



UNIVERSIDADE
FEDERAL
DE PERNAMBUCO

Feel Fit (Project Charter)

IARSites

Ananda Almeida

Isadora Oliveira

Rayane Martins

Rebeka Vogeley

Rita Brito

Versão 2.0
01/11/2014

Recife/PE

Project Charter

Versão 2.0

Histórico de Revisões

Autores	Data	Descrição	Versão
Ananda, Isadora, Rayane, Rita e Rebecka e Wagner	15/04/2014	Criação do projeto Charter	1.0
Ananda, Isadora, Rayane, Rita e Rebecka e Wagner	12/10/2014	Revisão do Projeto Charter	1.5
Ananda, Isadora, Rayane, Rita, Rebecka e Wagner	02/11/2014	Revisão do Projeto Charter	2.0

Sumário

1. Introdução
 - 1.1. Justificativa do projeto
 - 1.2. Escopo do Produto
 - 1.2.1. Objetivo do Produto
 - 1.2.2. Benefícios do Produto
 - Automatização de Consultas
 - Facilidade da Emissão de Relatórios
 - Corretude de dados e informações
 - Apresentar os dados de uma maneira mais agradável
 - Otimização do tempo
 - 1.2.3. Limites do Escopo
2. Plano de recursos
 - 2.1. Alocação de Recursos Humanos
 - 2.2. Alocação de Recursos de Software
 - 2.3. Alocação de Recursos de Hardware
 - 2.4. Alocação de Infra-estrutura
 - 2.5. Treinamento de Pessoal
3. Designações do gerente do projeto
4. Riscos do projeto
 - 4.1. Sobrecarga dos integrantes
 - 4.2. Inexperiência com ferramentas utilizadas
 - 4.3. Inexperiência com alocação das atividades
 - 4.4. Contratação Inadequada de Recursos Humanos
5. Stakeholders
6. Glossário

1. Introdução

1.1. Justificativa do projeto

Devido à crescente busca da população em uma vida mais saudável e a falta de tempo no dia-a-dia, observamos a necessidade de uma ferramenta para administrar seus hábitos alimentares e a prática de exercícios físicos. Analisamos uma maneira de levar uma maior praticidade para a vida dessas pessoas, levando dicas sobre como manter a forma e alimentos que ajudam nesse processo.

O excesso de peso associado a uma má alimentação é um fator de risco para uma série de doenças e distúrbios:

<i>Doenças</i>	<i>Distúrbios</i>
Hipertensão arterial	Distúrbios lipídicos
Doenças cardiovasculares	Hipercolesterolemia
Doenças cérebro-vasculares	Diminuição do HDL (“colesterol bom”)
Diabetes Mellitus tipo II	Aumento da insulina
Câncer	Intolerância à glicose
Osteoartrite	Distúrbios menstruais/Infertilidade
Coledocolitíase	Apnéia do sono

O que faz com que se tenha uma diminuição muito importante da expectativa de vida, principalmente quando se é portador de obesidade mórbida.

O consumo sem controle de determinados alimentos e bebidas podem causar diversos problemas de saúde e até matar aos poucos. Refeições prontas e congeladas como, por exemplo, lasanha e pizza, são ricas em gordura saturada e fazem subir os níveis do colesterol ruim (LDL) além de aumentar o risco para doenças cardiovasculares e da pressão arterial, graças a quantidade exagerada de sódio encontrada nesses alimentos; os embutidos (salsicha, linguiça, presunto, salame) com sua grande concentração de conservantes podem causar alergias e problemas estomacais, além de possuírem algumas substâncias potencialmente cancerígenas. Os caldos e temperos industrializados e os salgadinhos de milho também possuem altos teores de sódio e glutamato monossódico. O sódio consumido além do limite recomendado é um sério risco para o ser humano, sendo um dos principais responsáveis pelo desenvolvimento da hipertensão. Já o glutamato, segundo estudos, pode acarretar em problemas como mal de alzheimer, parkinson e câncer.

As frituras também devem ser evitadas, devido às alterações químicas que ocorrem no óleo, principalmente quando utilizado várias vezes para fritar os alimentos, onde podem causar sério risco a saúde.

A *Feel Fit* foi pensada para ser um site que atinja e supra as necessidades de todos os públicos.

