

Programação Orientado a Objetos II

Prof. Rogério B. de Andrade

Bacharel em Ciência da Computação, Especialização em Educação, Licenciatura em Informática

C# Linguagem de Programação

Atividades

- 1) Com base nos exemplos vistos nesta aula implemente os seguintes programas em C# utilizando Window Form:
 - a) Dado o nome de uma disciplina, o total de aulas dadas até o momento e as faltas do aluno, calcular a frequência do aluno. Posteriormente ao cálculo envie uma mensagem informando se o aluno está abaixo da frequência esperada (inferior a 75%) ou não.
 - b) Dado um número inteiro qualquer implementar um programa que calcule a respectiva tabuada.

C# Linguagem de Programação

Atividades

c) Dado o layout ao lado:

Implemente um programa Em C# Windows Form que Analisa a seleção de candidatos a uma vaga na área de Ti.

Regra para seleção:

- Conhecer Linux e Android;
- Conhecer C# ou Java;
- Conhecer MySql e Sql Server

Mostrar uma mensagem “você foi selecionado para a vaga na área de TI”, quando o candidato for selecionado.

Nome

Curso em que está matriculado?

☐ Ciência da Computação ☐ Eng. da Computação

Sistema Operacional que tem conhecimento:

☐ Windows ☐ Linux ☐ Android

Linguagens que tem conhecimento:

☐ C# ☐ PHP ☐ Java

Banco de Dados que tem conhecimento:

☐ MySql ☐ Sql Server ☐ PostGree

C# Linguagem de Programação

Atividades

d) Implemente um programa em C# que solicite ao usuário o nome de um aluno e a respectiva nota de avaliação (de 0.0 até 10.0). As informações solicitadas deverão ser armazenadas em um objeto DataGridView. Um botão deverá percorrer o conteúdo armazenado na DataGridView e filtrar os alunos que tenham nota de avaliação inferior a 6.0. Os alunos com nota inferior a 6.0 deverão ser copiados para um outro DataGridView.

NOME NOTA

ARMAZENAR INFORMAÇÕES

NOME DO ALUNO	NOTA DE AVALIAÇÃO
RICARDO	10.0
MARIA	5.0
JOSÉ	4.0
JOÃO	8.0

FILTRAR NOTAS ABAIXO DE 6.0

NOTA DE AVALIAÇÃO	
MARIA	5.0
JOSÉ	4.0

C# Linguagem de Programação

Atividades

Selecionar
Produtos

1 - produto A R\$ 100,00
2- produto B R\$ 50,00
3- produto C R\$ 30,00

Selecionar Cliente

1 - Cliente X
2- Cliente Y
3- Cliente Z

Quantidade

Adicionar

Produtos Selecionados

idProduto	Nome do Produto	Preço do Produto	Quantidade	Total
3	Produto C	30,00	2	60,00
1	Produto A	100,00	1	100,00

Cliente Selecionado: 3 - Cliente Z

Finalizar

Pesquisar e permitir remover um produto já inserido no pedido

e) O layout ao lado mostra uma versão básica de um carrinho de compras. Implemente o layout ao lado utilizando os componentes vistos durante a aula. Para armazenar temporariamente utilize componente `DataGridView`. Adicione também um controle básico de estoque. Todas vez que um produto for adicionado, subtrair a quantidade desejada pelo que está no estoque (se possível).

C# Linguagem de Programação

Referências:



- John Shapr, Microsoft Visual C# 2013 passo a passo, Ed. Bookman