

Battle City (1985)

Napisati igricu nalik Battle City igrici. Napraviti šemu, sličnu kao u originalnoj igrici, kroz koje avatari mogu da se kreću.

Uloge:

- Dva igrača, pokreću svog avatara pomoću strelica, odnosno ASDW tastera
 - Kreću se gore-dole, levo-desno
 - Mogu da ispaljuju projekte, projektili se kreću u četiri pravca, u zavisnosti od smjera u kom je avatar okrenut
 - Svaki igrač ima 3 života po nivou
 - Na početku nivoa, nalaze se uz bazu, na donjem delu ekrana
- Neprijatelji:
 - Pojavljuju se nasumično sa gornje strane ekrana
 - Na početku postoji 6 neprijateljskih tenkova
 - Kreću se nasumično između blokova
 - Nasumično, nezavisno jedni od drugih, ispaljuju projekte

Pravila:

- Igra se beskonačno nivoa
- Ukoliko projektil dodirne igrača, on gubi život
- Ukoliko projektil igrača dodirne neprijateljskog tenka, on nestaje sa mape
- Ukoliko projektil udari u blok od koga je mapa sačinjena, blok nestaje
- Nakon svakog nivoa projektili, igrači i vanzemaljci se brže kreću
- Nakon svakog nivoa, broj neprijateljskih tenkova se uvećava
- Za prelaz na sledeći nivo potrebno pogoditi sve neprijatelje
- Pobednik je igrač koji najduže ostane u igri
- Igrica se završava kada svi igrači izgube sve živote ili neprijatelji pogode bazu

Za realizaciju koristiti Python3, PyQt5, multiprocessing. Raditi u timovima od 4 člana. Napisati dokumentaciju u kojoj opisuje opšti rad aplikacije i rezimirati prednosti i mane korišćenja Python jezika, PyQt5 okvira i paralelizacije rada.

Demo originalne igrice: <https://www.youtube.com/watch?v=MPsA5PtfdL0>



*tekst zadatka je podložen promenama.