



DISEÑO DE INTERFACES WEB



COMPONENTES_MATERIAL
PARA FIGMA

REBECA MORAL GARCÍA

INDICE:

Contenido

Categorías según su comportamiento:3

 ACCIÓN:.....3

 CONTENCIÓN:.....4

 COMUNICACIÓN:4

 NAVEGACIÓN:.....5

 SELECCIÓN:5

 ENTRADAS DE TEXTO:6

TIPOS DE BOTONES:.....7

ANATOMIA DEL BOTON:8

IMPLEMENTACIÓN DEL BOTÓN:.....8

 M2:.....8

 M3:.....9

ANATOMIA DE TARJETA:10

Categorías según su comportamiento:

- acción
- contención
- comunicación
- navegación
- selección
- ingreso de texto.

ACCIÓN:

Comportamiento

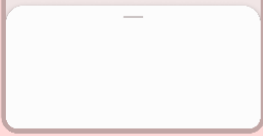
Los componentes de acción ayudan a las personas a alcanzar un objetivo.

| | | |
|---|--|--|
|  |  |  |
| Botones comunes Los botones comunes impulsan la mayoría de las acciones en una interfaz de usuario | FAB extendido Los botones de acción flotante extendidos (FAB extendidos) ayudan a las personas a realizar acciones primarias | Botones de acción flotantes Los botones de acción flotante (FAB) ayudan a las personas a realizar acciones primarias |
|  |  | |
| Botones de iconos Los botones de iconos ayudan a las personas a realizar acciones menores con un solo toque | Botón segmentado Los botones segmentados ayudan a las personas a seleccionar opciones, cambiar vistas u ordenar elementos | |

CONTENCIÓN:


Contención

Los componentes de contención contienen información y acciones, incluidos otros componentes como botones, menús o chips.



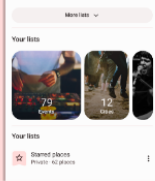
Sábanas bajas

Las hojas inferiores muestran contenido secundario anclado en la parte inferior de la pantalla.



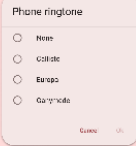
Tarjetas

Las tarjetas muestran contenido y acciones sobre un solo tema.



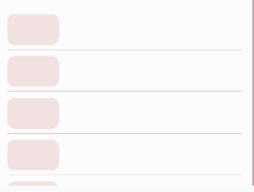
Carrusel

Los carruseles muestran una colección de elementos que se pueden desplazar dentro y fuera de la pantalla.



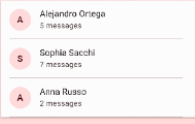
Diálogos

Los cuadros de diálogo proporcionan indicaciones importantes en un flujo de usuarios.



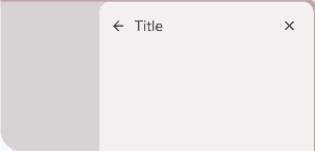
Divisor

Los divisores son líneas finas que agrupan el contenido en listas u otros contenedores.



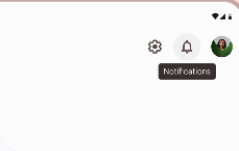
Liza

Las listas son índices verticales continuos de texto e imágenes.



Hojas laterales

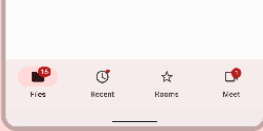
Las hojas laterales muestran contenido secundario anclado al costado de la pantalla.



Información sobre herramientas

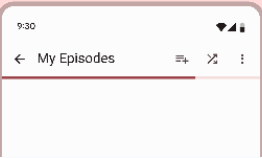
La información sobre herramientas muestra etiquetas o mensajes breves

COMUNICACIÓN:



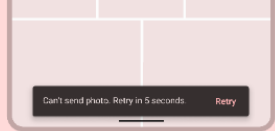
Insignias

Las insignias muestran notificaciones, recuentos o información de estado en elementos e iconos de navegación.



Indicadores de progreso

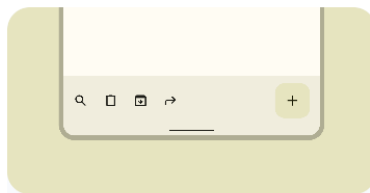
Los indicadores de progreso muestran el estado de un proceso en tiempo real



Barra de snacks

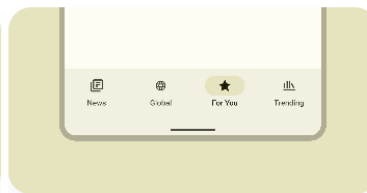
Las barras de refrigerios muestran actualizaciones breves sobre los procesos de la aplicación en la parte inferior de la pantalla.

