

# Universidad del Caribe

2000

CANCUN, QUINTANA ROO, MÉXICO

CONOCIMIENTO Y CULTURA PARA EL DESARROLLO HUMANO

**Ingeniería en Datos e Inteligencia Organizacional**

**Diseño Multimedia**

**Nombre de la organización: Red Eyes Room**

**Nombre de la aplicación: S.O.S. UNI**

***“Documentación y Demo”***

**Integrantes:**

**Moisés Emiliano Arellano Ávila**

**Joan de Jesús Méndez Pool**

**Jorge David Oregón Baltazar**

**22/04/2020**

# **Índice**

## **Documentación**

### **1 Introducción**

### **2 Alcance del demo**

### **3 Gestión del proyecto**

#### **3.1 Calendario**

#### **3.2 Tareas realizadas**

### **4 Users flow**

### **5 Mockups**

### **6 Wireframe**

### **7 Prototipo**

## 1 Introducción

- En este documento presentaremos nuestra aplicación, S.O.S. Uni, desarrollada por nuestra empresa RedEyes Room, la cual tiene como objetivo apoyar a los estudiantes de nuevo ingreso a tomar la decisión de qué carrera estudiar.

## 2 Alcance del demo

- Actualmente, el demo aún sigue en fase de desarrollo. Abarca el registro e inicio de sesión y un dashboard con las instrucciones para resolver el quiz. La parte del quiz aún no está vinculada a una sección que muestre los resultados finales.

## 3 Gestión del proyecto

- Alcance: La meta principal es poder ofrecer una aplicación que permita que estudiantes de bachillerato puedan guiarse al momento en el que van a elegir su carrera universitaria. Actualmente, va a estar enfocado en las carreras de la Universidad del Caribe.
- Duración: La idea inicial era hacer de este proyecto algo funcional antes de mayo del 2020. Sin embargo, debido a la complicación que surgió en el tema de la salud, nuestras reuniones y avances de proyecto se atrasaron por diversos factores que afectan de maneras diferentes a cada miembro del equipo (del tipo económico, complicaciones de salud, entre otros). Por lo cual, decidimos extender la fecha final del proyecto un mes más.
- Coste:

Descripción	Precio (MXN)
Diseño de la aplicación	\$12,000
Mantenimiento del servidor	\$30,000
Programadores	\$33,000
Total	\$75,000

*Los precios mostrados son un estimado*

### 3.1 Calendario

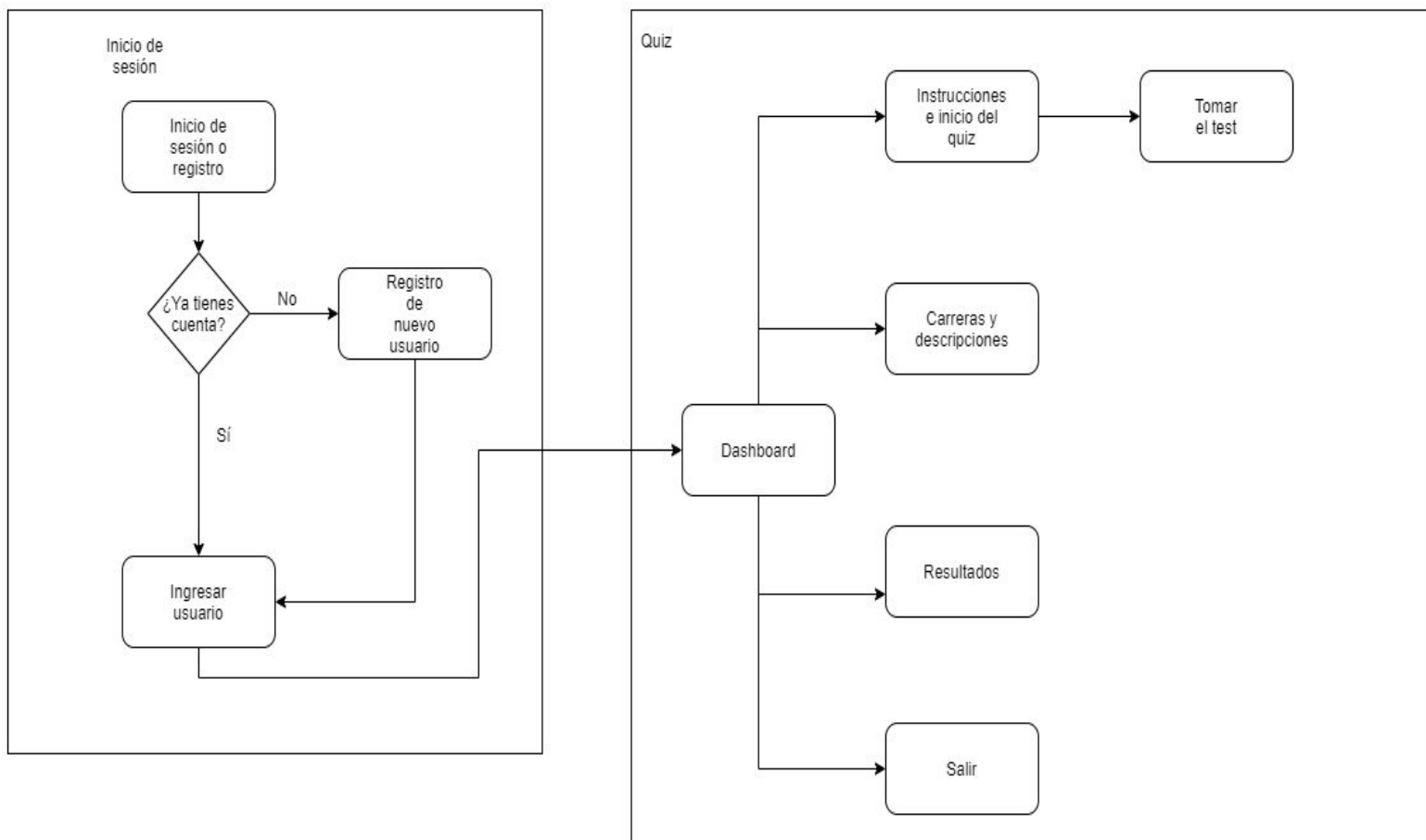
Marzo						
<i>Domingo</i>	<i>Lunes</i>	<i>Martes</i>	<i>Miércoles</i>	<i>Jueves</i>	<i>Viernes</i>	<i>Sábado</i>
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25 -Se crea el Issue en Github -Se crea un espacio en Trello para organizar las tareas	26 -Se eligen las tareas a realizar -Se asignan la tareas a cada miembro del equipo	27	28
29	30	31				

