**Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций**

**Российской Федерации**

**Ордена Трудового Красного Знамени федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования**

**«Московский технический университет связи и информатики»**

**Лабораторная работа №1**

“Функциональное программирование”

Выполнила:

Студентка группы БВТ1901

Балдова Т.В,

Проверила:

Мосева М.С.

Москва 2021

**Цель работы:** познакомиться с языком scala и консолью Repl путем выполнения практических задач.

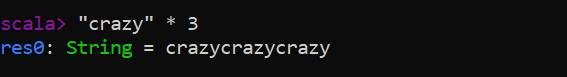
**Выполнение:**

1. Переменные res – это значения val или настоящие переменные var?

Это значение val.

1. "crazy" \* 3 в REPL

Результатом является повторение строки три раза.



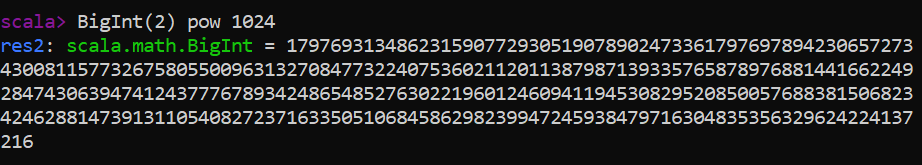
1. Что означает выражение 10 max 2? В каком классе определен метод max?

Результатом является максимальное из двух предложенных чисел.

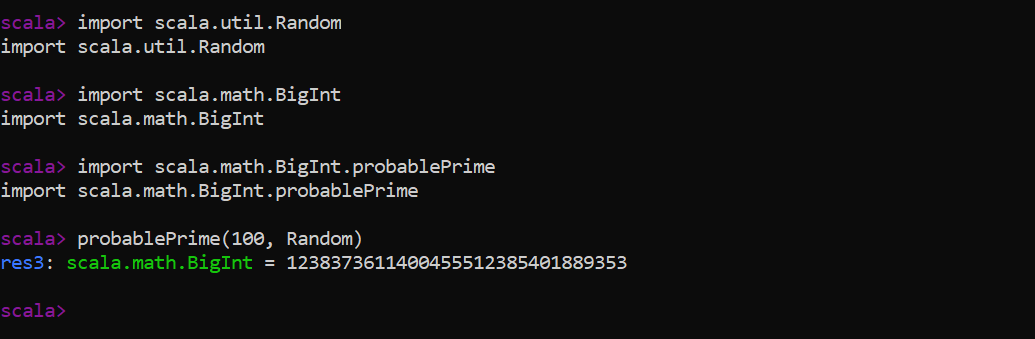
Этот метод не существует в Java, поэтому в RichInt.



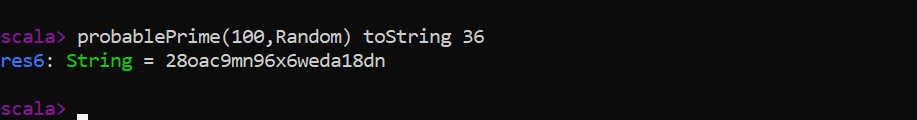
1. Используя число типа BigInt, вычислите 2^1024



1. Что нужно импортировать, чтобы найти случайное простое число вызовом метода probablePrime(100, Random) без использования каких-либо префиксов перед именами probablePrime и Random



1. Один из способов создать файл или каталог со случайным именем состоит в том, чтобы сгенерировать случайное число типа BigInt и преобразовать его в систему счисления по основанию 36, в результате получится строка, такая как "qsnvbevtomcj38o06kul". Отыщите в Scaladoc методы, которые можно было бы использовать для этого.

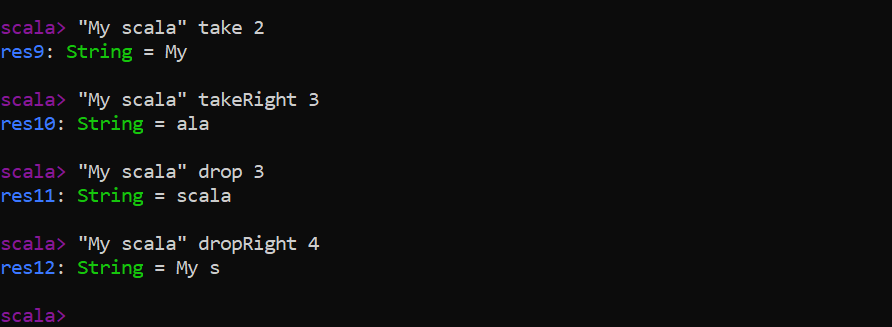


1. Как получить первый символ строки в языке Scala? А последний символ?

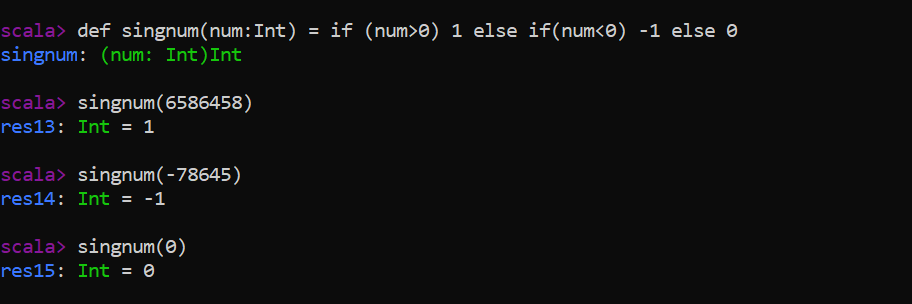


1. Что делают строковые функции take, drop, takeRight и dropRight?

