

DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# **UNIDAD 3**

- Control de versiones del software:
  - Git.
  - · Github.



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

### Acerca del Control de Versiones

¿Qué es un control de versiones, y por qué es importante?

Un control de versiones es un sistema que registra los cambios realizados en un archivo o conjunto de archivos a lo largo del tiempo, de modo que puedas recuperar versiones específicas más adelante.

Fuente: https://git-scm.com/docs



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

### Sistemas de Control de Versiones Locales

Un método de control de versiones, usado por muchas personas, es copiar los archivos a otro directorio (quizás indicando la fecha y hora en que lo hicieron, si son ingeniosos). Este método es muy común porque es muy sencillo, pero también es tremendamente propenso a errores. Es fácil olvidar en qué directorio te encuentras y guardar accidentalmente en el archivo equivocado o sobrescribir archivos que no querías.

Para afrontar este problema los programadores desarrollaron hace tiempo VCS locales que contenían una simple base de datos, en la que se llevaba el registro de todos los cambios realizados a los archivos.



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

### <u>Git</u>

### Sistemas de Control de Versiones Centralizados

Las personas que necesitan colaborar con desarrolladores en otros sistemas. Los sistemas de Control de Versiones Centralizados (CVCS por sus siglas en inglés) fueron desarrollados para solucionar este problema. Tienen un único servidor que contiene todos los archivos versionados y varios clientes que descargan los archivos desde ese lugar central. Este ha sido el estándar para el control de versiones por muchos años.

Esta configuración ofrece muchas ventajas, especialmente frente a VCS locales. Por ejemplo, todas las personas saben hasta cierto punto en qué están trabajando los otros colaboradores del proyecto. Los administradores tienen control detallado sobre qué puede hacer cada usuario, y es mucho más fácil administrar un CVCS que tener que lidiar con bases de datos locales en cada cliente.

Sin embargo, esta configuración también tiene serias desventajas. Cuando tienes toda la historia del proyecto en un mismo lugar, te arriesgas a perderlo todo.



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

### <u>Git</u>

### Sistemas de Control de Versiones Distribuidos

Los sistemas de Control de Versiones Distribuidos (DVCS por sus siglas en inglés) ofrecen soluciones para los problemas que han sido mencionados. En un DVCS (como Git, Mercurial, Bazaar o Darcs), los clientes no solo descargan la última copia instantánea de los archivos, sino que se replica completamente el repositorio. De esta manera, si un servidor deja de funcionar y estos sistemas estaban colaborando a través de él, cualquiera de los repositorios disponibles en los clientes puede ser copiado al servidor con el fin de restaurarlo. Cada clon es realmente una copia completa de todos los datos.

Además, muchos de estos sistemas se encargan de manejar numerosos repositorios remotos con los cuales pueden trabajar, de tal forma que puedes colaborar simultáneamente con diferentes grupos de personas en distintas maneras dentro del mismo proyecto. Esto permite establecer varios flujos de trabajo que no son posibles en sistemas centralizados, como pueden ser los modelos jerárquicos.

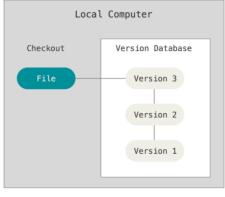


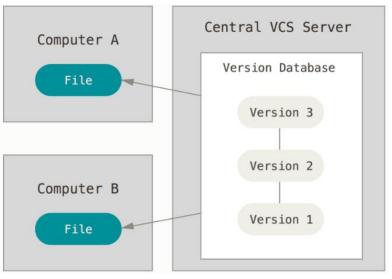
DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

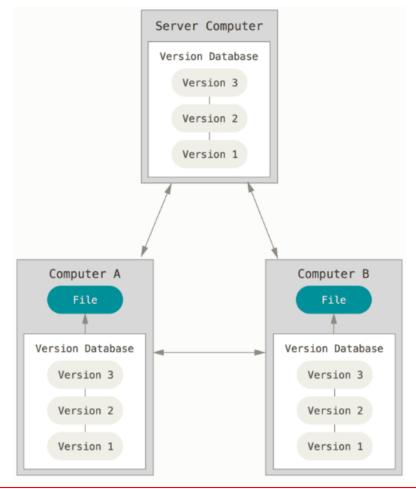
INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

# Sistemas de Control de Versiones Locales, Centralizados y Distribuidos.









DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

# ¿Qué es y para qué sirve Git?

Git es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds. Fue pensado para que el mantenimiento de versiones de aplicaciones - cuando tienen un gran número de archivos de código fuente - sea eficiente y confiable.

Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora y coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos.



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

### Fundamentos de Git

Git almacena y maneja la información de forma muy diferente a esos otros sistemas.

# Copias instantáneas, no diferencias

La principal diferencia entre Git y cualquier otro VCS es la forma en la que manejan sus datos. Conceptualmente, la mayoría de los otros sistemas almacenan la información como una lista de cambios en los archivos. Estos sistemas manejan la información que almacenan como un conjunto de archivos y las modificaciones hechas a cada uno de ellos a través del tiempo.



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

### Fundamentos de Git

Git no maneja ni almacena sus datos de esta forma. Git maneja sus datos como un conjunto de copias instantáneas de un sistema de archivos miniatura. Cada vez que confirmas un cambio, o guardas el estado de tu proyecto en Git, él básicamente toma una foto del aspecto de todos tus archivos en ese momento y guarda una referencia a esa copia instantánea.

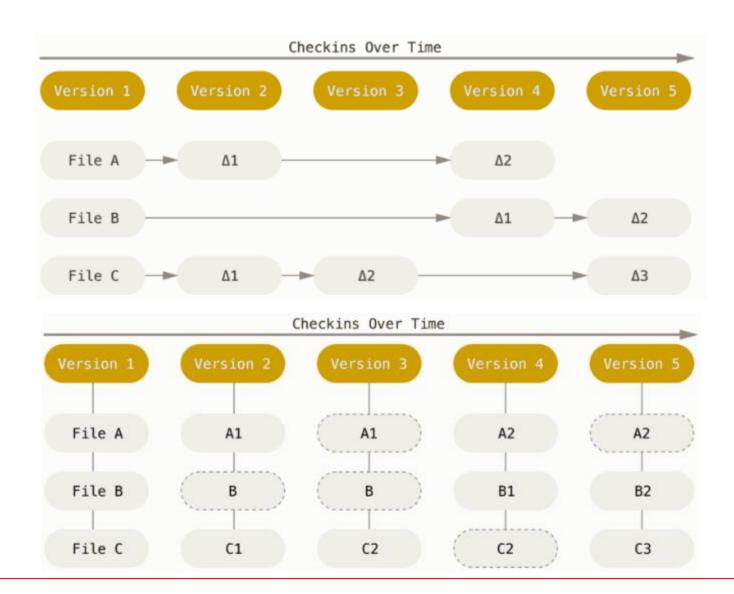
Para ser eficiente, si los archivos no se han modificado Git no almacena el archivo de nuevo, sino un enlace al archivo anterior idéntico que ya tiene almacenado. Git maneja sus datos como una secuencia de copias instantáneas.



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>





DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

### **Los Tres Estados**

Git tiene tres estados principales en los que se pueden encontrar tus archivos: confirmado (**committed**), modificado (**modified**), y preparado (**staged**).

**Confirmado**: significa que los datos están almacenados de manera segura en tubase de datos local.

**Modificado:** significa que has modificado el archivo pero todavía no lo has confirmado a tu base de datos.

**Preparado:** significa que has marcado un archivo modificado en su versión actual para que vaya en tu próxima confirmación.