Abril						
<i>Domingo</i>	<i>Lunes</i>	<i>Martes</i>	<i>Miércoles</i>	<i>Jueves</i>	<i>Viernes</i>	<i>Sábado</i>
			1	2 -Reunión del equipo en Discord, para mostrar avances y actualizar el flujo de actividades	3	4
5	6	7	8	9	10 -Se empieza a trabajar en la documentación del proyecto	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

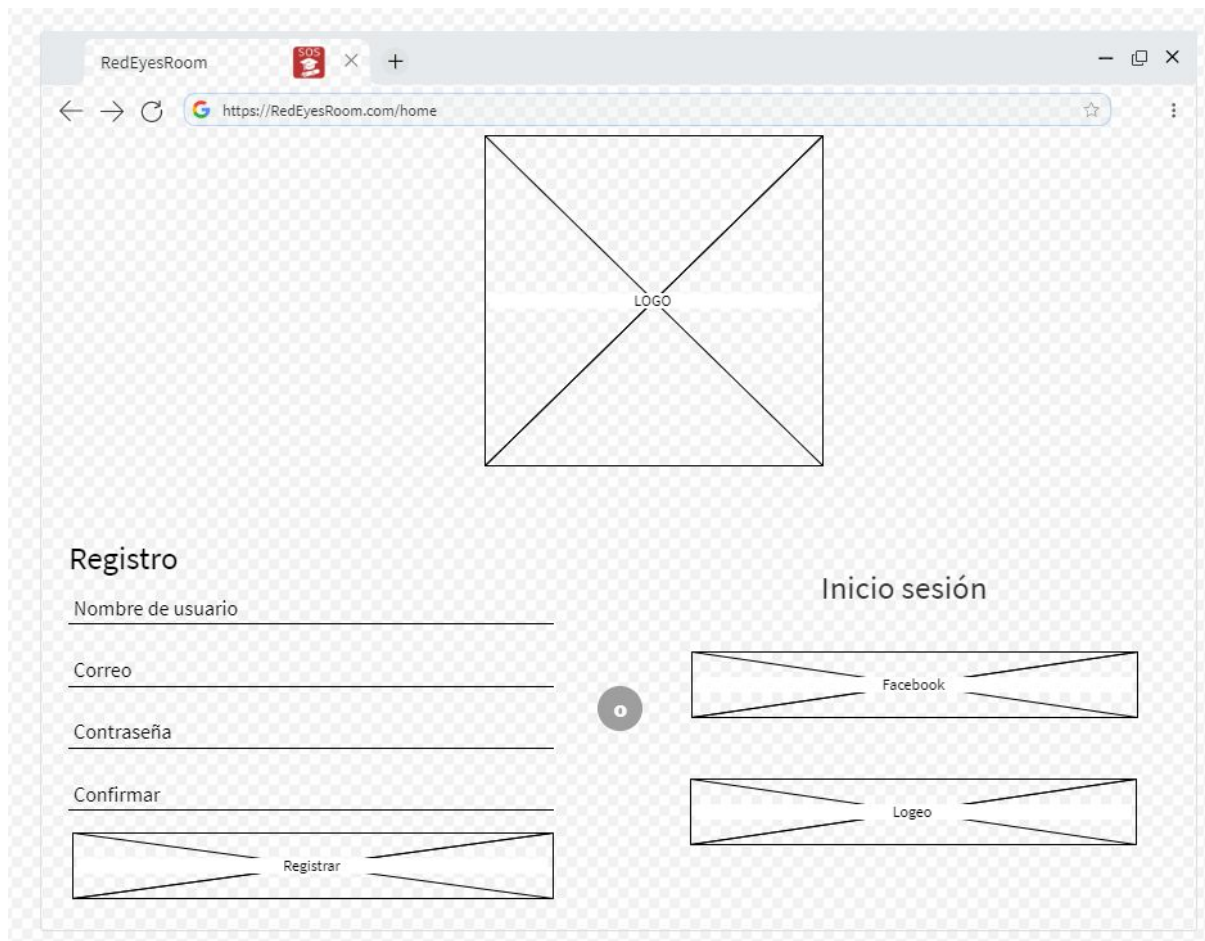
### 3.2 Tareas realizadas

- Creación de una página de inicio
- Registro de nuevo usuario
- Inicio de sesión de usuario registrado
- Autenticación de usuario
- Base de datos
- Dashboard
- Test vocacional