Take и takeRight выделяют подстроку с определенной длиной, drop и dropRight выделяют подстроку, удаляя в ней определенное количество символов. К достоинствам можно отнести то, что эти команды более понятные для человека, а к недостаткам то, что substring может выделить подстроку из середины строки, а с помощью этих методов так нельзя.



1. Сигнум числа равен 1, если число положительное. -1 – если отрицательное, и 0 – если равно нулю. Напишите функцию, вычисляющую это значение.

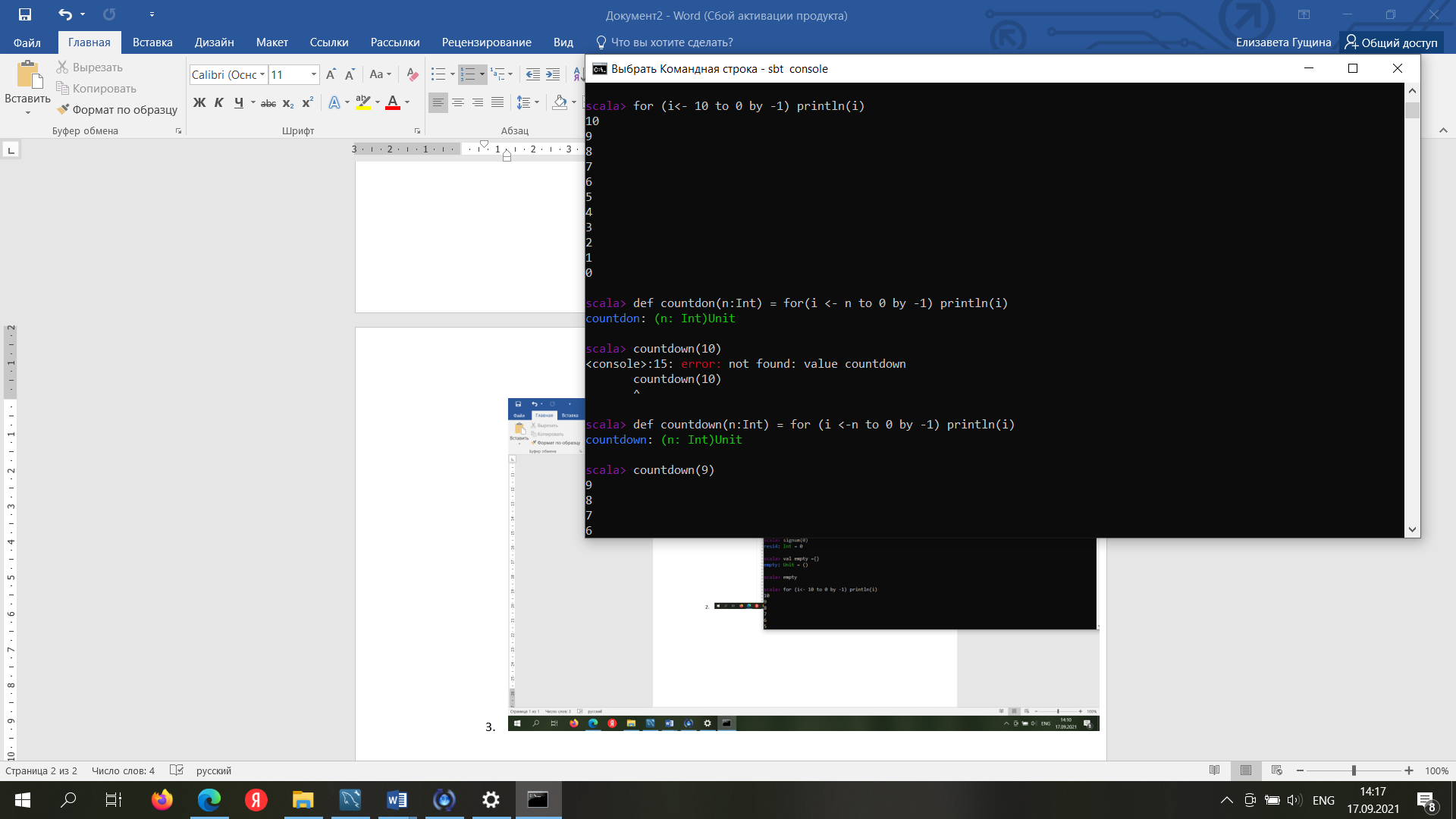


1. Какое значение возвращает блок {}? Каков его тип?

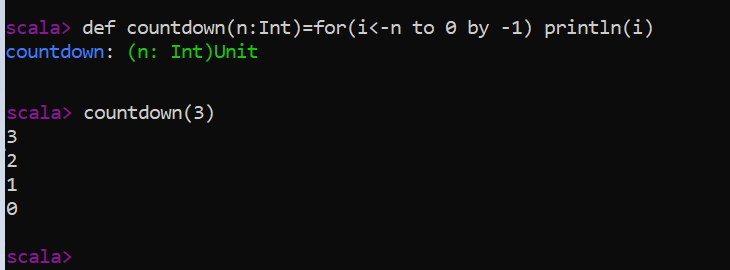
Его тип -Unit.