NAVEGACIÓN:



Barra de aplicaciones inferior

Las barras de aplicaciones inferiores muestran navegación y acciones clave en la parte inferior de las pantallas de dispositivos móviles y tabletas.



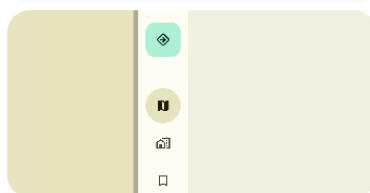
Barra de navegación

Las barras de navegación permiten a las personas cambiar entre vistas de la interfaz de usuario en dispositivos más pequeños.



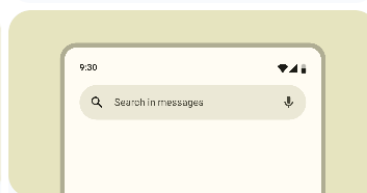
Cajón de navegación

Los cajones de navegación permiten a las personas cambiar entre vistas de la interfaz de usuario en dispositivos más grandes.



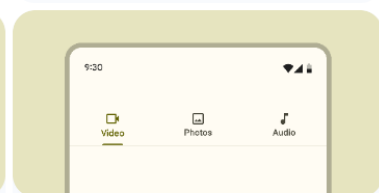
Carril de navegación

Los rieles de navegación permiten a las personas cambiar entre vistas de la interfaz de usuario en dispositivos de tamaño mediano.



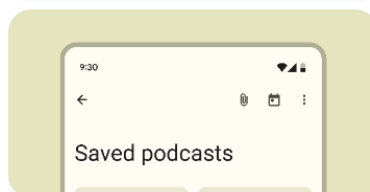
Buscar

La búsqueda permite a las personas ingresar una palabra clave o frase para obtener información relevante.



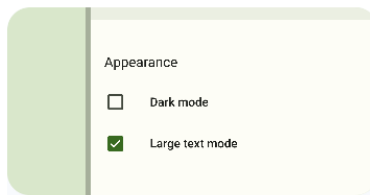
Pestañas

Las pestañas organizan el contenido en diferentes pantallas y vistas.



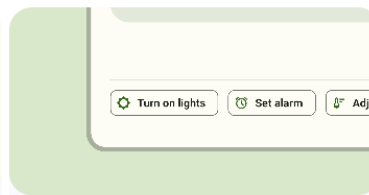
Barra superior de aplicaciones

SELECCIÓN:



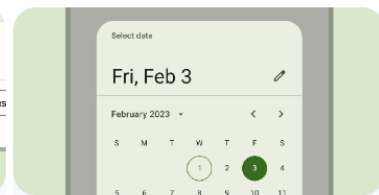
Caja

Las casillas de verificación permiten a los usuarios seleccionar uno o más elementos de una lista, o activar o desactivar un elemento



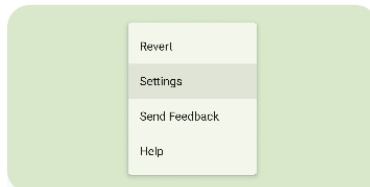
Papas fritas

Los chips ayudan a las personas a ingresar información, realizar selecciones, filtrar contenido o desencadenar acciones



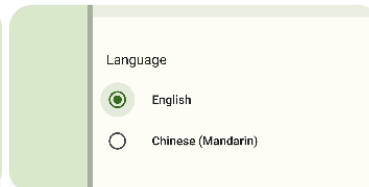
Selectores de fechas

Los selectores de fechas permiten a las personas seleccionar una fecha o un rango de fechas



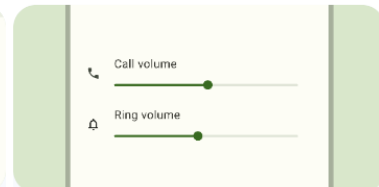
Menús

Los menús muestran una lista de opciones en una superficie temporal



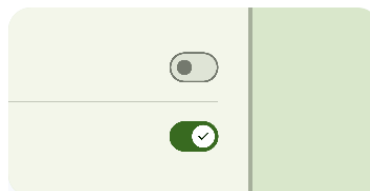
Boton de radio

Los botones de radio permiten a las personas seleccionar una opción de un conjunto de opciones