### 4 Users flow



## 5 Mockups

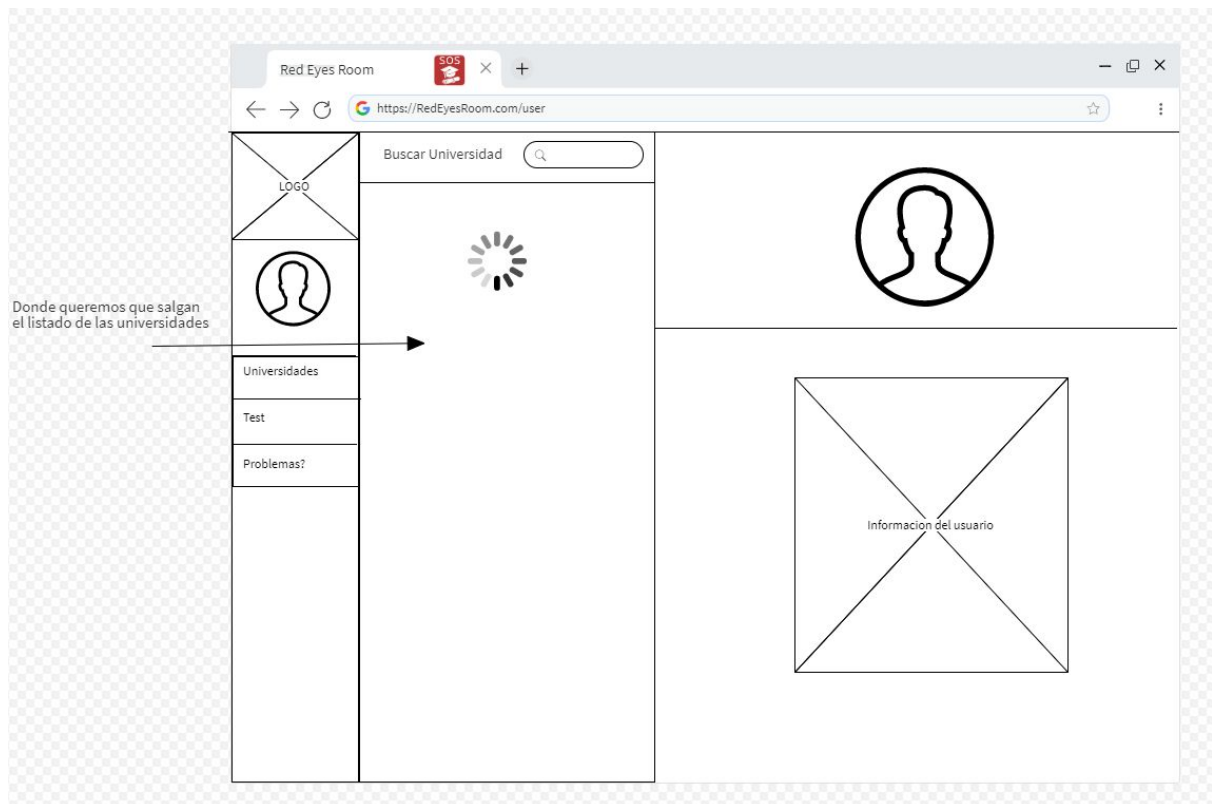


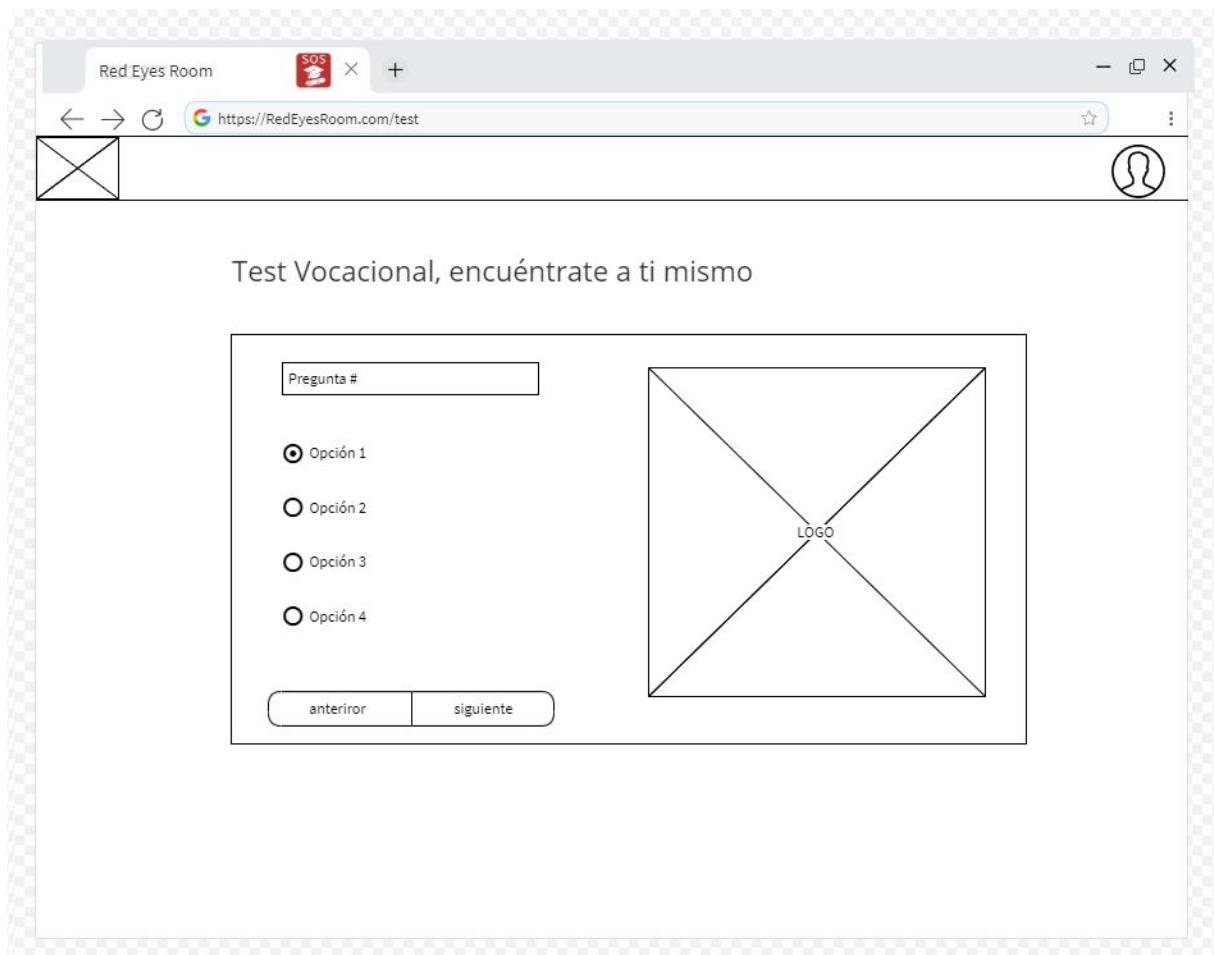
## 6 Wireframe

Utilizamos Wireframe Pro para realizar el wireframe

