

Universidad del Caribe

2000

CANCUN, QUINTANA ROO, MÉXICO

CONOCIMIENTO Y CULTURA PARA EL DESARROLLO HUMANO

Ingeniería en Datos e Inteligencia Organizacional

Diseño Multimedia

Nombre de la organización: Red Eyes Room

Nombre de la aplicación: S.O.S. UNI

“Documentación y Demo”

Integrantes:

Moisés Emiliano Arellano Ávila

Joan de Jesús Méndez Pool

Jorge David Oregón Baltazar

22/04/2020

Índice

Documentación

1 Introducción

2 Alcance del demo

3 Gestión del proyecto

3.1 Calendario

3.2 Tareas realizadas

4 Users flow

5 Mockups

6 Wireframe

7 Prototipo

1 Introducción

- En este documento presentaremos nuestra aplicación, S.O.S. Uni, desarrollada por nuestra empresa RedEyes Room, la cual tiene como objetivo apoyar a los estudiantes de nuevo ingreso a tomar la decisión de qué carrera estudiar.

2 Alcance del demo

- Actualmente, el demo aún sigue en fase de desarrollo. Abarca el registro e inicio de sesión y un dashboard con las instrucciones para resolver el quiz. La parte del quiz aún no está vinculada a una sección que muestre los resultados finales.

3 Gestión del proyecto

- Alcance: La meta principal es poder ofrecer una aplicación que permita que estudiantes de bachillerato puedan guiarse al momento en el que van a elegir su carrera universitaria. Actualmente, va a estar enfocado en las carreras de la Universidad del Caribe.
- Duración: La idea inicial era hacer de este proyecto algo funcional antes de mayo del 2020. Sin embargo, debido a la complicación que surgió en el tema de la salud, nuestras reuniones y avances de proyecto se atrasaron por diversos factores que afectan de maneras diferentes a cada miembro del equipo (del tipo económico, complicaciones de salud, entre otros). Por lo cual, decidimos extender la fecha final del proyecto un mes más.
- Coste:

Descripción	Precio (MXN)
Diseño de la aplicación	\$12,000
Mantenimiento del servidor	\$30,000
Programadores	\$33,000
Total	\$75,000

Los precios mostrados son un estimado

3.1 Calendario

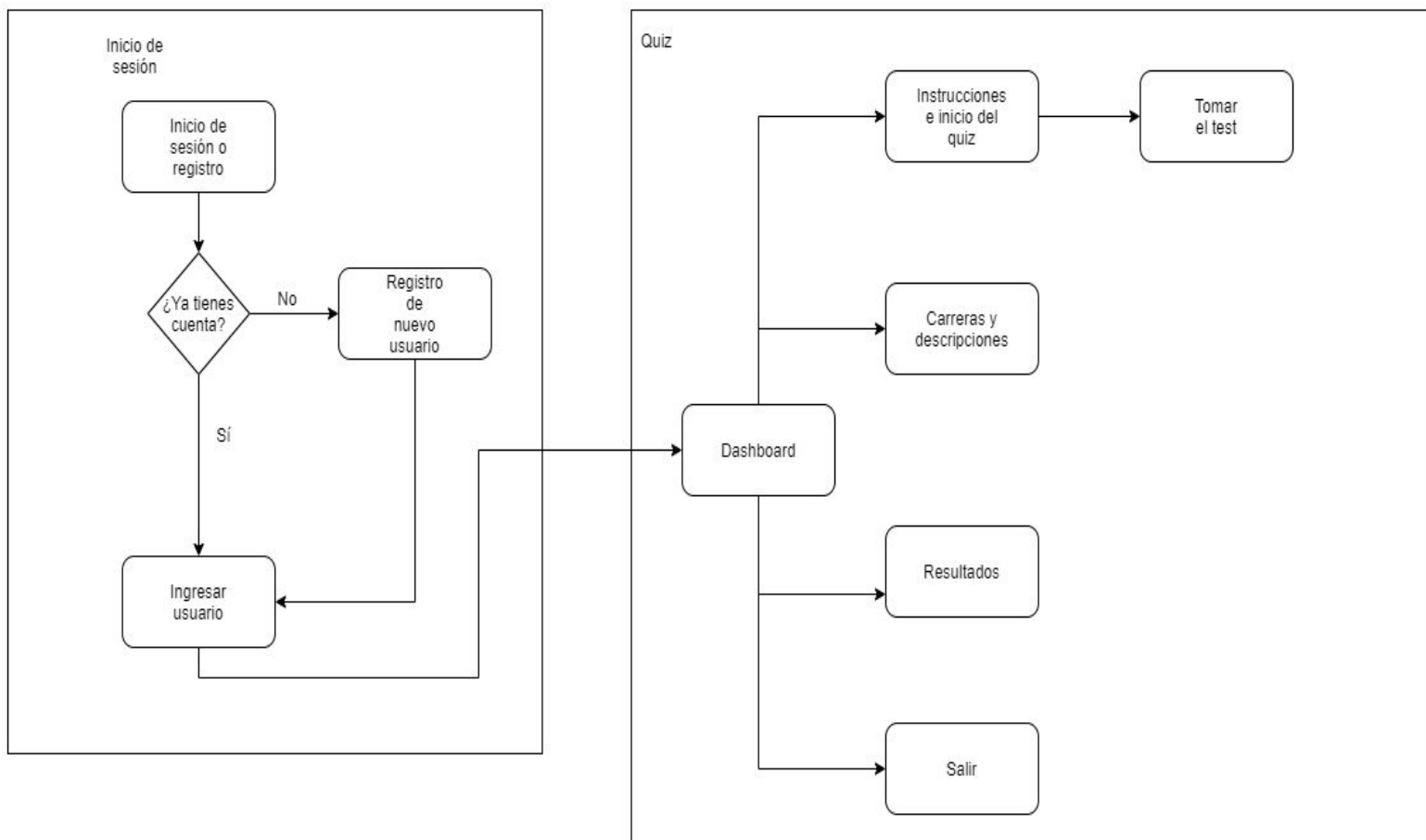
Marzo						
<i>Domingo</i>	<i>Lunes</i>	<i>Martes</i>	<i>Miércoles</i>	<i>Jueves</i>	<i>Viernes</i>	<i>Sábado</i>
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25 -Se crea el Issue en Github -Se crea un espacio en Trello para organizar las tareas	26 -Se eligen las tareas a realizar -Se asignan la tareas a cada miembro del equipo	27	28
29	30	31				