1.2. Escopo do Produto

1.2.1.Objetivo do Produto

Devido a todos os problemas listados a cima, a empresa IARSites, responsável por criar sites para web, pensou na *Feel Fit*. A *Feel Fit* é inicialmente um sistema *web* voltado para área nutricional e de atividades físicas, que será disponibilizado gratuitamente, onde o usuário pode entrar através de um cadastro ou via facebook.

O site oferecerá ao usuário as opções de escolher os objetivos físicos buscados, encontrando neles tipos de atividade e de dicas nutricionais envolvendo aquele objetivo inicialmente escolhido pelo usuário do produto, assim depois ou enquanto se seguem as dicas e as dietas sugeridas, o site também disponibilizará a possibilidade do usuário poder enviar seu feedback como uma ferramenta de motivação para ele mesmo e para outros usuários. Também será oferecida a alternativa de desafiar até dois amigos através do facebook durante o processo tornando-o mais interativo e motivacional, uma vez que nos dias atuais com toda a praticidade que o mercado de alimentício oferece é cada vez mais difícil manter uma dieta saudável.

1.2.2.Marcos do Projeto

Marcos	Datas
Início do Projeto	22/09/2014
Validação Project Charter	06/10/2014
Início da Interação I - Plano de projeto e Lista de Riscos	07/10/2014
Correção Project Charter	13/10/2014
FeedBack Iteração I	14/10/2014
Validação do Plano de Projeto	03/11/2014

1.2.3.Benefícios do Produto

- **Automatização de Consultas**

As consultas serão facilitadas devido ao fato de utilizarmos um ambiente intuitivo e com acesso direto às informações. Esse benefício é considerado alto, pois

apesar de ser interno ao produto, é a base para a produção de outros benefícios, que poderão ser externos.

- **Facilidade da Emissão de Relatórios**

Utilizando o benefício descrito acima, aliado a uma prévia padronização dos relatórios, estes poderão ser emitidos de maneira rápida, direta e concordante com o interesse do cliente. Esse benefício é alto, pois é através dos relatórios que a administração da reserva transforma dados em informações necessárias para aumentar a eficiência na tomada de decisões. Os relatórios possibilitam, também, a construção de quadros comparativos para que a Reserva possa se ajustar às demandas periódicas.

- **Corretude de dados e informações**

Serão evitadas a duplicação dos dados e a possível inconsistência. Como o programa utilizará campos com auto-completamento, dados referentes a um tema não provocarão redundância. Os usuários terão total segurança e controle de seus dados, que serão devidamente armazenados, garantindo sua privacidade. Esse benefício é alto, dado que, sem a corretude e segurança de dados não é possível um bom gerenciamento.

- **Apresentar os dados de uma maneira mais agradável**

A representação de informações é geralmente espaça, imprecisa, confusa e exige, muitas vezes, a presença dos clientes em consultórios para obter informações básicas e/ou triviais. Esse benefício é médio, visto que ele apenas facilitará a leitura e a compreensão dos dados, porém o conteúdo é praticamente o mesmo.

- **Otimização do tempo**

Devido à maior velocidade para a inserção e manipulação e obtenção dos dados, o tempo gasto nesse processo será reduzido drasticamente, proporcionando maior eficiência e comodidade para os clientes. Esse benefício é bastante relevante.

1.2.4.Limites do Escopo

Existe naturalmente um Limite de Escopo ou Não-Escopo referente a "atuação" do nosso projeto proposto. Dessa forma, já poderemos delimitar nosso projeto para que o mesmo não se torne extenso ou acabe implementando requisitos desnecessários e/ou desagradáveis ao cliente e usuários. Segue abaixo alguns pontos iniciais que não serão abordados como requisitos:

- O usuário não terá acesso a exames ou resultados clínicos.
- Não será possível fazer visitas ou marcações de avaliação.
- Não haverá indicação de produtos contra indicados pela

ANVISA.

2. Plano de recursos

O projeto será desenvolvido no Centro de Informática da Universidade Federal de Pernambuco. Assim, a infra-estrutura necessária – computadores, energia, manutenção e ambiente físico – não acarretará em gastos adicionais. Além disso, como o centro disponibiliza a maior parte dos programas, não haverá custos com licenças de software. Entretanto, optamos por contabilizar os custos com infra-estrutura para aprendermos como é feita tal contabilização e termos maior noção do custo real do desenvolvimento de um software.

