

3- Agrega las historias de usuario que incluyan las actividades que marcaste en la planeación

Historia de usuario	
Numero: 1	Usuario: Desarrollador
Nombre de historia: Creación de base de datos e interfaces	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 8	Interacción asignada: 1
Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos	
Descripción: Se creará una base de datos en donde se almacenarán distintos datos de la pastelería Rosy's Cake, con los siguientes atributos: "id_pasteles, pastel, descripción, precio, existencias y categoría" Se desarrolla la interfaz de la base de datos. Se desarrollará una interfaz principal intuitiva de la pastelería en donde habrá un menú en la parte superior que te ayudará a navegar con mayor facilidad en el sistema. Se desarrollará una interfaz para poder agregar pasteles en el sistema. Interfaz fácil de utilizar.	
Observaciones:	

Historia de usuario	
Numero: 2	Usuario: Desarrollador
Nombre de historia: Conexión	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 4	Interacción asignada: 1
Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos	
Descripción: Se codificará la conexión de la BD en la interfaz agregar a la hora de enviar los datos. Se validará la conexión, aparecerá un mensaje que se conectó correctamente y se agregaron los datos correctamente	
Observaciones:	

Historia de usuario	
Numero: 3	Usuario: Usuario y Administrador
Nombre de historia: Codificación de botón agregar (interfaz principal)	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 5	Interacción asignada: 1
Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos	
Descripción: Se desarrollará una interfaz principal intuitiva de la pastelería en donde habrá un menú en la parte superior que te ayudará a navegar con mayor facilidad en el sistema. Se encontrará un botón en la parte de abajo donde te permitirá agregar un pastel. Imagen en la parte superior alusiva y decorativa.	
Observaciones:	

Historia de usuario	
Numero: 4	Usuario: Administrador
Nombre de historia: Codificación de agregar	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 9	Interacción asignada: 1
Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos	
Descripción: Se desarrollará una interfaz para poder agregar pasteles en el sistema. Codificación de botón para agregar el producto. Codificación de botón para limpiar campos de texto. Campos de texto (nombre del pastel, descripción, precio, existencias y categoría). Se validaran los campos que los datos hayan sido agregados correctamente. Se demuestra la conexión y que se insertaron los datos correctamente los datos en la base de datos al presionar el botón agregar.	
Observaciones:	

Parte 2

Historia de Usuario	
Número: 5	Usuario: Botón de Buscar y Actualizar
Nombre historia: Creación y conexión de los botones de buscar y actualizar con la base de datos	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 14	Iteración asignada: 2
Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos	
<p>Descripción:</p> <p>Codificación de los botones Buscar y actualizar para que estos estén conectados con la base de datos y su funcionamiento, además ver y validar que los datos se agregan correctamente.</p> <p>La búsqueda y el actualizar van ligados, primero se busca y si se desea se actualiza después de la búsqueda</p>	

Parte 3

Historia de Usuario	
Número: 6	Usuario: Botón de eliminar y limpiar
Nombre historia: Creación y conexión del botone de eliminar con la base de datos. Creación de botón limpiar	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 12	Iteración asignada: 2
Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos	
Descripción: Codificación de los botones eliminar y limpiar, en donde el botón de eliminar estará conectado a una base de datos en donde al darle clic buscara el pastel y posteriormente validara si el pastel existe si no se mandara un mensaje y no eliminará nada hasta que haya un código correcto de pastel. El botón limpiar este asociado a una función en donde al hacer clic se llama y limpia el campo de texto	

Historia de Usuario	
Número: 6	Usuario: Crear repositorio
Nombre historia: Creación y conexión del botone de eliminar con la base de datos. Creación de botón limpiar	
Prioridad en negocio: baja	Riesgo en desarrollo: Bajo
Puntos estimados: 5	Iteración asignada: 2
Programador responsable: Ricardo Arcadia Avalos	
Descripción: Se crea un repositorio en github que será compartido con los colaboradores de mi equipo	