



CODERS.BAY

GESCHICHTE



## GESCHICHTE



Was ist das Internet

- „interconnected computer networks“
- eine Anzahl von verbundenen Computern, sogenannten Hosts
- benutzen das gleiche Kommunikations-/ Identifikationsprotokoll (TCP/IP)

1945

Vanevar Bush - As We May Think

1972

TCP (Transmission Control Protocol),  
E-Mail und „@“

1965

Ted Nelson - Hypertext

1978

IP (Internet Protocol)

1969

ARPANET (US Verteidigungsministerium)

1984

DNS (Domain Name Server)



## GESCHICHTE



1989

Tim Berners-Lee - CERN, Genf

1990

Tim Berners-Lee - WebClient -  
HTML, URI, HTTP / Web Server  
1. Communication via www

1993

Andreesen/Bing (NCSA) Mosaic

1994

1. www Konferenz, W3C, Browser  
Mozilla (Netscape)

1995

Internet Explorer (MS)/ Internet  
Provider: AOL, CompuServe,...

1996

Java Apache Server

1997

Tim Bray - XML

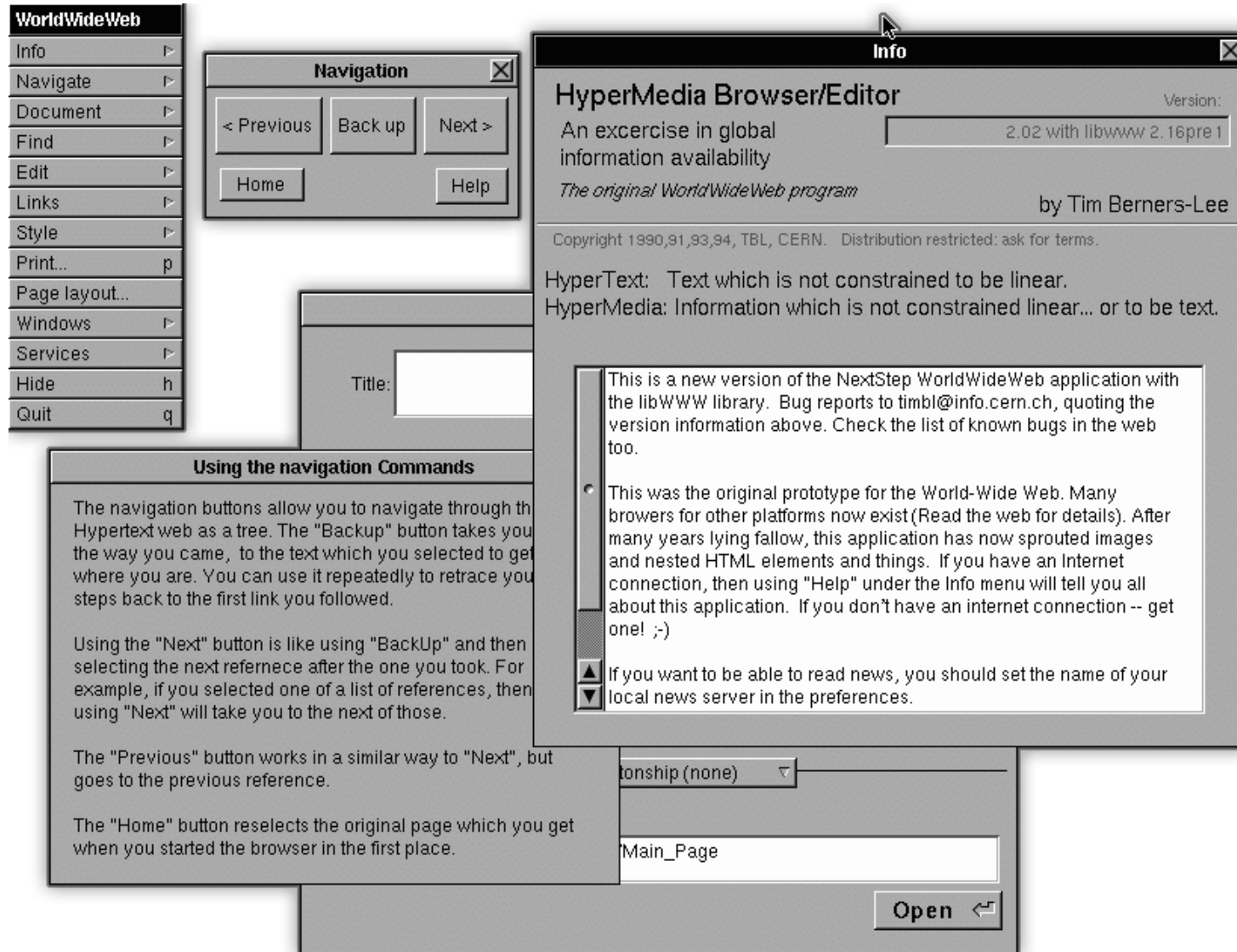
1999

Tim Berners-Lee: Semantic Web

In 20 Jahren (1990 - 2010) ist „das Netz“ von 4 auf über 300.000 Hosts gewachsen



<https://archive.org/web/>



- 1993: erster grafische Webbrowser „Mosaik“ für Windows
  - Erster Browser für Windows: Cello
  - 1994 wurde Mosaik zu Netscape Navigator
  - 1998 von AOL aufgekauft
- 1995: Microsoft Internet Explorer
  - Erster Browser der 1996 ein wenig CSS unterstützte
  - 2002: Marktanteil von 96%
- 2004: erste Version von Firefox
- 2008: Google Chrome