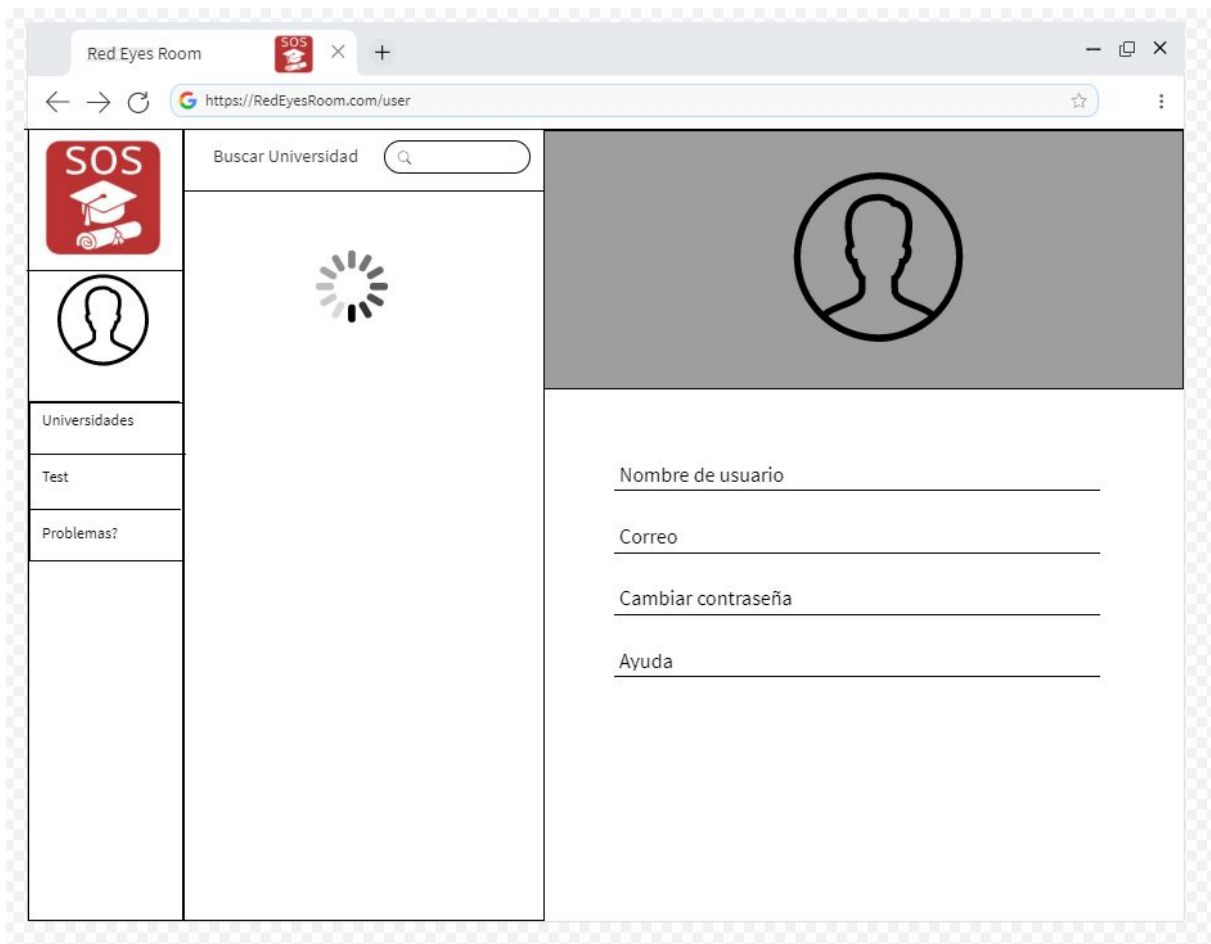
- Página de Inicio

Esta fue la plantilla original pero, decidimos remover el inicio de sesión y el registro a otra pestaña.