Abril						
<i>Domingo</i>	<i>Lunes</i>	<i>Martes</i>	<i>Miércoles</i>	<i>Jueves</i>	<i>Viernes</i>	<i>Sábado</i>
			1	2 -Reunión del equipo en Discord, para mostrar avances y actualizar el flujo de actividades	3	4
5	6	7	8	9	10 -Se empieza a trabajar en la documentación del proyecto	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

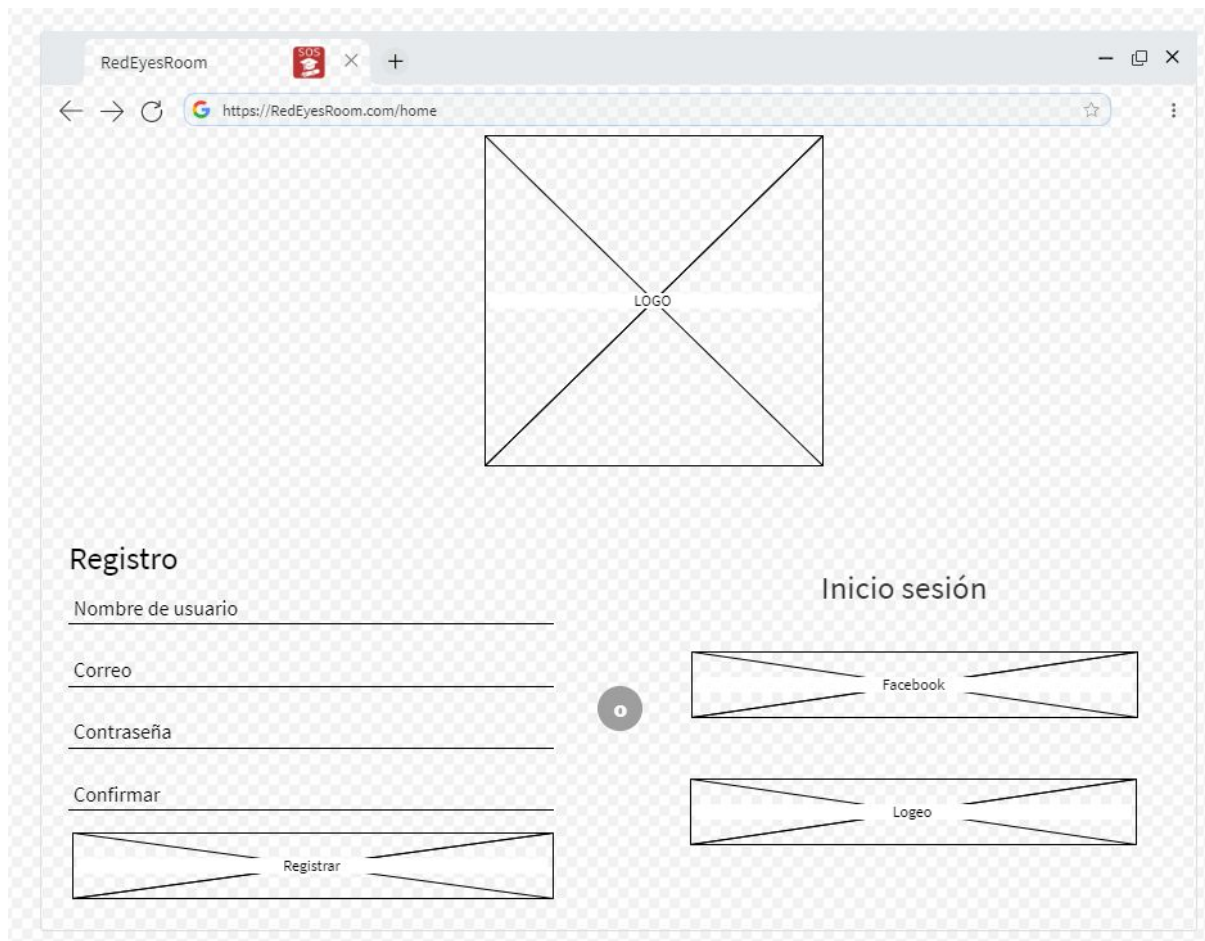
3.2 Tareas realizadas

- Creación de una página de inicio
- Registro de nuevo usuario
- Inicio de sesión de usuario registrado
- Autenticación de usuario
- Base de datos
- Dashboard
- Test vocacional