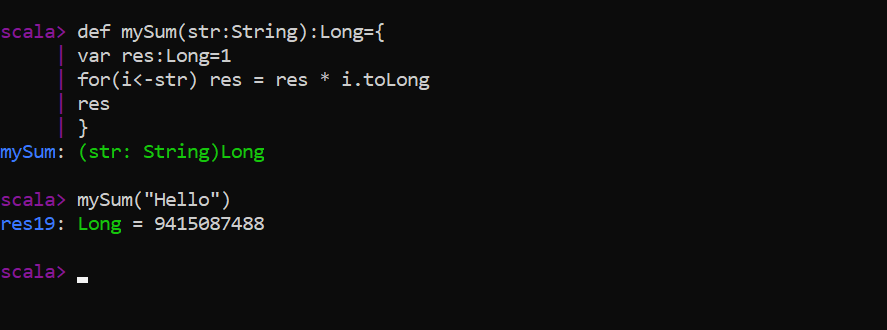
1. . Напишите на языке Scala цикл, эквивалентный циклу на языке Java for (int i=10; i>=0; i--) System.out.println(i)



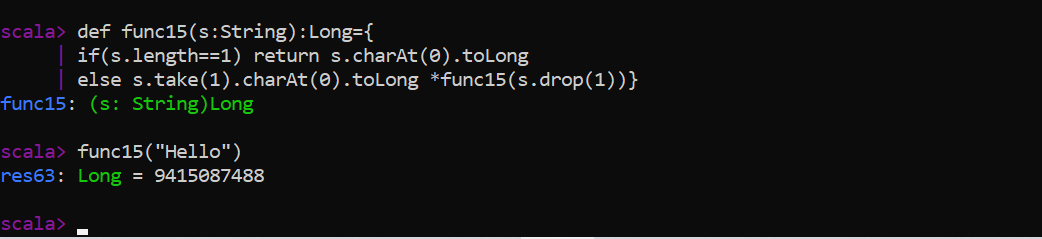
1. . Напишите процедуру countdown (n: Int), которая выводит числа от n до 0



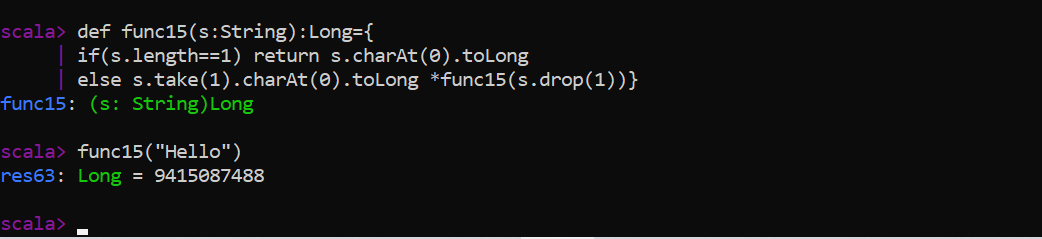
1. . Напишите цикл for для вычисления кодовых пунктов Юникода всех букв в строке. Например, произведение символов в строке «Hello» равно 9415087488L.



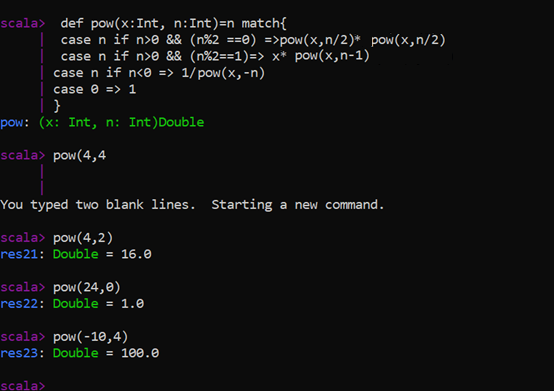
1. Решите предыдущее упражнение без применения цикла. Напишите функцию product(s: String), вычисляющую произведение, как описано в предыдущих упражнениях.



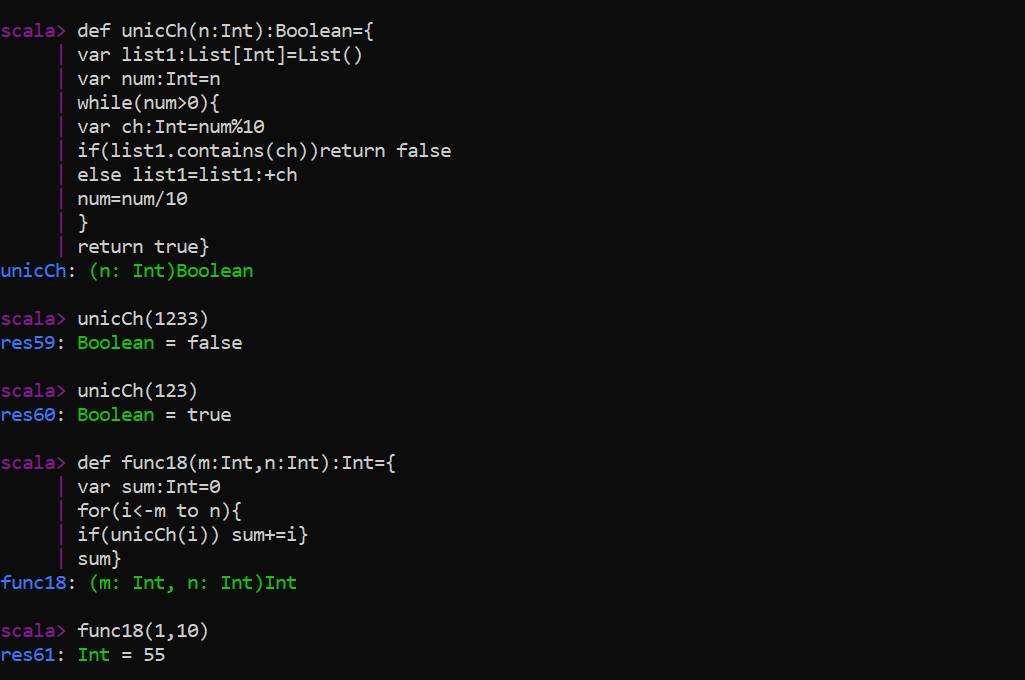
1. Сделайте функцию из предыдущего упражнения рекурсивной.



