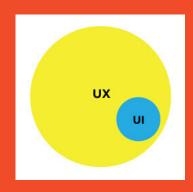
## 11/

# HABILIDADES DE UN UI DESIGNER

/ | \



## DISEÑO DE INTERACCIÓN

Es el como va a responder el sistema cuando el usuario interactúe con él.



## **GUÍAS DE INTERACCIÓN**

Como funciona el sistema, su estado antes, durante y después de la interacción con el usuario.



#### DISEÑO DE ELEMENTOS

Los botones, formularios, vistas, etc.



## **DISEÑO VISUAL**

Los iconos e imágenes que acompañan a las vistas en la aplicación.



### **GUÍAS DE ESTILO**

Es la parte de la tipografía, y la paleta de colores que se utiliza.