

# Receba App

*Especificação de Requisitos de Software (SRS)*

Autores: **RIBAS, E. R. L. D.**

Data: 18 de agosto de 2025

**Github:** <https://github.com/Receba-app>

# Sumário

0.1	Motivação . . . . .	2
0.2	Sobre a Organização . . . . .	2
0.3	O Problema Identificado . . . . .	2
0.4	Convenções para Identificação dos Requisitos . . . . .	2
0.5	Convenções para Identificação dos Casos de Uso . . . . .	2
0.6	Políticas de Segurança da Informação . . . . .	3
0.7	Estrutura Organizacional . . . . .	3
0.8	Comunicação e Colaboração . . . . .	3
0.9	Gerenciamento de Mudanças . . . . .	3
0.10	Gerenciamento de Riscos . . . . .	3
0.11	Treinamento e Desenvolvimento . . . . .	3
0.12	Gestão de Qualidade . . . . .	4
0.13	Sprints . . . . .	5
0.14	Backlog do Produto e Backlog do Sprint . . . . .	5
0.15	Revisão e Retrospectiva do Sprint . . . . .	5

# Introdução

0.1 Motivação

0.2 Sobre a Organização

0.3 O Problema Identificado

0.4 Convenções para Identificação dos Requisitos

0.5 Convenções para Identificação dos Casos de Uso

# Requisitos Organizacionais

## 0.6 Políticas de Segurança da Informação

Estabelecer políticas para proteger os dados dos usuários, garantindo integridade, confidencialidade e disponibilidade.

## 0.7 Estrutura Organizacional

Definir papéis e responsabilidades da equipe de desenvolvimento, garantindo distribuição clara de tarefas.

## 0.8 Comunicação e Colaboração

Criar canais eficazes de comunicação e alinhamento entre membros da equipe e partes interessadas.

## 0.9 Gerenciamento de Mudanças

Implementar processo formal para lidar com alterações em requisitos, escopo ou cronograma.

## 0.10 Gerenciamento de Riscos

Identificar e avaliar riscos, além de desenvolver estratégias de mitigação.

## 0.11 Treinamento e Desenvolvimento

Oferecer capacitação contínua para que a equipe tenha as habilidades necessárias.

## **0.12    Gestão de Qualidade**

Definir processos de garantia de qualidade para assegurar conformidade com os padrões e entrega de produto de alta qualidade.

# Metodologia de Uso

## 0.13 Sprints

O trabalho é dividido em iterações chamadas de **sprints**. Cada sprint começa com uma reunião de planejamento onde a Equipe Scrum seleciona as tarefas a serem realizadas.

## 0.14 Backlog do Produto e Backlog do Sprint

O **backlog do produto** é uma lista priorizada de funcionalidades, correções e melhorias. O **backlog do sprint** contém os itens selecionados para o sprint atual.

## 0.15 Revisão e Retrospectiva do Sprint

Ao final de cada sprint:

1. **Revisão do Sprint:** demonstração das funcionalidades entregues.
2. **Retrospectiva:** análise do que funcionou bem, o que não funcionou e como melhorar.