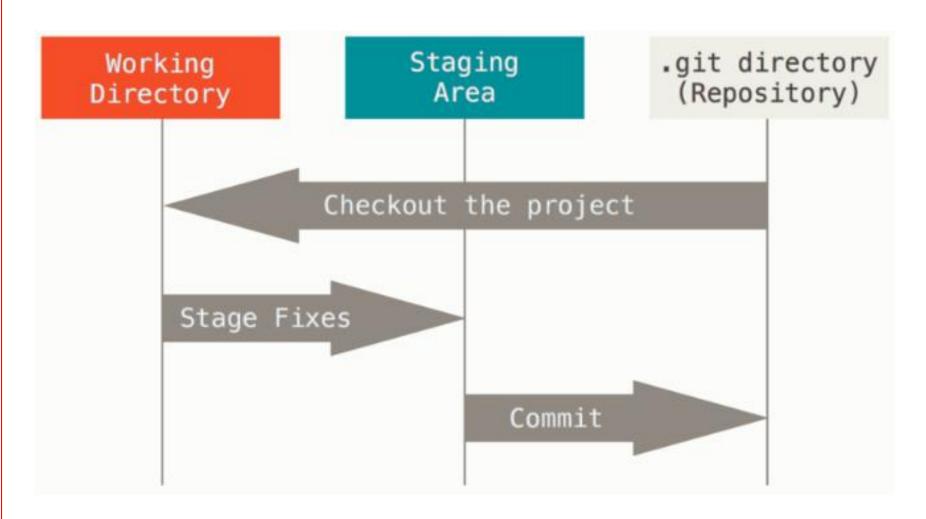
Esto nos lleva a las tres secciones principales de un proyecto de Git: El directorio de Git (**Git directory**), el directorio de trabajo (**working directory**), y el área de preparación (**staging area**).



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>





DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

### **Los Tres Estados**

El **directorio de Git** es donde se almacenan los metadatos y la base de datos de objetos para tu proyecto. Es la parte más importante de Git, y es lo que se copia cuando clonas un repositorio desde otra computadora.

El **directorio de trabajo** es una copia de una versión del proyecto. Estos archivos se sacan de la base de datos comprimida en el directorio de Git, y se colocan en disco para que los puedas usar o modificar.

El **área de preparación** es un archivo, generalmente contenido en tu directorio de Git, que almacena información acerca de lo que va a ir en tu próxima confirmación. A veces se le denomina índice ("index"), pero se está convirtiendo en estándar el referirse a ella como el área de preparación.



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

# El flujo de trabajo básico en Git es algo así:

- 1. Modificas una serie de archivos en tu directorio de trabajo.
- 2. Preparas los archivos, añadiéndolos a tu área de preparación.
- 3. Confirmas los cambios, lo que toma los archivos tal y como están en el área de preparación y almacena esa copia instantánea de manera permanente en tu directorio de Git.

Si una versión concreta de un archivo está en el directorio de Git, se considera confirmada (committed). Si ha sufrido cambios desde que se obtuvo del repositorio, pero ha sido añadida al área de preparación, está preparada (staged). Y si ha sufrido cambios desde que se obtuvo del repositorio, pero no se ha preparado, está modificada (modified).



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

## ¿Qué es el desarrollo colaborativo de software?

Es un modelo de desarrollo basado en la disponibilidad pública del código y la comunicación vía Internet. Este modelo se hizo popular a raíz de su uso para el desarrollo de Linux en 1991.

Tomando como contexto a Git, podríamos decir que el desarrollo colaborativo proporciona herramientas para que un gran número de individuos puedan hacer desarrollos en conjunto de una manera más fácil, menos propensa a errores y rápida de implementar.

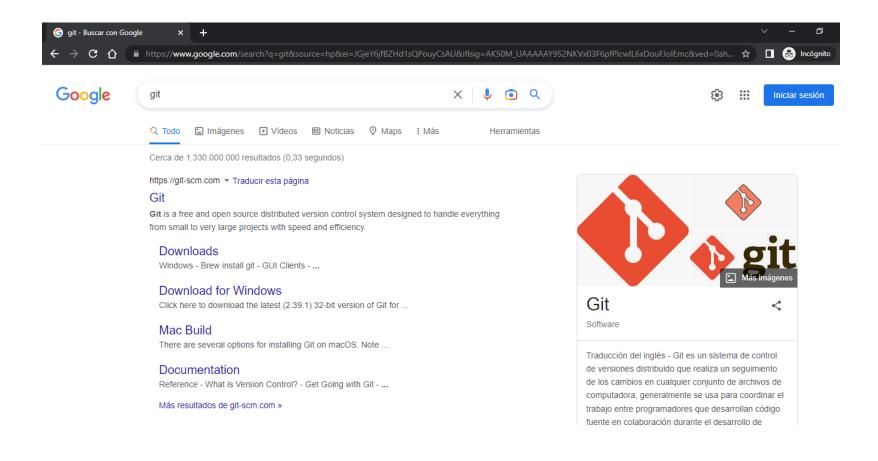
De esta manera, siempre tenemos la opción de, por medio de algún cliente, publicar nuestro código junto con todas las etapas y versiones que nos llevó el proyecto para que otras personas puedan sumar y aportar nuevas ideas a nuestro repositorio.



