



U

V

M

Rosy's Cake

MANUAL DE USUARIO

NOMBRE: RICARDO ARCADIA AVALOS

MATRÍCULA: 460293303

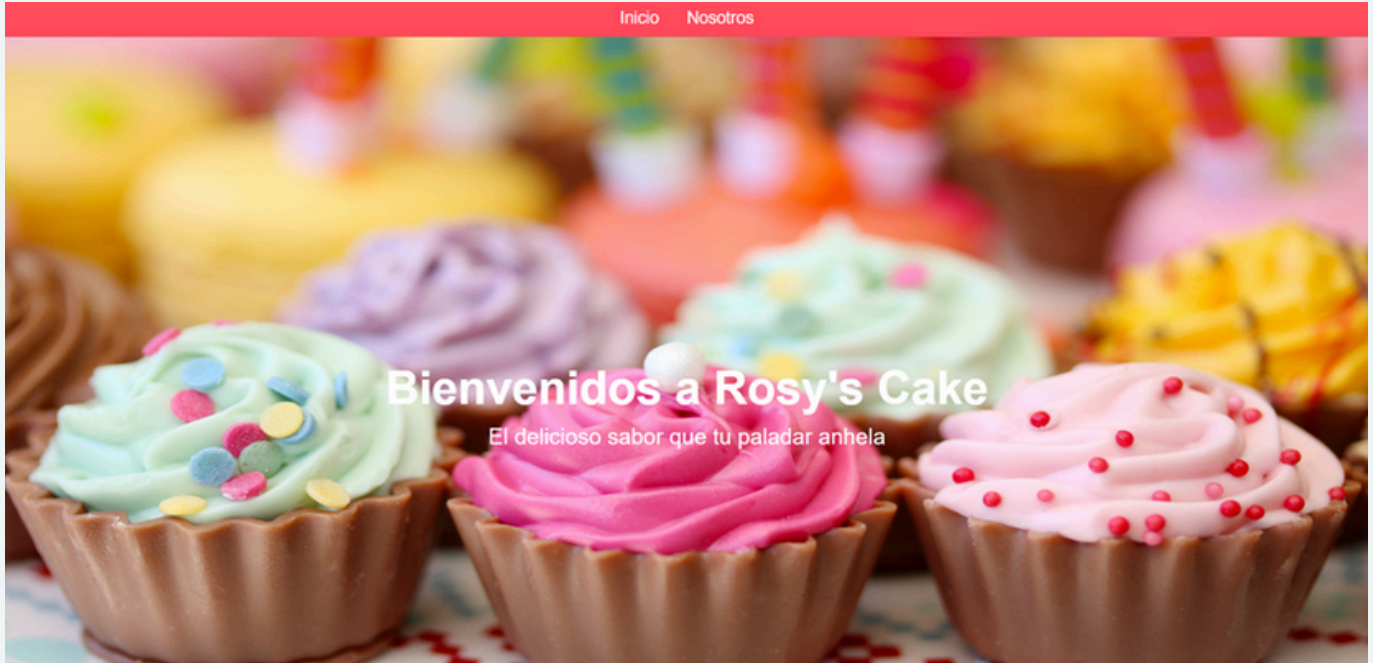
MATERIA: MODELOS Y MÉTODOS PARA EL
DESARROLLO DE SOFTWARE

PROFESOR: MTRO. JULIO CESAR VILLA LÓPEZ

CAMPUS: ZAPOPAN

FECHA DE ENTREGA: 23/06/2024

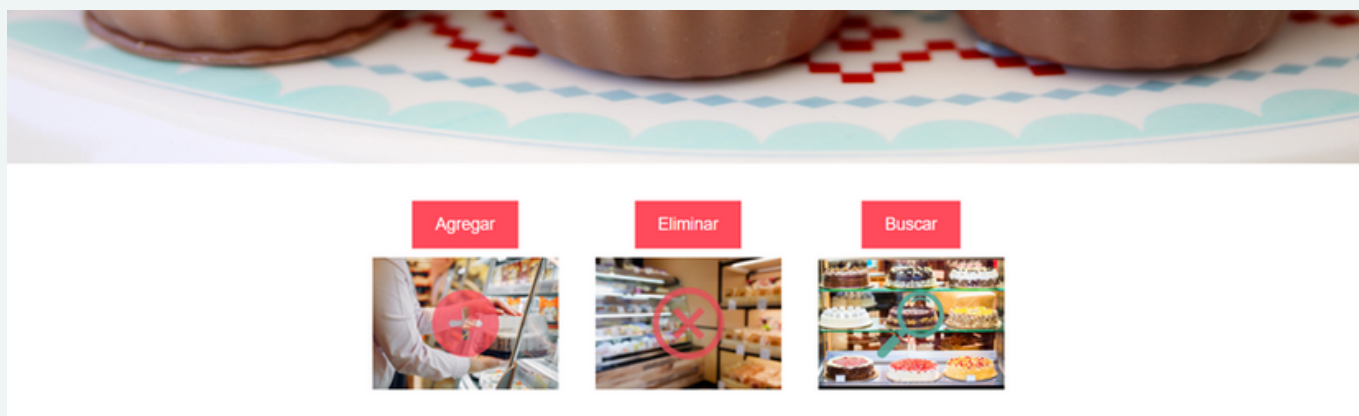
INTERFAZ PRINCIPAL



La interfaz principal de la página web de **Rosy's Cake** es la primera pantalla que los usuarios ven al ingresar. Está diseñada para dar una bienvenida cálida y atractiva a los clientes, destacando visualmente la variedad y calidad de los productos de pastelería.



En la parte superior, hay una **barra de navegación** con dos opciones principales: "**Inicio**" y "**Nosotros**". Estas opciones aparecerán por cada interfaz del proyecto, permiten al usuario regresar a la página principal y obtener más información sobre el desarrollador del proyecto.



Debajo de la imagen principal, hay tres botones de acción con imágenes que representan las funciones clave de la página web

- **Agregar:** Representado con una imagen de una persona colocando un pastel en una vitrina, con el texto "**Agregar**" en un botón rosa. Esta opción permite dirigir al usuario a otra interfaz en donde podrá agregar nuevos pasteles a la lista conectada a una base de datos.
- **Eliminar:** Representado con una imagen de una vitrina de pastelería y un símbolo de "prohibido", con el texto "**Eliminar**" en un botón rosa. Esta opción permite dirigir al usuario a otra interfaz en donde podrá eliminar pasteles existentes de la lista que esta conectada a una base de datos.
