event_btnMasMenosActionPerformed
          char x;
if(TextInput.getText().length()<=0)
    TextInput.setText("( -");
else if (TextInput.getText().equals("( -")){
    TextInput.setText("");</pre>
          }
else{
    x=TextInput.getText().charAt(TextInput.getText().length()-1);
                if(x != '-')
TextInput.setText(TextInput.getText()+"( -");
               else
    TextInput.setText(TextInput.getText().substring(0, TextInput.getText().length()-3));
     }//GÉN-LAST:event_btnMasMenosActionPerformed
/**

* @param args the command line arguments
     public static void main(String args[]) {
    /* Set the Nimbus look and feel */
    //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting code (optional) ">
    /* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and feel.
    * For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html
try {
    for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info :
    javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
        if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
            javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
            break;
          } catch (ClassNotFoundException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(Caratula.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null,
ex);
          } catch (InstantiationException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(Caratula.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null,
          } catch (IllegalAccessException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(Caratula.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null,
ex);
          } catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(Caratula.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null,
ex);
          ,
//</editor-fold>
//</editor-fold>
          /* Create and display the form */
java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
    public void run() {
        new Caratula().setVisible(true);
}
          });
     }
```

```
// Variables declaration - do not modify//GEN-BEGIN:variables
       private javax.swing.JTextArea TextInput;
private javax.swing.JTextField TextResultado;
private javax.swing.JButton btn1;
private javax.swing.JButton btn2;
                       javax.swing.JButton btn3
       private
       private javax.swing.JButton btn4
                       javax.swing.JButton btn5;
javax.swing.JButton btn6;
javax.swing.JButton btn7;
javax.swing.JButton btn8;
       private
       private
       private
       private
                       javax.swing.JButton btn9
       private
                       javax.swing.JButton btnBorraTodo;
       private
                       javax.swing.JButton btnBorraUno;
javax.swing.JButton btnCero;
javax.swing.JButton btnDecimal;
       private
private
       private
                      javax.swing.JButton btnDiv;
javax.swing.JButton btnIgual;
       private
       private
                       javax.swing.JButton btnMas;
       private
                       javax.swing.JButton btnMasMenos;
javax.swing.JButton btnMenos;
       private
       private
       private
                       javax.swing.JButton btnParentesisDer;
                       javax.swing.JButton btnParentesisIzq;
       private
       private javax.swing.jbutton bthrafencesisizq,
private javax.swing.jButton btnPor;
private javax.swing.jLabel jLabel1;
private javax.swing.jScrollPane jScrollPane1;
private javax.swing.jScrollPane jScrollPane2;
private javax.swing.jTextArea jTextArea1;
// End of variables declaration//GEN-END:variables
}
```