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

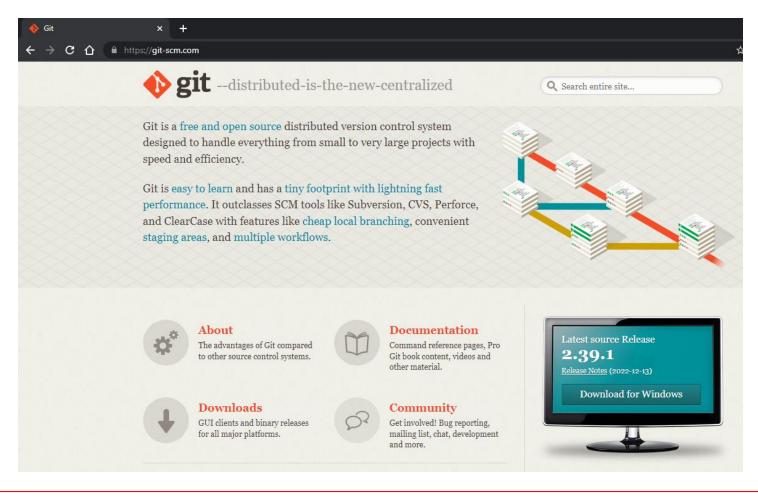




DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

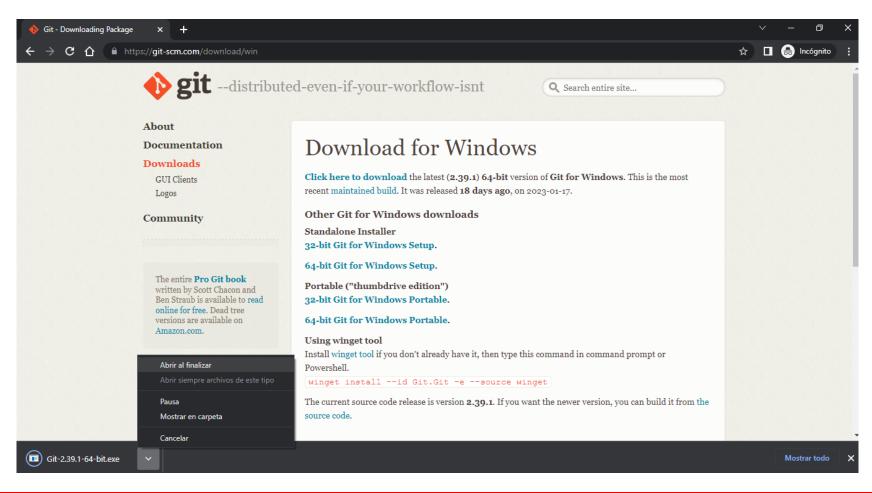




DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

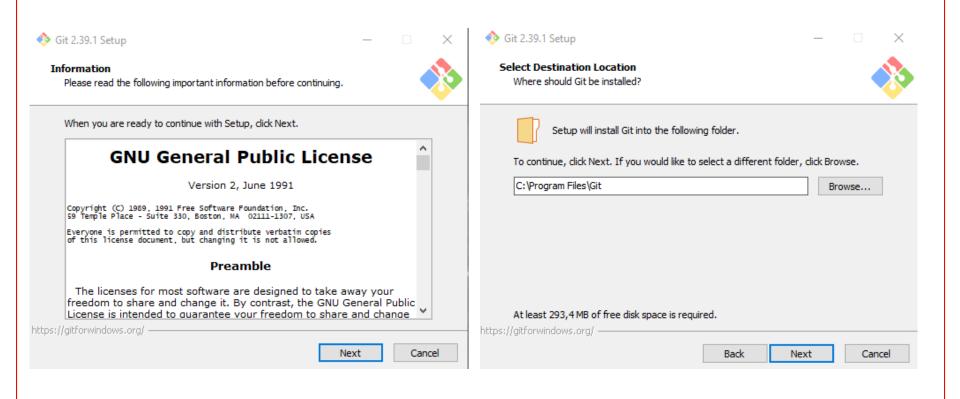




DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

### <u>Git</u>

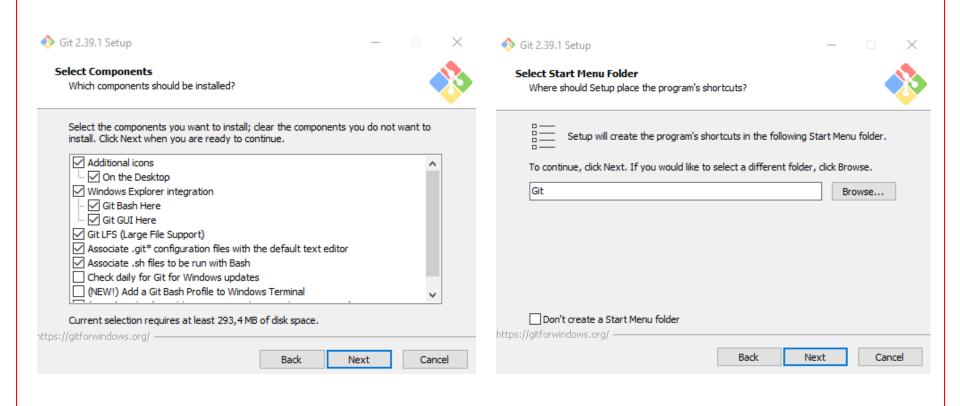




DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

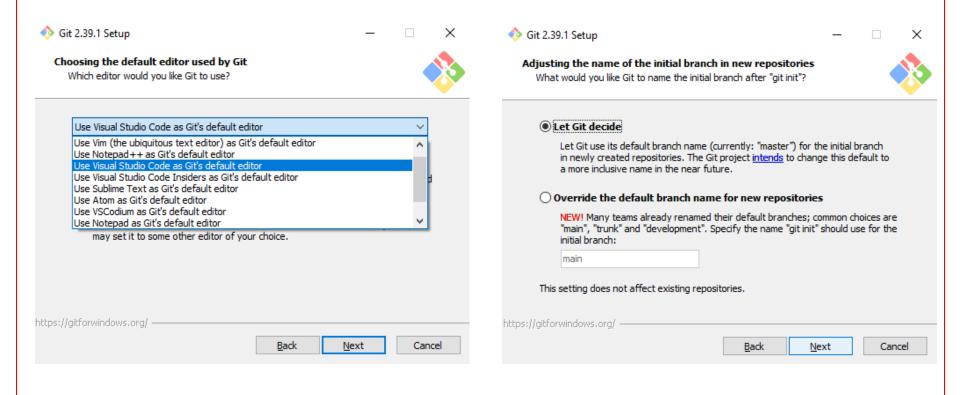




DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

### <u>Git</u>

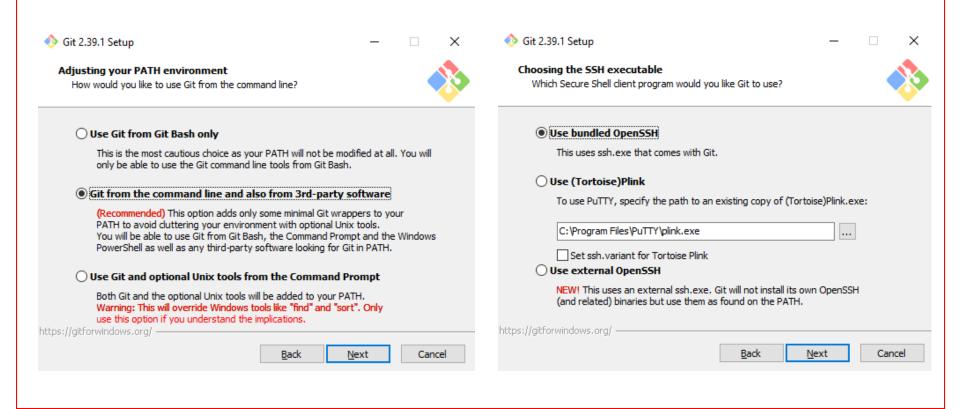




DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

### <u>Git</u>

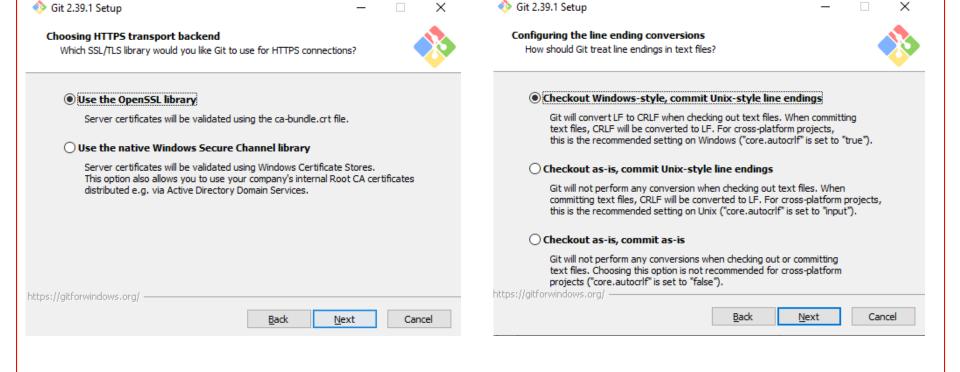




DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

### <u>Git</u>

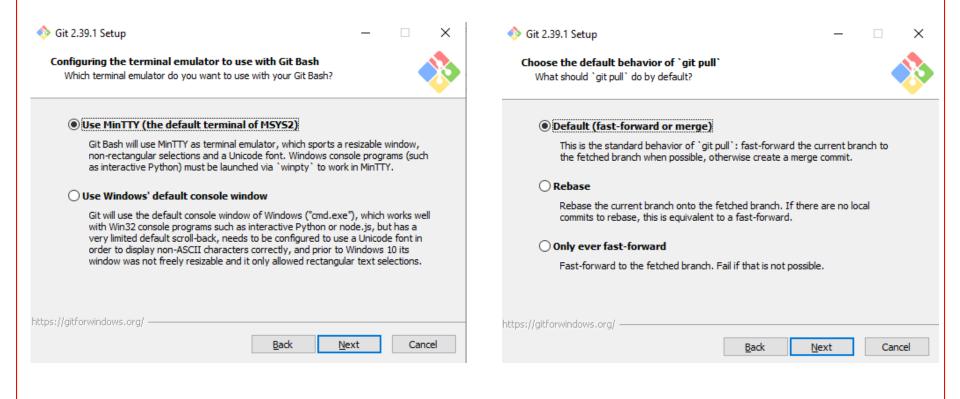




DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

### <u>Git</u>

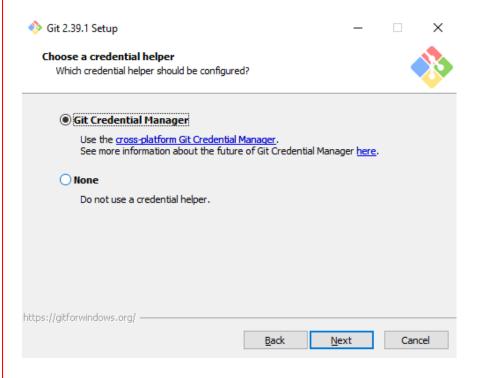


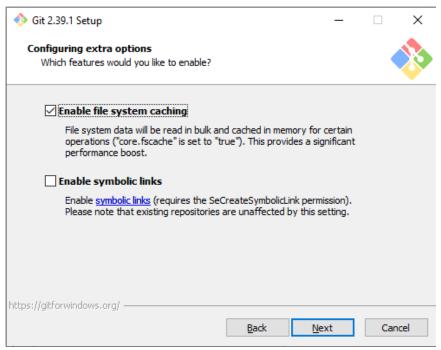


DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>



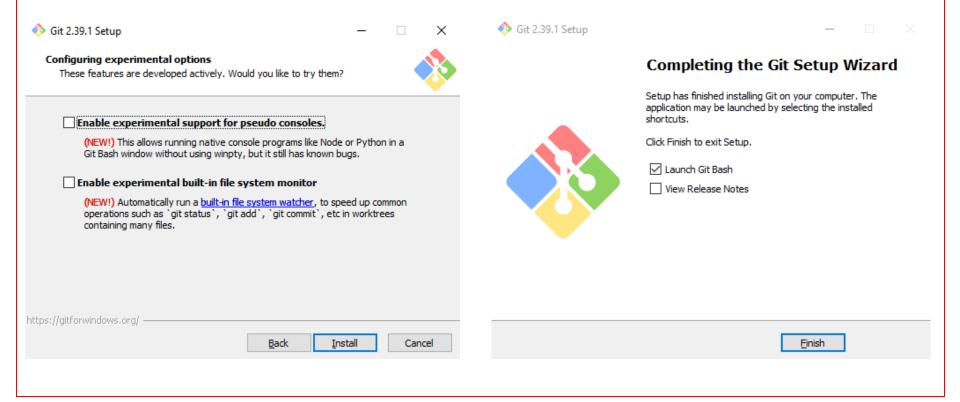




DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>





DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

## Configuración:

Git trae una herramienta llamada git config, que te permite obtener y establecer variables de configuración que controlan el aspecto y funcionamiento de Git.

