

Comment mettre en place l'IDE Arduino

Table des matières

Contexte	1
Téléchargement et installation de l'IDE :	2
Paramétrage de l'IDE	3
Installation des librairies.....	5

Contexte

Dans le cadre de la SAE51 nous sommes menés à expliquer comment mettre en place nos solutions techniques pour que les autres groupes n'ai pas à perdre du temps pour refaire un travail qui à déjà été fait.

Au cours du tutoriel qui suit vous verrez comment configurer votre IDE Arduino nécessaire pour compiler et uploader le code sur les M5Stacks.

Téléchargement et installation de l'IDE :

Le software se trouve ici : <https://www.arduino.cc/en/software>

Downloads



Arduino IDE 2.2.1

The new major release of the Arduino IDE is faster and even more powerful! In addition to a more modern editor and a more responsive interface it features autocompletion, code navigation, and even a live debugger.

For more details, please refer to the [Arduino IDE 2.0 documentation](#).

Nightly builds with the latest bugfixes are available through the section below.

SOURCE CODE

The Arduino IDE 2.0 is open source and its source code is hosted on [GitHub](#).

DOWNLOAD OPTIONS

Windows Win 10 and newer, 64 bits
Windows MSI installer
Windows ZIP file

Linux AppImage 64 bits (X86-64)
Linux ZIP file 64 bits (X86-64)

macOS Intel, 10.14: "Mojave" or newer, 64 bits
macOS Apple Silicon, 11: "Big Sur" or newer, 64 bits

[Release Notes](#)

Choisissez l'OS qui va bien avec votre machine (Win10 dans mon cas).

Ps : dans la page qui suit vous n'avez aucune obligation de dépenser de l'argent, cliquer simplement sur « just download ».

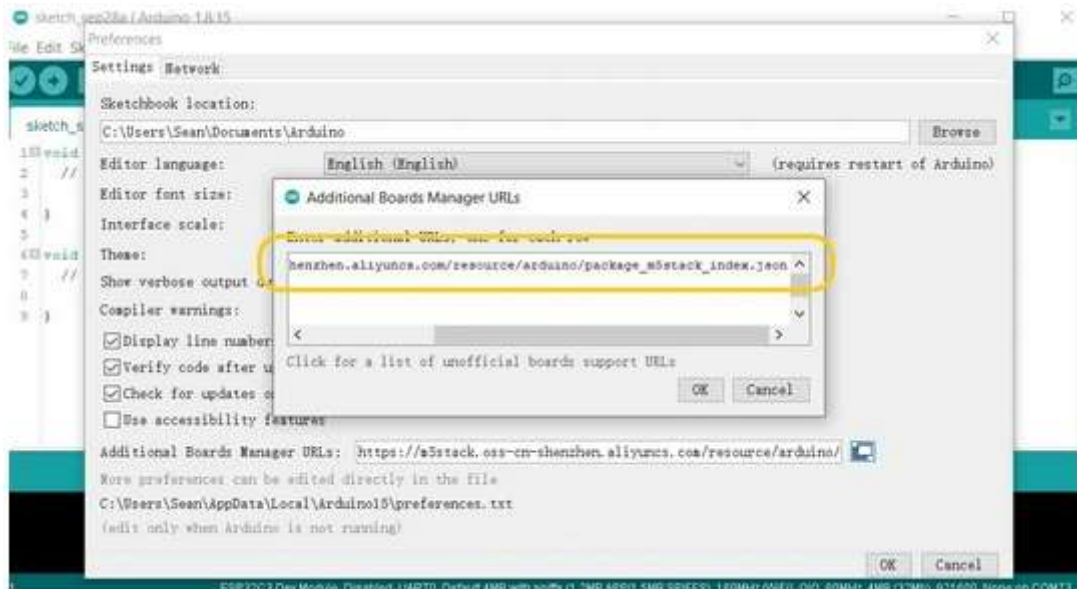
Installer ensuite l'OS présent dans vos téléchargements.