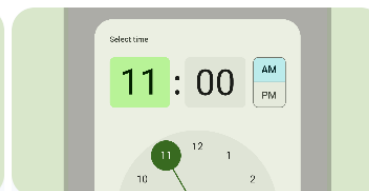
Deslizadores

Los controles deslizantes permiten a los usuarios realizar selecciones entre un rango de valores



Cambiar

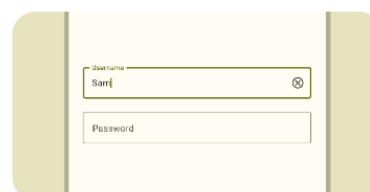
Los interruptores activan o desactivan el estado de un elemento.



recolectores de tiempo

Los selectores de hora ayudan a los usuarios a seleccionar y establecer una hora específica

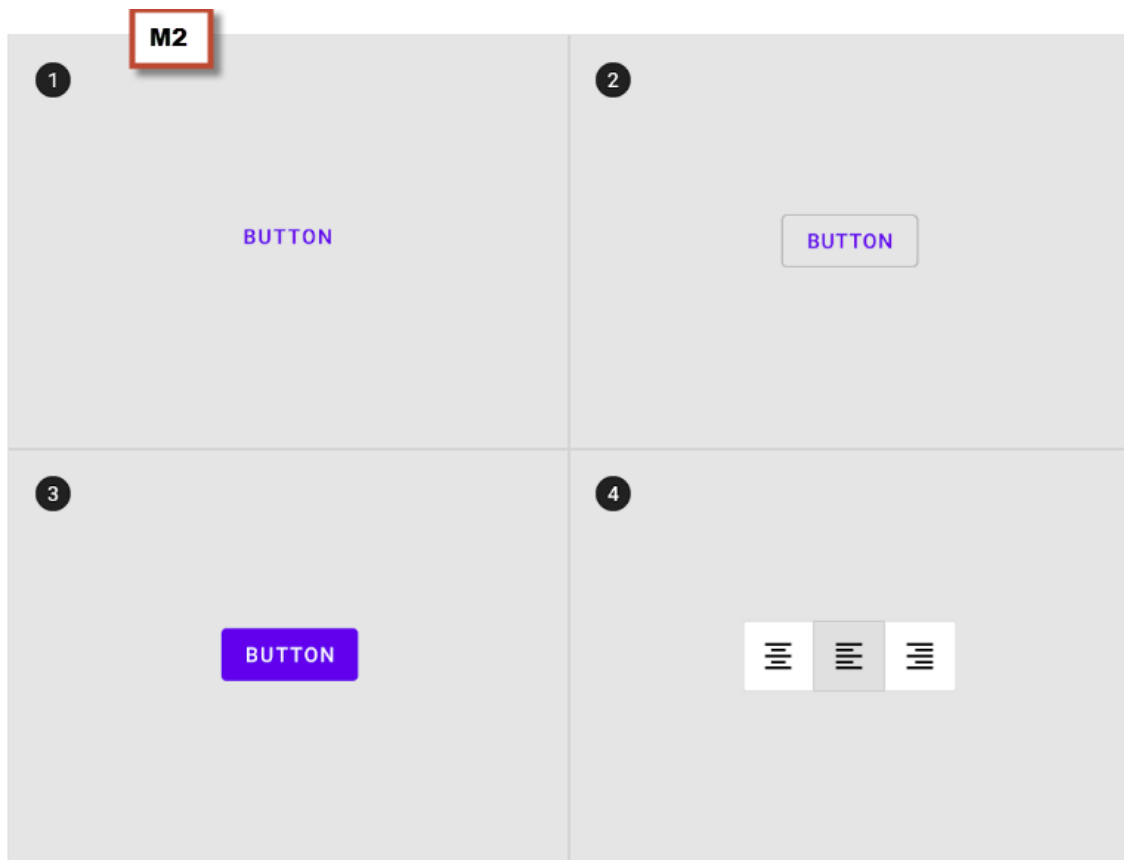
ENTRADAS DE TEXTO:



Campos de texto

Los campos de texto permiten a los usuarios ingresar texto en una interfaz de usuario

TIPOS DE BOTONES:



1. Botón de texto (énfasis bajo)

Los botones de texto se utilizan normalmente para acciones menos importantes.

