Lernskript: Konstruktoren, this und super

Teil 1: Die grundlegende Analogie - Das "Warum"

- **Konstruktor:** Eine spezielle Methode, die bei new aufgerufen wird, um ein Objekt in einen **gültigen Anfangszustand** zu versetzen. Er ist der "Chef-Monteur" am Fließband, der sicherstellt, dass jedes neue
 Objekt die essenziellen Teile hat.
- this (Dieses hier): Eine Referenz auf das aktuelle Objekt, an dem gerade gearbeitet wird. Wird verwendet, um Instanzfelder von Parametern zu unterscheiden (this.feld = parameter).
- **super (Der von oben):** Eine Referenz auf die **Superklasse**. **super()** ruft einen Konstruktor der Superklasse auf, was in der Vererbung entscheidend ist.

Teil 2: Praktische Anwendungsfälle - Das "Wofür"

Use Case 1: Der Standard-Konstruktor und Pflichtfelder

- Problem: Sicherstellen, dass ein Objekt immer mit den notwendigen Daten erstellt wird.
- Lösung: Einen eigenen Konstruktor definieren, der diese Daten als Parameter erzwingt.
- Die wichtigste Konstruktor-Regel: Sobald du auch nur einen eigenen Konstruktor definierst, löscht Java den unsichtbaren, parameterlosen Standard-Konstruktor. Ein Aufruf mit new MeineKlasse() führt dann zu einem Compiler-Fehler, wenn nur ein Konstruktor wie public MeineKlasse(String name) existiert.

Use Case 2: Konstruktor-Überladung und this()

- Problem: Mehrere Wege zur Objekterstellung anbieten, ohne Code zu duplizieren.
- **Lösung:** Mehrere Konstruktoren definieren (**Überladung**) und mit **this()** einen Konstruktor aus einem anderen heraus aufrufen, um die Logik zu zentralisieren.
- Regel: this() muss immer die allererste Anweisung im aufrufenden Konstruktor sein.

Use Case 3: Konstruktoren in der Vererbung und super()

- **Problem:** Sicherstellen, dass der Superklassen-Teil eines Objekts korrekt initialisiert wird, bevor die Subklasse ihre eigenen Felder setzt.
- Lösung: Der Subklassen-Konstruktor ruft mit super() explizit einen Konstruktor der Superklasse auf.
- Regel: super() muss immer die allererste Anweisung im Subklassen-Konstruktor sein.

Teil 3: Wichtige Regeln & Vertiefung (Profi-Tipps)

• **Unsichtbares** super(): Wenn in einem Konstruktor weder this() noch super() explizit aufgerufen wird, fügt der Compiler **automatisch** ein super(); (Aufruf des parameterlosen Super-Konstruktors) als erste Zeile ein. Hat die Superklasse keinen solchen parameterlosen Konstruktor, führt dies zu einem Compiler-Fehler.

- this vs. this(): this ist eine Referenz auf das Objekt. this() ist ein Aufruf an einen anderen Konstruktor derselben Klasse.
- **super vs. super():** super ist eine Referenz auf das Superklassen-Objekt (z.B. für super.methode()). **super()** ist ein Aufruf an einen Superklassen-Konstruktor.
- Ausführungsreihenfolge bei this(): Bei einem Aufruf wie new Email("Betreff") wird zuerst der aufgerufene Konstruktor (Email(String, String)) vollständig ausgeführt, und erst danach der Rest des aufrufenden Konstruktors (Email(String)).