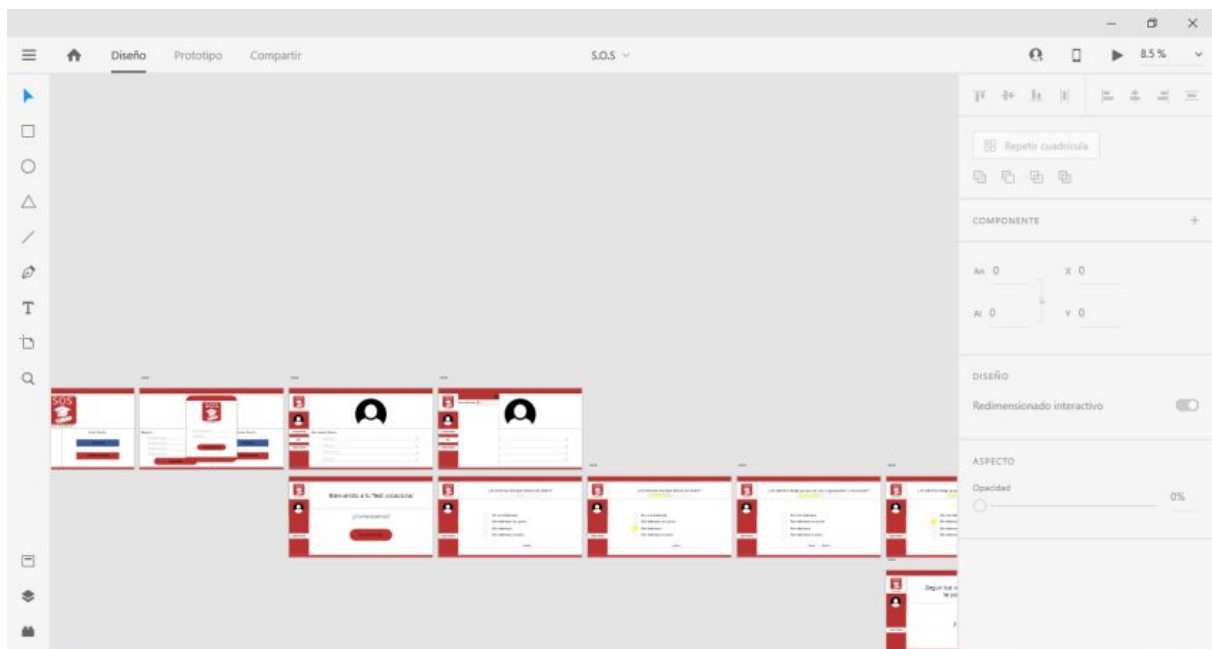


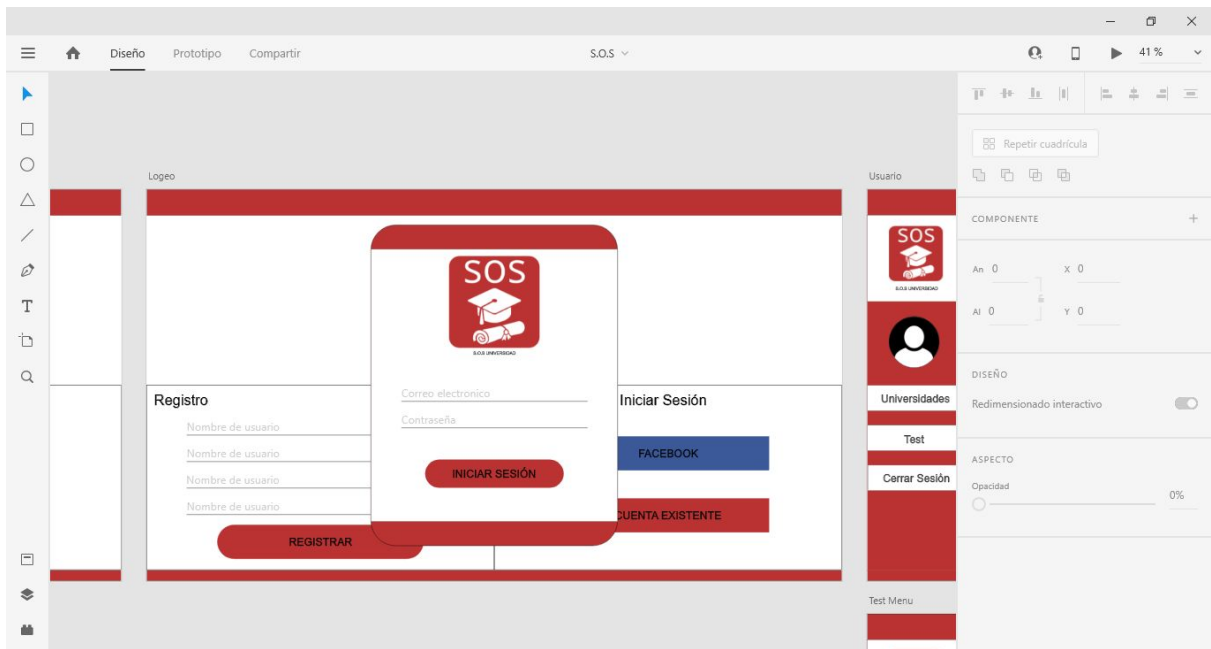
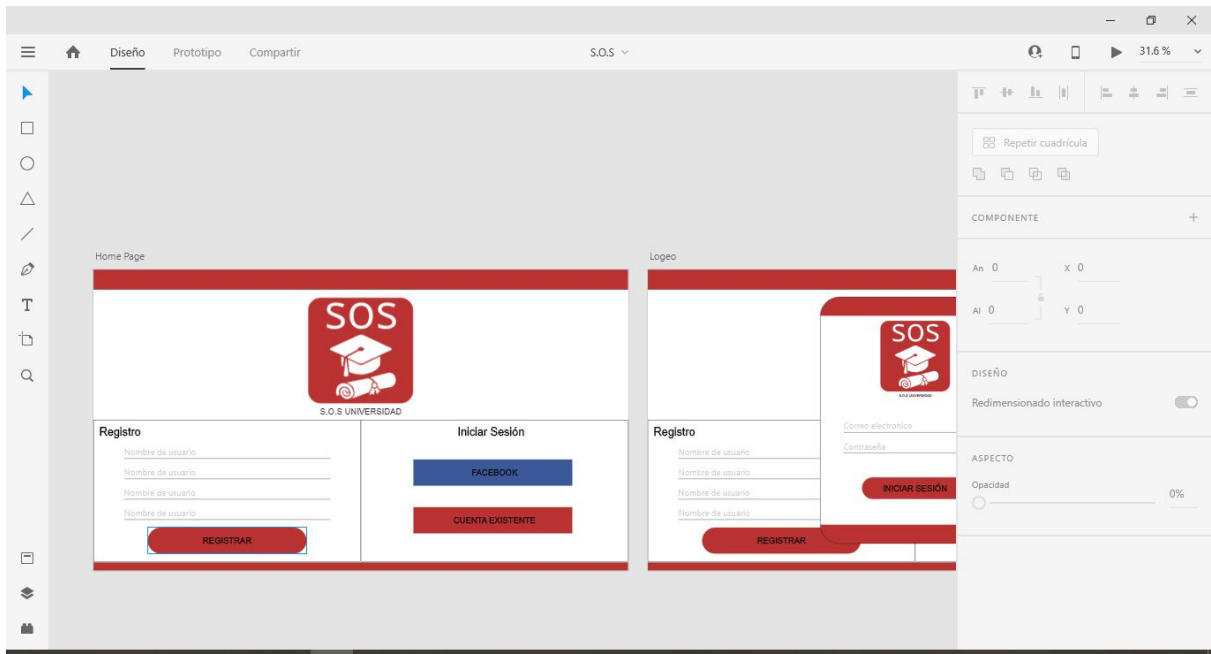


