

Задание 2.6


Тень для статей

При наведении мыши на статью у неё должна появляться тень.

Симметричная тень



Изменим тень так, чтобы она была симметричной:

- смещение по горизонтали 0, по вертикали 5px, размытие 5px, растяжение 5px.



НовостиКонкурсПланы развития

Pixel Design



Наши последние новости



В нашей студии новый дизайнер: пиксель Cube. Именно он будет выполнять ваши заказы по трёхмерной графике. Увлекается ландшафтным и интерьерным дизайном. Недавно он давал интервью газете **Progress news**.



Весной следующего года мы участвуем в конкурсе дизайна. Наши работы будут представлены в направлениях: **веб-дизайн**, **полиграфический дизайн**, **дизайн интерьеров**. По каждому направлению мы собираемся представить несколько работ, которые пройдут предварительный отбор в нашей студии.



В этом месяце мы готовим **годовое планирование нашей работы**. Кроме того, что мы принимаем и выполняем клиентские заказы по дизайну, мы участвуем в конкурсах, учимся на онлайн курсах, повышающих наше мастерство, просматриваем сборники лучших работ, которые можно найти в Интернете.

Контакты

Адрес: г. Техноград, ул. Дисплейная, 15

Тел.: 8895-6341

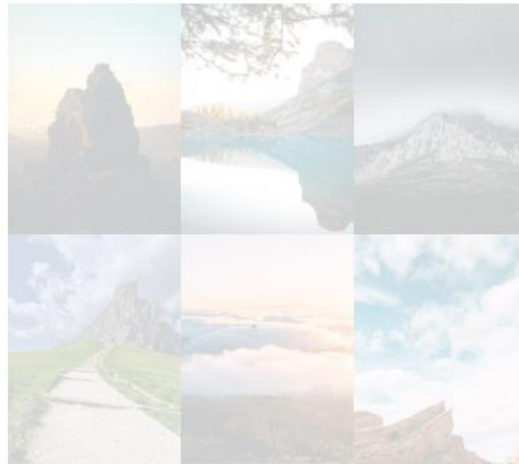
Задание 2.5 (часть 2)

Градиент в навигации

- Сделай фон в навигации градиентным: сверху вниз lightblue, white.



Горные экскурсии



Только

горы!

Только

вперёд!

Задание 2.5 (часть 3)

Прозрачность

- При наведении мыши на картинку в галерее прозрачность должна становиться равной 1.

Граница

- Также граница должна изменить толщину брх, сплошная, цвет navy. Допиши в селектор стиль border с нужным значением.

Размеры картинки

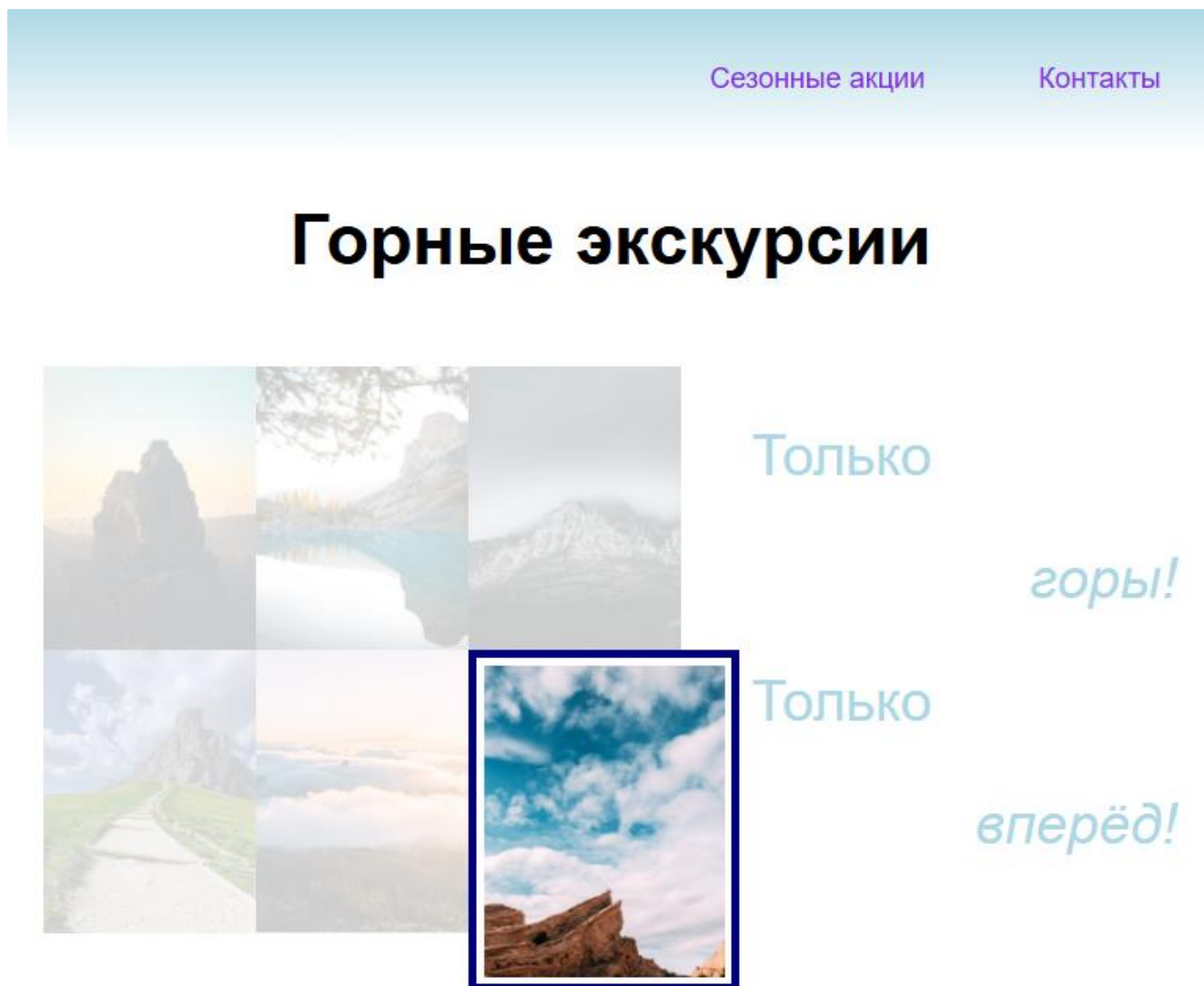
- Размеры картинки должны увеличиваться на 20px, то есть, должно быть: 170px и 220px.