1. . Напишите функцию, вычисляющую xn, где n – целое число.
   1. xn = y2, если n – четное и положительное число, где y=xn/2
   2. xn = x\*xn-1, если n – нечетное и положительное число.
   3. x0=1.
   4. xn=1/x-n, если n – отрицательное число. Не используйте инструкцию return.

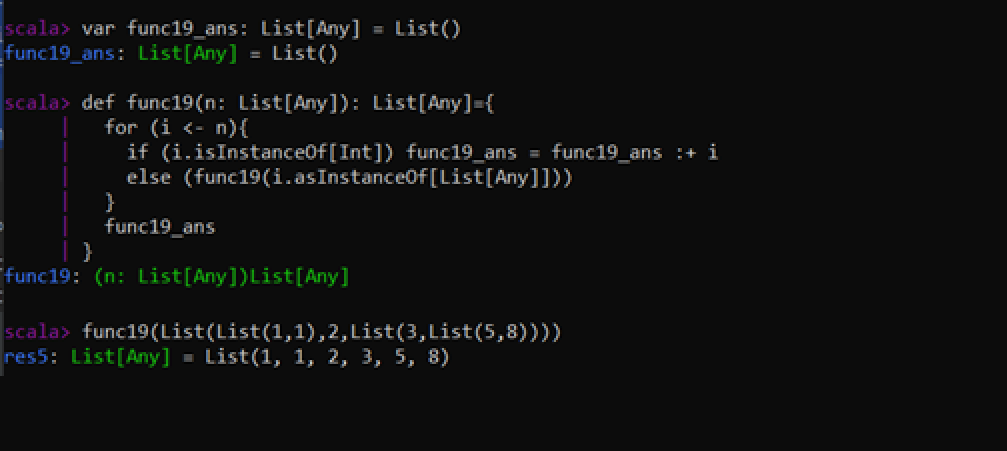


18. f(m,n) - сумма всех натуральных чисел от m до n включительно, в десятичной записи которых нет одинаковых цифр.

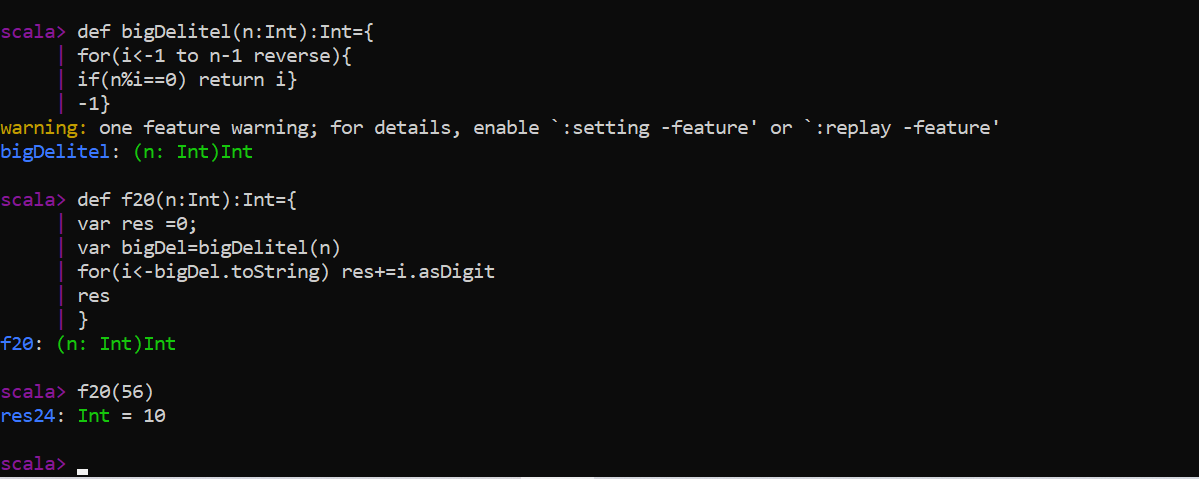


19. Список содержит целые числа, а также другие списки, такие же как и первоначальный. Получить список, содержащий только целые числа из всех вложенных списков.