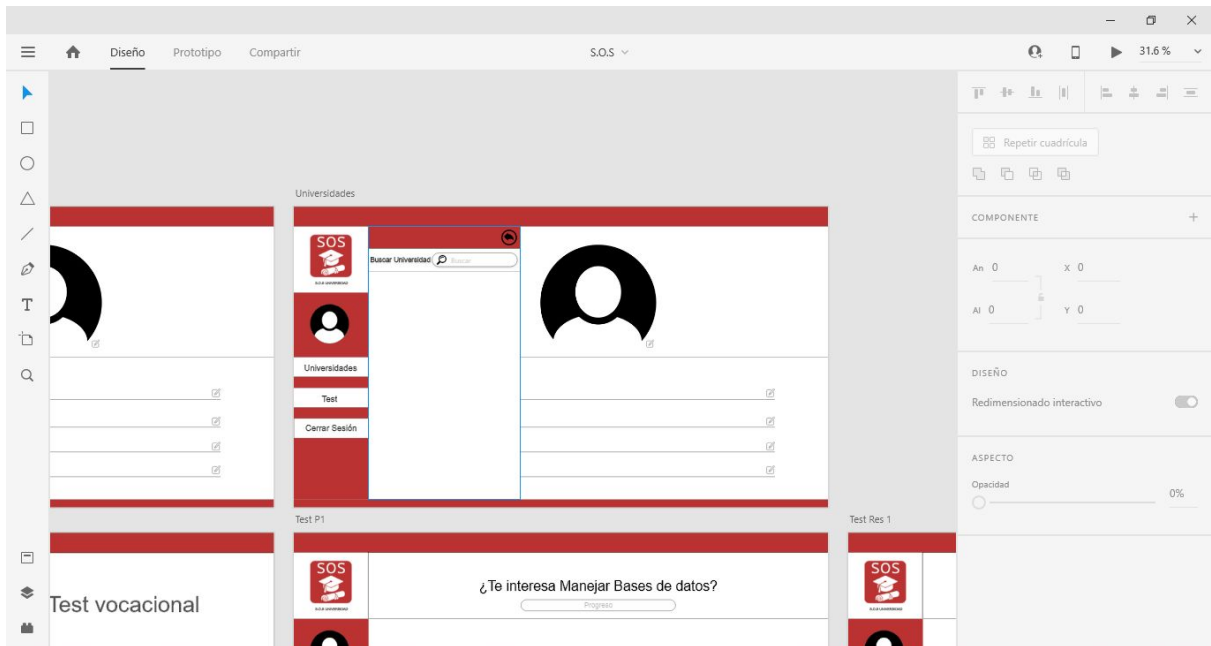
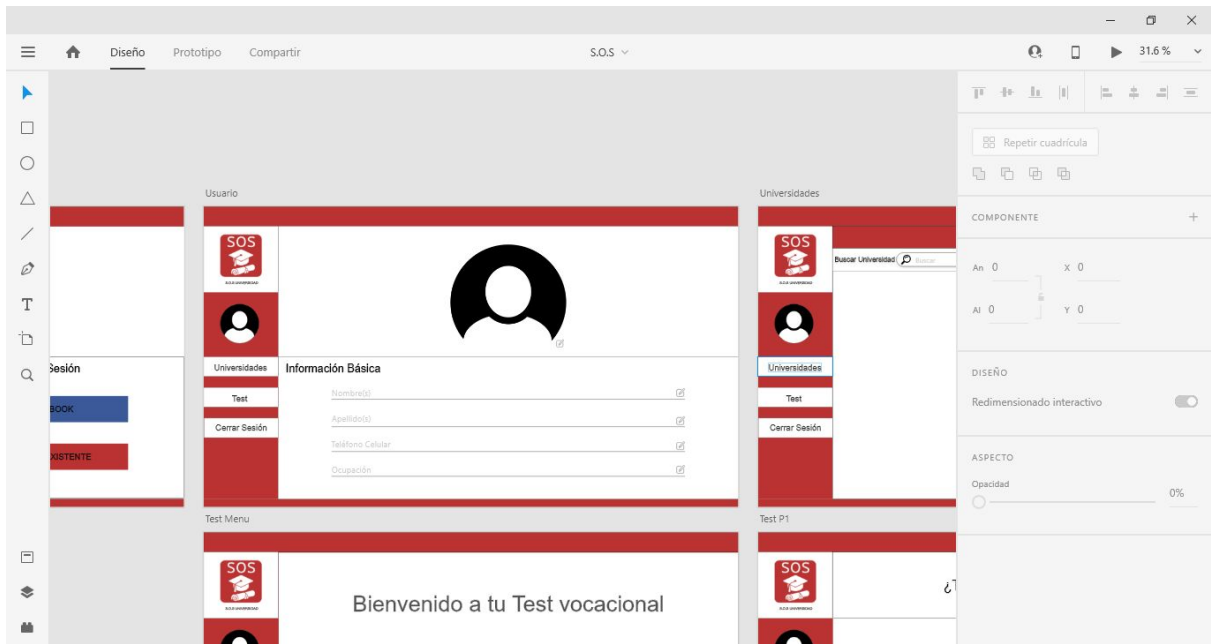