Lo primero que deberás hacer cuando instales Git es establecer tu nombre de usuario y dirección de correo electrónico. Esto es importante porque los "commits" de Git usan esta información, y es introducida de manera inmutable en los commits que envías.

```
$ git config --global user.name "John Doe"
```

\$ git config --global user.email johndoe@example.com

## Tu editor por defecto:

\$ git config --global core.editor "code – wite"



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

## Configuración:

Comprobando tu Configuración

Si quieres comprobar tu configuración, puedes usar el comando *git config --list* para mostrar todas las propiedades que Git ha configurado

```
MINGW64:/c/Users/diego
                                                                                                                                       Ⅲ ...
                                                                gitconfig X
 ego@DML10 MINGW64 ~
 git --version
                                                                C: > Users > diego > 🚸 .gitconfig
it version 2.39.1.windows.1
                                                                       filesystem "Oracle Corporation 15.0.1 - 1025916383"
 ego@DML10 MINGW64 ~
                                                                           timestampResolution = 2003 microseconds
 git config --global user.name "Diego Luna"
                                                                           minRacyThreshold = 0 nanoseconds
 iego@DML10 MINGW64 ~
 git config --global user.email profdiegoluna@gmail.com
                                                                           email = profdiegoluna@gmail.com
 ego@DML10 MINGW64 ~
                                                                           name = Diego Luna
 git config --global -e
                                                                       [filesystem "Oracle Corporation | 1.8.0 281 | -1025916383"]
                                                                           timestampResolution = 1001 microseconds
 ego@DML10 MINGW64 ~
 git config --global core.editor "code --wait"
                                                                           minRacyThreshold = 0 nanoseconds
                                                                       [filesystem "Azul Systems, Inc. | 11.0.10 | -1025916383"]
 ego@DML10 MINGW64 ~
                                                                           timestampResolution = 343 milliseconds
 git config --global -e
hint: Waiting for your editor to close the file...
                                                                           minRacyThreshold = 0 nanoseconds
                                                                       [filesystem "Oracle Corporation|11|-1025916383"]
                                                                           timestampResolution = 93748 microseconds
                                                                           minRacyThreshold = 0 nanoseconds
                                                                       [core]
                                                                           editor = code --wait
                                                         (Q)
                                                          ⊗ 0 	 0 0 tabnine starter O: Starting...
                                                                                                 Tamaño de tabulación: 4 UTF-8 LF Properties 🔊 🚨
```



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

## Obteniendo un repositorio Git

Puedes obtener un proyecto Git de dos maneras. La primera es tomar un proyecto o directorio existente e importarlo en Git. La segunda es clonar un repositorio existente en Git desde otro servidor.

## Inicializando un repositorio en un directorio existente

Si estás empezando a seguir un proyecto existente en Git, debes ir al directorio del proyecto y usar el siguiente comando:

# \$ git init

Esto crea un subdirectorio nuevo llamado .git, el cual contiene todos los archivos necesarios del repositorio – un esqueleto de un repositorio de Git. Todavía no hay nada en tu proyecto que esté bajo seguimiento.

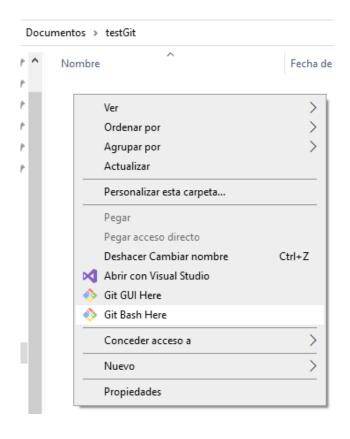


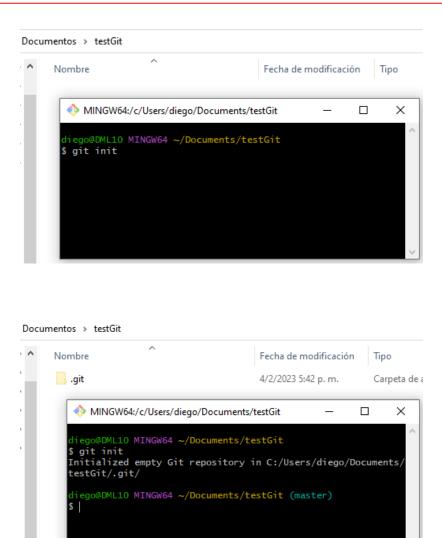
DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

## Obteniendo un repositorio Git







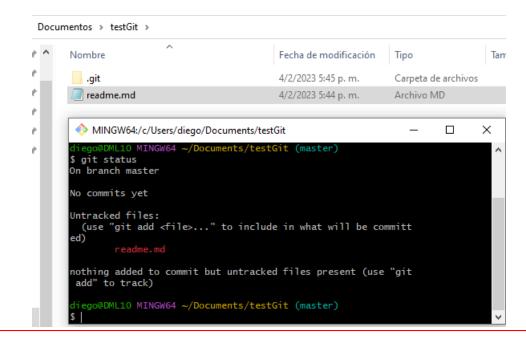
DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

### Obteniendo un repositorio Git

Si deseas empezar a controlar versiones de archivos existentes (a diferencia de un directorio vacío), probablemente deberías comenzar el seguimiento de esos archivos y hacer una confirmación inicial. Puedes conseguirlo con unos pocos comandos *git add* para especificar qué archivos quieres controlar, seguidos de un *git commit* para confirmar los cambios.



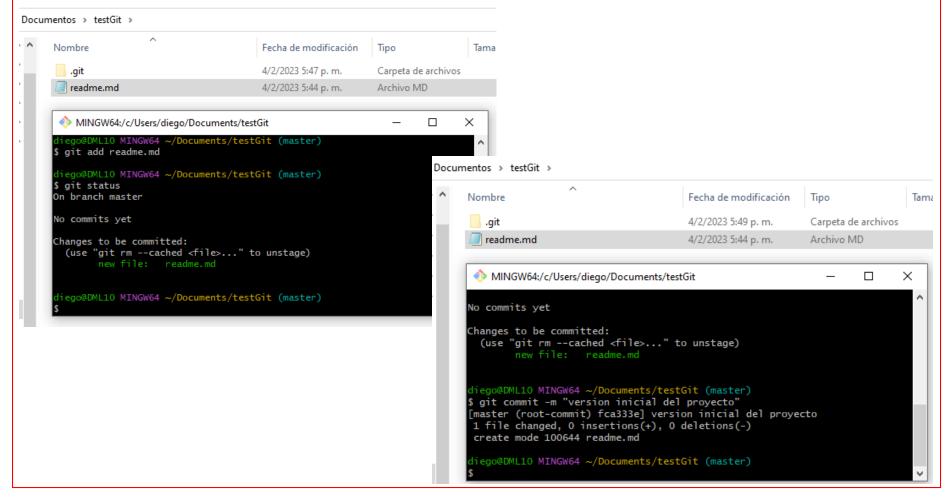


DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

### Obteniendo un repositorio Git





DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

## Clonando un repositorio existente

Para obtener una copia de un repositorio Git existente — por ejemplo, un proyecto en el que te gustaría contribuir — el comando que necesitas es *git clone*.

Cada versión de cada archivo de la historia del proyecto es descargada por defecto cuando ejecutas *git clone*. De hecho, si el disco de tu servidor se corrompe, puedes usar cualquiera de los clones en cualquiera de los clientes para devolver el servidor al estado en el que estaba cuando fue clonado.

