

Threading en Delegation

Opdracht 1

Open in de map ASimpleThread beide projecten. Wijzig de code zodat de threads op elkaar wachten. Na de tweede thread moet de tekst "End threads" verschijnen.

Opdracht 2

Open de solutions PlInvokeThread en PlInvokeThreadParameterized. Bekijk de sourcecode hiervan. Aan de hand van de sourcecode kun je nu aanpassingen doen op de thread en deze naar de MainThread invoken.

Pas de applicatie van de Velleman kaart aan. Indien je op een input klikt, krijg je een geluid. Dit gebeurt in een thread, op de achtergrond. Indien je op een tweede input klikt, hoor je een ander geluid, ook al is het eerste geluid nog niet afgelopen.

Opdracht 3

De Velleman applicatie wordt nu een Form applicatie. Op het moment dat je een input selecteert, wordt een geluid afgespeeld. Tijdens het afspelen van het geluid wordt een teller op het form gestart. Deze teller meet de duur van het geluid in tienden van seconden. De teller stopt dus wanneer het geluid is afgespeeld. Maak gebruik van Delegates om dit uit te voeren.