- **Buscar:** Representado con una imagen de una vitrina con varios pasteles y un símbolo de búsqueda, con el texto "**Buscar**" en un botón rosa. Esta opción permite dirigir al usuario a otra interfaz en donde podrá buscar y actualizar la información de los pasteles.

La interfaz principal esta diseñada para ser intuitiva y acogedora, con una clara indicación de las funciones disponibles (agregar, eliminar, buscar/actualizar pasteles) mediante botones visualmente atractivos y fáciles de entender. La imagen central y el texto de bienvenida aseguran que los visitantes se sientan bienvenidos y entusiasmados por explorar la pastelería.

INTERFAZ AGREGAR

[Inicio](#) [Nosotros](#)

Agregar Nuevo Pastel

Nombre del Pastel:

Código del Pastel:

Descripción:

Precio:

Existencias:

Categoría:

Agregar

Limpiar

Al darle clic en el botón de agregar de la interfaz principal te mandará a la interfaz de "**Agregar Nuevo Pastel**" donde el usuario podrá ingresar la información necesaria para añadir un nuevo pastel a la base de datos del programa. Esta pantalla consta de varios campos de entrada y botones, cada uno con una función específica. En los campos de código **del pastel**, **precio** y **existencia** solamente te permitirá ingresar números (en cada parte del proyecto donde se encuentren estos campos mantendrá esta validación).

Nombre del Pastel:

Código del Pastel:

! Rellene este campo.