Portanto, os gastos demandados em todo o processo de desenvolvimento do projeto resumem-se a visitas de campo e gastos gerais com a equipe.

2.1. Alocação de Recursos Humanos

Uma das principais orientações da equipe é justamente esse plano de projeto, porque cada membro seguirá o cronograma* e realizará suas devidas atribuições (expostas nessa Seção*). O acompanhamento do projeto será feito através de pelo menos uma reuniões semanal com todos os membros da equipe, nas quais eventuais dúvidas poderão ser esclarecidas e discussões a respeito de mudanças poderão ocorrer.

A equipe do projeto é composta de 5 integrantes. Todos os integrantes efetuaram a extração dos requisitos e todos atuarão como desenvolvedores, efetuando a implementação do projeto tanto em módulos individuais como a integração dos componentes. Entretanto, há algumas especificidades em algumas tarefas, elas estão descritas abaixo:

➤ Arquiteto de Software → Rayane Martins

- Confecção o protótipo da interface para validação com o usuário
- Modelagem e definição dos diagramas e arquitetura do sistema
- Auxílio no planejamento de projeto
- Realização de testes.

➤ Gerente de Projetos → Rebeka Vogeley

- Planejamento do projeto
- Gestão do pessoal, do produto, do processo, do projeto e do material
- Análise dos requisitos coletados
- Elaboração da análise e projeto
- Documentação do projeto
- Acompanhamento dos Riscos e do Plano de Projeto
- Deliberar sobre mudanças de estratégias dentro do desenvolvimento

➤ Arquiteto de Software → Ananda Almeida

- Confecção o protótipo da interface para validação com o usuário
- Modelagem e definição dos diagramas e arquitetura do sistema
- Auxílio no planejamento de projeto
- Realização de testes.

➤ Analista de Sistemas → Rita Brito

- Definição, Modelagem e Implementação
- Documentação do projeto
- Auxílio na modelagem e definição dos diagramas e arquitetura do sistema
- Realização de testes

➤ Analista de Sistemas → Isadora Oliveira

- Definição, Modelagem e Implementação
- Documentação do projeto
- Auxílio na filtragem e análise de requisitos
- Realização de testes.

➤ **Analista de Sistemas → Wagner Barros**

- Confeção o protótipo da interface para validação com o usuário
- Documentação do projeto
- Auxílio no acompanhamento dos riscos
- Realização de testes.

2.2.Alocação de Recursos de Software

Dentre os softwares utilizados no processo de desenvolvimento temos: ***. Como os trabalhos serão desenvolvidos no Centro de Informática da UFPE e o mesmo tem um convênio com a Microsoft, empresa que detêm os direitos de licença do Windows e do Office, as máquinas que usaremos já terão tais softwares.

➤ **Desenvolvimento:**

Windows 8, Linux.

➤ **Gerenciamento:**

Office 2007 ou 2010

2.3.Alocação de Recursos de Hardware

Necessidade de estações de trabalho com processadores com a configuração mínima destacada a seguir: Processador Pentium IV 2GHz; 1GB de RAM; HD de 100GB; Monitor AOC 712Sa.

Sendo uma para o gerente do projeto, e as demais para os desenvolvedores e testadores.

2.4.Alocação de Infra-estrutura

Será necessária a reserva de uma sala para reuniões durante as fases de concepção e análise e para os treinamentos. Esta sala deverá possuir um quadro branco e um computador conectado à rede do Centro de Informática.

2.5.Treinamento de Pessoal

O projeto requer o treinamento básico da equipe para o seu correto e satisfatório desenvolvimento. Conhecimento necessário: *****

3. Designações do gerente do projeto

Rebeka Vogeley assumirá o cargo de gerente de projeto e terá responsabilidade de manter contato com os tutores e monitores sendo auxiliada por sua equipe. Em caso de opiniões contrárias entre os membros, cabe ao gerente de projetos tomar a decisão final visando a melhor saída para o futuro do projeto.

4. Riscos do projeto

4.1. Sobrecarga dos integrantes

➤ **Magnitude:** Média

➤ **Descrição do Risco**

A grande atribuição de tarefas que eventualmente teremos que cumprir, relacionadas a outras disciplinas e projetos de extensão e pesquisa.

