作业-6:图文多模态问答(VQA)

22331095 王志杰

使用ViLT预训练模型(HuggingFace库) 尝试调用,输入图片+问题(如"图中有什么动物?",也可以自定义问题),输出答案

实验目的

验证ViLT (Vision-and-Language Transformer)模型在视觉问答任务中的能力,通过输入图片和自然语言问题,测试模型是否能生成合理的答案。

实验步骤

主要代码可以直接参考huggingface上的教程dandelin/vilt-b32-finetuned-vqa·Hugging Face

• 使用HuggingFace提供的预训练ViLT-VQA模型:

```
model_name = "dandelin/vilt-b32-finetuned-vqa"
processor = ViltProcessor.from_pretrained(model_name)
model = ViltForQuestionAnswering.from_pretrained(model_name)
```

• 使用 ViltProcessor 对图片和文本进行联合编码:

```
encoding = processor(image, question, return_tensors="pt")
```

• 前向传播获取分类logits:

```
outputs = model(**encoding)
logits = outputs.logits
predicted_class_idx = logits.argmax(-1).item()
```

• 通过模型配置映射预测类别索引到文本答案:

```
answer = model.config.id2label[predicted_class_idx]
```

• 使用 GPU 加速 (添加 .to("cuda") 到模型和输入张量):

```
model = model.to("cuda")
encoding = {k: v.to("cuda") for k, v in encoding.items()}
```

实验结果

输入图片:



输出结果:

● (base) PS D:\SYSU-大数据\HW6> python .\vqa.py

问题: What is in the picture?

答案: soccer

● (base) PS D:\SYSU-大数据\HW6> python .\vqa.py 问题: What is the main color in this picture?

答案: green

结果分析

相比NLP, VQA的主要区别在于**搜索和推理**部分必须在**图像内容**上执行。因此,要回答是否有人类,系统必须能够检测到物体。要回答是否下雨,就需要对场景进行分类。要回答团队有哪些人,那么系统需要一些"常识"。最后,要说出哪个球员在踢球,此时常识性推理以及可能性的知识推理是必要的。

1. 准确性:

- 。 模型对颜色和物体类别的识别表现良好
- 。 ViLT 是基于固定词汇表的分类模型,答案只能从预定义的答案列表中选择。 (ViLT-VQA支持约3,129个常见答案类别) 。

2. 局限性:

- **开放性问题受限**:若问题超出预定义答案范围(如"描述这张图片"),模型无法生成自由文本。
- 。 对于开放式生成任务 (如生成完整句子) ,需改用生成式模型 (如 BLIP、Flamingo) 。

改进建议

生成式模型扩展:

若需生成自由文本答案,可替换为BLIP模型:

```
from transformers import BlipProcessor, BlipForQuestionAnswering
processor = BlipProcessor.from_pretrained("Salesforce/blip-vqa-base")
model = BlipForQuestionAnswering.from_pretrained("Salesforce/blip-vqa-base")
```

结论

VILT模型能够有效完成基于固定答案类别的视觉问答任务,在颜色、物体类别等基础问题上表现稳定。 对于复杂场景,应结合生成式模型(如BLIP)或微调模型以适应具体需求。