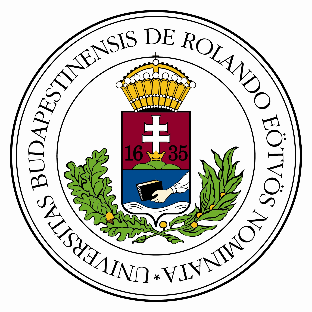
**Eötvös Loránd Tudományegyetem**

Informatikai Kar

Programozási Nyelvek és Fordítóprogramok Tanszék

**P4 programok helyességének ellenőrzése bővíthető szabályrendszer alapján**

Szerző:

Nagy Rebeka

Programtervező Informatikus BSc

Témavezető:

Tóth Gabriella

Doktorandusz

Budapest, 2020

Tartalomjegyzék

[Bevezetés 4](#_Toc39528667)

[Felhasználói dokumentáció 5](#_Toc39528668)

[Fejlesztői dokumentáció 5](#_Toc39528669)

[Szabályrendszer 5](#_Toc39528670)

[Elemzés 5](#_Toc39528671)

[Hiba észlelés 5](#_Toc39528672)

[Parser.hs 6](#_Toc39528673)

[Preparation.hs 9](#_Toc39528674)

[Verification.hs 9](#_Toc39528675)

[Felhasználói felület 10](#_Toc39528676)

# Bevezetés

Egy szakdolgozat elkészítése remek lehetőség arra, hogy az egyetemi évek alatt megszerzett tudást kamatoztassuk, valamint, hogy új eszközöket és módszereket sajátítsunk el.

Mindig is közel éreztem magamhoz a funkcionális nyelveket, így a projektem modelljét is abban szerettem volna implementálni. A felhasználó felületek elkészítésére sok módszert tanultam különböző kurzusok alkalmával, ezek közül terveztem választani a szakdolgozatomhoz is egy architektúrát.

A P4 programozázi nyelvvel néhány projektmunka alkalmával ismerkedtem meg.

Ez egy napjainkban fontos, hálózati csomagok feldolgozására szolgáló eszközök programozására készített programozási nyelv. Az ellenőrzése és a tesztelése ebből kifolyólag nehéz, a fejlesztők könnyen hibát tudnak véteni a fejlesztés során.

A témám tehát egy olyan komplex szoftver elkészítése, amely képes ellenőrizni ezeket a programokat, és valamilyen visszajelzést adni arról, hogy mely részek okozhatnak nem elvárt viselkedést.

A szakdolgozatom ez alapján két nagyobb részre osztható: az elemző részre, és megjelenítésre.

Előbbihez tartozik a P4 szoftver szintaktikus elemzése, az előkészítése, végül az ellenőrzése adott szabályrendszer alapján. Ez a rész Haskell funkcionális nyelven írodott, így lehetőségem volt elmélyíteni a nyelvről megszerzett tudásomat, új könyvtárakat, implementálási módszereket és nyelvi szerkezeteket ismerhettem meg.

Utóbbit az egyetemen elsajátított MVVM architektúrában építettem fel, ahol az üzleti logika az ellenőrző résztől kapott infomációt dolgozza fel.

# Felhasználói dokumentáció

....

# Fejlesztői dokumentáció

## Szabályrendszer

A verifikáció működésének a Tóth Gabriella és Tejfel Máté által szerzett cikk[[1]](#endnote-1) az alapja. Ez egy axiomatikus szemantikához hasonló szabályrendszer, amelynek összetettebb a környezeti struktúrája, és mellékfeltételekkel van kiegészítve.

Ezeket a feltételeket tudja a felhasználó módosítani, ezzel bővítve a programon végzett ellenőrzéseket.

....

## Elemzés

A dolgozat célja egy összetett verifikációs szoftver elkészítése, amely képes egy szintaktikailag helyes, leforduló P4 programot ellenőrizni, egy adott szabályrendszer alapján.

A programnak könnyen használhatónak, és átláthatónak kell lennie. Fontos a helyes és gyors működés is.

Mivel az ellenőrzés és a felhasználói felület két különböző nyelven és keretrendszerben van implementálva, így a köztük lévő gördülékeny kommunikációt is meg kell valósítani.

