



```
// Instead of  
if (arr.indexOf(3) >= 0) {  
  console.log(true)  
}
```

El **framework** de JavaScript contiene sintaxis del estándar ECMA, que **simplifica la escritura** del código.

Para **declarar variables** se usan las siguientes palabras clave:

var

Define una variable que puede contener un arreglo de **caracteres**, **números** u **objetos**.

const

Define una constante, que es una variable que **no puede ser sobrescrita**, y una vez declarada, su valor no cambia. Por ejemplo:

```
1 → const pizza = true  
2  
3 → pizza = false;
```

Lista de errores

Toda la solución

1 Errores

0 Advertencias

0 Mensajes

Descripción

Uncaught TypeError: Assignment to constant variable.

Aquí, la variable arrojará un error al momento de la ejecución debido a que **se trata de sobrescribir el valor declarado**.





let

Define una variable cuyo alcance de **su valor se limita a cierta parte del código** donde ha sido empleada. Esto es para **proteger las declaraciones de variables globales** cuyo valor varía dependiendo de la parte del código donde se emplee. Por ejemplo:

```
1  const pizza = true
2
3  pizza = false;
4
5  var palabra = "Javascript";
6  if (palabra){
7      let palabra = "EMAC";
8      console.log ("block", palabra);
9  }
10 console.log("block", palabra);
```

El valor de la variable "palabra" cambia, ya que de forma global se definió como "JavaScript". Al momento de usar "let" dentro del "if", **la variable cambia su valor a "EMAC"**, sin embargo, fuera del "if", mantiene su valor declarado.