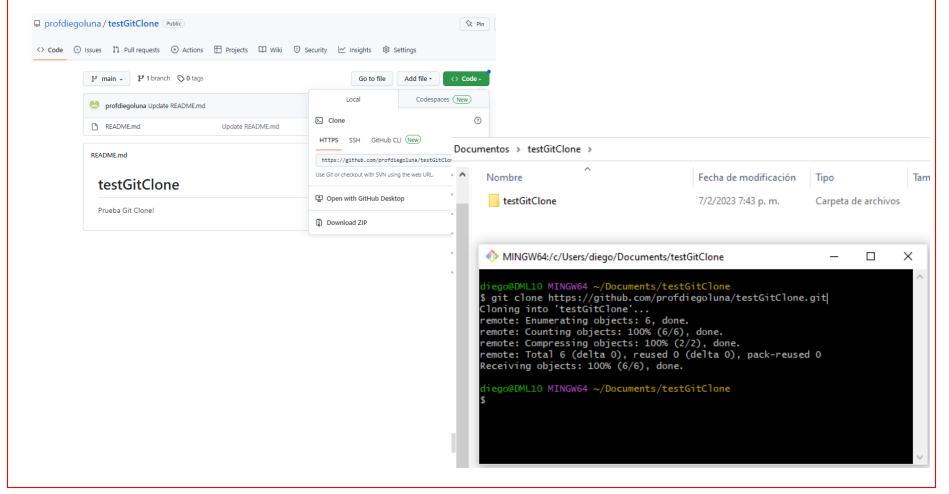


DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

### <u>Git</u>

# Clonando un repositorio existente





DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

## Registro de cambios en el repositorio

Cada archivo en su directorio de trabajo puede estar en uno de dos estados: **rastreado** o **no rastreado**. Los archivos rastreados son archivos que estaban en la última instantánea, así como cualquier archivo recién preparado; pueden ser sin modificar, modificados o escalonados. En resumen, los archivos rastreados son archivos que Git conoce.

Los archivos sin seguimiento son todo lo demás: cualquier archivo en su directorio de trabajo que no estaba en su última instantánea y que no está en su área de preparación. Cuando clone un repositorio por primera vez, todos sus archivos serán rastreados y no modificados porque Git los revisó y no ha editado nada.

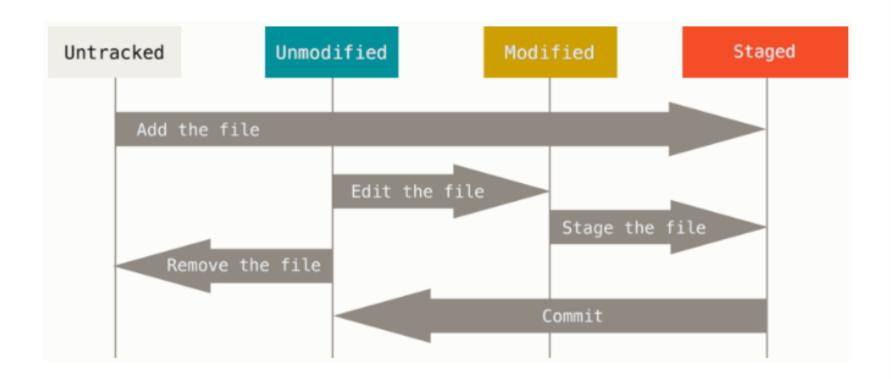
A medida que edita archivos, Git los ve como modificados, porque los ha cambiado desde su última confirmación. A medida que trabaja, prepara selectivamente estos archivos modificados y luego confirma todos esos cambios preparados, y el ciclo se repite.



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>





DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

## Comprobación del estado de sus archivos

La herramienta principal que utiliza para determinar qué archivos están en qué estado es el comando *git status*. Si ejecuta este comando directamente después de un clon, debería ver algo como esto:

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/testGitClone/testGitClone

Receiving objects: 100% (6/6), done.

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGitClone

$ cd testGitClone/
ls
diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGitClone/testGitClone (main)

$ ls
README.md

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGitClone/testGitClone (main)

$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

nothing to commit, working tree clean
```



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

Digamos que agrega un nuevo archivo a su proyecto, un index.html archivo simple. Si el archivo no existía antes y ejecuta *git status*, verá su archivo sin seguimiento así:

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/testGitClone/testGitClone — X

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGitClone/testGitClone (main)
$ code index.html

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGitClone/testGitClone (main)
$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        index.html

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

Básicamente, sin seguimiento significa que Git ve un archivo que no tenía en la instantánea anterior (confirmación) y que aún no se ha preparado; Git no comenzará a incluirlo en tus instantáneas de confirmación hasta que le indiques explícitamente que lo haga.



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

# Seguimiento de nuevos archivos

la siguiente instantánea histórica.

Para comenzar a rastrear un nuevo archivo, use el comando *git add*. Para comenzar a rastrear el index.html archivo, puede ejecutar esto:

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/testGitClone/testGitClone —

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGitClone/testGitClone (main)

$ git add index.html

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGitClone/testGitClone (main)

$ git status

On branch main

Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes to be committed:

(use "git restore --staged <file>..." to unstage)

new file: index.html
```

El comando *git add* toma un nombre de ruta para un archivo o un directorio; si es un directorio, el comando agrega todos los archivos en ese directorio recursivamente. La versión del archivo en el momento en que lo ejecutó *git add* es la que estará en



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

### <u>Git</u>

# Archivos modificados provisionales

Si cambia un archivo previamente rastreado llamado index.html luego ejecuta su *git* status comando nuevamente, obtendrá algo similar a esto:



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

# Ignorar archivos

A menudo, tendrás una clase de archivos que no deseas que Git agregue automáticamente o que incluso te muestre como sin seguimiento. Por lo general, estos son archivos generados automáticamente, como archivos de registro o archivos producidos por su sistema de compilación. En tales casos, puede crear un archivo que enumere los patrones para que coincidan con el nombre .gitignore.

```
$ cat .gitignore
*.[oa]
*~
```

La primera línea le dice a Git que ignore cualquier archivo que termine en ".o" o ".a": archivos de objetos y archivos que pueden ser el producto de la construcción de su código. La segunda línea le dice a Git que ignore todos los archivos cuyos nombres terminen con una tilde (~),



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

### Confirmar sus cambios

Ahora que su área de preparación está configurada de la manera que desea, puede confirmar sus cambios. Recuerde que cualquier cosa que aún no esté preparada (cualquier archivo que haya creado o modificado que no haya ejecutado *git add* desde que los editó) no entrará en esta confirmación. Permanecerán como archivos modificados en su disco.

La forma más sencilla de confirmar es escribir git commit

Alternativamente, puede escribir su mensaje de confirmación en línea con el *commit* comando especificándolo después de una —m bandera

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/testGitClone/testGitClone — [

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGitClone/testGitClone (main)

$ git commit -m "Instantanea inicial"
[main 529506f] Instantanea inicial

1 file changed, 29 insertions(+)
create mode 100644 index.html
```



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

# Saltar el Área de Preparación

A pesar de que puede resultar muy útil para ajustar los commits tal como quieres, el área de preparación es a veces un paso más complejo de lo que necesitas para tu flujo de trabajo. Si quieres saltarte el área de preparación, Git te ofrece un atajo sencillo

Añadiendo la opción -a al comando git commit harás que Git prepare automáticamente todos los archivos rastreados antes de confirmarlos, ahorrándote el paso de git add.



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

### **Eliminar Archivos**

Para eliminar archivos de Git, debes eliminarlos de tus archivos rastreados (o mejor dicho, eliminarlos del área de preparación) y luego confirmar. Para ello existe el comando *git rm*, que además elimina el archivo de tu directorio de trabajo de manera que no aparezca la próxima vez como un archivo no rastreado.

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/testGit

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
$ git rm readme.md

rm 'readme.md'

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
(use "git restore --staged <file>..." to unstage)
deleted: readme.md

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
$
```



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

### Cambiar el Nombre de los Archivos

Git tiene un comando *mv*. Si quieres renombrar un archivo en Git, puedes ejecutar algo como *git mv file\_from file\_to* 

MINGW64:/c/Users/diego/Documents/testGit



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

### <u>Git</u>

### Ver el Historial de Confirmaciones

Después de haber hecho varias confirmaciones, o si has clonado un repositorio que ya tenía un histórico de confirmaciones, probablemente quieras mirar atrás para ver qué modificaciones se han llevado a cabo. La herramienta más básica y potente para hacer esto es el comando *git log*.

Por defecto, si no pasas ningún parámetro, *git log* lista las confirmaciones hechas sobre ese repositorio en orden cronológico inverso.