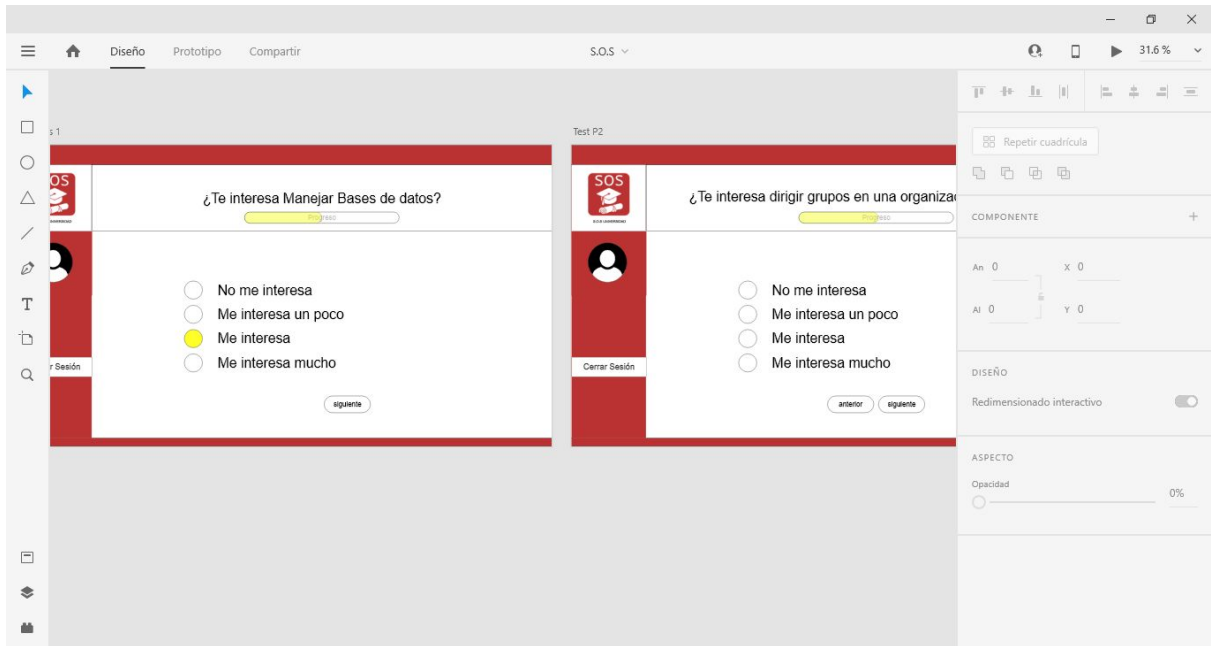
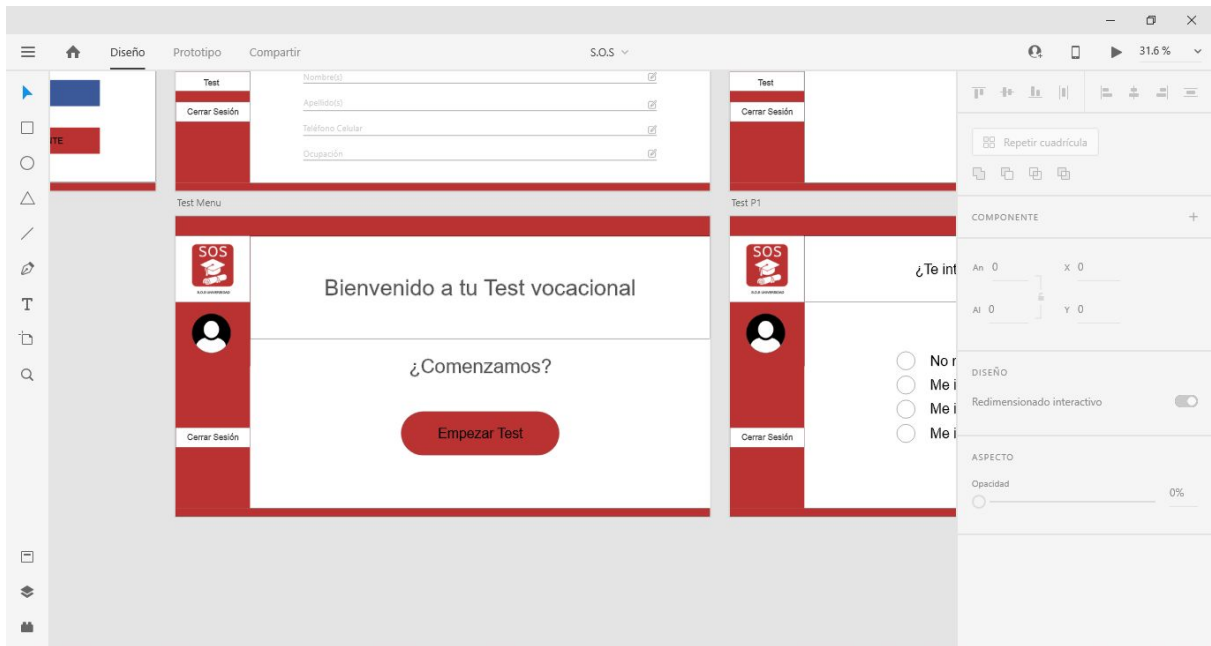


