Εργασία 1/Φάση Α

Αναστάσιος Φραγκόπουλος, Μαρίνα Κύρκα

1. RecycleRanger

RecycleRanger είναι μία εφαρμόγη με στόχο την μείωση απορριμμάτων για παιδία. Παρακουλουθεί τα απόβλητα και παρέχει πληροφορίες για την εκπαίδευση και την συμμετοχή των παιδίων στην προστασία του περιβάλλοντος.

2. Επιχειρησιακός Στόχος

Η εφαρμογή είναι ένα παιχνίδι που έχει σχεδιαστεί για να αυξήσει την περιβαλλοντική ευαισθησία των χρηστών του, ειδικά στην ανακύκλωση. Στόχος μας είναι να τους παρακινήσουμε να αλλάξουν τις καθημερινές τους συνήθειες μέσω ενός μικρού διαγωνισμού, ώστε να τους κάνουμε υπεύθηνους πολίτες.

3. Πλάνος ανάπτυξης

TODO	time needed	Description
DataBase setup	1 day	Setup Postgresql database and interface it with prisma to the webapp
Api setup	5 days	Design and setup all the api endpoints for usage with the webapp and the android app
Begin Ui for web app	8 days	Begin with the ui for the webapp: Login page, student main page, teacher admin page
Android app setup(Depends what we learn on the lab)*	maybe 7 days(I don't know. I have never done something like this before)	Port the same ui from the webapp to the android app

^{*}If we don't have the time to make the android app in kotlin, we will just port the webapp using react native.

Συνολικές μέρες = ~21

Ομάδα σχεδιασμού + Πληρωμή:

- Αναστάσιος Φραγκόπουλος(Backend/Frontend website ui/Maybe android app), 3000€
- Μαρίνα Κύρκα(Android app ui/High level general ui design), 3000€

4. Προσδιορισμός τυπικών χρηστών

Χρήστες	Ηλικία
Πρωτεύοντες χρήστες	
παιδία νηπιαγωγίου	5
παιδία δημοτικού	6 - 9
Δευτερεύοντες χρήστες	
Δάσκαλοι	

5. Στόχοι Ευχρηστίας

Για τα παιδία που θα χρησιμοποιήσουν την εφαρμογή:

- Το ui θα πρέπει να είναι φιλικό προς αυτά αλλα και να διεγερτικό έτσι ώστε να μην χάνουν το ενδιαφέρον τους
- Θα πρέπει να είναι πολύ εύκολο προς την χρήση και να μην χρείαζεται καμία βοήθεια απο τον δάσκαλο
- Θα πρέπει να τους κηνεί το ενδιαφέρον να συνεχίσουν να χρησιμοποιούν την εφαρμόγη κάθως τους προφαίρει πληροφορίες για την προστασία του περιβάλλοντος

Για τους δασκάλους που θα χρησιμοποιήσουν την εφαρμογή:

• Το ui θα πρέπει να είναι εύκολο στην χρήση και να μην χρείαζεται καμία οδηγία για την χρήση της

6. Πρωτότυπο

Το πρωτότυπο έγινε στο figma και είναι σε ένα pdf μαζί με την εργασία.