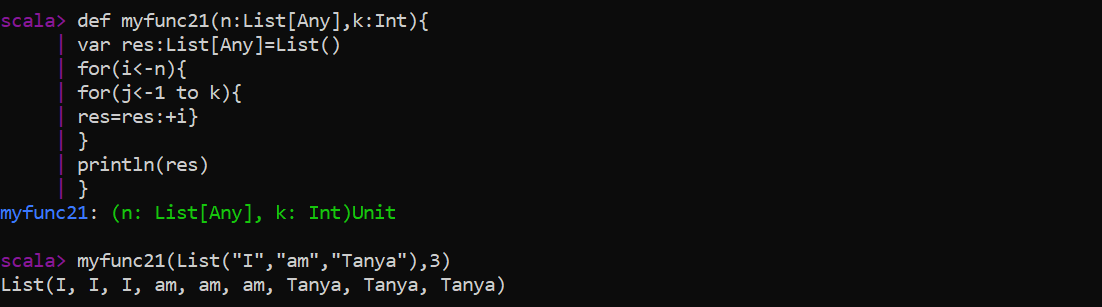
Пример: f(List(List(1, 1), 2, List(3, List(5, 8)))) = List(1, 1, 2, 3, 5, 8)



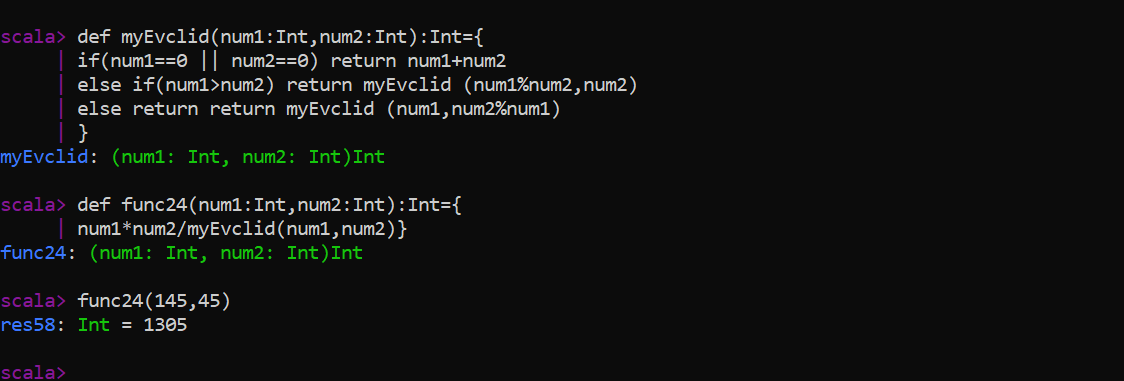
20. f(n) - сумма цифр наибольшего делителя натурального числа n.



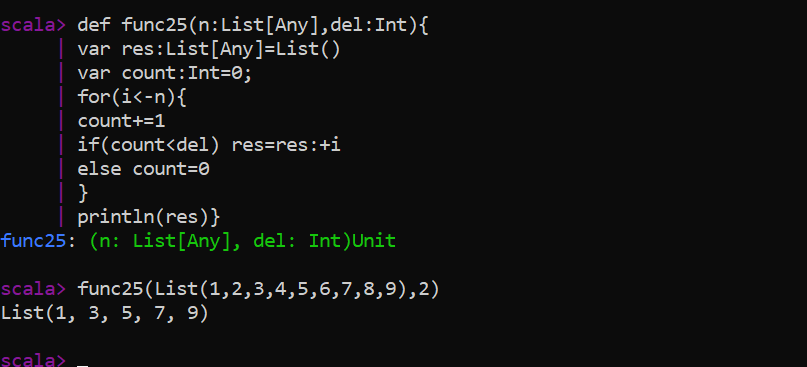
21. Список содержит элементы одного, но любого типа. Получить список, содержащий каждый имеющийся элемент старого списка k раз подряд. Число k задается при выполнении программы.



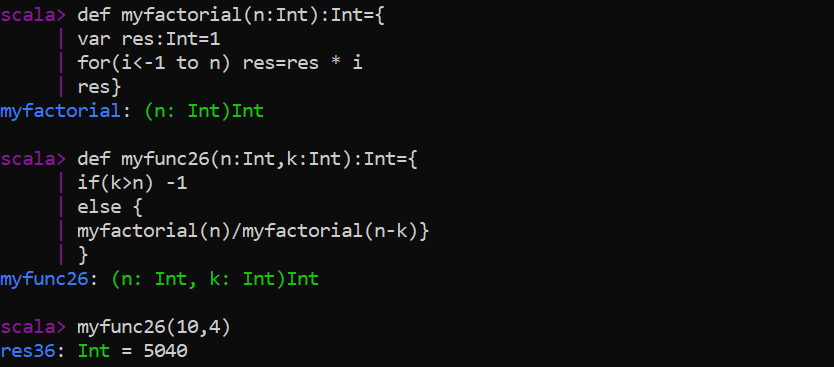
24. f(m,n) - наименьшее общее кратное натуральных чисел m и n



