

CUESTIONARIO NODEJS

RODRIGO ECHARREN

1. Nombre al menos 3 diferencias de JavaScript del lado del Navegador y del lado del Servidor con Node.js.

- a- Del lado del navegador cualquier usuario tiene acceso al código, algo que del lado del servidor no ocurre.
- b- Con node podemos acceder a opciones de nuestra computadora, como por ejemplo crear directorios, etc. Algo que del lado del cliente estamos limitados a lo que el navegador nos permita.
- c- Del lado del servidor tenemos la posibilidad de persistir información en la base de datos, algo que del lado del navegador no.

2. Defina con sus palabras que es Nodejs.

NodeJs es un entorno de ejecución para poder escribir código del lado del servidor con Javascript. Es asíncrono y orientado a eventos, es decir que la ejecución de un proceso no afecta la de otro y se encuentra a la escucha de algún evento o llamado al backend.

3. ¿Cual es la diferencia entre desarrollo “front-end” y “back-end”?

El desarrollo frontend es código que se ejecuta del lado del cliente por medio de, por ejemplo, un navegador como Google Chrome. Y el desarrollo backend es código que corre

del lado del servidor, se comunica con la base de datos y no es posible para un usuario común visualizarlo por medio de un navegador.

4. ¿Cual es la importancia y alcance que tienen los Objetos Globales de Nodejs?

Los objetos globales son los que vienen de forma nativa, no necesitan de un modulo externo o librería. El alcance es global, es decir que puede ser utilizado por cualquier proceso o subprocesso que lo requiera.

5. De los Objetos Globales vistos en clase (`_filename`, `_dirname`, `setTimeout`, `setInterval`, `process`, `module` y `require`) explique 3 de ellos brevemente.

`_filename`: devuelve la ruta y el nombre del archivo .js que estamos ejecutando, si esto lo ponemos en un `'console.log()'` podemos verlo por consola.

`__dirname`: devuelve la ruta de la carpeta o directorio que contiene el archivo .js que estamos ejecutando.

`setTimeout`: es una funcion que recibe dos parámetros, el primero es una funcion que se va a ejecutar luego de transcurridos los milisegundos expresados en el segundo parámetro. Ej. `setTimeout(funcion1,2000)`, significa que “funcion1” se ejecutará luego de transcurridos 2 segundos (o 2000 ms).