4 Users flow



5 Mockups

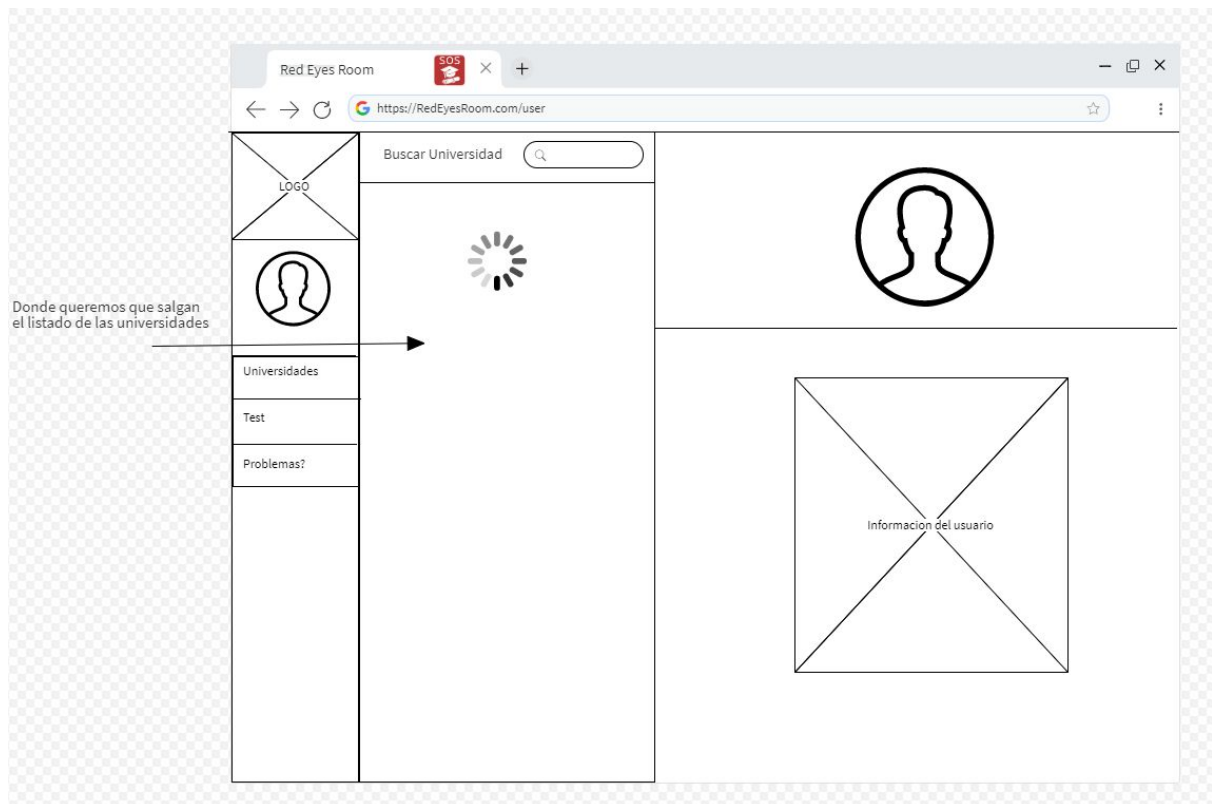


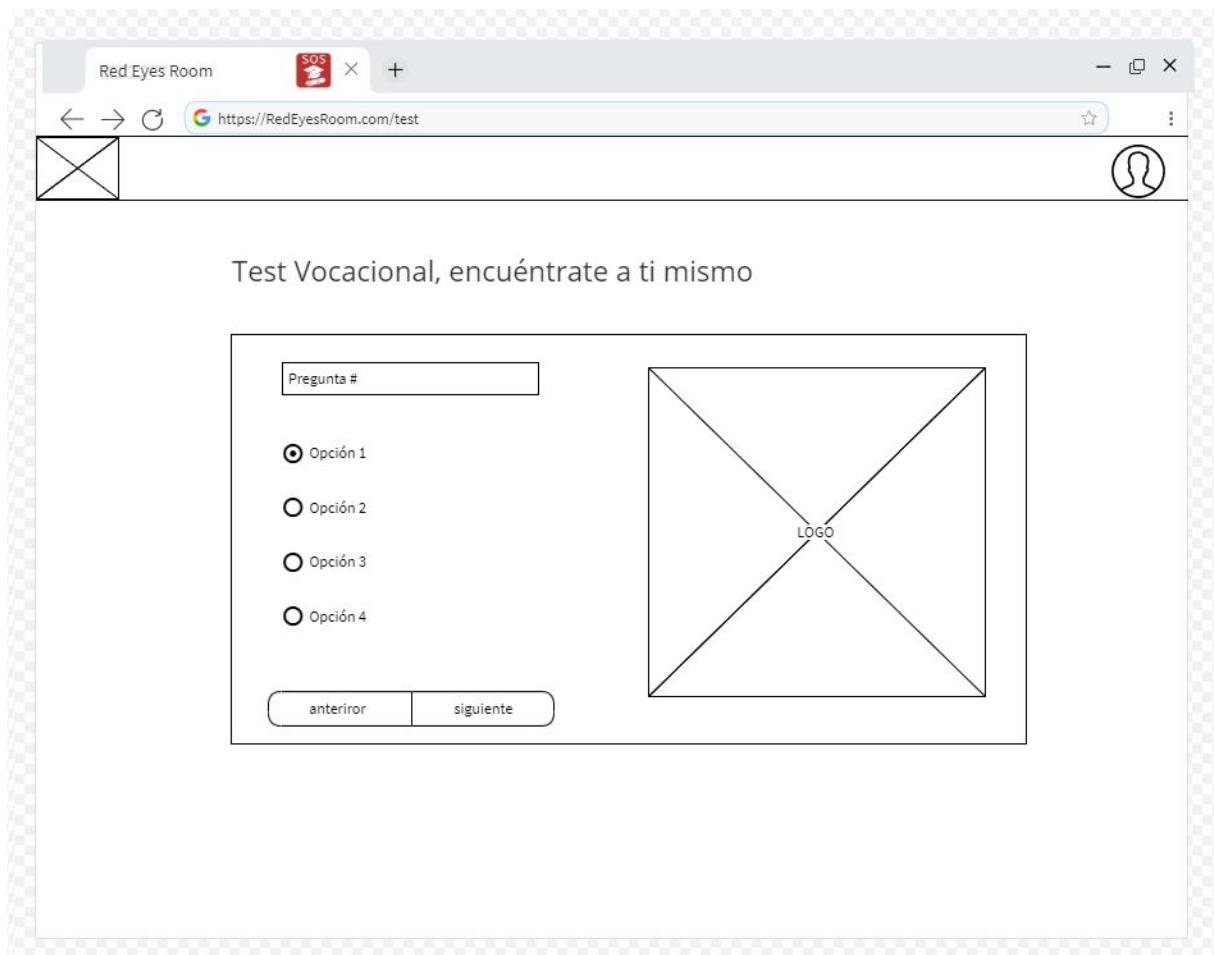
6 Wireframe