CODERS.BAY

**DNS-SERVER**



# DNS-SERVER

um Webseiten zugänglich zu machen  
ist ein Webserver nötig

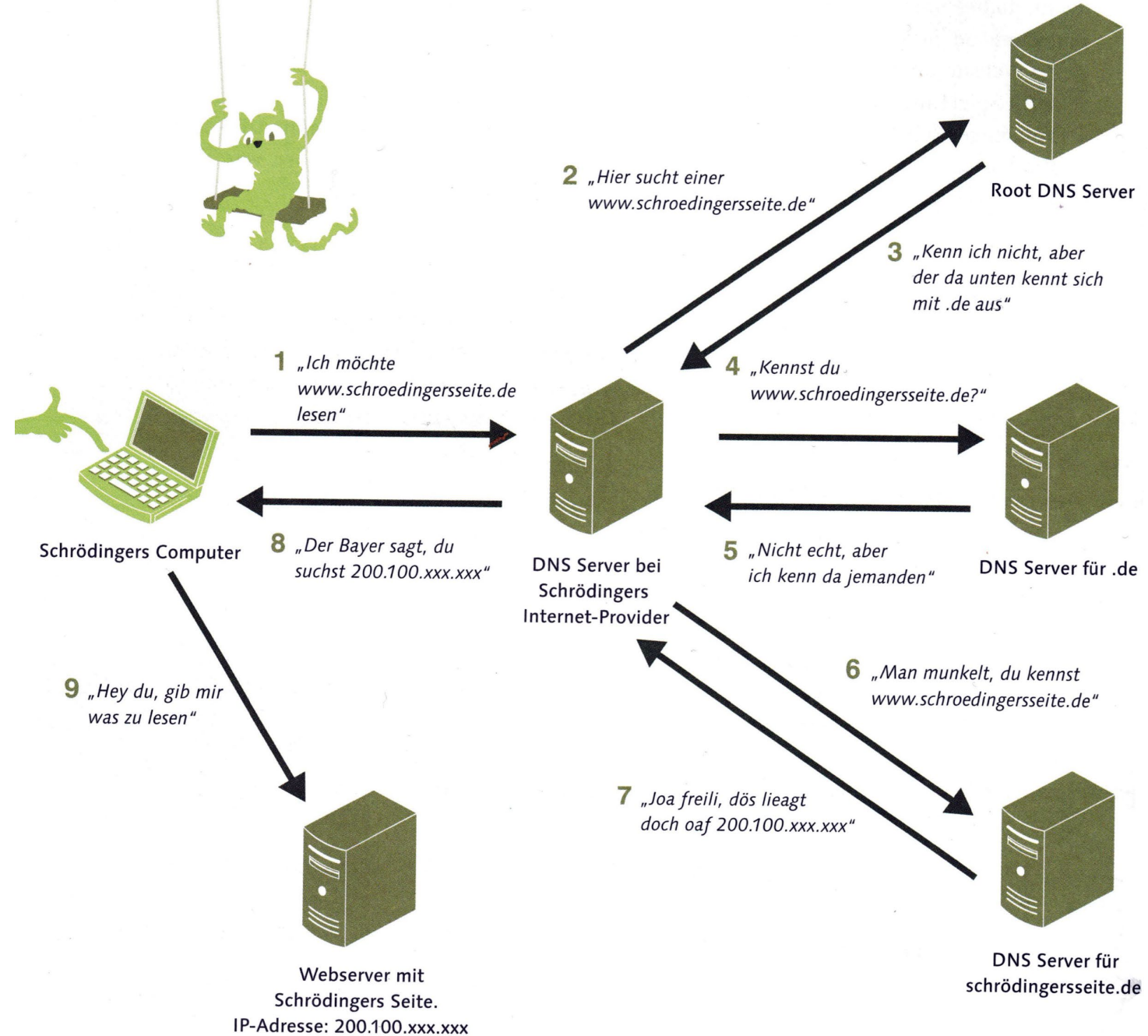
Webserver kann man bei Webhostern  
anmieten inklusive Domäne z.B.:  
"codersbay.at"

URL oder Webadresse besteht aus dem  
Domännennamen und weiteren Angaben

DNS-Server = Domain Name System

ist ein System von Servern, deren  
Aufgabe es ist, Domännennamen in IP-  
Adressen zu übersetzen.

