10. Agrega las historias de usuario que incluyan las actividades que marcaste en la planeación.

Historia de usuario	
Numero: 1	Usuario: Desarrollador
Nombre de historia: Creación de base	Riesgo en desarrollo: Media
de datos y diseño de interfaces	
Puntos estimados: 8	Interacción asignada: 1
Drogramaday yaanahaa Diaayda Ayaadia Ayalaa	

Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos

Descripción:

Se creará una base de datos en donde se almacenarán distintos datos de la pastelería Rosy's Cake, con los siguientes atributos:

"id_pasteles, pastel, descripción, precio, existencias y categoría"

Se desarrolla la interfaz de la base de datos.

Se desarrollará una **interfaz principal** intuitiva de la pastelería en donde habrá un menú en la parte superior que te ayudará a navegar con mayor facilidad en el sistema.

Se desarrollará una **interfaz para poder agregar** pasteles en el sistema. Interfaz fácil de utilizar.

Observaciones:

Historia de usuario	
Numero: 2	Usuario: Desarrollador
Nombre de historia: Conexión	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 4	Interacción asignada: 1

Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos

Descripción:

Se codificará la conexión de la BD en la **interfaz agregar** a la hora de enviar los datos.

Se validará la conexión, aparecerá un mensaje que se conectó correctamente y se agregaron los datos correctamente

Observaciones:

Historia de usuario	
Numero: 3	Usuario: Usuario y Desarrollador
Nombre de historia: Codificación de	Riesgo en desarrollo: Media
botón agregar (interfaz principal)	
Puntos estimados: 5	Interacción asignada: 1
Dragger and a recommendate Discrete Areadic Avalor	

Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos

Descripción:

Se desarrollará una interfaz principal intuitiva de la pastelería en donde habrá un menú en la parte superior que te ayudará a navegar con mayor facilidad en el sistema.

Se encontrará un botón en la parte de abajo donde te permitirá agregar un pastel. Imagen en la parte superior alusiva y decorativa.

Observaciones:

Historia de usuario		
Numero: 4	Usuario: Desarrollador	
Nombre de historia: Codificación de	Riesgo en desarrollo: Media	
agregar		
Puntos estimados: 9 Interacción asignada: 1		
Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos		

Descripción:

Se desarrollará una interfaz para poder agregar pasteles en el sistema.

Codificación de botón para agregar el producto.

Codificación de botón para limpiar campos de texto.

Campos de texto (nombre del pastel, descripción, precio, existencias y categoría).

Se validaran los campos que los datos hayan sido agregados correctamente.

Se demuestra la conexión y que se insertaron los datos correctamente los datos en la base de datos al presionar el botón agregar.

Observaciones:

Parte 2 – Botón buscar y actualizar

Historia de Usuario		
Número: 5	Usuario: Desarrollador	
Nombre historia: Botón de Buscar y Actualizar		
Prioridad (en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 14 Iteración asignada: 2		Iteración asignada: 2
Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos		

Descripción:

Codificación de los botones Buscar y actualizar para que estos estén conectados con la base de datos y su funcionamiento, además ver y validar que los datos se agregan correctamente.

La búsqueda y el actualizar van ligados, primero se busca y si se desea se actualiza después de la búsqueda

Parte 3

Historia de Usuario		
Número: 6	Usuario: Desarrollador	
Nombre historia: Botón de eliminar y limpiar		
Prioridad (en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos es	ti mados: 12	Iteración asignada: 2
Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos		

Descripción:

Codificación de los botones eliminar y limpiar, en donde el botón de eliminar estará conectado a una base de datos en donde al darle clic buscara el pastel y posteriormente validara si el pastel existe si no se mandara un mensaje y no eliminará nada hasta que haya un código correcto de pastel.

El botón limpiar este asociado a una función en donde al hacer clic se llama y limpia el campo de texto

Historia de Usuario		
Número: 7	Usuario: Desarrollador	
Nombre historia: Crear Repositorio		
Prioridad e	en negocio: baja	Riesgo en desarrollo: Bajo
Puntos est	imados: 5	Iteración asignada: 2
Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos		
Descripción:		
Se crea un repositorio en github que será compartido con los colaboradores de mi equipo		

Historia de usuario		
Numero: 8	Usuario: Desarrollador	
Nombre de historia: Validación de	Riesgo en desarrollo: Media	
elementos del proyecto		
Puntos estimados: 10	Interacción asignada: 1	
Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos		
Descripción:		
Se analizarán los requerimientos brindados por el cliente para posteriormente		
emplearlos en el proyecto de tal forma que funcionen y cumplan con los		
requisitos.		
Observaciones:		

Parte 4 - Validación de elementos, Documentación y Manual de usuario

Historia de usuario		
Numero: 9	Usuario: Desarrollador	
Nombre de historia: Validación de	Riesgo en desarrollo: Media	
elementos del proyecto		
Puntos estimados: 10	Interacción asignada: 1	
Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos		
Descripción:		
Se analizarán los requerimientos brindados por el cliente para posteriormente		
emplearlos en el proyecto de tal forma que funcionen y cumplan con los		
requisitos.		
Observaciones:		

Historia de usuario		
Numero: 10	Usuario: Desarrollador y usuario	
Nombre de historia: Documentación	Riesgo en desarrollo: Baja	
del código		
Puntos estimados: 5	Interacción asignada: 1	
Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos		
Descripción:		
Se documentará sintaxis indispensables del código de tal forma de que se pueda		
entender sin problema alguno que hace cada parte critica del codigo.		
Observaciones:		

Historia de usuario		
Numero: 11	Usuario: Desarrollador	
Nombre de historia: Manual de	Riesgo en desarrollo: Media	
usuario		
Puntos estimados: 5	Interacción asignada: 1	
Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos		
Descripción:		
Se analizará el diseño más adecuado para el manual de usuario y posteriormente		
se procederá a la elaboración de este		
Observaciones:		