

CrITÉrios de AvaliaÇão do Processo Seletivo

Empresa Júnior de Computação – Recode Jr.



Olá, trainee!

Estamos muito felizes com seu interesse em fazer parte da Recode Jr. . Nosso processo seletivo busca identificar pessoas que estejam dispostas a crescer, aprender em equipe e contribuir com o desenvolvimento da nossa empresa e da sociedade.

No presente documento vamos explicar um pouco mais sobre como irá funcionar a avaliação de vocês na Diretoria de Projetos da EJ. **Cada candidato inicia com 100 pontos**. Ao longo do processo, pontos podem ser descontados com base em critérios comportamentais e de alinhamento que não forem cumpridos. Avaliamos de forma justa e transparente.

Abaixo serão apresentados os principais critérios de avaliação e quanto cada um pode subtrair da pontuação inicial.

→ 1. HABILIDADES INTERPESSOAIS (até -60 pontos)

- Comunicação clara e respeitosa (10 pontos);
- Trabalho em equipe (15 pontos);
- Receptividade a feedbacks (15 pontos);
- Comprometimento com responsabilidades (20 pontos).

→ 2. ALINHAMENTO COM A CULTURA E VALORES (até -20 pontos)

- Identificação com a missão da EJ (5 pontos);
- Ética e responsabilidade (10 pontos);
- Comprometimento com os objetivos da empresa (5 pontos)

→ 3. CRITÉRIOS PRÁTICOS E LOGÍSTICOS (até -20 pontos)

- Disponibilidade de tempo (10 pontos);
- Organização pessoal (10 pontos).

→ DICAS FINAIS

- Seja você mesmo(a). Procuramos verdade e vontade de aprender.
- Demonstre seu interesse genuíno.
- Em caso de dúvidas, entre em contato conosco.

Com relação ao projeto que será desenvolvido como forma de avaliação, é necessário que ele contemple os seguintes pontos :

1. Página estruturada com HTML semântico

- Uso correto de tags como: header, nav, main, section, article, footer, etc.
- Elementos visuais principais estruturados corretamente (título, botões, listas, imagens, etc.)

2. Layout visual feito com CSS externo

- Projeto deve ser visualmente organizado e estilizado usando um arquivo separado style.css
- Utilizar Flexbox ou Grid para posicionamento
- Responsivo: deve funcionar bem em tela de celular (mínimo)
- Cores, fontes e espaçamentos definidos

3. Lógica interativa com JavaScript

- Arquivo separado script.js
- Deve haver interação com o usuário via eventos (clique, digitação, mudança de seleção, etc.)
- Uso de pelo menos 3 manipulações do DOM (ex: adicionar elemento, trocar texto, ocultar/mostrar algo)
- Estrutura mínima com funções, variáveis e controle de fluxo (if, for, etc.)

4. Uso de entrada de dados

- Deve conter pelo menos um tipo de input (ex: input, select, textarea, etc.)
- O dado deve ser processado ou utilizado para algo (ex: exibir, filtrar, validar)

5. Feedback visual ao usuário

- O projeto deve informar o que está acontecendo:
- Exemplo: mensagens de sucesso/erro
- Mudanças visuais quando o usuário realiza uma ação
- Destaques ou marcações (ex: tarefa concluída, resposta certa, etc.)

6. Código limpo e organizado

- Separação dos arquivos (index.html, style.css, script.js)
- Comentários explicativos no código JavaScript
- Nomes de variáveis claros
- Reaproveitamento de estilos via classes CSS

Esse projeto será feito em dupla (se necessário trio), cabe aos trainees determinar do que se tratará a página desenvolvida, contanto que abranja os pontos determinados acima. Um exemplo de página que pode ser desenvolvida é um Conversor de Moedas que envolve as tecnologias: HTML, CSS e JS, o objetivo seria ter a entrada de valor, seleção de unidade de conversão e saída do valor convertido.

Ao fim de tudo, cada dupla, ou trio, deverá desenvolver um relatório que deve incluir uma introdução ao tema (uma breve explicação dos tópicos de HTML, CSS e JS), como foi o processo de desenvolvimento da atividade e uma conclusão (um resumo de tudo o que foi aprendido e como decorreu o processo de elaboração do projeto).

Lembrando que é permitido, e até recomendável, usar a criatividade e conhecimentos prévios para incrementar o projeto. Boa sorte no processo!

Equipe da Diretoria de Projetos Recode Jr.