

FEEL FIT

Plano de Iteração

Equipe IARsites:

Ananda Almeida
Isadora Oliveira
Rayane Martins
Rebeka Vogeley
Rita Brito

Autores	Data	Descrição	Versão
Ananda, Isadora, Rayane, Rebeka, Rita	25/10/2014	Criação do Plano de Interação	1.0

Sumário

1. Objetivos da Iteração
2. Marcos do Projeto
3. Requisitos para Iteração
4. Problemas
5. Visão do Projeto
6. Ferramentas utilizadas

Membro	Função
Ananda Ramos	Desenvolvimento e marketing
Isadora Oliveira	Desenvolvimento e banco de dados
Rayane Martins	Design, Front-End e desenvolvimento
Rebeka Rayane	Gerente do projeto, banco de dados e desenvolvimento
Rita Brito	Marketing, desenvolvimento e banco de dados

1. Objetivos da Iteração

Neste primeiro documento de iteração estará presente o plano de iteração do projeto Feel Fit que será um sistema *web* voltado para área nutricional e de atividades físicas, tendo como objetivo facilitar a vida das pessoas que querem levar uma vida mais saudável. Desde o desenvolvimento até encerramento do projeto, serão feitas 4 entregas, sendo atualizada a versão cada interação.

2. Marcos do Projeto

Marcos	Datas
Início do Projeto	22/09/2014
Validação Project Charter	06/10/2014
Início da Interação I - Plano de projeto e Lista de Riscos	07/10/2014
Correção Project Charter	13/10/2014
FeedBack Interação I	14/10/2014
Validação do Plano de Projeto	03/11/2014

3. Requisitos para iteração

Para a primeira iteração os nossos requisitos são:

- Elaborar o plano de projeto inicial, o plano de iteração e a lista de riscos
- Validar os cargos denominados para os membros da equipe

4. Problemas

Problema	Status	Solução
Reunião com todos os membros da equipe	Resolvido	Reunião via programa online como o skype

5. Visão

Criação de um sistema *web* voltado para área nutricional e de atividades físicas, que será disponibilizado gratuitamente, onde o usuário pode entrar através de um cadastro ou via facebook recebendo assim dicas de bons hábitos alimentares e exercícios de fácil realização .

Desde a última modificação do projeto foram adicionados os seguintes requisito:

- Permitir a autenticação por meio de login;
- Atualização do conteúdo do site;
- O site suportará usuários de mobile de alguma forma;
- O site deve ser compatível com as versão mais recentes dos principais browsers;

6. Ferramentas utilizadas

Utilizaremos o sistema operacional *Microsoft Windows* e o Linux *Ubuntu* e o desenvolvimento do site (*layout*, estrutura e conteúdo) será feito através de:

- *javascript*
- *django*
- *html5*.