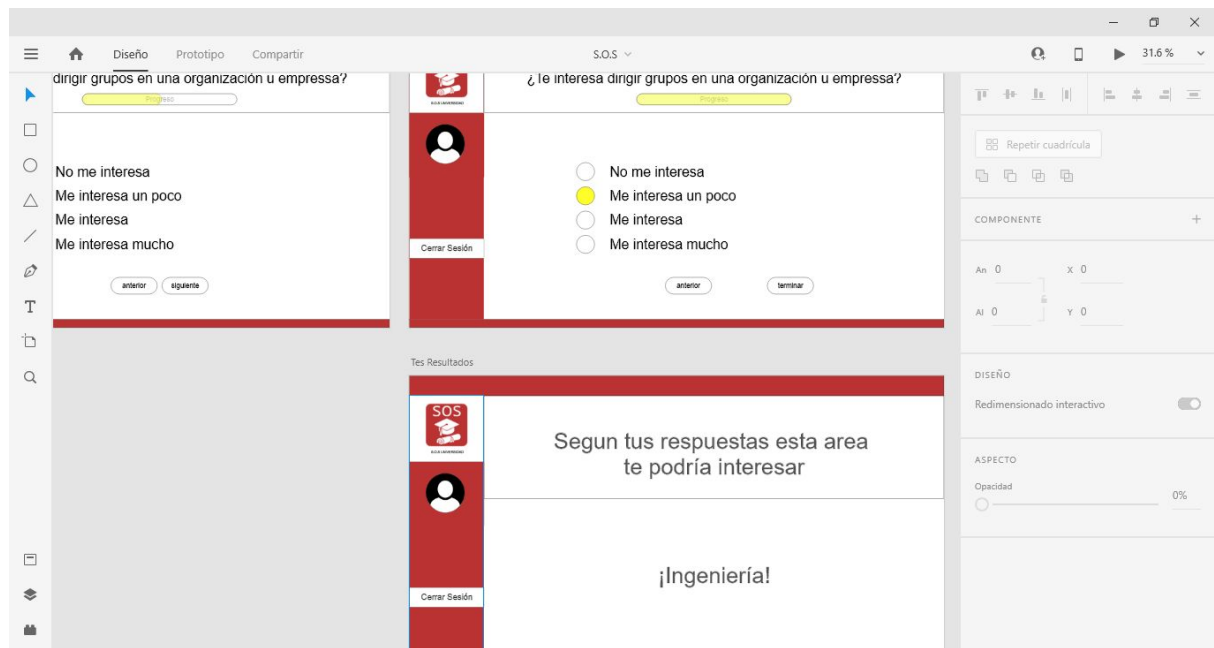
## 7 Prototipo











**Enlace:**

<https://xd.adobe.com/view/5c0af913-2dcd-40b9-4984-5789b74585ed-2a3b/>