

DISCIPLINA: Informatică

PROFESOR: Costache Rebeca

CLASA: a X-a D (matematică-informatică), a X-a F (științe ale naturii)

PLANIFICARE CALENDARISTICĂ

anul școlar 2023 - 2024

Conform cu programa școlară aprobată prin ordinul ministrului educației, cercetării și inovării 5099 / 09.09.2009

Unități de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Data	Observații
Modulul I (7 săptămâni, S1-S7, 11.09.2023 – 27.10.2023)					
		<ul style="list-style-type: none">• Prelucrarea regulamentului de protecția muncii și conduită, specifice laboratorului de informatică• Recapitulare și evaluare inițială	1	S1	

Unități de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Data	Observații
Elemente de bază și mediul de programare al limbajului C++	1.1. Implementarea algoritmilor reprezentați din pseudocod în limbaj de programare	Elementele de bază ale limbajului de programare Noțiuni introductive: <ul style="list-style-type: none"> • Structura programelor • Vocabularul limbajului • Tipuri simple de date (standard) • Constante, variabile • Expresii • Citirea/scrierea datelor 	2	S2-S3	
	1.1. Implementarea algoritmilor reprezentați din pseudocod în limbaj de programare	Mediul limbajului de programare studiat: <ul style="list-style-type: none"> • Prezentare generală • Editarea programelor sursă • Compilare, rulare, depanare 	1	S4	
	1.2. Utilizarea unui mediu de programare (pentru limbajul Pascal sau pentru limbajul C/C++)	Structuri de control: <ul style="list-style-type: none"> • Structura liniară 	2	S5-S6	
		• Recapitulare și Evaluare sumativă	1	S7	
Vacanță 28.10.2023 – 05.11.2023					
Modulul al II-lea (6+1 săptămâni, S8-S14, 06.11.2023 – 22.12.2023)					
Elemente de bază și mediul de programare al limbajului C++	1.1. Implementarea algoritmilor reprezentați din pseudocod în limbaj de programare 1.2. Utilizarea unui mediu de programare (pentru limbajul Pascal sau pentru limbajul C/C++)	Structuri de control: <ul style="list-style-type: none"> • Structura alternativă • Structuri repetitive 	3	S8-S10	
		Implementarea unor algoritmi elementari cu aplicabilitate practică	2	S11-S12	
		• Recapitulare și Evaluare sumativă	1	S13	
		Școala altfel! (18.12.2023 - 22.12.2023)	1	S14	
Vacanță 23.12.2023 – 07.01.2024					
Modulul al III-lea (6 săptămâni, S15-S20, 08.01.2024 – 16.02.2024)					

Unități de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Data	Observații
Tipuri structurate de date	2.1. Identificarea necesității structurării datelor în tablouri 2.2. Prelucrarea datelor structurate în tablouri 2.3. Utilizarea fișierelor text pentru introducerea datelor și extragerea rezultatelor	Fișiere text • Definire • Operații specifice	2	S15-S16	
		Tipuri structurate de date. Tipul tablou. Tablouri unidimensionale și bidimensionale	4	S17-S20	
Vacanță 17.02.2024 – 25.02.2024					
Modulul al IV-lea (8+1 săptămâni, S21-S29, 26.02.2024 – 26.04.2024)					
Tipuri structurate de date	3.1. Prelucrarea datelor structurate în tablouri	Algoritmi fundamentali de prelucrare a datelor structurate în tablouri: • sortare • căutare secvențială, căutare binară • interclasare • prelucrări specifice tablourilor bidimensionale	7	S21-S27	
		• Recapitulare și Evaluare sumativă	1	S28	
		Săptămâna verde (22.04.2024 - 26.04.2024)	1	S29	
Vacanță 27.04.2024 – 07.05.2024					
Modulul al V-lea (7 săptămâni, S30-S36, 08.05.2024 – 21.06.2024)					
Aplicații interdisciplinare și din viața cotidiană	4.1. Elaborarea unui algoritm de rezolvare a unor probleme din aria curriculară a specializării 4.2. Alegerea unui algoritm eficient de rezolvare a unei probleme	Aplicații interdisciplinare Exemple orientative: • Prelucrări statistice ale unei serii de valori • Operații cu polinoame • Calcule combinatoriale • Determinarea unor mărimi fizice dintr-un circuit electric serie/paralel • Aplicații din genetică (legea creșterilor organice, etc.)	2	S30-S31	
		Analizarea eficienței unui algoritm	1	S32	

Unități de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Data	Observații
	5.1. Identificarea aplicațiilor informaticii în viața socială 5.2. Elaborarea și implementarea unor algoritmi de rezolvare a unor probleme cotidiene	Aplicații din viața cotidiană Exemple orientative: <ul style="list-style-type: none"> • Determinarea situației școlare a unui elev (medii semestriale, medii generale, numărul de absențe, etc.) • Balanța de cheltuieli ale unei familii • Determinarea salariului unei persoane • Evidența operațiilor într-un cont bancar 	2	S33-S34	
		<ul style="list-style-type: none"> • Recapitulare și Evaluare sumativă 	1	S35	
		<ul style="list-style-type: none"> • Încheierea situației școlare 	1	S36	
Vacanță 22.06.2024 – 31.08.2024					