



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA METROPOLITANA
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y COMPUTACIÓN

Proyecto Arquitectura de Computadores

Descripción del Proyecto

Mónica Riquelme Vásquez 17664206-8

Gonzalo Zúñiga Palacios 17268591-9

08/04/2013

TM

Descripción del Proyecto

Nombre del proyecto: Javabot

Tema: Uso de Nunchuk mediante interfaz de Arduino

Nombre del Grupo: RZ

Descripción del Proyecto: El proyecto que desarrollaremos consistirá en la creación de un auto controlado, el objetivo es implementar en un arduino el programa que recibirá las señales del nunchuk y se moverá en la dirección que este le indique.

Para la realización se hará uso de la plataforma Arduino, y el control Nunchuk de la consola Wii.

Hitos del Proyecto

Hitos	Avance Porcentual	Estado Actual
Descripción del proyecto y sus hitos	100%	Completado
Estudio del Motor cc y driver l293b	0%	Pendiente
Uso del Arduino y la programación	0%	Pendiente
Conexión Arduino-Nunchuk	0%	Pendiente
Implementación y corrección	0%	Pendiente
Informe Final	10%	En curso