Mit IP-Adressen kann der richtige  
Server erreicht werden



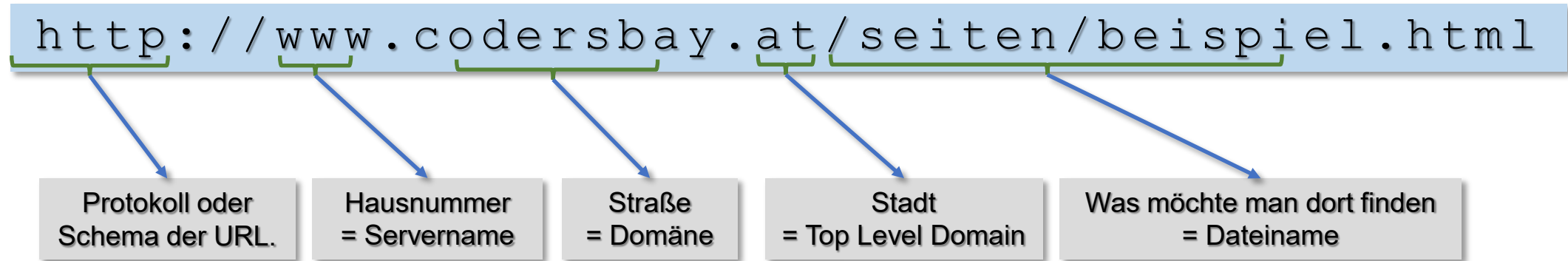




CODERS.BAY

URLS

- Uniform Ressource Locator
- gibt an, wo eine Ressource gefunden werden kann

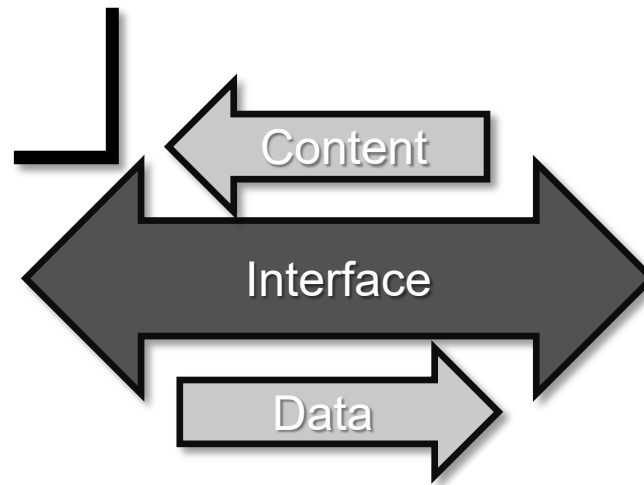




CODERS.BAY

# FRONTEND VS. BACKEND

# FRONTEND VS. BACKEND



## FRONTEND

Web User  
Design

## BACKEND

Administrator - hinter den Kulissen  
Programmierung

### PHILOSOPHIE

Es muss gut aussehen und eine tolle Benutzererfahrung bieten!

vs

Es muss dynamisch sein mit einer robusten Website-Architektur!

### WERKZEUGE

HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, Angular, SASS, Bootstrap

vs

PHP, C#, Ruby, Python, Node.js, MongoDB, MySQL

### STÄRKEN

Kreativ, visionär, künstlerisch, neugierig, innovativ, einfühlsam

vs

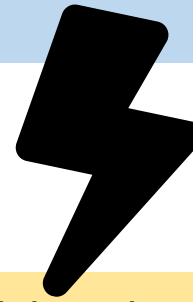
Analytisch, logisch, detailorientiert, organisiert, systematisch



CODERS.BAY

**INTERNET VS. WWW**

Das Internet (von engl. interconnected network), kurz das Netz, ist ein **weltweites Netzwerk** bestehend aus vielen Rechnernetzwerken, **durch das Daten ausgetauscht werden**. Es ermöglicht die **Nutzung von Internetdiensten** wie E-Mail, Telnet, Usenet, Dateiübertragung, WWW und in letzter Zeit zunehmend auch Telefonie, Radio und Fernsehen.



Damit ist schon beschrieben, dass **das Internet NICHT mit dem WWW (World Wide Web) synonym ist!**

Das WWW ist eine von mehreren Nutzungsmöglichkeiten des Internet! Weitere sind bspw. E-Mail, Telnet, Streaming, Usenet, FTP u.v.m. Alle diese Dienste nutzen die technische Infrastruktur des Internets, die man sich als Netzwerk aus Leitungen (Verknüpfungen) und Rechnern (Knoten) vorstellen kann.





CODERS.BAY

# PROTOKOLLE

## HTTP / HTTPS

Hypertext Transfer Protocol  
Hypertext Transfer Protocol Secure

## FILE

Das File-Protokoll greift auf das lokale Dateisystem zu

## FTP

File Transfer Protocol

## SMTP

Simple Mail Transfer Protocol

## TLS / SSL

Transport Layer Security (Transportschichtsicherheit), Vorgängerbezeichnung Secure Sockets Layer (SSL), ist ein Verschlüsselungsprotokoll zur sicheren Datenübertragung im Internet