



LOMBARDO Maxime

DEVELOPPEUR WEB FULLSTACK

JAVASCRIPT | REACT | NODE

CONTACT

@ maxime.lombardo@gmail.com

☎ 06.98.15.85.82

🏠 29 rue monneron
33200 Bordeaux

🌐 [linkedin.com/in/maxime-lombardo](https://www.linkedin.com/in/maxime-lombardo)

🐙 github.com/reckyt

Permis : 🚗 🏍

COMPÉTENCES

Langages :

- JavaScript ES6
- HTML5 / CSS3
- JAVA
- PHP

Frameworks & librairies :

- React.js
- Redux
- Vues.js
- Node.js

Outils :

- Visual Studio Code
- Git & Github
- Figma
- Workbench
- Postman

SGBD :

- MySQL

Méthodologie :

- Agile Scrum
- Merise

PROFIL

Après une expérience de 9 ans en tant que technicien d'événements culturels, je me suis reconverti dans le développement web pour participer aux innovations technologiques de demain.

LANGUES

Anglais : lu | parlé | écrit | B1

Espagnol : lu | parlé | écrit | A2

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Sept 2020 à aujourd'hui - Développeur web - Freelance

Projet : Développement d'un site de streaming avec un serveur Apache pour héberger les médias. Authentification, conception de la base de données et des routes back-end.

Environnement technique : React.js - Node.js - Apache - git - MySQL - JWT

Mars à juil 2020 - Développeur web - Lectra Entreprise

Projet : Conception d'une application de gestion de chiffage permettant la création et le suivi de projet pour les développeurs du service IIC (Implementation & integration Service).

Environnement technique : Micro-services JAVA - React.js - Méthode Scrum

Déc 2019 à fév 2020 - Développeur web - Le shop-Artisanat

Projet : Site e-commerce d'objet de décoration de style Marocain. Développement des parties utilisateur et administrateur. Authentification, conception de la base de données

Environnement technique : React.js - Node.js - Méthode Scrum - git - grid - Bootstrap

Sept à nov 2019 - Développeur web - Wild Code School

Projet : Création d'un jeu de combat sur le thème des super-héros.

Environnement technique : React - Javascript - Méthode Scrum - git

Projet : Hackaton sur le thème d'Halloween. Développement d'un jeu type escape game intitulé "L'apliyrnthe"

Environnement technique : React - Javascript - CSS Grid - Méthode Scrum - Git

Projet : Création d'un site web statique pour un magasin de réparation de vélos.

Environnement technique : HTML - CSS - Javascript

2012 à 2019 - Ingénieur du son dans l'évènementiel

Régie Générale technique pour la banque HSBC et à la cité universitaire de Paris

- Réponse aux besoins clients
- Gestion d'équipes

Sonorisation d'événements culturels type concert/conférences

Marie de Paris, château de Versailles, Cinéma Le Grand Rex, UGC, Ted'X, Coca-Cola, BurdiGala, Rothschild, Arc-en-rêves, musée du CAPC, Airbus...

FORMATIONS

Sept 2019 à fév 2020 - Wild Code School

Titre professionnel **Développeur web et web mobile** - RNCP niveau III
Formation intensive spécialisation javascript/react

Sept 2010 à août 2012 - Institut International de l'Image et du Son, 3IS

Formation technicien d'événements culturels dans le spectacle vivant, spécialisation son.