2. Botón delineado (énfasis medio)

Los botones delineados se utilizan para dar más énfasis que los botones de texto debido al trazo.

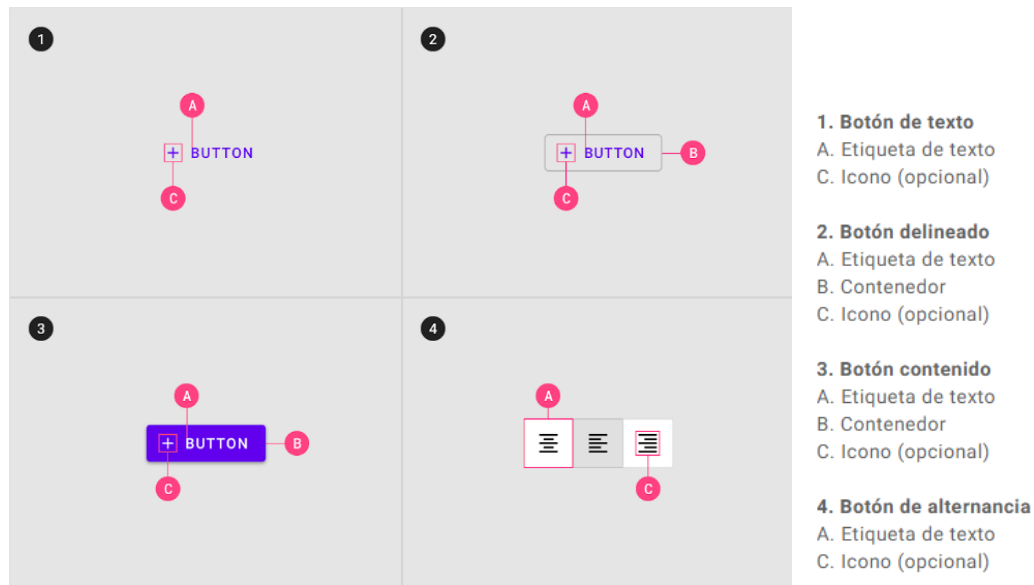
3. Botón contenido (énfasis alto)

Los botones contenidos tienen más énfasis, ya que utilizan un relleno de color y una sombra.

4. Botón de alternancia

Los botones de alternancia agrupan un conjunto de acciones usando diseño y espaciado. Se utilizan con menos frecuencia que otros tipos de botones.

ANATOMIA DEL BOTON:



IMPLEMENTACIÓN DEL BOTÓN:

M2:

TEXT BUTTON PLUS ICON

```
<button class="mdc-button mdc-button--icon-leading">
  <span class="mdc-button__ripple"></span>
  <i class="material-icons mdc-button__icon" aria-hidden="true"
    >bookmark</i>
  >
  <span class="mdc-button__label">Text Button plus icon</span>
</button>
```

OUTLINED BUTTON

```
<button class="mdc-button mdc-button--outlined">
  <span class="mdc-button__ripple"></span>
  <span class="mdc-button__label">Outlined Button</span>
</button>
```




CONTAINED BUTTON PLUS ICON

```
<button class="mdc-button mdc-button--raised mdc-button--leading">
  <span class="mdc-button__ripple"></span>
  <i class="material-icons mdc-button__icon" aria-hidden="true"
    >bookmark</i>
  >
  <span class="mdc-button__label">Contained Button plus Icon</span>
</button>
```

Ejemplo de temática de botones

El siguiente ejemplo muestra tipos de botones de texto, contenidos y delineados con Material Theming.

+ TEXT

+ CONTAINED


+ OUTLINED

M3:

Back

Complete

```
<md-outlined-button>Back</md-outlined-button>
<md-filled-button>Complete</md-filled-button>
```

 Send
Open 

<md-filled-tonal-button>

Send

```
<svg slot="icon" viewBox="0 0 48 48"><path d="M6 40V8l38 16Zm3-4.65L36.2 24 9
12.5v8.4L21.1 24 9 27Zm0 0V12.5 27Z"/></svg>
```

</md-filled-tonal-button>

<md-text-button trailing-icon>

Open

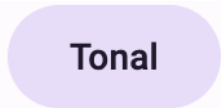
```
<svg slot="icon" viewBox="0 0 48 48"><path d="M9 42q-1.2 0-2.1-.9Q6 40.2 6 39V9q0-1.2-.9-2.1Q7.8 6 9 6h13.95v3H9v30h30V25.05h3V39q0 1.2-.9 2.1-.9 2.1-.9Zm10.1-10.95L17 28.9 36.9 9H25.95V6H42v16.05h-3v-10.9Z"/></svg>
```

</md-text-button>

A light purple rounded rectangular button with a subtle shadow and the word "Elevated" in a bold, dark purple font.