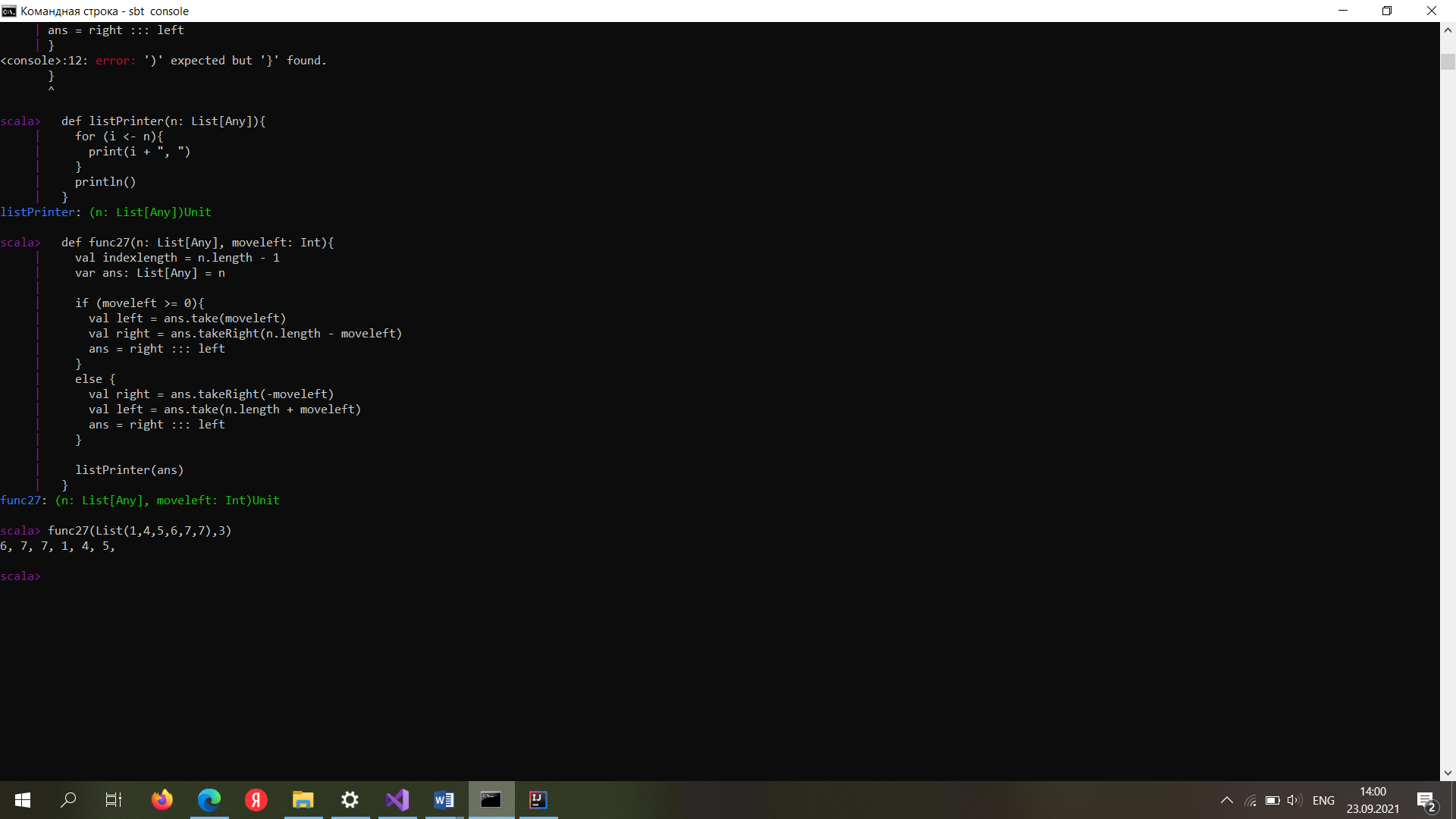
25. Список содержит элементы одного, но любого типа. Получить список, из элементов исходного, удаляя каждый k-й элемент. Число k задается при выполнении программы.