....

## Hiba észlelés

Az ellenőrzés két szöveget kap a felhasználói felülettől, ezeket dolgozza fel, majd a belőlük kiszámított fontos információkat küldi vissza, szintén szövegként.

A megkapott stringek közül az egyik maga a P4 program, a másik a felhasználó által megadott mellékfeltételek.

### Parser.hs

Az első lépésben a program feldolgozása történik, amelyet a Text.ParserCombinators.Parsec[[2]](#endnote-2) könyvtár, valamint egy egyszerűbb példa[[3]](#endnote-3) segítségével oldottam meg.

A nyelvtani elemzésehez szükség van a nyelv definíciójára, vagyis a kommentek jelölésének, a változónevek leírásának, az operátorok és a kulcsszavak meghatározására. Ezzel az is definiálásra kerül, hogy a P4 milyen résznyelvével foglalkozik az ellenőrzés.

Implementálásra kerültek még bizonyos tokenek, amelyek magát az elemzést és annak olvashatóságát segítik.

#### Bevezetett adattípusok

##### Statement

A szintaktikus elemző célja, hogy a megkapott P4 programot megfelelő részekre bontsa, amelyet az előkészítő folyamat már könnyen át tud alakítani a hibák észleléséhez szükséges típusokra.

Ezeket a részeket a *Statement* típus foglalja magába. Az elemzés célja egy *Statement* listává alakítani a megkapott programot.

##### Variable

A *Variable* típus segítségével írjuk le mind a mezőket és headereket, mind pedig a táblák kulcsait és a *control* függvények paramétereiben szereplő változókat.

##### FunctionExpression

A programban történő függvényhívásokat *FunctionExpression*-ként írjuk le, melyek a *FuncExpr* konstruktorral alakíthatóak át *Statement*-re.

Ezek a függvényhívásokhoz tartózó változókból, valamint a függvény fajtájából tevődnek össze.

##### ArithmeticExpression

Az aritmetikai kifejezések leírására szolgáló típus. Ezt a *ParserAssignment* konstruktorral használjuk, amely a programban lévő értékadásokat írja le. Ehhez tartozik egy *string*, amely az egyenlőség bal oldalán szereplő változó nevét takarja, valamint egy *ArithmeticExpression*, amelyben az értékadás bal oldalán szereplő kifejezést tároljuk. Ez állhat egyetlen változóból, vagy bármilyen aritmetikai kifejezésből (negálás, összeadás, kivonás, szorzás, osztás).

##### BoolExpression

A logikai kifejezéseket írhatjuk le vele. Ezek a résznyelvben az elágazások feltételében szerepelnek. *Statement*-re a *BoolExpr* konstruktorral tudjuk hozni.

Állhat logikai konstansokból(igaz, hamis), valamint ezek és változók valamilyen logikai kifejezéséből(negálás, és, vagy, egyenlő, nem egyenlő, kisebb, nagyobb).

Egy P4 specifikus függvény, a *.isValid()* is ide tartozik.

#### Függvények

Az szintaktikus elemzőt képező függvények három nagyobb részre oszthatóak, amelyek lejjebb kerülnek kifejtésre. A *Parsec* könyvtárból származó *Parser* függvényparaméter segítségével tudjuk a függvényeket olyan alakra hozni, amellyel szöveget tudunk feldarabolni, mintát illeszteni rá és meghatározni hogy a programnak pontosan milyen alkotóeleme. Ezek a szeletelések mindig a legnagyobb illesztést hajtják végre, így cél volt az, hogy az elemzés során mindig egyértelmű legyen, hogy mi a következő lépés.

##### Fejléc-Struct elemző függvények

Ezek a függvények a program általában elején definiált fejlécekből és struktúrákból szedi ki a számunkra hasznos információkat, vagyis, maga az elnevezés melett, a mezők neveit. A header és a struct kulcsszavak megtalálásakor indul el az ehhez tartozó feldolgozás. *ParserHeader* és *ParserStruct* konstruktorral kerülnek tárolásra.

