



# **JAVASCRIPT 03**

## **LÖSUNGEN**

# AUFGABEN

Übungsaufgabe: Dynamische Seiten mit dem document-Objekt erzeugen

Gestalte eine Seite, die die Tags für eine Überschrift und für einen Absatz enthält – zunächst jedoch ohne Inhalt. Fordere den Leser per Prompt-Befehl dazu auf, den Text für die Überschrift einzugeben. Mit einem weiteren prompt-Befehl soll er anschließend den Inhalt für den Absatz einfügen. Gib diesen Inhalt dann auf der Seite aus

Gestalte für dieses Programm zwei verschiedene Alternativen.

Die erste soll die Elemente über den DOM-Baum ansprechen die zweite über ihre ID.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Übungen</title>
</head>
<body>
<h1 id="ueberschrift"></h1>
<p id="absatz"></p>
<script>
  let title = prompt("Gib einen Text für die Überschrift ein");
  let text = prompt("Gib einen Text für den Absatz ein");
  document.body.firstChild.innerHTML = title;
  document.body.firstChild.nextElementSibling.innerHTML = text;
</script>
</body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Übungen</title>
</head>
<body>
<h1 id="ueberschrift"></h1>
<p id="absatz"></p>
<script>
  let title = prompt("Gib einen Text für die Überschrift ein");
  let text = prompt("Gib einen Text für den Absatz ein");
  document.getElementById("ueberschrift").innerHTML = title;
  document.getElementById("absatz").innerHTML = text;
</script>
</body>
</html>
```

# AUFGABEN

Gestalte eine Seite mit einem input-Feld und einem Button. Sobald der Anwender auf den Button drückt, soll dieser eine neue Beschriftung erhalten. Verwende dafür den Text, den der Anwender in das input-Feld eingegeben hat.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Übungen</title>
</head>
<body>
<input id="eingabefeld">
<button id="btn" type="button">Weiter</button>
<script>
  function beschriftung() {
    let inhalt = document.getElementById("eingabefeld").value;
    document.getElementById("btn").innerText = inhalt;
  }
  btn.onclick = beschriftung;
</script>
</body>
</html>
```

# AUFGABEN

Erstelle ein Formular mit einem Eingabefeld für eine E-Mail-Adresse. Wenn der Anwender den Fokus auf das Feld setzt, soll eine Nachricht erscheinen, die ihm mitteilt, dass er hier seine E-Mail-Adresse einfügen muss.

```
<form id="formular">
  <div class="form-row">
    <label for="inputmail">E-Mail</label>
    <input id="inputmail" name="mail" placeholder="Ihre Mailadresse">
  </div>
</form>
<script>
  let angezeigt = false;
  function nachricht() {
    if(!angezeigt) {
      alert("Gib deine Mailadresse ein!");
      angezeigt = true;
    }
  }
  inputmail.onfocus = nachricht;
</script>
```

## AUFGABEN

Ändere das Programm so ab, dass es jetzt beim Verlassen des Feldes überprüft, ob eine gültige E-Mail-Adresse (mit einem @-Zeichen) eingegeben wurde. Gib in diesem Fall eine entsprechende Nachricht aus.

```
<form id="formular">
  <div class="form-row">
    <label for="inputmail">E-Mail</label>
    <input id="inputmail" name="mail" placeholder="Ihre Mailadresse">
  </div>
  <button type="submit">Absenden</button>
</form>
<script>
  let angezeigt = false;
  function nachricht() {
    if(!inputmail.value.includes("@")) {
      alert("Gib eine korrekte Mailadresse ein!");
      angezeigt = true;
    }
  }
  inputmail.onblur = nachricht;
</script>
```



**ENDE**

QUELLE: JAVASCRIPT  
PROGRAMMIEREN FÜR EINSTEIGER  
ISBN: 978-3-96645-016-4