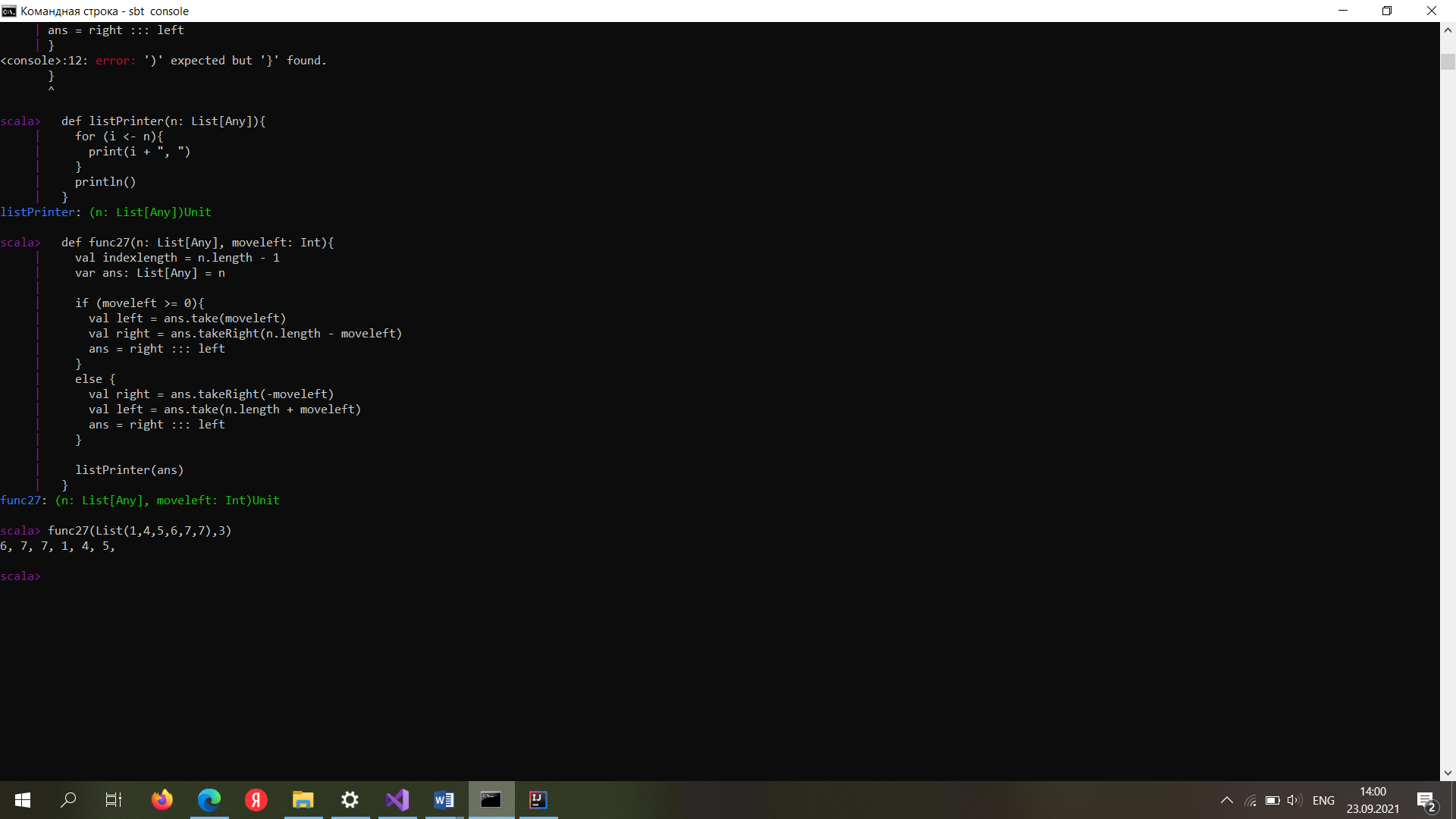


26. f(n,k) - число размещений из n по k.

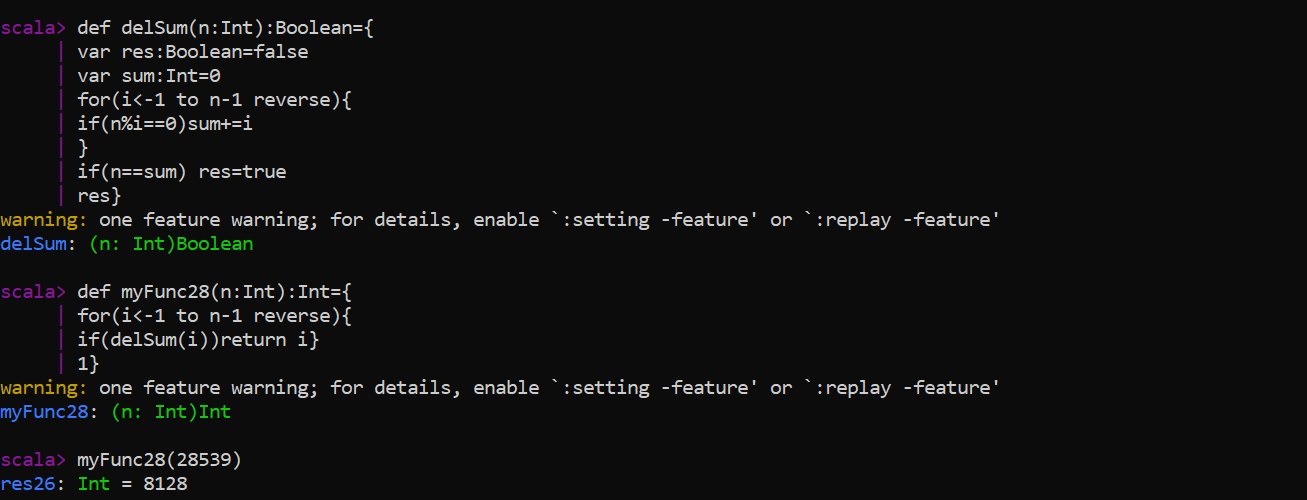


27. Список содержит элементы одного, но любого типа. Получить новый список, перемещая циклически каждый элемент на k позиций влево (при перемещении на одну позицию первый элемент становится последним, второй первым и так далее). Число k задается при выполнении программы. Если k отрицательное, то перемещение происходит вправо