Внутренние отступы

- В тот же селектор добавь внутренние отступы 5px.

Трансформация

- Осталось добавить в селектор стиль плавного изменения. Время 0.5s темп ease-out.



Задание 2.5 (часть 4)

Двигаемся вниз

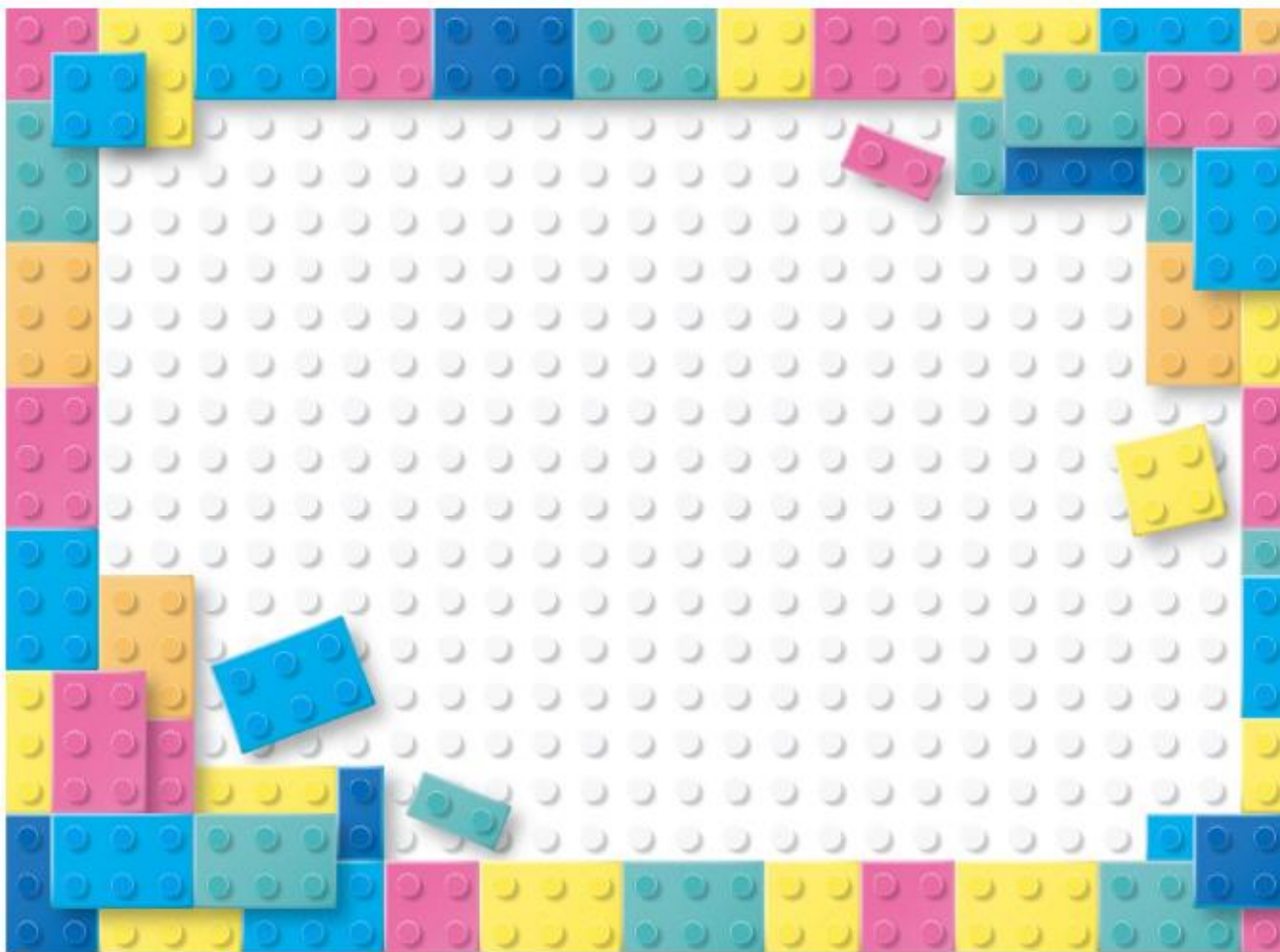
- Добавь стилю трансформации значение `translateY(100px)`;

Одновременно вниз и вправо

- Запиши через пробел `transform: translateY(100px) translateX();` У `translateX()` в скобках укажи значение, чтобы смещение по горизонтали было в два раза больше вертикального.



Lego



Задание 2.5 (часть 5)

Сверстать макет для отображения видео. Макет представлен на курсе.