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/testGit
 iego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
  ommit b65b1147db0b23c11c50f480727125f45b4dac50 (HEAD -> master)
Author: Diego Luna <profdiegoluna@gmail.com>
        Sat Feb 25 21:36:14 2023 -0300
    nuevo readme.md
commit 13264690e068b3f484bbee9b3a5b5eb7c9bc0b44
Author: Diego Luna <profdiegoluna@gmail.com>
        Sat Feb 25 21:34:52 2023 -0300
    eliminando archivo
  mmit b539b0d565864ca0a91e9b7d61bfcbc58adc764e
Author: Diego Luna <profdiegoluna@gmail.com>
        Sat Feb 25 21:25:58 2023 -0300
    saltando preparación
commit fca333ef9bce41beccf0ddc084b56ea962683ec7
Author: Diego Luna <profdiegoluna@gmail.com>
        Sat Feb 4 17:49:19 2023 -0300
   version inicial del proyecto
 iego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
```



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

### Tabla 2. Opciones típicas de git log

Opción	Descripción
-p	Muestra el parche introducido en cada confirmación.
stat	Muestra estadísticas sobre los archivos modificados en cada confirmación.
shortstat	Muestra solamente la línea de resumen de la opciónstat.
name-only	Muestra la lista de archivos afectados.
name-status	Muestra la lista de archivos afectados, indicando además si fueron añadidos, modificados o eliminados.
abbrev-commit	Muestra solamente los primeros caracteres de la suma SHA-1, en vez de los 40 caracteres de que se compone.
relative-date	Muestra la fecha en formato relativo (por ejemplo, "2 weeks ago" ("hace 2 semanas")) en lugar del formato completo.
graph	Muestra un gráfico ASCII con la historia de ramificaciones y uniones.
pretty	Muestra las confirmaciones usando un formato alternativo. Posibles opciones son oneline, short, full, fuller y format (mediante el cual puedes especificar tu propio formato).



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

### **Deshacer Cosas**

Uno de las acciones más comunes a deshacer es cuando confirmas un cambio antes de tiempo y olvidas agregar algún archivo, o te equivocas en el mensaje de confirmación.

MINGW64:/c/Users/diego/Documents/testGit

| MINGW64:/c/Users/diego/Documents/testGit (master) | master |

Si quieres rehacer la confirmación, puedes reconfirmar con la opción --amend

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/testGit
 iego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
 git log -1
  mit ceab488ebe0420590a0656f2e0e57a0168f2be36 (HEAD -> master)
uthor: Diego Luna <profdiegoluna@gmail.com>
       Sat Feb 25 21:36:14 2023 -0300
   Nuevo readme.md
iego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
 git commit --amend -m "Nuevo readme.md completo"
master fa0272b] Nuevo readme.md completo
Date: Sat Feb 25 21:36:14 2023 -0300
1 file changed, 48 insertions(+)
create mode 100644 readme1.md
iego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
 git log -1
 ommit fa0272b8a5a988e31f853216f18886a2da42074c (HEAD -> master)
Author: Diego Luna <profdiegoluna@gmail.com>
       Sat Feb 25 21:36:14 2023 -0300
   Nuevo readme.md completo
 ego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
```



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

# **Deshacer un Archivo Preparado**

Por ejemplo, supongamos que has cambiado dos archivos y que quieres confirmarlos como dos cambios separados, pero accidentalmente has escrito

git add . y has preparado ambos.

¿Cómo puedes sacar del área de preparación uno de ellos?

El comando *git status* te recuerda cómo:

git restore -- staged <file>

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/testGit
 iego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
 git status
n branch master
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: contribuciones.md
                   readme1.md -> readme.md
 liego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
 git restore --staged contribuciones.md
 iego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
 git status
)n branch master
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
       renamed: readme1.md -> readme.md
Untracked files:
 (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
 iego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
```



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

### **Deshacer un Archivo Modificado**

¿Qué tal si te das cuenta que no quieres mantener los cambios del archivo contribuciones.md? ¿Cómo puedes restaurarlo fácilmente - volver al estado en el que estaba en la última confirmación (o cuando estaba recién clonado, o como sea que haya llegado a tu directorio de trabajo)?: git checkout -- contribuciones.md

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/testGit
fiego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
 git status
On branch master
Changes not staged for commit:
 (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: contribuciones.md
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
 git checkout -- contribuciones.md
 liego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
 git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
fiego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)
```



DESARROLLO DE SOFTWARE – RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

#### Deshacer un Archivo Modificado

Recupero la versión de contribuciones.md de un commit anterior.

### git checkout 16c33c1 contribuciones.md

```
contribuciones.md: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
Contribuciones | Ingeniría de Software
   contribuciones.md: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
Contribuciones | Ingeniría de Software
```

También podemos llevar no sólo un

MINGW64:/c/Users/diego/Documents/testGit diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master) git log --oneline 3d4d8c (HEAD -> master) Versión de contribuciones.md con 2 lineas .aa654b Elimino línea en contribuciones.md 6fb16d Agrego linea en contribuciones.md .6c33c1 Modifico contribuciones.md a0272b Nuevo readme.md completo 326469 eliminando archivo 539b0d saltando preparación ca333e version inicial del proyecto diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master) \$ git checkout 16c33c1 contribuciones.md Updated 1 path from 742d206 diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/testGit (master)

archivo a un punto predeterminado, si no todos los archivos del repositorio, para ello escribimos: git checkout 16c33c1



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

### Ramificaciones en Git

Cuando hablamos de ramificaciones, significa que tú has tomado la rama principal de desarrollo (master) y a partir de ahí has continuado trabajando sin seguir la rama principal de desarrollo.

### ¿Qué es una rama?

Para entender realmente cómo ramifica Git, previamente hemos de examinar la forma en que almacena sus datos.

Recordando lo citado en Inicio - Sobre el Control de Versiones, Git no los almacena de forma incremental (guardando solo diferencias), sino que los almacena como una serie de instantáneas (copias puntuales de los archivos completos, tal y como se encuentran en ese momento).



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

# ¿Qué es una rama?

En cada confirmación de cambios (commit), Git almacena una instantánea de tu trabajo preparado. Dicha instantánea contiene además unos metadatos con el autor y el mensaje explicativo, y uno o varios apuntadores a las confirmaciones (commit) que sean padres directos de esta (un padre en los casos de confirmación normal, y múltiples padres en los casos de estar confirmando una fusión (merge) de dos o más ramas).

Vamos a suponer, por ejemplo, que tienes una carpeta con **tres archivos**, que preparas (**stage**) todos ellos y los confirmas (**commit**).

Al preparar los archivos, Git realiza una **suma de control de cada uno** de ellos (un resumen SHA-1), **almacena una copia de cada** uno en el repositorio (estas copias se denominan "**blobs**"), y guarda cada suma de control en el área de preparación (**staging area**).



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

Cuando creas una confirmación con el comando *git commit*, Git realiza **sumas de control de cada subdirectorio** (en el ejemplo, solamente tenemos el directorio principal del proyecto), y las guarda **como objetos árbol** en el repositorio Git. Después, Git crea un **objeto de confirmación con los metadatos** pertinentes y un **apuntador al objeto árbol raíz** del proyecto.

En este momento, el repositorio de Git contendrá cinco objetos: un "blob" para cada uno de los tres archivos, un árbol

con la lista de contenidos del directorio (más sus respectivas relaciones con los "blobs"), y una confirmación de cambios (commit) apuntando a la raíz de ese árbol y conteniendo el resto de metadatos pertinentes.

