Antoine Groudiev

ENS UIm

Janvier 2024

#### Plan

#### Introduction à l'informatique quantique

Notation de Dirac Représentation vectorielle Sphère de Bloch

#### Modèles de calculabilité quantique

Circuits quantiques Langages, automates, grammaires quantiques

# Théorie de la complexité quantique

Classe BQP

Rapport à la thèse de Church-Turing

Algorithme de Deutsch-Jozsa



#### Introduction à l'informatique quantique

Notation de Dirac Représentation vectorielle Sphère de Bloch

#### Modèles de calculabilité quantique

Circuits quantiques

Langages, automates, grammaires quantiques

#### Théorie de la complexité quantique

Classe BQP

Rapport à la thèse de Church-Turing

Algorithme de Deutsch-Jozsa

# Introduction

# Notation de Dirac

# Représentation vectorielle

# Visualisation avec la sphère de Bloch

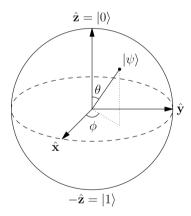


Figure - Sphère de Bloch

#### Plan

#### Modèles de calculabilité quantique

Circuits quantiques Langages, automates, grammaires quantiques

# Circuits quantiques

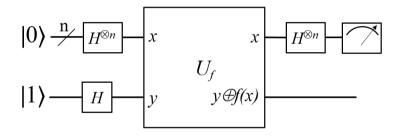


Figure – Un exemple de circuit (Algorithme de Deutsch-Jozsa)

Porte X

Porte Z

Porte de Hadamard

# Langage quantique

Retour sur les langages classiques

Soit  $\Sigma$  un alphabet, et  $L \subseteq \Sigma^*$  un langage. L peut être défini alternativement comme un sous-ensemble de  $\Sigma^*$ , ou par sa fonction caractéristique  $\chi_L$ :

$$\chi_L(w) = \begin{cases} 1 & \text{si } w \in L \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

# Langage quantique Définition

On peut par analogie définir un *langage quantique* comme une fonction associant des probabilités à des mots :

Définition (Langage quantique)

Un langage quantique sur l'alphabet  $\Sigma$  est une fonction f telle que :

$$f: \Sigma^{\star} \rightarrow [0,1]$$

#### Remarque

f est un langage classique lorsque  $f(\Sigma^*) \subseteq \{0,1\}$ .

# Automate quantique fini

### Définition (AQF)

Un Automate Quantique Fini  $A = (H, s_{\text{init}}, H_{\text{accent}}, P_{\text{accent}}, \Sigma, \delta)$  constiste en :

- un espace de Hilbert H de dimension n
- un vecteur initial normalisé  $s_{\text{init}} \in H$  (i.e.  $||s_{\text{init}}||^2 = 1$ )
- un sous-espace  $H_{\text{accept}} \subseteq H$ , et un opérateur  $P_{\text{accept}}$  projettant sur  $H_{\text{accept}}$
- un alphabet  $\Sigma$
- une fonction  $\delta:\Sigma\to U_n(\mathbb{C})$ , associant à chaque lettre une matrice unitaire  $U_a$ (c'est-à-dire  $U_2U_2^{\dagger}=I_n$ )

On note  $\delta^*(w = w_1 \cdots w_{|w|}) = \delta(w_{|w|}) \cdots \delta(w_1) = U_{w_{|w|}} \cdots U_{w_1}$ . Enfin, le langage reconnu par  $\mathcal{A}$  est :

$$f_{\mathcal{A}}: w \mapsto \|P_{\mathsf{accept}}\delta^{\star}(w)s_{\mathsf{init}}\|^2$$

# Langage quantique régulier et propriétés

# Définition (LQR)

Un Langage Quantique Régulier est un langage quantique reconnu par un automate quantique fini

Théorème (Clôture des LQR par produit)

Soient f, g des LQRs. Alors, le produit fg est un LQR.

Théorème (Clôture des LQR par combinaison linéaire)

Soient  $f_i$  des LQRs, et  $c_i$  des constantes telles que  $\sum_i c_i \leq 1$ . Alors,  $\sum_i c_i f_i$  est un LQR.

# Langage quantique régulier et propriétés

# Théorème (Lemme de pompage quantique)

Si f est un LQR, alors pour tout mot  $w \in \Sigma^*$  et tout  $\varepsilon > 0$ , il existe  $k \in \mathbb{N}^*$  tel que  $||f(uw^kv)-f(uv)|| < \varepsilon$  pour tout mots u, v. De plus, si l'automate de f est de dimension n, alors il existe une constante c (indépendante de  $\varepsilon$ ) telle que  $k < (c\varepsilon)^{-n}$ .

# Grammaire quantique hors-contexte

# Définition (Grammaire <sup>1</sup> Quantique Hors-Contexte)

Une Grammaire Quantique Hors-Contexte G = (V, T, I, P) de dimensionnalité n consiste en :

- un alphabet V de variables
- un alphabet T de terminaux
- une variable initiale  $I \in V$
- un ensemble fini de productions P de la forme  $\alpha \to \beta$ , où  $(\alpha, \beta) \in V \times (T \cup V)^*$ .