##### Parser elemző függvények

Ez egy P4 specifikus része a programnak. Az elemzés során ebből a részből fogjuk kinyerni a kezdő állapotokat. A *Parser* konstruktor paramétere egy lista, amelyben felsorolásra kerül minden abban található *state* kulcsszóval kezdődő függvény.

Ezek az állítások tartalmazhatják egy fejléc kibontását(*.extract())*, egy másik *state*-re való ugrást(*transition*), vagy pedig egy elágazást(*transition select*). Egy P4 program futásakor az elágazás során egy bizonyos értéket vizsgálva dől el, hogy melyik állítással folytatódik a *parser*. A hiba észlelés számításakor viszont ez az érték számunkra nem releváns, az elemző az összes lehetséges végkimenetelt vizsgálja, és a kezdő állapotok közé felveszi.

##### Control elemző függvények

A control kulcsszóval kezdődő függvények elemzésére használt függvények.

Ezek a benne található *action*, *table* és *apply* kulcsszavak mentén ismerik fel a definiált akciókat, táblákat valamint az alkalmazandó programot.

Ezek a *ParserAction*, *ParserTable* és *Apply* konstruktorokkal jönnek létre.

Az akcióknak a neve, és a hozzá tartozó szekvenciába rendezett értékadások és függvényhívások kerülnek rögzítésre.

A tábláknál fontos információ a kulcsok, valamint a hozzájuk rendelt akciók nevei.

Az *apply* függvényben általában elágazások(*if-else*), akció- és táblahívások szerepelnek. Ezek is elmentésre kerülnek, szekvenciálisan és az elágazásoknak megfelelően.

##### Kifejezéseket elemző függvények

Az aritmetikai és logikai kifejezések, valamint a függvényhívások elemzéséhez szükséges függvények.

Mindegyik a hozzájuk tartozó, nevükkel megegyező adattípusokat ismeri fel, és bontja fel a megfelelő változóra és operátorra. Ebben az esetben a függvényhívások operátorként vannak definiálva.

Az operátorok esetében az is rögzítve van, hogy egy kifejezés elején, közepén vagy végén található-e meg. A jól ismert összeadás jel(+) például a kifejezés belsejében, de a függvényhívások, mint a fejléc validitásának beállítására használt .setValid(), a kifejezések végén fog előfordulni. Ez az információ a mintaillesztést segíti.

### Preparation.hs

Miután a szintaktikai elemző a szükséges információkat kiszedte a programból, átadja ezt a *Statement* listát az előkészítő lépésnek.

Ez rekurzív módon halad végig a listán, és minden egyes elemet megfelelő alakra alakít át. A fejlécekből és azok mezőiből hozza létre a kezdő- és végállapotokat, az *Apply*-ból és az ahhoz tartozó akciókból és táblákból pedig az elemzendő programot, amelyen végighaladva fognak a kezdőállapotok módosulni.

Továbbbá itt kerül átalakításra a felhasználói felülettől kapott mellékfeltételek szövege egy megfelelő adattípussá.

....

#### Függvények

##### mainConversion

Az a rekurzív függvény, amely az elemekhez a megfelelő kisebb átalakító függvényt rendeli. Ezt a konstruktor alapján dönti el.

Paraméterként megkapja a *Statement* listát, egy üres környezet listát a kezdeti állapotoknak, egy üres környezetet a végállapotoknak, valamint három üres *Program* listát, amelyben rendre az akciókat, a táblákat és az apply-ból kinyert programokat fogja tárolni.

Ha az átalakítás során bármely résznél hiba merülne fel, akkor a rekurzió leáll, és a paramétereknek megfelelő *error* konstruktorokat adja vissza.

### Verification.hs

....

## Felhasználói felület

1. Cikk linkje [↑](#endnote-ref-1)
2. A könyvtár dokumentációjának linkje

   <https://hackage.haskell.org/package/parsec-3.1.14.0/docs/Text-ParserCombinators-Parsec.html> [↑](#endnote-ref-2)
3. Egyszerű imperatív nyelv elemzése

   <https://wiki.haskell.org/Parsing_a_simple_imperative_language> [↑](#endnote-ref-3)