

OBJECTIFS

S'asseoir à une table de *Monsterhearts*

signifie partager les quatre objectifs suivants :

- & rendre intéressante la vie de chaque personnage principal ;
- & ne pas mettre l'histoire en cage ;
- & dire ce que les règles exigent ;
- & dire ce que l'honnêteté exige.

Cette liste n'est ni à mémoriser, ni constituée d'éléments qu'il faudrait cocher au cours de la partie pour la considérer comme « réussie ». Il s'agit plutôt de quatre lignes directrices qui vous aident à aller dans la même direction et à partager l'esprit du jeu.

Rendez intéressante la vie de chaque personnage principal

Si vous n'êtes pas MC, votre tâche est notamment de défendre les intérêts de votre personnage.

EXEMPLES DE PLANS DE CLASSE

SITUATION INITIALE - DÉBUT DE CAMPAGNE

CLASSE DE LITTÉRATURE - MRS. HENDERSON

Voici un exemple de plan initial pour une nouvelle campagne avec 4 PJ :

CONFIGURATION INITIALE

- Alexis (The Chosen) - Premier rang, centre :
excellent élève, discret sur sa nature
- Morgan (The Witch) - Deuxième rang, gauche :
légèrement en retrait, observateur
- Jordan (The Mortal) - Troisième rang, centre :
populaire, entouré d'amis
- Casey (The Vampire) - Dernier rang, coin :
mystérieux, arrivé récemment