

CSS3内容

选择器模块

- 基本选择器
- 关系选择器
- 属性选择器

- 伪类选择器
 - child系列
 - of-type系列 了解

- 伪元素选择器 `::`
 - `::first-letter` 选中该元素中的第一个字
 - `::first-line` 选中该元素的第一行文字
 - `::placeholder` 选中表单input元素，可以对占位文本进行添加样式
 - `::selection` 选中文本元素，可以按照需要修改选中文字时的样式
 - `::before` || `::after`

阴影

- 盒子阴影 `box-shadow`
 - 水平偏移 垂直偏移 模糊度 外延值（阴影向四围扩散） 阴影颜色
- 文字阴影 `text-shadow`
 - 水平偏移 垂直偏移 模糊度 颜色
 - 可以制作凹凸字体 给文字增加两个阴影 阴影之间用逗号隔开就行

背景相关

- `background-size` 调整背景（图片）大小
- `background-clip` 用来设置背景的显示范围 会切割图片改变背景大小
- `background-origin` 设置背景显示的原点，背景从哪里开始绘制，如果在border上，会沿着border开始绘制
- 多背景设置

渐变

- 语法: `background-image`: 线性渐变or放射性渐变(渐变方向，渐变颜色 渐变范围， 渐变颜色 渐变范围) ps: 必须有两组颜色范围渐变才能够生效
- 线性渐变
 - 方向
 - 的半径 + 渐变的起始点center 或是其他
- 放射性（径性渐变）
 - 三要素
 - 颜色
 - 范围
 - 语法: `background-image: radial-gradient(50px at center,red 10%,yellow 90%)`

过渡

- 过渡注意点
 - 1. 必须有两个状态
 - 2. 过渡给 A, B 状态加都可以, 具体看需求
 - 3. 过渡的动画效率更高
- 语法: `transition`: 过渡属性 过渡时间 过渡效果 过渡延迟
- 案例: 手风琴 ○ li元素不要设置宽度

2d变换

- `transform: scale()`
 - 可以控制整体缩放比例，给一个值就可以(2)。如果需要控制单边缩放两个值(x,y)
- `transform-origin`（变化的原点）:取值可以时方位名词，也可以时坐标轴点左上角为0, 0; 默认值时center center
- `transform: translate (x,y)`
 - 指定了百分比的话就是相对于自身宽高进行移动
 - translate动画 仅仅只是视觉上的变化，并不会影响其他盒子的布局，因此也就不会造成回流与重绘问题的产生。
- `transform: rotate(角度) deg`
- `transform: skew (x,y)` 斜切

3d变换

- `perspective` 透视
 - 实现近大远小的效果---》给父元素加，通常1000px就够用了
- XYZ三个轴，大拇指朝向三个轴，4个手指卷曲的距离为正方向，左手定则 ○ 反之则为反方向。
- 实现3d效果用两个属性，`rotateX/Y/Z`与`translateX/Y/Z`
- `transform-style: prerserve-3d`; 设置盒子进行按照3d效果显示
- 案例:
 - 六面体
 - 立体轮播图
 - 子主题 3

动画库 animate

- 引包, `animation`: 动画名称;

字体图标库 icon font & font awesome

- 引包, 添加类名
- `iconfont`: `iconfont` iconfont-什么图片
- `fontawesome`: `fa fa-`什么图标