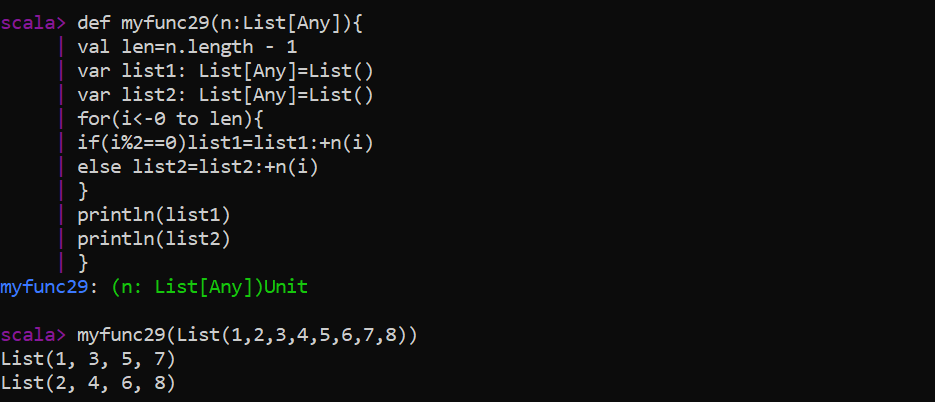




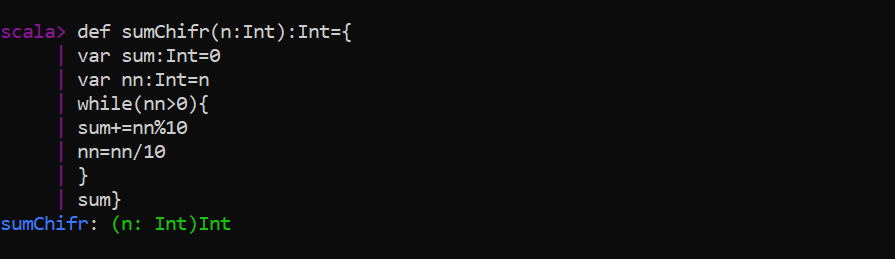
28. f(n) - наибольшее совершенное число не превосходящее n. Совершенным называется натуральное число n равное сумме своих делителей, меньших n, например 6 = 1 + 2 + 3 ( f(6) = 6, f(7) = 6, ... ).

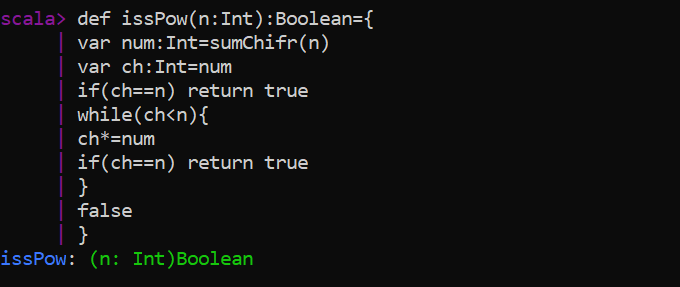


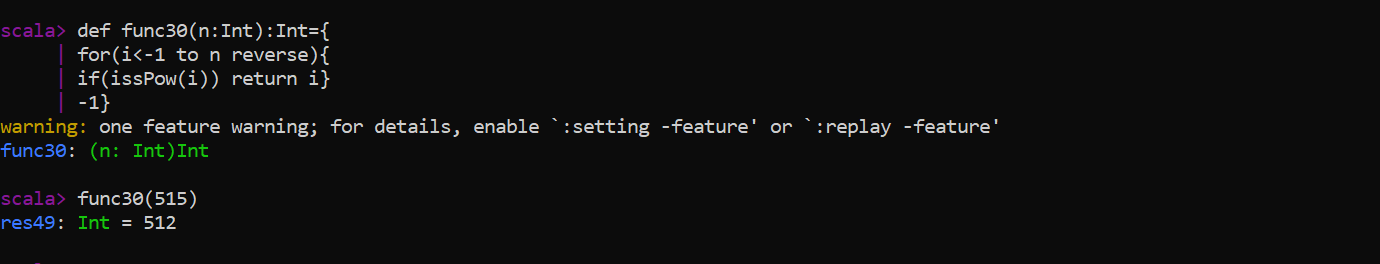
29. Список содержит элементы одного, но любого типа. Получить два списка из элементов исходного, выбирая в первый элементы с четными индексами, а во второй с нечетными.



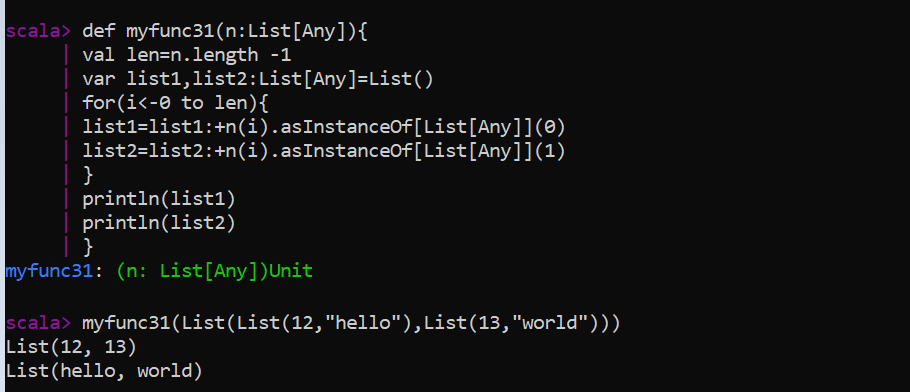
30. f(n) - наибольшее из чисел от 1 до n включительно, обладающее свойством: сумма цифр n в некоторой степени > 1 равна самому числу n. Пример: 512 = 83







31. Список в качестве элементов содержит кортежи типа: (n, s), где n — целые числа, а s — строки. Получить два списка из элементов исходного, выбирая в первый числа, а во второй строки из кортежей.



**Вывод:** познакомилась с языком scala и консолью Repl путем выполнения практических задач