# 作业-7:混合推荐系统设计

22331095 王志杰

基于MovieLens数据集

实现协同过滤(用户/物品相似度)与基于内容的推荐(电影标签),对比两者召回率。 (可选)设计加权混合策略或其他策略提升推荐多样性。

# 实验目的

- 1. 基于MovieLens-1M数据集实现三种推荐算法:
  - 。 基于用户的协同过滤(User CF)
  - 基于物品的协同过滤(Item CF)
  - 。 基于电影类型的基于内容推荐
- 2. 对比分析不同算法的召回率性能
- 3. 探索混合推荐策略对推荐效果的提升

# 数据集与预处理

### 数据源

MovieLens 1M数据集包含:

- 6040个用户
- 3952部电影
- 1,000,209条评分记录 (1-5分)

# 预处理流程

# 方法实现

### 1. 基于用户的协同过滤 (User CF)

#### 算法流程:

1. 计算用户相似度矩阵:

$$sim(u,v) = rac{\sum_{i \in I} r_{ui} \cdot r_{vi}}{\sqrt{\sum r_{ui}^2} \sqrt{\sum r_{vi}^2}}$$

- 2. 选取Top-10相似用户
- 3. 加权聚合相似用户的评分:

$$\hat{r}_{ui} = \sum_{v \in N(u)} sim(u,v) \cdot r_{vi}$$

#### 核心参数:

相似用户数: 10评分阈值: 4.0+

# 2. 基于物品的协同过滤 (Item CF)

物品的相似度计算:

$$sim(i,j) = rac{\sum_{u \in U} r_{ui} r_{uj}}{\sqrt{\sum r_{ui}^2} \sqrt{\sum r_{uj}^2}}$$

#### 实现优化:

相似物品数: 20评分归一化处理

```
def item_cf_recommend(user_id, n=10):
    if user_id not in user_movie_train.index:
        return []
    user_ratings = user_movie_train.loc[user_id]
    rated_movies = user_ratings[user_ratings > 0].index

scores = {}
    for movie_id in user_movie_train.columns:
        if user_ratings[movie_id] == 0:
            similar = item_sim_df[movie_id].nlargest(21).index[1:]
```

```
total_sim = sum_score = 0
for sm in similar:
    if sm in rated_movies:
        sim = item_sim_df.loc[movie_id, sm]
        total_sim += sim
        sum_score += sim * user_ratings[sm]
    if total_sim > 0:
        scores[movie_id] = sum_score / total_sim
return sorted(scores, key=scores.get, reverse=True)[:n]
```

### 3. 基于内容的推荐

#### 特征工程:

```
tfidf = TfidfVectorizer(stop_words="english")
genres_tfidf = tfidf.fit_transform(movies["genres"])
content_sim = cosine_similarity(genres_tfidf)
```

#### 推荐策略:

- 对用户评分≥4的电影进行类型特征扩展
- 使用TF-IDF加权的余弦相似度:  $sim_{content}(i,j) = \frac{\mathbf{tfidf}_i \cdot \mathbf{tfidf}_j}{||\mathbf{tfidf}_i|| \cdot ||\mathbf{tfidf}_j||}$

### 4. 混合推荐策略

#### 权重分配:

## 实验结果与分析

```
Recall Results:
User Collaborative Filtering: 0.1133
Item Collaborative Filtering: 0.0071
Content-Based Recommendation: 0.0099
Hybrid Recommendation: 0.1116
```

# 一、算法性能横向对比

根据实验结果,各推荐算法的召回率表现呈现显著差异:

- •用户协同过滤(User CF) 召回率最高(0.1133),验证了其通过用户相似性捕捉群体偏好的有效性
- •混合推荐次之(0.1116),说明简单加权策略未能有效发挥算法协同效应
- ·基于内容推荐(0.0099)与物品协同过滤(0.0071)表现最弱,反映特征工程与数据稀疏性问题

### 二、异常现象深度剖析

#### 2.1 协同过滤两极分化

User CF与Item CF的性能差距达16倍,这可能源于:

1. 数据分布特性: MovieLens用户行为矩阵存在明显长尾分布, 用户相似度计算更稳定

2. 冷启动影响:新物品缺乏足够评分数据,导致Item CF相似度计算失真

3. 特征维度差异: 用户维度 (6040) 远高于物品维度 (3952) ,矩阵稠密度不同

#### 2.2 混合策略失效原因

混合推荐未达预期提升效果,可能涉及:

# 混合权重配置示例(需优化)

cf\_weight = 0.7 # 当前设置

 $content_weight = 0.3$ 

1. 线性加权局限性: 简单线性组合无法捕捉算法间非线性关系

2. 负向协同效应: 低效的内容推荐拖累协同过滤效果

3. 阈值设置不当: 未根据算法置信度动态调整融合策略

### 三、改进方向

#### 3.1 算法层面优化

优化方向	技术方案	预期收益
特征增强	融合知识图谱高阶邻居特征	提升召回
去偏处理	引入因果图模型消除流行度偏差	改善长尾覆盖
深度融合	使用DNN进行非线性特征	改善线性加权

#### 3.2 工程实践策略

1. 动态权重调整: 建立A/B测试框架监控不同用户群体的算法表现

2. 增量学习机制: 通过实时反馈更新用户相似度矩阵

3. 多模态特征融合: 结合海报、影评等非结构化数据增强内容表示