Es obligatorio llenar datos en los campos de texto antes de agregar un pastel, de lo contrario el sistema mostrará un mensaje de advertencia indicando "**Rellene este campo**".




Se encontraran 2 botones en la parte inferior del formulario, uno llamado agregar y otro limpiar.

- **Agregar:** Al hacer clic en este botón, se envía la información ingresada para añadir el nuevo pastel a la base de datos.

Nombre del Pastel:

Codigo del Pastel:

! Rellene este campo.

Es obligatorio llenar datos en los campos de texto antes de agregar un pastel, de lo contrario el sistema mostrará un mensaje de advertencia indicando "**Rellene este campo**".

Codigo del Pastel:

Descripción:

Precio:

Existencias:

Categoría:

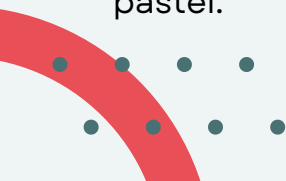
Cupcakes

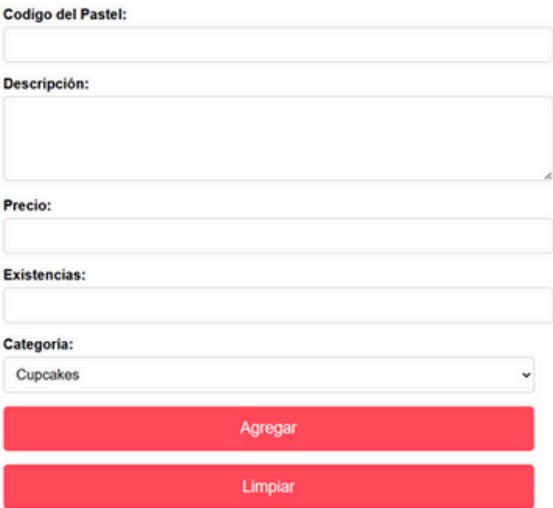
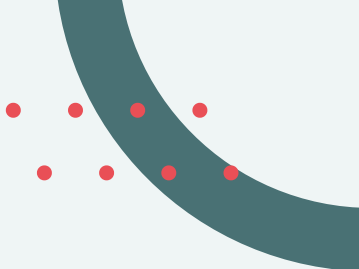
Agregar

Limpiar

El código del pastel ya está ocupado. Por favor, elija otro código.

Si al llenar los datos el **codigo del pastel** que ingresaste con anterioridad para agregar un nuevo pastel ya esta ligado con otro pastel el sistema te mostrara un mensaje el cual dira "**El codigo del pastel ya está ocupado. Por favor, elija otro codigo**" y no te permitira guardar el pastel hasta que utilices un nuevo codigo de pastel.





Codigo del Pastel:

Descripción:

Precio:

Existencias:

Categoría:

Cupcakes

Agregar

Limpiar

Datos guardados correctamente

De lo contrario si los datos ingresados son correctos el pastel se guardara exitosamente en la base de datos y aparecere un mensaje que dira “**Datos guardados correctamente**”

- **Limpiar:** Al hacer clic en este botón, se limpiaran los campos de texto.



INTERFAZ ELIMINAR

[Inicio](#) [Nosotros](#)

Código del pastel a eliminar:

