EDUARDO RECHE MARTINS

SOBRE

Desenvolvo soluções Full Stack que transcendem o código, focando em experiências de usuário fluidas e em software que impulsiona ativamente os negócios. Sigo abordagem ágil e busco transformar desafios complexos em tecnologias intuitivas e resultados concretos.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

COLÉGIO AMORIM

Ensino Médio, 2° Grau.

São Paulo, SP

jan. 2021 – dez. 2023

INSTITUTO FEDERAL DE SÃO PAULO (IFSP)

Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Guarulhos, SP fev. 2024 - Presente

Tipo de graduação: Tecnólogo.

Previsão de conclusão: julho de 2026.

Disciplinas relevantes: Análise de Dados; Estrutura de Dados; Inteligência Artificial; Algoritmos; Desenvolvimento

de Software.

HISTÓRICO DE TRABALHO

PRODESP TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO (Órgão governamental de cadastramento de documentos) São Paulo, SP Gerenciador de documentos e dados jun. 2024 – Presente

- Responsável pela entrada, atualização e manutenção da integridade de dados documentais críticos no sistema governamental PRODESP.
- Consulta no banco de dados SQL do sistema para pesquisa, extração e validação de registros em diferentes bases relacionais.
- Utilização do Microsoft Office (Excel, Word) para processamento, digitalização e organização de documentos, otimizando a gestão e acessibilidade das informações.
- Operação em ambiente Windows, acessando o sistema mainframe via Web Enabler ClearPath MCP para rotinas de gerenciamento e cadastro de dados, utilizando interfaces de sistemas corporativos desenvolvidas em Java.
- Colaboração em equipe focada na melhoria contínua de processos, comprometimento com produtividade, comunicação e proatividade.

PROJETOS

SCRUM MASTER ACADÊMICO NO SIMPLIFICA IFSP

ago. 2024 – Presente

- Chefe de desenvolvimento da plataforma SIMPLIFICA, um site informativo sobre as demandas das comunidades de Guarulhos.
- Utilização de metodologias ágeis SCRUM durante o desenvolvimento, realizando cerimônias de planejamentos das sprints.
- Separação de responsabilidades entre etapas do projeto, implementando o versionamento com o Git e hospedagem do projeto com o Github e utilizando a plataforma Jira para definir o backlog das tarefas de cada time.

BLOGALIZANDO dez. 2024 – fev. 2025

- Aplicação Ruby on Rails de um blog completo, incluindo autenticação de usuário, criação, edição e exclusão de postagens com categorias e comentários.
- Modelagem e gerenciamento do banco de dados da aplicação, incluindo ferramentas do framework Rails para segurança e integridade dos dados presentes na aplicação, adicionando gems do Rails no projeto.
- Utilização de banco de dados relacional, sendo SQLite3 no desenvolvimento e PostgreSQL na produção.
- Arquitetura MVC para robustez de modelos, controladores e rotas, podendo esses serem alterados de forma dinâmica dentro do site, utilizando paradigmas de desenvolvimento como DRY (Don't Repeat Yourself) e CoC (Convention over Configuration).

DATAFORGE mar. 2025

• Fiz uma plataforma para manipulação e análise de dados de saúde do GOV, integrando processos de ETL e acesso via API para centralizar e facilitar uma análise controlada.

- Implementei pipelines que incluem Web Scraping para extrair PDFs, Transformação de Dados para CSV com padronização, e carga em Banco de Dados Relacional PostgreSQL para consultas analíticas.
- Criação de API REST utilizando o micro framework Flask para permitir buscas parametrizadas nos cadastros das operadoras, utilizando Python como linguagem core no backend.
- O frontend foi feito em Vue.js com TypeScript para interface com a API, resultando numa visualização dinâmica e facilitada dos dados.

VUEDEX mar. 2025 – abr. 2025

- Desenvolvi de uma listagem interativa em Vue.js 3 e SFCs, com consumo da PokéAPI em Axios para listagem, filtragem e visualização detalhada de cada registro.
- Foco em UX com design responsivo (Bootstrap), animações fluidas (Motion One) e internacionalização (i18n), visando acessibilidade e performance.
- Arquitetura frontend com Vue Router (SPA) e Vuex para gerenciamento de estado global, otimizando o fluxo de dados (listas de registros, filtros e preferências).
- Emprego de ecossistema moderno com Vite (HMR), Vitest (testes unitários) e serviços API dedicados, promovendo código limpo e modular.

CERTIFICAÇÕES

IMERSÃO DESENVOLVIMENTO - INTRODUÇÃO AO ANGULAR

Capivari, SP

Instituto Federal de São Paulo

Carga horária: 4 horas

nov. 2024

- Workshop introdutório de apresentação do framework de Front End Angular, suas ferramentas, funcionalidades e funcionamento dentro de aplicações.
- Construção de um exemplo real de uso do framework num projeto de uma cafeteria online, seguindo o modelo de um ecommerce.

FORMAÇÃO FRONT END - HTML, CSS, JAVASCRIPT, TYPESCRIPT & REACT.JS jun. 2024 – fev. 2025 Udemy

Carga horária: 50 horas

• Coletânea de diversos cursos que englobam toda a stack do ecossistema dev Front End, desde conceitos básicos de estruturas de sites HTML, até conceitos avançados como programação assíncrona em Javascript, manipulação do DOM, criação de aplicações dinâmicas com React e manutenibilidade e escalabilidade de código com o Typescript.

CONHECIMENTOS E HABILIDADES

Linguagens e Tecnologias: Typescript, Javascript, PHP, Ruby, Python, Java, MySQL, PostgreSQL, SQLite3, HTML, Git, Github, CSS, C, Office 365, Excel.

Bibliotecas e Frameworks: Node.js, React, Vue.Js, Ruby on Rails, Bootstrap, Flask, SASS, Vite, Chart.Js, SCRUM, Jira, Angular.

Idiomas: Português (Nativo), Inglês (Avançado), Espanhol (Básico).

COMPETÊNCIAS COMPORTAMENTAIS

Comunicação, Trabalho em Equipe, Proatividade, Inteligência Emocional, Raciocínio Lógico.