Markdown

Rebeca Preza

- → É uma linguagem de marcação que tem como intuito de torná-la mais leve e legível, a ideia é que seja publicado da maneira como está, sem parecer que foi marcado com tags ou instruções de formatação.
- → Sua principal característica é a utilização de caracteres comuns para definir a formatação, como:
- Negrito: **texto em negrito** ou __texto em negrito__
- Itálico: *texto em itálico* ou _texto em itálico_
- Títulos: # Título 1, ## Título 2, ### Título 3 (e assim por diante)
- → Listas:
- Não ordenada: * Item 1, * Item 2, * Item 3
- Ordenada: 1. Item 1, 2. Item 2, 3. Item 3
- Links: [Texto do link] (URL)
- Imagens: ! [Texto alternativo] (URL da imagem)
- Citações: > Texto citado
- Código: `Código` ou ``` Código``` (para blocos de código)
- → Tem como vantagem ser uma linguagem simples, legível e atua em diversas plataformas, porém como desvantagens tem as limitações e os padrões, que podem gerar inconsistências nas plataformas.
- → Markdown é amplamente usado em documentações, sites, comunicação e anatomia (criação de arquivos README).
- → Utiliza alguns editores para facilitar a escrita e a visualização, como Typora, iA Writer, Visual Studio Code.

Título1 // Permite criar um título;

```
Subtítulo 2 //Permite criar subtítulo;
=======

Subtítulo 3 //Permite criar subtítulo;
```

Os parágrafos são separados por uma linha em branco.

Dois espaços no final de uma linha produz uma quebra de linha.

Para fazer um bloco de código basta apenas começar e terminar com 3 acentos graves (```).

Referências:

https://en.wikipedia.org/wiki/Markdown

https://experienceleague.adobe.com/pt-br/docs/contributor/contributor-guide/writing-essentials/markdown

https://www.freecodecamp.org/portuguese/news/como-formatar-codigo-em-markdown/