

# Manual para uso del proyecto de curso Vida Artificial

(1430933)

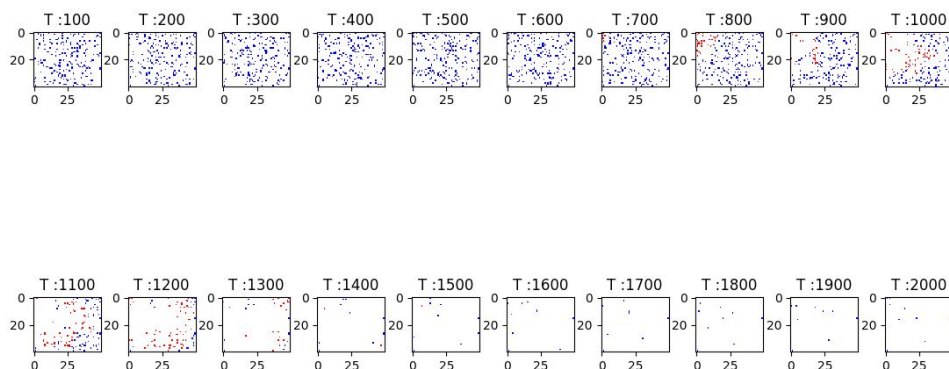
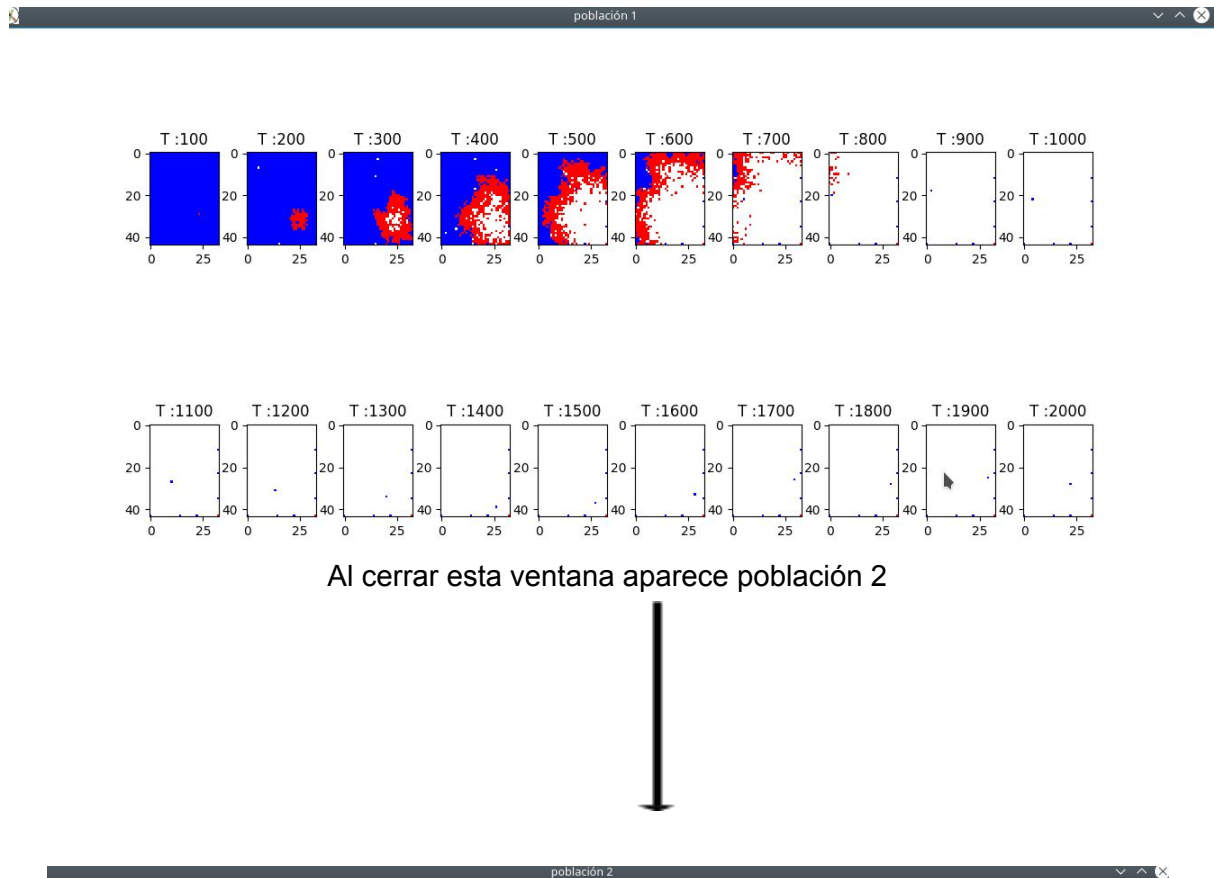
A continuación se describe de forma muy general cómo funciona el simulador de epidemias.



1. Que tan densa puede ser la población cuando se genere. ( $0 < x < 100$ )
  2. Qué tan fácil se puede propagar la infección a otros ( $0 < x < 100$ ).
  3. Qué tan fácil es que una persona viaje a otra población ( $0 < x < 100$ ).
  5. Cuántas iteraciones desea realizar ( $500 < x < 3000$ ).
  6. Cada cuanto mostrar el resultado. (importante que este valor no sea tan pequeño cuando las iteraciones sean muchas)
  7. Al paso de cuantas iteraciones muere un individuo (la celda queda sin actividad)
- NOTA:** Cuando este valor es 0 las individuos no mueren, solo se muestra la propagación.
8. Panel de mensajes, algunos mensajes importantes se despliegan aquí.
  9. Botón para dar inicio a las iteraciones.

## Consideraciones:

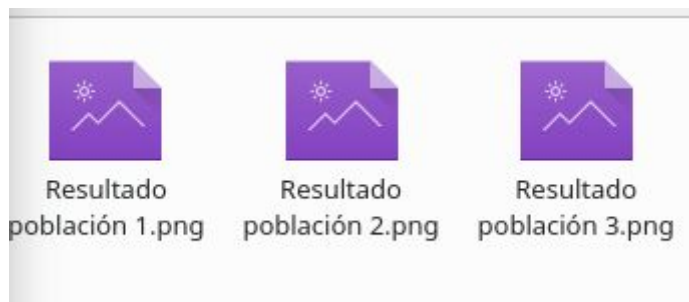
- Después de presionar el botón lanzar marcado con el **9** se debe esperar a que finalice el proceso, ya que la interfaz se bloquea por falta de uso de hilos, esto se reparara en las siguientes versiones.
- Cuando se muestran los resultados, el resultado de una población no se muestra hasta cerrar el anterior.



- Las fronteras de la población 2 y 3 están por las coordenadas 0,0 es decir que por estas coordenadas entran los migrantes.

## Resultados.

Los resultados se almacenan en la carpeta desde donde se ejecuta la aplicación.



para más información abrir archivo LEEME.txt