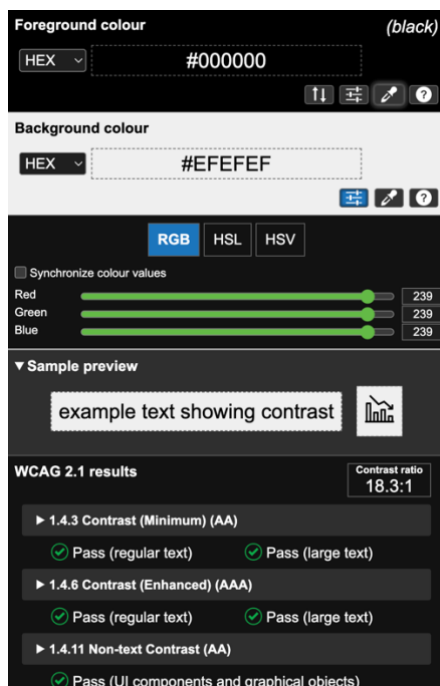


### 1. Hva handler universell utforming om i sammenheng med en nettside?

Universell utforming, i dette tilfellet, handler om å skape grensesnitt og innhold som er brukervennlig og tilgjengelig for de aller fleste. Målet er å ta hensyn både til fysiske utfordringer og hvordan enhet man bruker, i tillegg til å skape en positiv og inkluderende brukeropplevelse.

### 2. Hva handler kontrast om i UD? Test kontrasten til en knapp med et kontrasttestverktøy og ta med en utskriftsskjerm av resultatet som skal inkluderes i rapporten:

At man bruker riktig mengde kontrast sikrer at informasjonen på er lett synlig og lesbar av alle brukere, og at også de med nedsatt synsevne klarer å tilegne seg informasjonen. Kontrast er spesielt viktig mellom for eksempel tekst og bakgrunn.



### **3. Hvordan skal en <img> lages i henhold til UD?**

Når man bruker <img> tag er det viktig å inkludere alt-attributtet, som skal inneholde alternativ tekst og informasjon om hva bildet viser. Det er også viktig å ha informative navn på bildefiler.

I tillegg er det viktig å gjøre bildene responsive med tanke på hvordan de skalerer på forskjellige enheter og skjermstørrelser.

### **4. Hvilken rolle spiller semantisk koding i UD?**

For å skape et tilgjengelig og inkluderende digitalt miljø er det viktig å opprettholde en semantisk kode. Semantisk kode gir innholdet mening og struktur. En semantisk kode vil bidra til å gjøre tjenestene brukervennlige ved å for eksempel skape en forutsigbar navigasjonsstruktur, hjelpe skjermlesere som for eksempel VoiceOver med å presentere tekstinhold på en oversiktlig måte, legge til rette for metadata som f.eks alt-attributtet, og i det hele tatt å skape en konsekvent og forståelig kode for alle brukere.

### **5. Hva er brukervennlighet?**

Brukervennlighet er å tilrettelegge produkter og tjenester slik at de er så enkle og tilgjengelige som mulig for flest mulig mennesker, uavhengig av evner og alder. For å gjøre dette må man huske at brukerne er mangfoldige. For å gjøre designet brukervennlig må man tenke på tilpasning av tekststørrelse, fargekontraster og lignende. Man må kommunisere informasjonen på en klar måte enten det er tekst, bilder eller lyd. Ett navigasjonssystem skal være simpelt og logisk. I tillegg er det hele tiden et mål å minimere belastningen for brukeren, både fysisk og kognitivt. Dette kan oppnås ved å ha klare instruksjoner og å holde bruken av unødvendige objekter til et minimum.