Comment mettre en place l’IDE Arduino

Table des matières

[Contexte 1](#_Toc156054067)

[Téléchargement et installation de l’IDE : 1](#_Toc156054068)

[Paramétrage de l’IDE 2](#_Toc156054069)

[Installation des librairies 4](#_Toc156054070)

# Contexte

Dans le cadre de la SAE51 nous sommes menés à expliquer comment mettre en place nos solutions techniques pour que les autres groupes n’ai pas à perdre du temps pour refaire un travail qui à déjà été fait.

Au cours du tutoriel qui suit vous verrez comment configurer votre IDE Arduino nécessaire pour compiler et uploader le code sur les M5Stacks.

# Téléchargement et installation de l’IDE :

Le software se trouve ici : <https://www.arduino.cc/en/software>

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, conception

Description générée automatiquement

Choisissez l’OS qui va bien avec votre machine (Win10 dans mon cas).

Ps : dans la page qui suit vous n’avez aucune obligation de dépenser de l’argent, cliquer simplement sur « just download ».

Installer ensuite l’OS présqent dans vos téléchargements.

# Paramétrage de l’IDE

Allez dans : File > Preferences > Addtional Boards Manager URLs

Collez l’URL suivant :

<https://m5stack.oss-cn-shenzhen.aliyuncs.com/resource/arduino/package_m5stack_index.json>

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Page web

Description générée automatiquement

Allez dans : Tools > Board > Board Manager et installez l’interpreteur M5stack

Une image contenant capture d’écran, texte, logiciel

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, logiciel, Page web, Icône d’ordinateur

Description générée automatiquement

Dans Tools > Board séléctionner M5Stack-Core-ESP32

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, nombre

Description générée automatiquement

Dans Sketch > Include mibrairies > Manage Librairies installer la librairie M5Stack

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, nombre

Description générée automatiquement

PS : Il n’est pas nécessaire d’installer de Driver

# Installation des librairies

Ajoutez la librairie fournie par MR VAL l’année dernière dans le dossier « libraries » de Arduino, cette librairie se trouve sur le github dans le chemin suivant :

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

Ensuite allez dans « Library manager » pour ajouter d’autre librairies

Une image contenant texte, Police, capture d’écran, conception

Description générée automatiquement Une image contenant texte, Police, capture d’écran

Description générée automatiquement Une image contenant texte, Police, capture d’écran, conception

Description générée automatiquement

# Compiler et uploader le code sur un nœud

En branchant un nœud M5stack, celui-ci sera reconne par l’IDE