Paramétrage de l'IDE

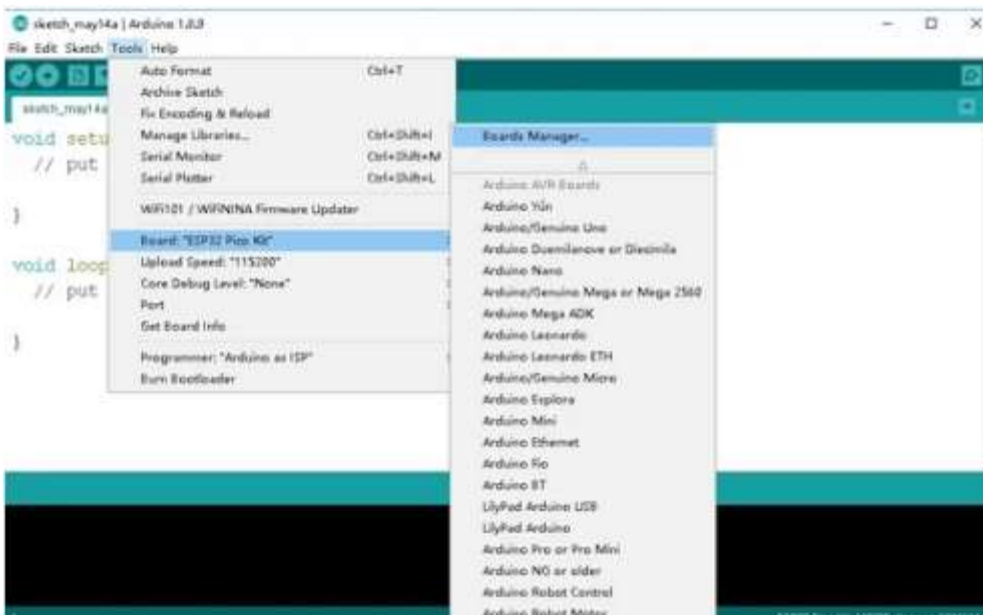
Allez dans : File > Preferences > Additional Boards Manager URLs

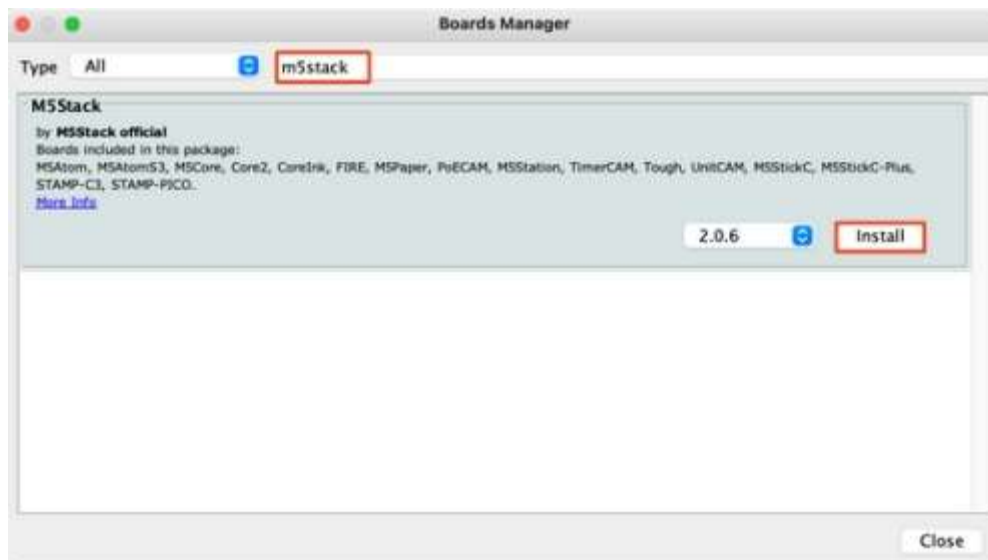
Collez l'URL suivant :

https://m5stack.oss-cn-shenzhen.aliyuncs.com/resource/arduino/package_m5stack_index.json

