HABILIDADES DE UX DESIGNER

HABILIDADES INTERPERSONALES

SON AQUELLAS QUE DEFINEN EL CÓMO SE COMPORTA UNA PERSONA FRENTE A DIFERENTES SITUACIONES. INCLUYEN ASPECTOS DE PERSONALIDAD, LENGUAJE, HÁBITOS, ETC.

Tres habilidades muy importantes en la disciplina de UX son: Empatía, Escucha y Observación.

HABILIDADES DE NEGOGIO

ES SUMAMENTE IMPORTANTE CONOCER HACIA DÓNDE APUNTAN LOS ESFUERZOS DE VENTAS, MARKETING, DESARROLLO, ATENCIÓN A CLIENTES, ENTRE OTROS DE UNA ORGANIZACIÓN.

Habilidades importantes: Administración de proyectos y Conocimiento de indicadores (KPI's)

HABILIDADES DE COMUNICACIÓN

SE REFIEREN A LA CAPACIDAD PARA ENVIAR, RECIBIR, ELABORRA Y EMITIR INFORMACIÓN, IDEAS, OPINIONES Y ACTITUDES DE PRIMERA CALIDAD Y ORIENTADAS HACIA OBJETIVOS PERSONALES Y ORGANIZACIONALES

Habilidades importantes: Elaboración de reportes, Comunicación con el equipo y Presentación de resultados.

HABILIDADES TÉGNIGAS

SON HABILIDADES Y CONOCIMIENTOS QUE NOS PERMITEN REALIZAR TAREAS ESPECÍFICAS.

Habilidades importantes: Investigación y Uso de software