À chaque production de P est associée un ensemble d'amplitudes complexes  $(c_k(\alpha \to \beta))_{1 < k < n}$ 

On définit l'amplitude d'une suite de productions :

$$c_k(\alpha_1 \to \cdots \to \alpha_m = \beta) := \prod_{i=1}^{m-1} c_k(\alpha_i \to \alpha_{i+1})$$

Et l'amplitude d'une dérivation :

$$c_k(\alpha \Rightarrow \beta) := \sum_{\alpha = \alpha_1 \to \cdots \to \alpha_m = \beta} c_k(\alpha_1 \to \cdots \to \alpha_m)$$

Enfin, G génère le langage quantique f définit par :

$$f(w) = \sum_{k=1}^{n} \|c_k(I \Rightarrow w)\|^2$$

# Automate à pile quantique

### Définition (QPDA)

Un Automate à Pile Quantique  $\mathcal{A} = (H = Q \otimes \Sigma, \Gamma, Q_{\text{accept}}, s_{\text{init}}, A, \delta)$  consiste en :

- un espace de Hilbertt H des configurations de A, avec  $H = Q \otimes \Sigma$  pour  $Q, \Sigma$
- chaque vecteur de base de  $\Sigma$  est un mot fini de l'alphabet de pile  $\Gamma$
- un état initial sinit
- $Q_{\text{acccept}} \subseteq Q$ , tel que  $H_{\text{acccept}} = Q_{\text{acccept}} \otimes \{\varepsilon\}$
- un alphabet d'entrée A
- une fonction de transition  $\delta$ , telle que  $\forall a \in A$ ,  $\delta(a)$  est un endomorphisme unitaire

# Automate à pile quantique (Suite)

Pour s'assurer du comportement LIFO de la pile, on ajoute les contraintes suivantes : Soient  $a_1, a_2 \in Q$  des états de contrôle, et  $\sigma_1, \sigma_2 \in \Gamma$  des états de la pile : l'amplitude de la transition  $(q_1, \sigma_1)$  to  $(q_2, \sigma_2)$  est non-nulle seulement s'il existe  $t \in T$  tel que :

$$(\sigma_1 t = \sigma_2) \lor (\sigma_1 = \sigma_2 t) \lor (\sigma_1 = \sigma_2)$$

De plus, les amplitudes de transition peuvent dépendre uniquement de la dernière lettre de  $\sigma_1$  et de  $\sigma_2$ .

Le langage reconnu par A est la fonction :

$$f_{\mathcal{A}}: w \mapsto \|P_{\mathsf{accept}}\delta^{\star}(w)s_{\mathsf{init}}\|^2$$

# Théorème d'équivalence

# Théorème (Équivalence entre GQHC et APQ)

Un langage quantique est généré par une grammaire quantique hors-contexte si et seulement si il est reconnu par un automate à pile quantique.

# Machine de Turing quantique

### Définition (MTQ)

Une Machine de Turing Quantique  $M = (H, \Gamma, b, \Sigma, \delta, q_0, Q_{\text{accept}})$  consiste en :

- un espace de Hilbert Q des états
- un autre espace de Hilbert  $\Gamma$  de la bande
- un symbole blanc  $\sqcup \in \Gamma$
- un alphabet d'entrée et de sortie  $\Sigma$
- un état (vecteur) initial  $q_0 \in Q$
- un sous-espace  $Q_{\text{accept}} \subseteq Q$
- une fonction de transition  $\delta$  telle que :

$$\delta: \Sigma \times Q \otimes \Gamma \to \Sigma \times Q \otimes \Gamma \times \{L, R\}$$

#### Plan

000

Théorie de la complexité quantique

#### Théorie de la complexité quantique

Classe BQP

Rapport à la thèse de Church-Turing



# Définition (BQP)

La classe Bounded-error Quantum Polynomial time (BQP) est l'ensemble des problèmes de décision qui peuvent être résolus en temps polynomial par une machine de Turing quantique, avec une erreur maximale de  $\frac{1}{3}$ .

# Un problème Promise-BQP-complet

ŏ•o

Théorie de la complexité quantique

### Définition (Problème APPROX-QCIRCUIT-PROB)

Entrée :  $\alpha, \beta$  tels que  $0 \le \beta < \alpha \le 1$ , et la description d'un circuit quantique C tel que :

- le circuit prend en entrée n qubits
- le circuit contient m portes
- m est polynomial en n
- la probabilité P de mesurer le premier qubit du circuit initialisé à  $|0\rangle^{\otimes n}$ , est telle que  $P > \alpha$  ou  $P < \beta$

SORTIE : Déterminer si  $P \ge \alpha$  ou  $P \le \beta$ .

### Théorème (Complétude)

Tout problème BQP se réduit en APPROX-QCIRCUIT-PROB.



# Positionnement par rapport aux classes de complexité classiques

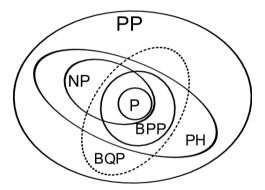


Figure – Inclusions connues et supposées de BQP

# Rapport à la thèse de Church-Turing

# Thèse (Thèse de Church-Turing)

Une fonction sur les entiers naturels peut être calculée si et seulement si elle est calculable par une machine de Turing.

# Thèse (Thèse étendue de Church-Turing)

Une machine de Turing probabiliste peut efficacement simuler tout modèle de calcul réaliste.

# Thèse (Thèse quantiquement-étendue de Church-Turing)

Tout système de calcul physique peut être efficacement simulé par une machine de Turing quantique.

#### Plan

#### Algorithme de Deutsch-Jozsa

# Description du problème

# Solution classique optimale

Cas général (n quelconque)