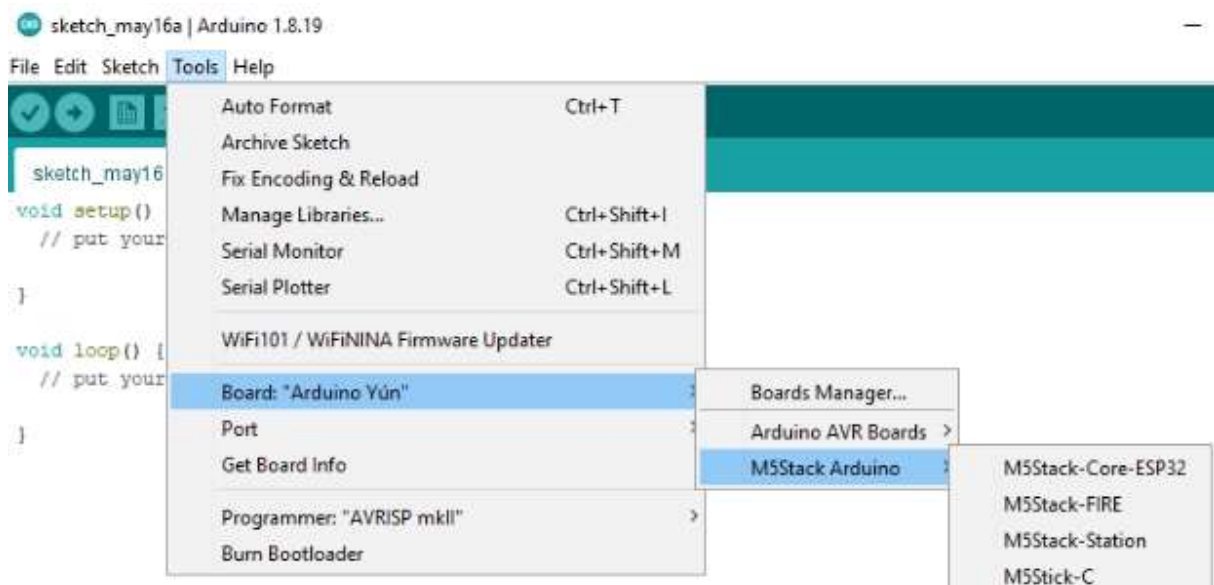


Allez dans : Tools > Board > Board Manager et installez l'interpreteur M5stack

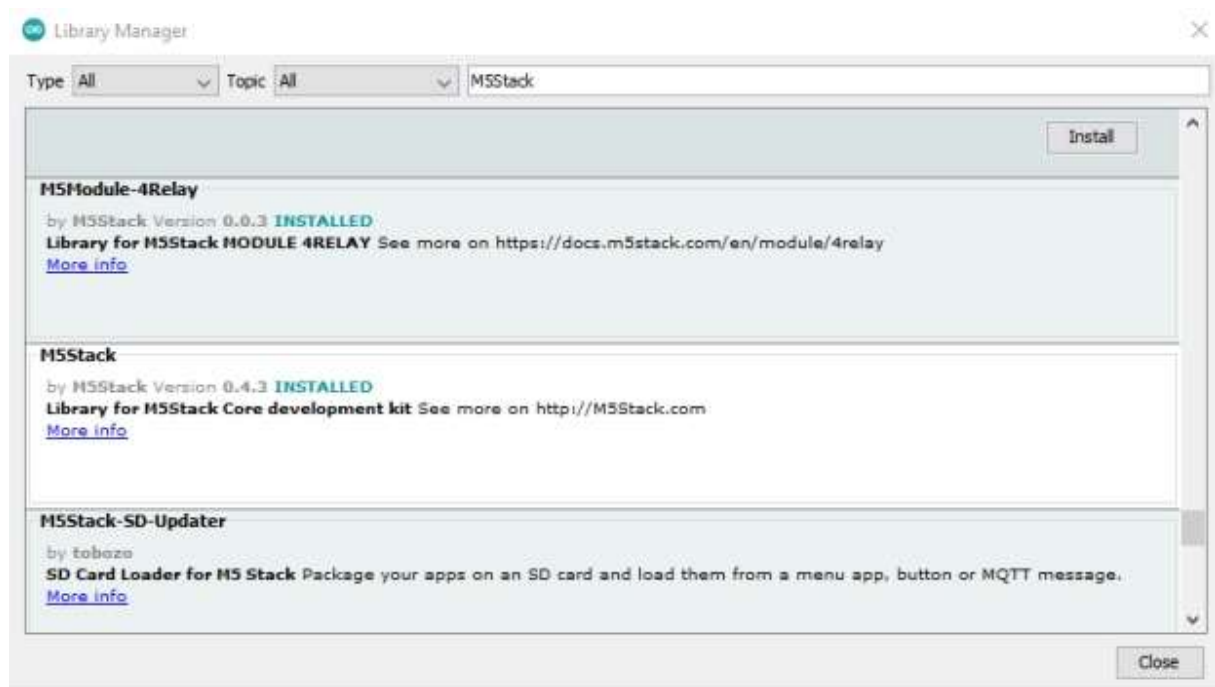




Dans Tools > Board sélectionner M5Stack-Core-ESP32



Dans Sketch > Include mibrairies > Manage Librairies installer la librairie M5Stack

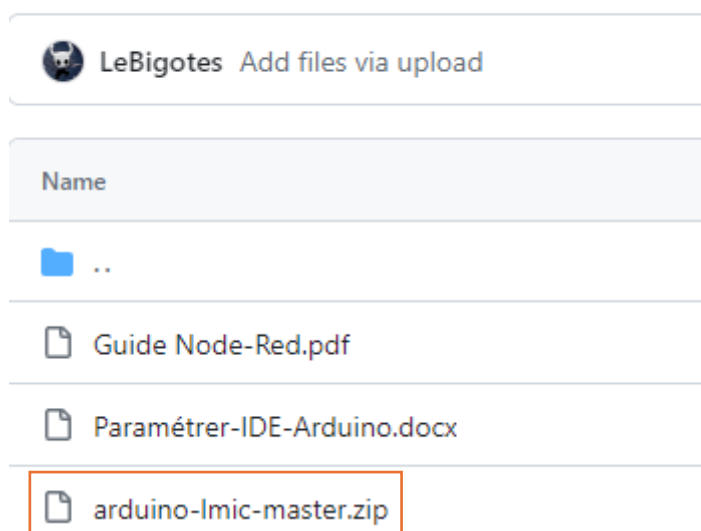


PS : Il n'est pas nécessaire d'installer de Driver

Installation des librairies

Ajoutez la librairie fournie par MR VAL l'année dernière dans le dossier « libraries » de Arduino, cette librairie se trouve sur le github dans le chemin suivant :

