## Temps de réponse maximal

#### **Antoine Groudiev**

23 juin 2022

On modélise le freinage dans le pire cas tel que la vitesse reste constante, égale à v, sur une distance  $d_f$ , puis passant instantanément à 0.

#### 1 Constantes

On pose:

- 1. v, la vitesse de la voiture, maximale dans le pire cas
- 2.  $d_f$ , la distance de freinage de la voiture, maximale dans le pire cas
- 3.  $d_d$ , la distance de détection du panneau, minimale dans le pire cas

### 2 Inconnues

On cherche à déterminer :

- 1.  $\tau_{max}$ , le temps aloué pour traiter une image, qu'on cherche à maximiser
- 2. f, la fréquence de rafraichissement de la détection de panneau, qu'on cherche à minimiser

On a la relation:

$$f = \frac{1}{\tau_{max}}$$

### 3 Cahier des charges

On veut détecter le panneau de telle sorte que la voiture s'arrête avant le panneau. Ainsi, la distance allouée à l'algorithme pour traiter l'image est de :

$$d = d_d - d_f$$

En multipliant par v:

$$\tau_{max} = \frac{d_d - d_f}{v}$$

on a également :

$$f = \frac{v}{d_d - d_f}$$

# 4 Application numérique

On utilise les valeurs expérimentales suivantes :

- 1.  $v = 25 \, km.h^{-1}$
- 2.  $d_f = 0.50 m$  dans le pire cas
- 3.  $d_d = 3,1 m$

L'application numérique donne  $\tau_{max} = 0.36s$  et f = 2.8Hz.