



CODERS.BAY

**LISTEN, TABELLEN
FORMAT BEARBEITEN**

- ``
 - ▶ unordered (nichtnummerierte) List
- ``
 - ▶ ordered (nummerierte) List
- ``
 - ▶ list item (Listenelement)
- `<ol start="9">`
 - ▶ Wert des ersten Aufzählungspunktes ist 9
- `<ol start="9" reversed>`
 - ▶ startet die Zählung rückwärts von neun an

```
<ul>
  <li>Hightway to Hell (AC/DC)</li>
  <li>Back in Black (AC/DC)</li>
  <li>For those About to Rock ... (AC/DC)</li>
</ul>

<ol>
  <li>Hightway to Hell (AC/DC)</li>
  <li>Back in Black (AC/DC)</li>
  <li>For those About to Rock ... (AC/DC)</li>
</ol>
```

- Hightway to Hell (AC/DC)
- Back in Black (AC/DC)
- For those About to Rock ... (AC/DC)

1. Hightway to Hell (AC/DC)
2. Back in Black (AC/DC)
3. For those About to Rock ... (AC/DC)



- `list-style-type:`
 - ▶ `lower-alpha`
 - ▶ `circle`
 - ▶ `disc`
 - ▶ `square`
 - ▶ `decimal-leading-zero`
 - ▶ `lower-greek`
 - ▶ funktioniert noch nicht in jedem Browser
 - > `diamond`
 - > `check`
 - > `binary`
 - > `hexadecimal`
- `list-style-image:`
 - ▶ `url(smiley.png);`

- › `<dl>`, `<dt>`, `<dd>`, `<dfn>`
 - gruppiert Namen und Werte zusammen

Beatles, The

Die Beatles waren eine britische Band ...

John Lennon

George Harrison

Stuart Stuchliffe

Pete Best

Rolling Stones, The

...

```
<style>
  .nicht-so-bekannt { color: #990000; }
</style>
<dl>
  <dt>
    <dfn>Beatles, The</dfn>
  </dt>
  <dd>Die Beatles waren eine britische Band ...</dd>
  <dd>John Lennon</dd>
  <dd>George Harrison</dd>
  <dd class="nicht-so-bekannt">Stuart Stuchliffe</dd>
  <dd class="nicht-so-bekannt">Pete Best</dd>
  <dt>Rolling Stones, The</dt>
  <dd>...</dd>
</dl>
```

TABELLEN

- › semantisch richtig bei zusammengehörigen Daten
 - ▶ `<table>`
 - › Basis-Tag für die Tabelle
 - ▶ `<tbody>`
 - › umschließt den eigentlichen Inhalt der Tabelle
 - ▶ `<tr>`
 - › table row
 - › Tabellenzeile
 - ▶ `<td>`
 - › table data
 - › Tabellenzelle
 - ▶ `<thead>` und `<tfoot>`
 - › Tabellenkopf und –fuß
 - › kann nur jeweils einmal vorkommen
 - ▶ `<th>`
 - › Titel einer Zeile oder Spalte
 - ▶ `<caption>`
 - › Titel für Tabelle
 - › CSS
 - `caption-side: top`
 - `caption-side: bottom`

```
<table>
  <caption>
    Größenübersicht Schuhkartons
  </caption>
  <thead>
    <tr>
      <th scope="col">Schuhgröße</th>
      <th scope="col">Länge</th>
    </tr>
  </thead>
  <tfoot>
    <tr>
      <th>Schuhgröße</th>
      <th>Länge</th>
    </tr>
  </tfoot>
  <tbody>
    <tr>
      <th scope="row">Größe 42</th>
      <td>50cm</td>
    </tr>
    <tr>
      <th scope="row">Größe 38</th>
      <td>20</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

➤ border

- ▶ drei Einzelangaben
 - Dicke des Rahmens in px
 - Linienstiel
 - solid – durchgehend
 - dotted – gepunktet
 - dashed – gestrichelt
 - Farbe in Hexadezimal
- ▶ gilt für alle 4 Seiten
- ▶ Alternativ:
 - border-left
 - border-top
 - border-bottom
 - border-right

➤ border-collapse

- ▶ Zwischenräume der Tabelleninhalte
- ▶ Eigenschaft für Tabelle, hat keine Auswirkung auf td, th, tbody, ...

➤ border-width

(border-top-width, border-left-width,)

➤ border-style

(border-top-style, border-left-style,)

➤ border-color

(border-top-color, border-left-color,)

- Pseudoklassen werden im Stylesheet mit einem Doppelpunkt angegeben um sie von echten Klassen zu unterscheiden
- Der Link verändert seinen Zustand, wenn das Ziel einmal besucht wurde
- :visited
wird auf alle Links angewendet, deren Ziel bereits besucht wurden
- :hover
selektiert Elemente, über denen gerade der Mauszeiger schwebt
- mehr folgen

```
a:visited { color: #000; }  
a:hover { color: #777; }
```

➤ :nth-child()

▶ Beispiel

- `td:nth-child(even) { ... }`
für ein Zebrasmuster in der Tabelle

➤ Beispiel

- ▶ `:nth-child(even) { ... }`

- gerade Elemente

- ▶ `:nth-child(odd) { ... }`

- ungerade Elemente

- ▶ `:nth-child(3n) { ... }`

- jede dritte Zeile

- ▶ `:nth-child(3n+1) { ... }`

- selektiert jedes dritte Kind aber fängt bei 1 an zu zählen
1, 4, 7, ...

- `rowspan`
 - ▶ Bsp.: `rowspan=5`
 - umfasst 5 Zeilen
- `colspan`
 - ▶ Bsp.: `colspan=5`
 - umfasst 5 Spalten



ÜBUNG...



- Schördinger lernt HTML, CSS und JS
Kapitel 4 bis 5 durcharbeiten



CODERS.BAY

ENDE