



JAVASCRIPT 05

LÖSUNGEN

Erzeuge mit einer Funktion die Struktur für ein Objekt, das einen Spieler in einem Computerspiel repräsentiert. Dieses soll als Attribut den Namen des Spielers enthalten. Außerdem soll eine Zahl vorhanden sein, die das Feld repräsentiert, auf dem er sich befindet. Erstelle ein Programm, das ein entsprechendes Objekt erzeugt und dessen Werte ausgibt.

```
"use strict";
// Ausgabe der Attribute des Objekts
function Spieler(name, feld) {
    this.Name = name;
    this.Feld = feld;
}
let Spieler1 = new Spieler("Katharina", 5);
for (let i in Spieler1) {
    document.write(i + ": " + Spieler1[i] + "<br>");
}
```

Name: Katharina
Feld: 5

Erstelle nun eine Methode. Diese soll dazu dienen, einen weiteren Zug durchzuführen. Sie erhält als Übergabewert die Anzahl der Felder, die der Spieler in diesem Zug vorrücken soll. Verwende hierfür ebenfalls eine Funktion. Wende die Methode auf das Spieler-Objekt an

```
"use strict";
// Methode hat den Spielstand verändert und wird nun als Attribut angezeigt
function Zug(wert) {
    this.Feld += wert;
}
function Spieler(name, feld) {
    this.Name = name;
    this.Feld = feld;
    this.Zug = Zug;
}
let Spieler1 = new Spieler("Katharina", 5);
Spieler1.Zug(3);
for (let i in Spieler1) {
    document.write(i + ": " + Spieler1[i] + "<br>");
}
```

```
Name: Katharina
Feld: 8
Zug: function Zug(wert) { this.Feld += wert; }
```

Erstelle ein neues Programm, das genau die gleiche Aufgabe erfüllt wie in der vorherigen Übungsaufgabe. Verwende jedoch dieses Mal für die Erstellung eine Klasse.

```
// Methode verändert ebenfalls den Wert, wird aber nicht mehr als Attribut angezeigt
class Spieler {
    constructor(name, feld) {
        this.Name = name;
        this.Feld = feld;
    }
    Zug(wert) {
        this.Feld += wert;
    }
}

let Spieler1 = new Spieler("Katharina", 5);
Spieler1.Zug(3);
for (let i in Spieler1) {
    document.write(i + ": " + Spieler1[i] + "<br>");
}
```

Name: Katharina
Feld: 8



ENDE

QUELLE: JAVASCRIPT
PROGRAMMIEREN FÜR EINSTEIGER
ISBN: 978-3-96645-016-4