➤ **Impactos**

Atraso do projeto devido a um possível sobrecarga dos integrantes do grupo.

➤ **Indicadores**

Atraso na entrega das atividades do recurso.

➤ **Estratégia de Mitigação e/ou Plano de Contingência**

- Mitigação: Manter uma agenda organizada e que dá igual atenção a todas as necessidades de cada disciplina.
- Contingência: Aumento da carga horária de trabalho individual, podendo implicar em trabalhos nos finais de semana.

4.2. Inexperiência com ferramentas utilizadas

➤ **Magnitude:** Alta

➤ **Descrição do Risco**

A utilização de tecnologias desconhecidas pelos membros do grupo.

➤ **Impactos**

Atraso do projeto devido a dificuldade de adaptação à nova tecnologia.

➤ **Indicadores**

Atraso no projeto, ou necessidade de mudança na especificação.

➤ **Estratégia de Mitigação e/ou Plano de Contingência**

- Mitigação: Preparação prévia dos integrantes do grupo às novas tecnologias e construção de uma calendário que leva em conta o tempo de aprendizado.
- Contingência: Aumento da carga horária de trabalho individual, podendo implicar em estudos nos finais de semana.

4.3. Inexperiência com alocação das atividades

➤ **Magnitude:** Média

➤ **Descrição do Risco**

Nenhum dos integrantes tem familiaridade com a Engenharia de Software.

➤ **Impactos**

Atraso do projeto devido a má confecção do cronograma e necessidade de realocações dos integrantes.

➤ **Indicadores**

Atraso no projeto e dificuldade na realização das tarefas.

➤ **Estratégia de Mitigação e/ou Plano de Contingência**

- Mitigação: Análise dos perfis dos integrantes para a melhor alocação. A alocação de pelo menos duas pessoas para cada etapa.
- Contingência: Realocação de integrantes incompatíveis com suas atribuições.

4.4. Contratação Inadequada de Recursos Humanos

➤ Magnitude: Média

➤ Descrição do Risco

Apesar da alta credibilidade dos integrantes do grupo, visto que estes já trabalharam em conjunto anteriormente, seja em outras disciplinas ou projetos de extensão e pesquisa, pode haver uma má alocação das tarefas para cada indivíduo, dada a possibilidade de inexperiência com certa tecnologia ou gerenciamento de recursos humanos.

➤ Impactos

Atraso do projeto devido a:

- falta de experiência do profissional na atividade em que foi alocado;
- falta de entusiasmo do profissional engajado;
- falta de conhecimento deste.

➤ Indicadores

Atraso na entrega das atividades do recurso.

➤ Estratégia de Mitigação e/ou Plano de Contingência

- Mitigação: Selecionar pessoas com compromisso de acordo com o tempo do projeto, fazendo testes avaliativos e possibilitando que o profissional se inteire o mais rápido possível sobre o projeto através da documentação existente.
- Contingência: Avaliar o profissional que não atende às expectativas e decidir sobre a sua realocação ou exclusão.

5. Stakeholders

Identificação	Responsabilidades	Stakeholders
Gerente do Projeto	Atribuições de caráter decisório e estratégico quanto aos rumos do projeto	Rebeka Vogeley
Analistas de requisitos	Definir e aprovar os requisitos e especificações de negócio do sistema, testar e homologar o sistema.	Rayane Martins, Isadora Oliveira, Rita Brito
Programadores	Implementar o sistema conforme as especificações.	Rayane Martins, Isadora Oliveira, Wagner Barros
Banco de Dados	Criar BD que seja válido com a necessidade do sistema	Rayane Martins, Wagner Barros
Projetista de Interfaces do Projeto	Definir e desenvolver recursos das interfaces do sistema.	Rita Brito, Isadora Oliveira, Wagner Barros

Marketing	Promover estratégias de divulgação do sistema	Rita Brito, Rayane Martins, Wagner Barros
Usuário	Fazer utilização do sistema	Usuários do sistema Android ou da Internet

6. Glossário

Feedback: dar resposta a um determinado pedido ou acontecimento;

Stakeholders: pessoa ou grupo que fez um investimento ou tem ações ou interesse em uma empresa, negócio ou indústria;

Web: palavra inglesa que significa teia ou rede que conecta computadores por todo mundo;

