

DISCIPLINA: Informatică
PROFESOR: Costache Rebeca
CLASA: a X-a D (matematică-informatică), a X-a F (științe ale naturii)

PLANIFICARE ANUALĂ
anul școlar 2023 - 2024

DISCIPLINA	Clasa		Nr. de ore săptămână	Nr. de ore anual	Observații
Informatică	X	Nr. de ore din trunchiul comun	1	36	
		Nr. de ore de aprofundare	–	–	
		Nr. de ore de extindere	–	–	
		TOTAL	1	36	

Resurse umane - elevi	Resurse materiale
Nivel de cunoștințe, motivația învățării, atitudini, aptitudini:	Dotarea clasei (laboratorului): - Laborator 1 Informatică&TIC: 27 PC elevi + 1 PC profesor, videoproiector, imprimantă, Whiteboard - Laborator 2 Informatică&TIC: 27 PC elevi + 1 PC profesor, videoproiector, copiator, Whiteboard

Competențe generale	Competențe specifice	Unități de învățare	Modul	Nr. ore	Instrumente de evaluare	Repartizarea orelor pe tipuri de lecție			
						comunicare	formare deprinderi	recapitulare	verificare și evaluare
		Recapitulare și evaluare inițială	I	1	Teste scrise cu itemi obiectivi și semiobiectivi	0	0	0	1
1. Implementarea algoritmilor într-un limbaj de programare	1.1. Implementarea algoritmilor reprezentați din pseudocod în limbaj de programare 1.2. Utilizarea unui mediu de programare (pentru limbajul Pascal sau pentru limbajul C/C++)	Elemente de bază și mediul de programare al limbajului C++	I II	12	Teste scrise cu itemi obiectivi și semiobiectivi; Probe practice	3	6	1	2
2. Identificarea datelor care intervin într-o problemă și a relațiilor dintre acestea	2.1. Identificarea necesității structurării datelor în tablouri 2.2. Prelucrarea datelor structurate în tablouri 2.3. Utilizarea fișierelor text pentru introducerea datelor și extragerea rezultatelor	Tipuri structurate de date	III IV	14	Teste scrise cu itemi obiectivi și semiobiectivi; Probe practice	3	9	1	1

3. Elaborarea algoritmilor de rezolvare a problemelor	3.1. Prelucrarea datelor structurate în tablouri								
4. Aplicarea algoritmilor fundamentali în prelucrarea datelor	4.1. Elaborarea unui algoritm de rezolvare a unor probleme din aria curriculară a specializării 4.2. Alegerea unui algoritm eficient de rezolvare a unei probleme	Aplicații interdisciplinare și din viața cotidiană	V	6	Teste scrise cu itemi obiectivi și semiobiectivi; Probe practice	1	4	0	1
5. Identificarea conexiunilor dintre informatică și societate	5.1. Identificarea aplicațiilor informaticii în viața socială 5.2. Elaborarea și implementarea unor algoritmi de rezolvare a unor probleme cotidiene								
		Școala altfel!	II	1		0	1	0	0
		Săptămâna verde	IV	1		0	1	0	0
		Încheierea situației școlare	V	1		0	0	0	1