



# Richard GUERCI

## Développeur applications mobiles



### PROFIL

26 ans, Français  
Célibataire  
Permis B



### COORDONNÉES

1 A rue Neuve  
F-57 100 Thionville



+33 6 08 26 39 55



richard.guerci



richard.guerci@telecomnancy.net



<https://fr.linkedin.com/in/rguerci>



<https://github.com/RedFish>



### LANGUES

Français ●●●●

Anglais ●●●● (TOEIC 850)

Italien ●●●●



### CENTRES D'INTÉRÊT

Sport (basketball, VTT, squash)

Randonnées à moto, Navigation  
(titulaire du permis côtier)

Voyages (Canada, Irlande, Thaï-  
lande, Italie, ...)

## Formation

- 2011-2014 **Diplôme d'ingénieur en Informatique: Telecom Nancy (ESIAL)  
Villers-lès-Nancy, France**  
Approfondissement ingénierie du logiciel
- 2013-2014 **ERASMUS: National University of Ireland, Maynooth  
Maynooth, Irlande**  
Troisième année de la formation ingénieur à l'étranger
- 2009-2011 **Diplôme Universitaire de Technologie en informatique: IUT Metz  
Metz, France**

## Expériences Professionnelles

- Mars 2016 à  
Aujourd'hui **Développeur applications mobiles et web, Wortimmo.lu  
Luxembourg-Gaasperech, Luxembourg**  
Réalisation des applications iOS et Android (design, conception, développement, test et publication), développement front-end et back-end du site internet.
- Oct. 2014 à  
Oct. 2015 **Analyste, Deloitte Luxembourg  
Luxembourg-Neudorf, Luxembourg**  
Implémentation d'un Data warehouse (Oracle), revue d'une application (fonctions, sécurité), analyse de données (Tableau Software).
- Juin 2013 **Stage (trois mois): BGL BNP Paribas  
Luxembourg-Kirchberg, Luxembourg**  
Mise en place et démarrage d'une application bancaire mobile (iPad).  
Participation à la gestion du projet avec la méthodologie Agile Scrum.

## Projets

- Avril 2015 à  
Janv. 2016 **Création et publication sur l'Apple Store d'un jeu d'arcade iOS**  
Le jeu "Rotrug" a été développé en Swift 2 avec GameKit. Il intègre les composants suivants: Game Center, musique et effets sonores, iAd, notifications Push, achats In-App et le partage sur les réseaux sociaux.
- Août 2015 à  
Dec. 2015 **Développement d'applications mobiles (Swift et React Native)**  
Une application to-do list, un lecteur de flux RSS Google, un gestionnaire de lieux favoris, un chronomètre, une application météo, un clone des applications Flappy Bird, Instagram, Tinder et Uber.

## Compétences Techniques

**Langages:** Swift, Objective-C, Java, PHP, Javascript, HTML/CSS, C#, C  
**Développement mobile:** iOS, Android, Windows Phone, PhoneGap, React Native  
**Framework/API:** Alamofire, OneSignal, Firebase, AdMob, Parse, SocialKit, RestKit  
**Base de données:** SQL (Microsoft SQL Server, MySQL, Oracle), Core Data  
**Méthodologies:** Waterfall, Agile Scrum  
**Autres:** Git, Xcode, Android Studio, Google App Engine, Unity, XNA, Visual Studio