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/GIT/testBranch

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch

git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/diego/Documents/GIT/testBranch/.git

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (master)

git add readme.md licencia.txt index.html

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (master)

git commit -m "inicio del proyecto"

fimaster (root-commit) 5dd8e76] inicio del proyecto

files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)

create mode 100644 index.html

create mode 100644 licencia.txt

create mode 100644 readme.md

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (master)

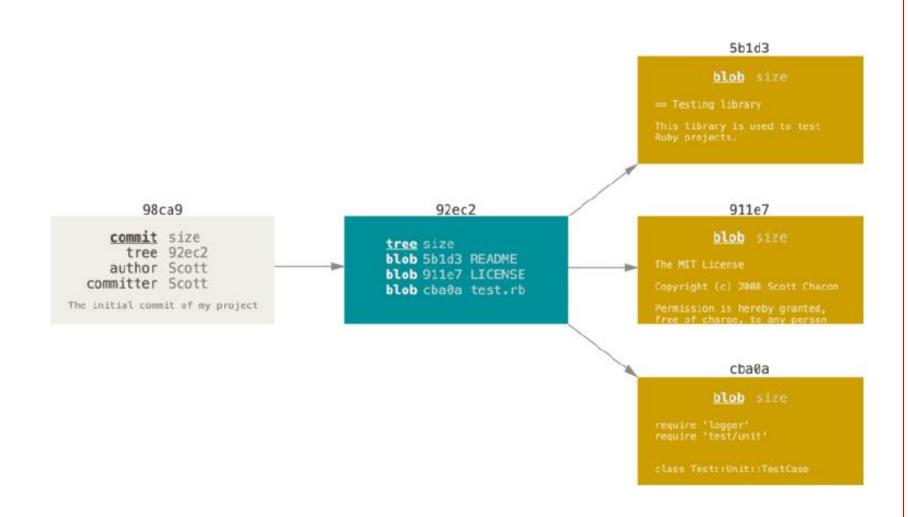
s |
```



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>



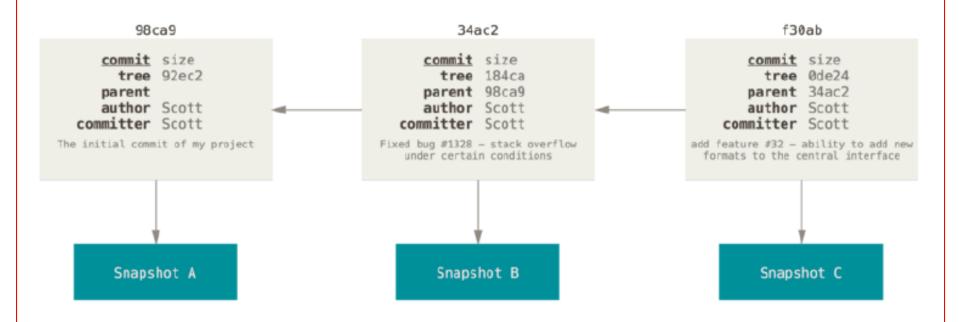


DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

Si haces más cambios y vuelves a confirmar, la siguiente confirmación guardará un apuntador a su confirmación precedente.





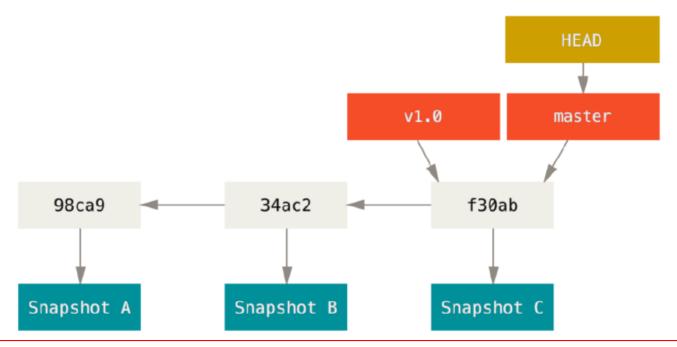
DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

Una rama Git es simplemente un apuntador móvil apuntando a una de esas confirmaciones.

La rama por defecto de Git es la rama master. Con la primera confirmación de cambios que realicemos, se creará esta rama principal master apuntando a dicha confirmación. En cada confirmación de cambios que realicemos, la rama irá avanzando automáticamente.





DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

#### Crear una Rama Nueva

Por ejemplo, supongamos que quieres crear una rama nueva denominada "testing".

Para ello, usarás el comando git Branch

Esto creará un nuevo apuntador apuntando a la misma confirmación donde estés actualmente.

MINGW64:/c/Users/diego/Documents/GIT/testBranch

```
diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (master)
```

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/GIT/testBranch

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (master)
$ git branch testing

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (master)
$ |
```

¿cómo sabe Git en qué rama estás en este momento? Lo hace mediante un apuntador especial denominado HEAD.

MINGW64:/c/Users/diego/Documents/GIT/testBranch

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (master)

\$ git log --oneline --decorate

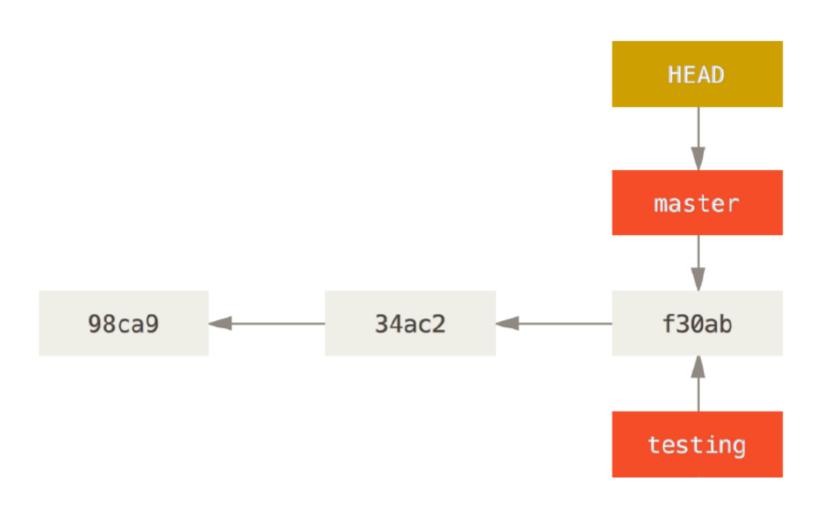
5dd8e76 (HEAD -> master, testing) inicio del proyecto
diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (master)



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>





DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

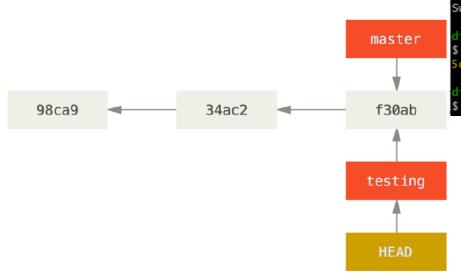
INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

#### Cambiar de Rama

Para saltar de una rama a otra, tienes que utilizar el comando *git checkout*. Hagamos una prueba, saltando a la rama testing recién creada.

Esto mueve el apuntador HEAD a la rama testing.



```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/GIT/testBranch

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (master)
$ git log --oneline --decorate
5dd8e76 (HEAD -> master, testing) inicio del proyecto

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (master)
$ git checkout testing
Switched to branch 'testing'

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (testing)
$ git log --oneline --decorate
5dd8e76 (HEAD -> testing, master) inicio del proyecto

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (testing)
$ |
```



98ca9

#### INSTITUTO SUPERIOR DE FORMACIÓN TÉCNICA Nº12

DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

f30ab

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

¿Cuál es el significado de todo esto? Bueno..., lo veremos tras realizar otra

confirmación de cambios:

34ac2

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/GIT/testBranch
      iego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (testing)
      git status
     On branch testing
     Changes not staged for commit:
       (use "git add <file>..." to update what will be committed)
       (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
             modified: index.html
     no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
      fiego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (testing)
      git add index.html
      iego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (testing)
      git commit -m "Cambios en index.html - geolocalización"
     [testing bb5e8f9] Cambios en index.html - geolocalización
     1 file changed, 29 insertions(+)
     diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (testing)
87ab2
```

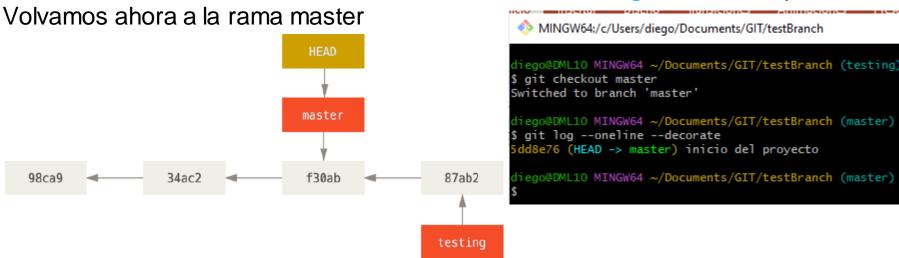


DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

La rama testing avanza, mientras que la rama master permanece en la confirmación donde estaba cuando lanzaste el comando *git checkout* para saltar.



Este comando realiza dos acciones: Mueve el apuntador HEAD de nuevo a la rama master, y revierte los archivos de tu directorio de trabajo; dejándolos tal y como estaban en la última instantánea confirmada en dicha rama master. Esto supone que los cambios que hagas desde este momento en adelante, divergirán de la antigua versión del proyecto. Básicamente, lo que se está haciendo es rebobinar el trabajo que habías hecho temporalmente en la rama testing; de tal forma que puedas avanzar en otra dirección diferente.



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

### <u>Git</u>

Realizamos un cambio a index.html lo preparamos y confirmamos:

Ahora el historial de tu proyecto diverge. Has creado una rama y saltado a ella, has trabajado sobre ella; has vuelto a la rama original, y has trabajado también sobre ella. Los cambios realizados en ambas sesiones de trabajo

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/GIT/testBranch

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (master)

$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
    (use "git add <file>..." to update what will be committed)
    (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    modified: index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (master)

$ git add index.html

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (master)

$ git commit -m "otros cambios a index"
[master 1462c7c] otros cambios a index
1 file changed, 9 insertions(+)

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (master)

$ diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranch (master)
```

están aislados en ramas independientes: puedes saltar libremente de una a otra según estimes oportuno. Y todo ello simplemente con tres comandos: *git branch*, *git checkout* y *git commit*.