Verificar y Eliminar

Limpiar

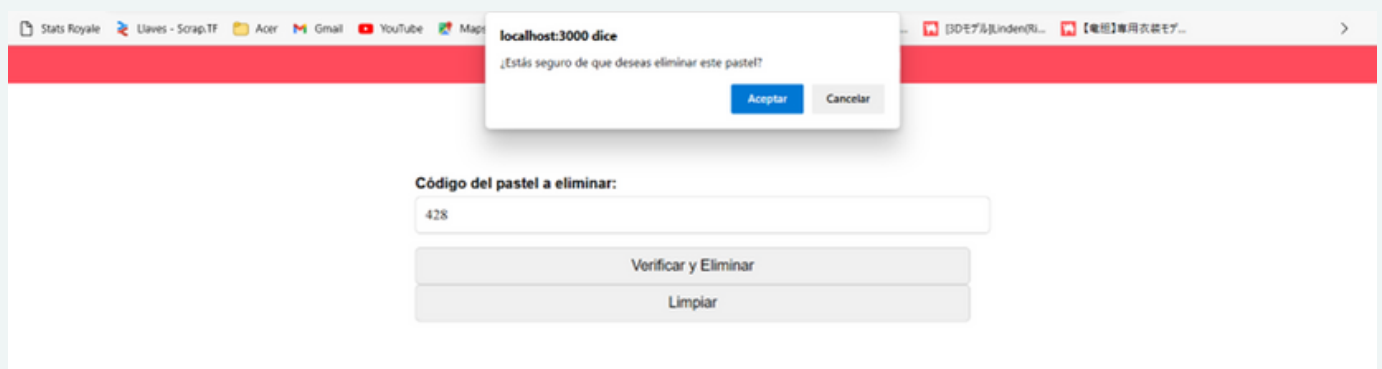
Al darle clic en el botón de eliminar de la interfaz principal te mandara a la interfaz de "**eliminar**" donde el usuario podra **eliminar** un pastel específico de la base de datos ingresando mediante el codigo de pastel con el cual Fue registrado.

Verificar y Eliminar

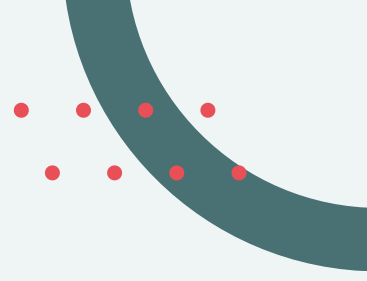
Limpiar

Se encontraran 2 botones en la parte inferior del campo de texto, uno llamado verificar y Eliminar y otro limpiar.

- **Verificar y Eliminar:** Al hacer clic en este botón, aparecere un mensaje en el cual te dira que si estas seguro de eliminar el pastel, si le das a aceptar el programa verificara si el código ingresado corresponde a un pastel existente en la base de datos y proceder a su eliminación.



Si haces clic en la opción de cancelar el programa no procedera a realizar alguna acción.



Inicio Nosotros

Código del pastel a eliminar:

Verificar y Eliminar

Limpiar

Datos eliminados correctamente

De lo contrario si el pastel no existe, mostrara un mensaje que dira **“El pastel con el codigo # no existe. No se puede borrar”**

Inicio Nosotros

Código del pastel a eliminar:

Verificar y Eliminar

Limpiar

El pastel con el código 777 no existe. No se puede borrar.

Se encontrara un boton en la parte inferior del campo de texto, uno llamado verificar y Eliminar y otro limpiar.

- **Verificar y Eliminar:** Al hacer clic en este botón, aparecere un mensaje en el cual te dira que si estas seguro de eliminar el pastel, si le das a aceptar el programa verificara si el código ingresado corresponde a un pastel existente en la base de datos y proceder a su eliminación.



INTERFAZ

BUSCAR/ACTUALIZAR

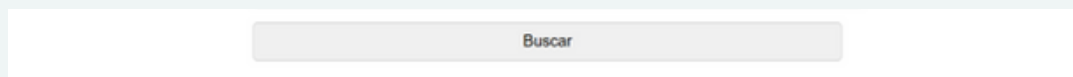


Inicio Nosotros

Código del pastel:

Buscar

Al darle clic en el botón de buscar de la interfaz principal te mandara a la interfaz de "**buscar**" donde el usuario podra **usuarios** buscar un pastel específico en la base de datos y actualizar su información si se desea.

