

Lernskript: Der `Optional<T>`-Typ

`Optional<T>` wurde in Java 8 eingeführt, um eine der häufigsten Fehlerquellen in Java zu bekämpfen: die `NullPointerException`.

1. Das Konzept: Ein Container für Werte

Ein `Optional<T>` ist ein **Container-Objekt**, das einen Wert vom Typ `T` entweder **enthält** oder **nicht enthält** (leer ist). Es macht im Typsystem explizit, dass ein Wert fehlen könnte, und zwingt den Entwickler, diesen Fall zu behandeln.

Klassisches Problem (vor Java 8): Methoden gaben oft `null` zurück, was zu `NullPointerExceptions` führte, wenn der Aufrufer eine `null`-Prüfung vergaß.

```
// Klassisch - gefährlich
Buch meinBuch = bibliothek.findeBuchNachTitel("Gibt es nicht");
System.out.println(meinBuch.getAutor()); // Wirft NullPointerException!
```

Moderne Lösung (seit Java 8): Die Methode gibt ein `Optional<Buch>` zurück.
Generated java

```
// Modern - sicher
Optional<Buch> optBuch = bibliothek.findeBuchNachTitel("Gibt es nicht");
```

2. Erstellen und Verwenden von `Optional` Erstellung

`Optional.of(wert)`: Erstellt ein `Optional` mit `wert`. Wirft eine Exception, wenn `wert null` ist.

`Optional.ofNullable(wert)`: Erstellt ein `Optional` mit `wert` oder ein leeres `Optional`, wenn `wert null` ist. (Sicherer).

`Optional.empty()`: Erstellt explizit ein leeres `Optional`.

Umgang mit dem Wert (**Funktionaler Stil**)

Der falsche Weg ist `.get()`, da es eine `NoSuchElementException` wirft, wenn das `Optional` leer ist und somit den Sicherheitsvorteil zunichte macht.

Die richtigen Wege sind:

Prüfen und Handeln:

`ifPresent(Consumer<T> action)`: Führt eine Aktion nur aus, wenn ein Wert

vorhanden ist.

`ifPresentOrElse(Consumer<T> action, Runnable emptyAction)`: Führt eine von zwei Aktionen aus, je nachdem, ob ein Wert vorhanden ist oder nicht.

Standardwerte liefern:

`orElse(T andererWert)`: Gibt den enthaltenen Wert oder den anderenWert zurück.

`orElseGet(Supplier<T> supplier)`: Gibt den enthaltenen Wert oder das Ergebnis des Lambda-supplier zurück (wird nur bei leerem Optional ausgeführt).

`orElseThrow()`: Gibt den Wert zurück oder wirft eine NoSuchElementException.

Werte transformieren (Chaining):

`map(Function<T, R> mapper)`: Wendet eine Funktion auf den enthaltenen Wert an und gibt das Ergebnis in einem neuen Optional zurück.

`filter(Predicate<T> predicate)`: Gibt das Optional nur zurück, wenn sein Wert eine Bedingung erfüllt.

3. Vertiefung (JavaMasta's Profi-Tipps)

Optional vs. Leere Collections

Eine Methode, die eine Collection zurückgibt (z.B. `List<Buch>`), sollte bei keinem Ergebnis eine leere Collection zurückgeben, niemals null oder ein `Optional<List<Buch>>`. Dies erspart dem Aufrufer null-Prüfungen. Optional ist für singuläre Objekte gedacht.

Chaining mit flatMap

Wenn man Optional-Werte hat, die wiederum Optional-Werte enthalten (z.B. ein `Optional<Benutzer>`, der ein `Optional<Adresse>` hat), verwendet man `flatMap`, um die verschachtelten Optionals zu einer einzigen, flachen Ebene zu kombinieren.

Performance: orElse vs. orElseGet

`orElse(methode())` führt `methode()` immer aus, auch wenn das Optional nicht leer ist. `orElseGet(() -> methode())` führt das Lambda nur dann aus, wenn das Optional wirklich leer ist. Bei aufwändigen Standardwert-Erzeugungen ist `orElseGet` daher deutlich performanter.