



JAVASCRIPT 06

LÖSUNGEN

Erstelle eine Seite, die beim Laden überprüft, ob Cookies mit dem Namen und der Lieblingsfarbe des Besuchers vorhanden sind. Trifft dies zu, soll sie eine entsprechende Meldung auf der Seite ausgeben. Ist das nicht der Fall, soll das Programm mit zwei prompt-Befehlen die entsprechenden Werte abfragen. Speichere diese daraufhin in zwei Cookies.

```
<body onload="checkCookie()">
<p id = "absatz"></p>
<script>
    function setCookie(cookieName,inhalt,dauer) {
        let datum = new Date();
        datum.setTime(datum.getTime() + (dauer*24*60*60*1000));
        let ablaufdatum = "expires=" + datum.toGMTString();
        document.cookie = cookieName + "=" + inhalt + ";" +
            ablaufdatum;
    }
    function getCookie(cookieName) {
        cookieName += "=";
        let decCookie = decodeURIComponent(document.cookie);
        let arr = decCookie.split(';');
        for(let i = 0; i < arr.length; i++) {
            let inhalt = arr[i];
            while (inhalt.charAt(0) == ' ') {
                inhalt = inhalt.substring(1);
            }
            if (inhalt.indexOf(cookieName) == 0) {
                return inhalt.substring(cookieName.length);
            }
        }
        return "";
    }
}
```

```
function checkCookie() {
    let anwender = getCookie("anwender");
    let farbe = getCookie("farbe");
    if (anwender != "" && farbe != "") {
        ausgabe(anwender, farbe);
    } else {
        anwender = prompt("Gib deinen Namen ein:");
        if (anwender != "" && anwender != null) {
            setCookie("anwender", anwender, 180);
        }
        farbe = prompt("Gib deine Lieblingsfarbe ein:");
        if (farbe != "" && farbe != null) {
            setCookie("farbe", farbe, 180);
        }
        ausgabe(anwender, farbe);
    }
}
function ausgabe(anwender, farbe) {
    let ausgabe = "Hallo " + anwender + "!<br>";
    ausgabe += "Ihre Lieblingsfarbe ist " + farbe + ".";
    absatz.innerHTML = ausgabe;
}
</script>
</body>
```

Gestalte eine Seite, die genau die gleiche Funktion wie das Programm oben hat. Verwende jedoch localStorage für die Datenspeicherung

```
<body onload="checkCookie()">

<p id="absatz"></p>
<script>
  function speichern(bez, inh) {
    localStorage.setItem(bez,inh);
  }
  function abrufen(bez) {
    return localStorage.getItem(bez);
  }
  function checkCookie() {
    let anwender = abrufen("anwender");
    let farbe = abrufen("farbe");
    if (anwender != null && farbe != null) {
      let ausgabe = "Hallo " + anwender + "!<br>";
      ausgabe += "Ihre Lieblingsfarbe ist " + farbe + ".";
      absatz.innerHTML = ausgabe;
    }
    else {
      anwender = prompt("Gib deinen Namen ein:");
      if (anwender != "" && anwender != null) {
        speichern("anwender", anwender);
      }
      farbe = prompt("Gib deine Lieblingsfarbe ein:");
      if (farbe != "" && farbe != null) {
        speichern("farbe", farbe);
      }
    }
  }
</script>
</body>
```



ENDE

QUELLE: JAVAScript
PROGRAMMIEREN FÜR EINSTEIGER
ISBN: 978-3-96645-016-4