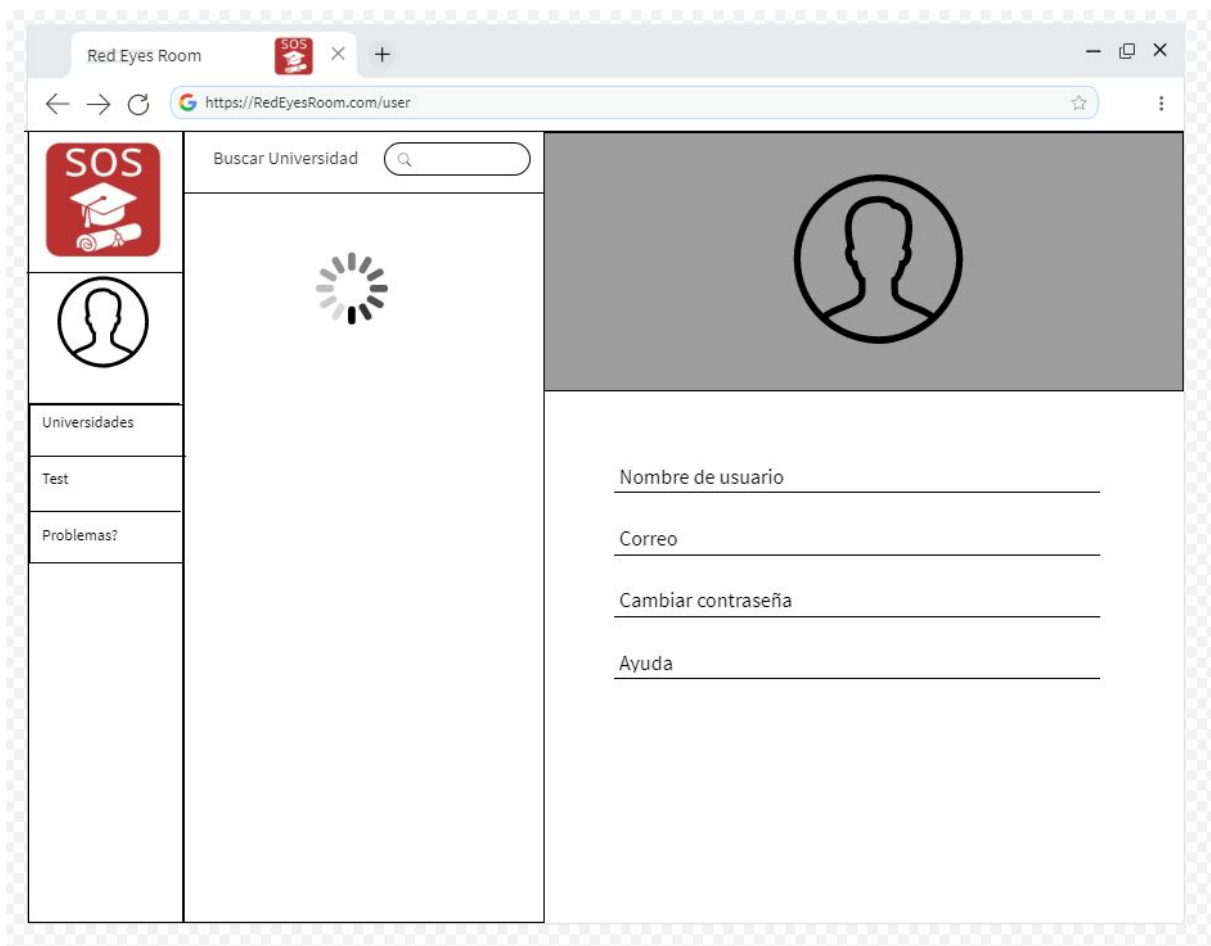
Utilizamos Wireframe Pro para realizar el wireframe

- Página de Inicio

Esta fue la plantilla original pero, decidimos remover el inicio de sesión y el registro a otra pestaña.







7 Prototipo