[SAE51](#) / [Groupe_Localisation](#) / [AAA-TUTOS](#) / 

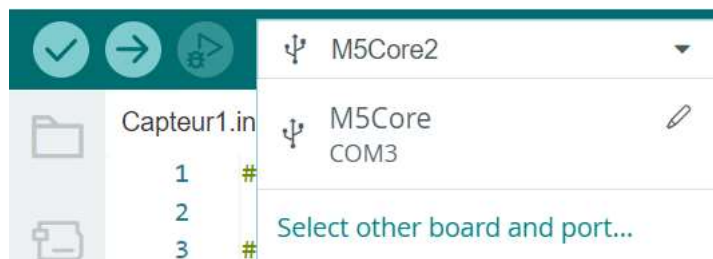


Ensuite allez dans « Library manager » pour ajouter d'autres bibliothèques



Compiler et uploader le code sur un nœud

En branchant un nœud M5stack, celui-ci sera reconnu par l'IDE



En cliquant sur éditer (le stylo) modifier la sortie de la sorte :



Sélectionnez bien « M5Core ».

Maintenant vous n'avez plus qu'à copier-coller les codes qu'on s'est cassé à faire avec Tilio FARON et Eliott MILCENT et ça marchera !

Les codes sont dans le répertoire « groupe_localisation / capteurX » du github, ils sont parfaitement commentés en anglais.