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

También puedes ver esto fácilmente utilizando el comando git log.

Si ejecutas *git log --oneline --decorate --graph --all* te mostrará el historial de tus confirmaciones, indicando dónde están los apuntadores de tus ramas y como ha divergido tu historial





DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

master

## <u>Git</u>

# Procedimiento Básico de Ramificación y Fusión

Imagina que estas trabajando en un proyecto y tienes un par de confirmaciones

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/GIT/testBranchMerge
diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge
§ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/diego/Documents/GIT/testBranchMerge
 '.git/
diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (master)
 git add index.html
 liego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (master)
 git commit -m "inicio del proyecto"
[master (root-commit) a337352] inicio del proyecto
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 create mode 100644 index.html
 liego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (master)
 git add index.html
diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (master)
 git commit -m "Modificación de index.html"
[master 4009231] Modificación de index.html
 1 file changed, 12 insertions(+)
diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (master)
 git log --oneline
 009231 (HEAD -> master) Modificación de index.html
a337352 inicio del proyecto
fiego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (master)
```



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

Decides trabajar en el problema #53, según el sistema que tu compañía utiliza para llevar el seguimiento de los problemas. Para crear una nueva rama y saltar a ella, en un solo paso, puedes utilizar el comando *git checkout* con la opción –*b* (-b es un atajo para: *git branch iss53*, luego *git checkout iss53*)

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/GIT/testBranchMerge

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (master)

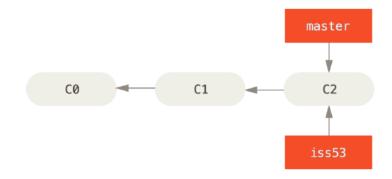
$ git checkout -b iss53
Switched to a new branch 'iss53'

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (iss53)

$ git log --oneline
4009231 (HEAD -> iss53, master) Modificación de index.html
a337352 inicio del proyecto

diego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (iss53)

$
```





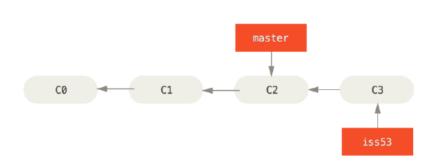
DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

Trabajas en el sitio web y haces algunas confirmaciones de cambios (commits). Con ello avanzas la rama iss53, que es la que tienes activada (checked out) en este momento (es decir, a la que apunta HEAD):

```
MINGW64:/c/Users/diego/Documents/GIT/testBranchMerge
fiego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (master)
git checkout -b iss53
Switched to a new branch 'iss53'
fiego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (iss53)
$ git log --oneline
1009231 (HEAD -> iss53, master) Modificación de index.html
a337352 inicio del provecto
fiego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (iss53)
 git add index.html
iego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (iss53)
 git commit -m "index.html con Lorem ipsum"
[iss53 0504864] index.html con Lorem ipsum
1 file changed, 7 insertions(+), 2 deletions(-)
fiego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (iss53)
 git log --oneline --decorate --graph --all
 0504864 (HEAD -> iss53) index.html con Lorem ipsum
 4009231 (master) Modificación de index.html
 a337352 inicio del proyecto
 iego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (iss53)
```





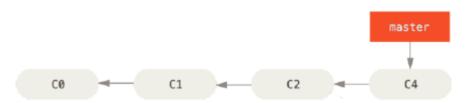
DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

## <u>Git</u>

Puedes realizar las pruebas oportunas, asegurarte de que la solución es correcta, e incorporar los cambios a la rama master para ponerlos en producción.

Para fusionar la rama iss53 simplemente activa (checkout) la rama donde deseas fusionar y lanza el comando *git merge* 



MINGW64:/c/Users/diego/Documents/GIT/testBranchMerge

```
iego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (iss53)
 git checkout master
Switched to branch 'master'
 iego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (master)
 git merge iss53
Updating 4009231..0504864
Fast-forward
index.html | 9 ++++++--
1 file changed, 7 insertions(+), 2 deletions(-)
 liego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (master)
 git log --oneline --decorate --graph --all
 0504864 (HEAD -> master, iss53) index.html con Lorem ipsum
  4009231 Modificación de index.html
  a337352 inicio del proyecto
 iego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (master)
 git branch -d iss53
Deleted branch iss53 (was 0504864).
 liego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (master)
 git log --oneline --decorate --graph --all
  0504864 (HEAD -> master) index.html con Lorem ipsum
  4009231 Modificación de index.html
  a337352 inicio del proyecto
 liego@DML10 MINGW64 ~/Documents/GIT/testBranchMerge (master)
```



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

La frase "Fast forward" ("Avance rápido") que aparece en la salida del comando. Git ha movido el apuntador hacia adelante, ya que la confirmación apuntada en la rama donde has fusionado estaba directamente arriba respecto a la confirmación actual.

Dicho de otro modo: cuando intentas fusionar una confirmación con otra confirmación accesible siguiendo directamente el historial de la primera; Git simplifica las cosas avanzando el puntero, ya que no hay ningún otro trabajo divergente a fusionar.

Ahora, los cambios realizados están ya en la instantánea de la confirmación (commit) apuntada por la rama master.

Es importante borrar la rama iss53, ya que no la vamos a necesitar más, puesto que apunta exactamente al mismo sitio que la rama master.

Esto lo puedes hacer con la opción -d del comando git branch



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

### Glosario de términos:

- Branch o Rama: Es un apuntador móvil que apunta a las confirmaciones. La rama por defecto es la "master" y se crea con la primera confirmación de cambios que se realice.
- **Control de versiones:** Principal característica de GIT, que ofrece herramientas para poder gestionar cada una de las etapas y versiones por las que va transitando un proyecto de desarrollo. Favorece el desarrollo colaborativo.
- **Desarrollo colaborativo:** Modelo basado en la disponibilidad pública del código y la comunicación vía Internet. Proporciona herramientas para que un gran número de individuos puedan hacer desarrollos en conjunto.
- Fork de un proyecto: Se realiza para poder colaborar en proyectos cuando no se tienen permisos de escritura (push access). GitHub intentará hacer una copia entera del proyecto en nuestra cuenta de usuario, de esa manera, se podrán realizar cambios.



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

### Glosario de términos:

- **GIT:** Software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds. Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora y coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos.
- **GitHub:** Host de almacenamiento de repositorios GIT más grande y punto central de colaboración de millones de proyectos y desarrolladores. Un gran porcentaje de repositorios GIT están alojados en GitHub, y muchos proyectos open-source lo usan como almacenamiento, registro de problemas (issue tracking), revisión de código, y otros.
- **Grafo:** En matemáticas y ciencias de la computación, es un conjunto de objetos llamados vértices o nodos unidos por enlaces llamados aristas o arcos que permiten representar relaciones binarias entre elementos de un conjunto.



DESARROLLO DE SOFTWARE - RES. 5847/19

INGENIERÍA DE SOFTWARE

# <u>Git</u>

### Glosario de términos:

- **Hooks:** Es una herramienta de GitHub que permite disparar peticiones HTTP POST a un dominio especificado al ocurrir ciertos eventos en el repositorio (por ejemplo: push).
- Repositorio de GIT: es la carpeta .git / dentro de un proyecto. Rastrea todos los cambios realizados y crea un historial a lo largo del tiempo.