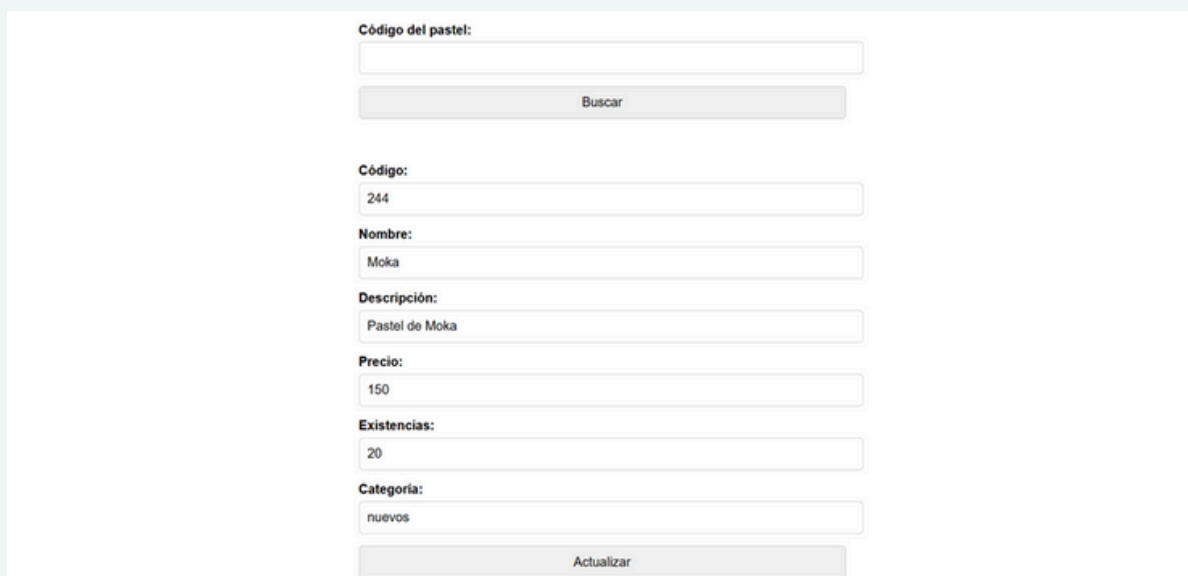


Buscar

Se encontrara un boton en la parte inferior del campo de texto, llamado buscar.

- **Buscar:** Al hacer clic en este botón, el sistema buscara el pastel en la base de datos mediante el codigo de pastel previamente agregado.

Si el pastel se encuentra en la base de datos apareceran todos los valores del pastel (previamente agregado) que se deseo buscar.



Código del pastel:

Buscar

Código:

Nombre:

Descripción:

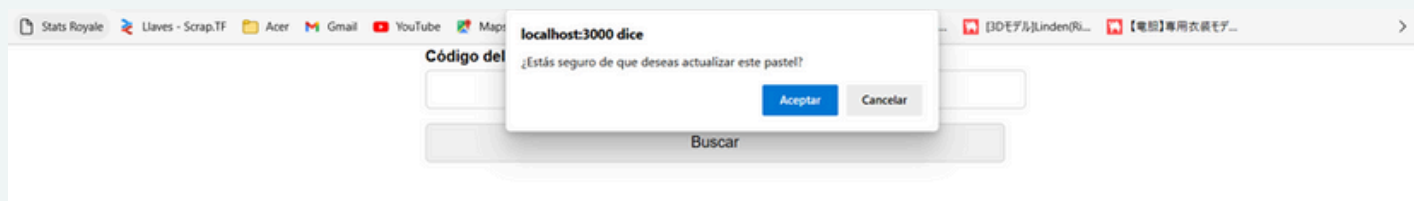
Precio:

Existencias:

Categoría:

Actualizar

Justo debajo de los valores de dicho pastel buscado se habilitara un boton el cual te permitira actualizar los datos del pastel al que le realizaste la consulta. Si desea hacerlo al usuario le aparecera un mensaje que le dira que si esta seguro de actualizar los datos del pastel.



Si presiona cancelar no se hara ninguna actualización de los datos, pero si presiona en aceptar los datos se actualizaran exitosamente, le mostrara un mensaje que dira “**Datos actualizados correctamente**” y se desactivara la opción de actualizar, si se desea volver actualizar sera necesario primeramente buscar un pastel



De lo contrario si el codigo del pastel no existe, se mostrara un mensaje que dira “**No se encontro ningun pastel con ese codigo**”