Elevated

```
<md-elevated-button>Elevated</md-elevated-button>
```

A solid light purple rounded rectangular button with the word "Tonal" in a bold, dark purple font.

Tonal

```
<md-filled-tonal-button>Tonal</md-filled-tonal-button>
```

A light purple rounded rectangular button with a dark purple outline and the word "Outlined" in a bold, dark purple font.

Outlined

```
<md-outlined-button>Outlined</md-outlined-button>
```

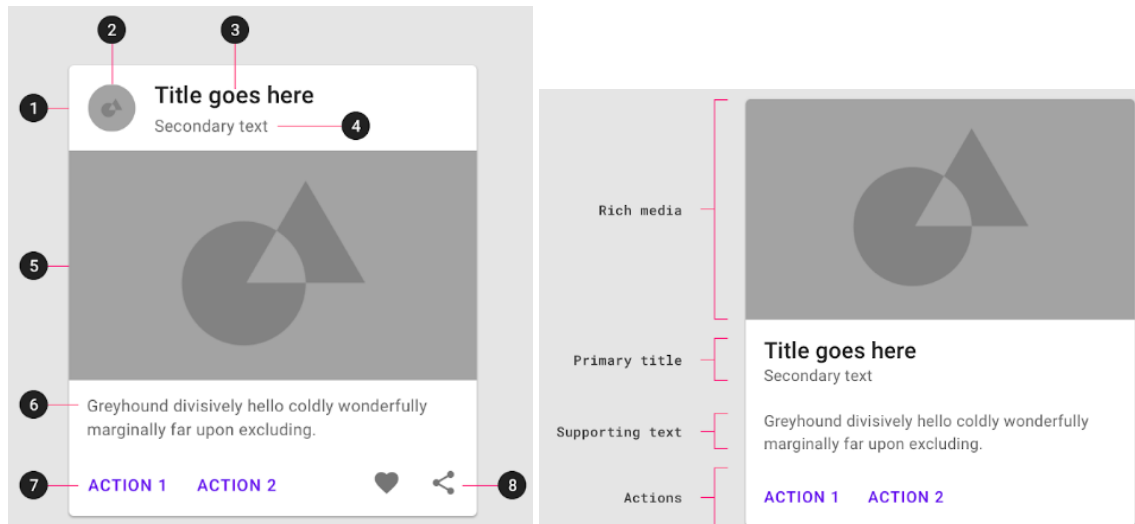
A light green rounded rectangular button with a subtle shadow and the word "Elevated" in a bold, dark green font.

Elevated

```
<style>
:root {
  --md-elevated-button-container-shape: 0px;
  --md-elevated-button-label-text-font: system-ui;
  --md-sys-color-surface-container-low: #FAFD9C;
  --md-sys-color-primary: #191C1C;
}
</style>

<md-elevated-button>Elevated</md-elevated-button>
```

ANATOMIA DE TARJETA:



1. Contenedor

Los contenedores de tarjetas contienen todos los elementos de la tarjeta y su tamaño está determinado por el espacio que ocupan esos elementos. La elevación de la tarjeta está expresada por el contenedor.

2. Miniatura [opcional]

Las tarjetas pueden incluir miniaturas para mostrar un avatar, logotipo o icono.

3. Texto del encabezado [opcional]

El texto del encabezado puede incluir cosas como el nombre de un álbum de fotos o un artículo.

4. Subtítulo [opcional]

El texto del subtítulo puede incluir elementos de texto como la firma del artículo o una ubicación etiquetada.

5. Medios [opcional]

Las tarjetas pueden incluir una variedad de medios, incluidas fotografías y gráficos, como iconos del clima.

6. Texto de respaldo [opcional]

El texto de respaldo incluye texto como el resumen de un artículo o la descripción de un restaurante.

7. Botones [opcional]

Las tarjetas pueden incluir botones para acciones.

8. Iconos [opcional]

Las tarjetas pueden incluir iconos para acciones.