**Documentação do Projeto — Página Simples Responsiva (Klanza estamparia)**

Data: 28/08/2025

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Desenvolvimento Web Responsivo

Grupo: 15

**Realizamos a criação de uma página Web para uma empresa de estamparia, onde possui as seções de serviços para o cliente escolher o que deseja realizar, uma seção de galeria com fotos de produtos ja finalizados e contato, para o cliente encaminhar um email.**

**1. Objetivo**

Entregar uma página web simples e responsiva usando apenas HTML e CSS, mostrando que o layout se adapta do celular ao desktop.

**2. O que foi entregue**

* Arquivo único: index.html
* Seções: Sobre, Serviços, Galeria e Contato
* HTML + CSS
* Botão do formulário apenas simula envio

**3. Tecnologias e ferramentas**

* Editor: Visual Studio Code
* Navegador moderno (Chrome/Edge/Firefox)
* Live Server (para atualizar a página automaticamente)

**4. Estrutura do arquivo**

* <header> com logo e links (Sobre, Serviços, Galeria, Contato).
* <main> com quatro seções simples.
* <footer> com texto de crédito.
* Estilos no <style> dentro do <head> (CSS curto).

**5. Responsividade**

Usamos CSS Grid e 1 media query. No celular, os cards ficam em 1 coluna; no desktop (≥ 700px), viram 3 colunas. A galeria vai de 2 para 4 colunas.

***Trecho do CSS (cards):***

.cols{display:grid; grid-template-columns: 1fr; gap:12px}  
@media (min-width: 700px){ .cols{ grid-template-columns: repeat(3, 1fr);} }

***Trecho do CSS (galeria):***

.galeria{display:grid; grid-template-columns: 1fr 1fr; gap:8px}  
@media (min-width: 700px){ .galeria{ grid-template-columns: repeat(4, 1fr);} }

**6. Testes realizados**

* Abrimos a página e reduzimos/aumentamos a largura do navegador.
* Usamos o F12 e o modo de dispositivo para simular telas de celular e tablet.

**7. Próximos passos**

* Trocar blocos da galeria por imagens reais (<img>).
* Publicar no GitHub Pages para ter um link público.

**8. Links**

* <https://github.com/Recklesspk/pagina-responsiva-klanza>