Собрать из тайлов небольшую локацию. Расставить предметы и монстров.

Сделать возможность герою и монстрам атаковать друг друга.

Герой использует огненный летящий спелл. Монстры двух видов – ближнего боя и второй кидает камни.

Герой использует wasd для перемещения и нажатие мышкой на кнопку спела для атаки.

Добавить кулдаун на спелл героя в полторы секунды.

Добавить монстрам радиус, на котором они начинают реагировать (атаковать) на героя.

Добавить пару интересных зум/пролетов камеры по уровню или на монстров.

Любые усложнения на свое усмотрение.

Анимация в Spine 4

Список анимации для героя:

idle

walk

cast

buff

hit

dead

Список анимации для монстров:

idle

walk

cast

hit

dead

Анимация обоих спеллов: idle

Размер тайлов: 120х120

Результат задания присылайте в исходниках. Используйте последнюю текущую LTS версию Unity (2021.3.xx).

Дедлайн – среда 18.05.2022 включительно. Если будут возникать сложности или вопросы, пишите. Если к 18 не сможете сделать все, можете прислать то, что готово.