

JAVASCRIPT 03 LÖSUNGEN

Übungsaufgabe: Dynamische Seiten mit dem document-Objekt erzeugen

Gestalte eine Seite, die die Tags für eine Überschrift und für einen Absatz enthält – zunächst jedoch ohne Inhalt. Fordere den Leser per Prompt-Befehl dazu auf, den Text für die Überschrift einzugeben. Mit einem weiteren prompt-Befehl soll er anschließend den Inhalt für den Absatz einfügen. Gib diesen Inhalt dann auf der Seite aus Gestalte für dieses Programm zwei verschiedene Alternativen.

Die erste soll die Elemente über den DOM-Baum ansprechen die zweite über ihre ID.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Übungen</title>
</head>
<body>
<h1 id="ueberschrift"></h1>
<script>
    let title = prompt("Gib einen Text für die Überschrift ein");
   let text = prompt("Gib einen Text für den Absatz ein");
   document.body.firstElementChild.innerHTML = title;
   document.body.firstElementChild.nextElementSibling.innerHTML = text;
</script>
</body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Übungen</title>
</head>
<body>
<h1 id="ueberschrift"></h1>
<script>
   let title = prompt("Gib einen Text für die Überschrift ein");
    let text = prompt("Gib einen Text für den Absatz ein");
   document.getElementById("ueberschrift").innerHTML = title;
   document.getElementById("absatz").innerHTML = text;
</script>
</body>
</html>
```

Gestalte eine Seite mit einem input-Feld und einem Button. Sobald der Anwender auf den Button drückt, soll dieser eine neue Beschriftung erhalten. Verwende dafür den Text, den der Anwender in das input-Feld eingegeben hat.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Übungen</title>
</head>
<body>
<input id="eingabefeld">
<button id="btn" type="button">Weiter</button>
<script>
   function beschriftung() {
        let inhalt = document.getElementById("eingabefeld").value;
        document.getElementById("btn").innerText = inhalt;
   btn.onclick = beschriftung;
</script>
</body>
</html>
```

Erstelle ein Formular mit einem Eingabefeld für eine E-Mail-Adresse. Wenn der Anwender den Fokus auf das Feld setzt, soll eine Nachricht erscheinen, die ihm mitteilt, dass er hier seine E-Mail-Adresse einfügen muss.

```
<form id="formular">
   <div class="form-row">
        <label for="inputmail">E-Mail</label>
        <input id="inputmail" name="mail" placeholder="Ihre Mailadresse">
   </div>
</form>
<script>
   let angezeigt = false;
   function nachricht() {
       if(!angezeigt) {
            alert("Gib deine Mailadresse ein!");
           angezeigt = true;
   inputmail.onfocus = nachricht;
</script>
```

Ändere das Programm so ab, dass es jetzt beim Verlassen des Feldes überprüft, ob eine gültige E-Mail-Adresse (mit einem @-Zeichen) eingegeben wurde. Gib in diesem Fall eine entsprechende Nachricht aus.

```
<form id="formular">
   <div class="form-row">
       <label for="inputmail">E-Mail</label>
       <input id="inputmail" name="mail" placeholder="Ihre Mailadresse">
   </div>
   <button type="submit">Absenden</button>
</form>
<script>
   let angezeigt = false;
   function nachricht() {
       if(!inputmail.value.includes("@")) {
            alert("Gib eine korrekte Mailadresse ein!");
           angezeigt = true;
   inputmail.onblur = nachricht;
</script>
```

Erstelle eine Seite mit einem Eingabefeld, in das der Anwender eine Internetadresse eingeben kann. Füge außerdem einen Button ein. Wenn der Besucher drauf klickt, soll das Programm die entsprechende Seite aufrufen. Damit das funktioniert, muss die komplette URL (einschließlich https://) eingegeben werden. Überprüfe mit dem includes-Befehl, ob dieser Teil in der eingegebenen Zeichenkette enthalten ist. Trifft dies nicht zu, füge ihn hinzu.

```
<body>
Gib eine beliebige Internetadresse ein
<input id="eingabe"> 
<button onclick="weiterleitung()">Seite aufrufen</button>
<script>
    function weiterleitung() {
        let adresse = document.getElementById('eingabe').value;
        if(!(adresse.includes('https://')) || adresse.includes('http://')) {
            adresse = "http://" + adresse;
        }
        location.href = adresse;
    }
</script>
</body>
```

Erstelle eine Seite mit zwei img-Tags. Diese sollen jedoch kein src-Attribut enthalten, sodass sie nicht angezeigt werden. Gestalte einen Button, der es erlaubt, die Bilder auf der Seite anzuzeigen.

```
<body>
<img><br><br><img><br><br><button onclick="anzeigen()">Bilder anzeigen</button>
<script>
    function anzeigen() {
        document.images[0].src = "bild1.jpg";
        document.images[1].src = "bild2.jpg";
    }
</script>
</body>
```

Erstelle eine Seite mit einem Absatz mit einem beliebigen Text. Füge darunter drei Buttons ein, die es dem Besucher erlauben, aus drei verschiedenen Layout-Entwürfen für die Seite zu wählen.

```
<body>
Hier steht ein Text
<button onclick="layout1()">Layout 1
<button onclick="layout2()">Layout 2</button>
<button onclick="layout3()">Layout 3</button>
<script>
   function layout1() {
       document.getElementById('absatz').style.backgroundColor = "yellow";
       document.getElementById('absatz').style.fontSize = '14px';
       document.getElementById('absatz').style.color = "lightblue";
       document.getElementById('absatz').style.border = "1px solid black";
       document.getElementById('absatz').style.width = "120px";
   function layout2() {
       document.getElementById('absatz').style.backgroundColor = "";
       document.getElementById('absatz').style.fontSize = '50px';
       document.getElementById('absatz').style.color = "red";
       document.getElementById('absatz').style.border = "3px solid black";
       document.getElementById('absatz').style.width = "300px";
   function layout3() {
       document.getElementById('absatz').style.backgroundColor = "grey";
       document.getElementById('absatz').style.fontSize = '28px';
       document.getElementById('absatz').style.color = "darkgrey";
       document.getElementById('absatz').style.border = "";
       document.getElementById('absatz').style.width = "100px";
</script>
</body>
```



ENDE

QUELLE: JAVASCRIPT
PROGRAMMIEREN FÜR EINSTEIGER
ISBN: 978-3-96645-016-4