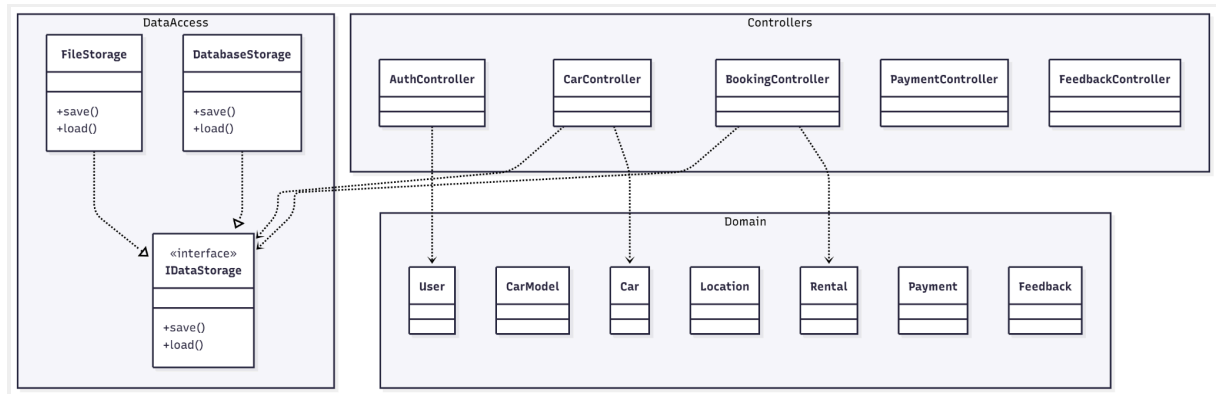


Ryhmä: Ngoc Than, Shane Steelman ja Erik Rõigas

## Harjoitus 11: Pakkausten ja rajapintojen mallinnus



### Domain luokat

#### User

Järjestelmän käyttäjä, joka voi olla asiakas tai ylläpitäjä. Tietoihin kuuluu nimi ja kirjautumistiedot

#### CarModel

Kuvaus auton mallista. Määrittää millainen auto on kyseessä ja mitä ominaisuuksia siihen kuuluu

#### Car

Yksi tietty auto, jolla on oma rekisterinumero. Auto voi olla käytettävissä tai varattuna

#### Location

Toimipisteen sijainti, josta auto noudetaan ja johon se palautetaan

#### Rental

Vuokraustapahtuma, joka yhdistää käyttäjän, valitun auton ja vuokrausajan

#### Payment

Vuokraukseen liittyvä maksu. Ilmoittaa onko maksu suoritettu

#### Feedback

Asiakkaan antama palaute ja tähti-arvio vuokrauksen jälkeen

## Kontrolleriluokat

### **AuthController**

Hoitaa sisäänkirjautumisen ja uloskirjautumisen

### **CarController**

Vastaa autojen hallinnasta, kuten auton hakemisesta listaan tai uuden auton lisäämisestä

### **BookingController**

Käsittelee varaukset. Tarkistaa auton saatavuuden ja luo varauksen

### **PaymentController**

Hoitaa maksut sekä mahdolliset palautukset

### **FeedbackController**

Vastaanottaa asiakkaiden arviot ja tallentaa ne järjestelmään

## DataAccess

### **IDataStorage**

Määrittää, että järjestelmän pitää osata tallentaa ja hakea tietoja. Ei päättä, minne tiedot menevät. Kontrollerit käyttävät tätä rajapintaa

### **FileStorage**

Tallentaa tiedot tavalliseen tiedostoon ja noudattaa IDataStorage sääntöjä

### **DatabaseStorage**

Tallentaa tiedot tietokantaan ja noudattaa samoja sääntöjä kuin FileStorage