

Documentação Pokédex

<https://pokedexredfox.netlify.app/>

Introdução

Esse projeto foi realizado com o intuito de criar um sistema que pudesse substituir uma tabela do Excel com as seguintes funcionalidades: Cadastrar, editar, listar, filtrar e excluir. Para isso, foram utilizadas tecnologias e conceitos de programação web, usando NodeJS e ReactJS

Tecnologias utilizadas

Back-End

NodeJS

Typescript

Sequelize

Jest

AWS

Front-End

HTML5

CSS3

ReactJS

Bootstrap

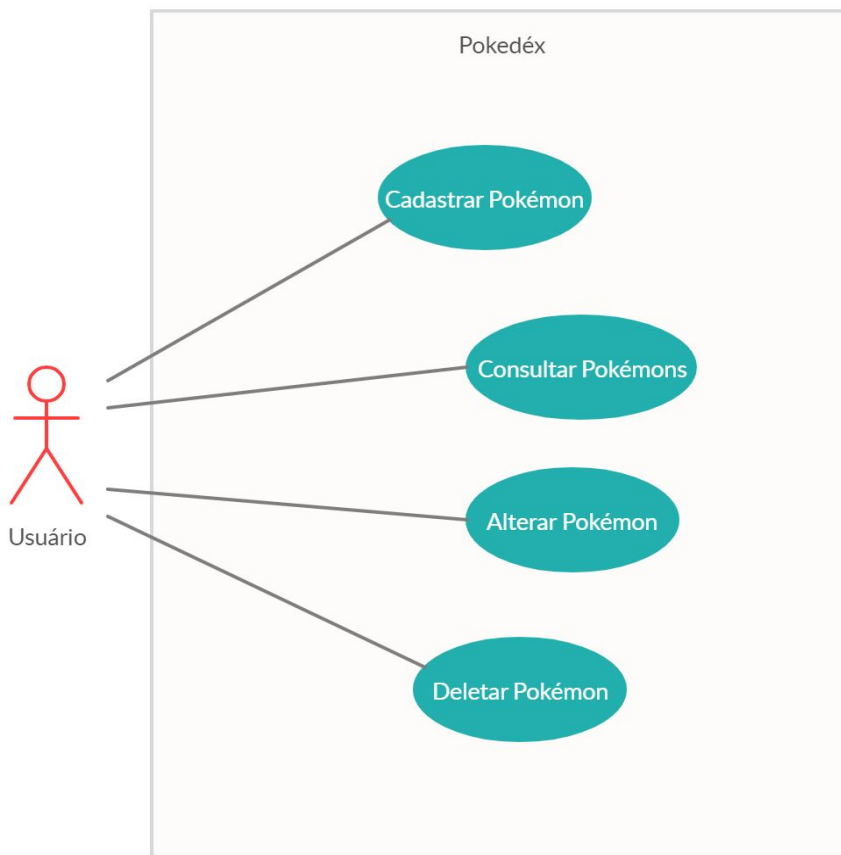
BD e utilitários

MySQL

SQLite

Git

Diagrama de caso de uso



Detalhamento de casos de uso

As funcionalidades podem ser testadas a partir da URL

<https://pokedexredfox.herokuapp.com/>

Cadastrar Pokémon

Back-End

Para cadastrar um Pokémon, basta enviar uma requisição com um formulário do tipo Multipart para a seguinte URL:

POST: <https://pokedexredfox.herokuapp.com/pokemons>

Com um objeto semelhante a esse:

```
{
  "id": 1,
  "name": "Bulbasaur",
  "pokedexNumber": 1,
  "img" <Arquivo de imagem>,
  "generation": "1",
  "evolutionStage": "1",
```

```
"familyId": 1,  
"crossGen": false,  
"type1": "grass",  
"type2": "poison",  
"weather1": "Sunny/Clear",  
"weather2": "Cloudy",  
"atk": 118,  
"def": 118,  
"sta": 90,  
"legendary": false,  
"acquireable": 1,  
"spawns": true,  
"regional": false,  
"raidable": 0,  
"hatchable": 5,  
"shiny": false,  
"nest": true,  
"new": false,  
"notGettable": false,  
"futureEvolve": false,  
"cp_100_lvl40": 981,  
"cp_100_lvl39": 967,  
}
```

Front-End

Basta clicar na opção Register Pokemon



Preencher o formulário e clicar em Submit

Register Pokemon

Name	Pokedex Number	
<input type="text" value="Enter name"/>	<input type="text" value="Enter pokedex number"/>	
Generation	Evolution Stage	
<input type="text" value="Enter generation"/>	<input type="text" value="Enter evolution stage"/>	
Raidable	Hatchable	
<input type="text" value="Enter raidable"/>	<input type="text" value="Enter hatchable"/>	
Family Id	Aquireable	
<input type="text" value="Enter family id"/>	<input type="text" value="Enter aquireable"/>	
LVL 40 100%CP	LVL 39 100%CP	
<input type="text" value="Enter name"/>	<input type="text" value="Enter pokedex number"/>	
Type 1	Type 2	
<input type="text" value="Normal"/>	<input type="text" value="None"/>	
Weather 1	Weather 2	
<input type="text" value="Sunny/Clear"/>	<input type="text" value="None"/>	
Stats		
<input type="text" value="ATK"/>	<input type="text" value="DEF"/>	<input type="text" value="STA"/>
Cross Gen	Legendary	Spawns
<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No	<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No	<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No
Regional	Shiny	Nest
<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No	<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No	<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No
New	Not Gettable	Future Evolve
<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No	<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No	<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No
Pokemon Image		
<input type="text" value="Escolher arquivo"/>	Nenhum arquivo selecionado	
<input type="button" value="Submit"/>		

Consultar Pokémons

Back-End

É possível consultar os Pokémons da seguinte forma: Listar todos, filtrados por ID, filtrados por número da Pokédex, filtrados por nome e filtrados por tipo. É necessário enviar uma requisição da seguinte forma:

Todos

GET: <https://pokedexredfox.herokuapp.com/pokemons>

ID

GET: <https://pokedexredfox.herokuapp.com/pokemons?id=1>

Número da Pokédex

GET: https://pokedexredfox.herokuapp.com/pokemons?pokedex_number=1

Nome

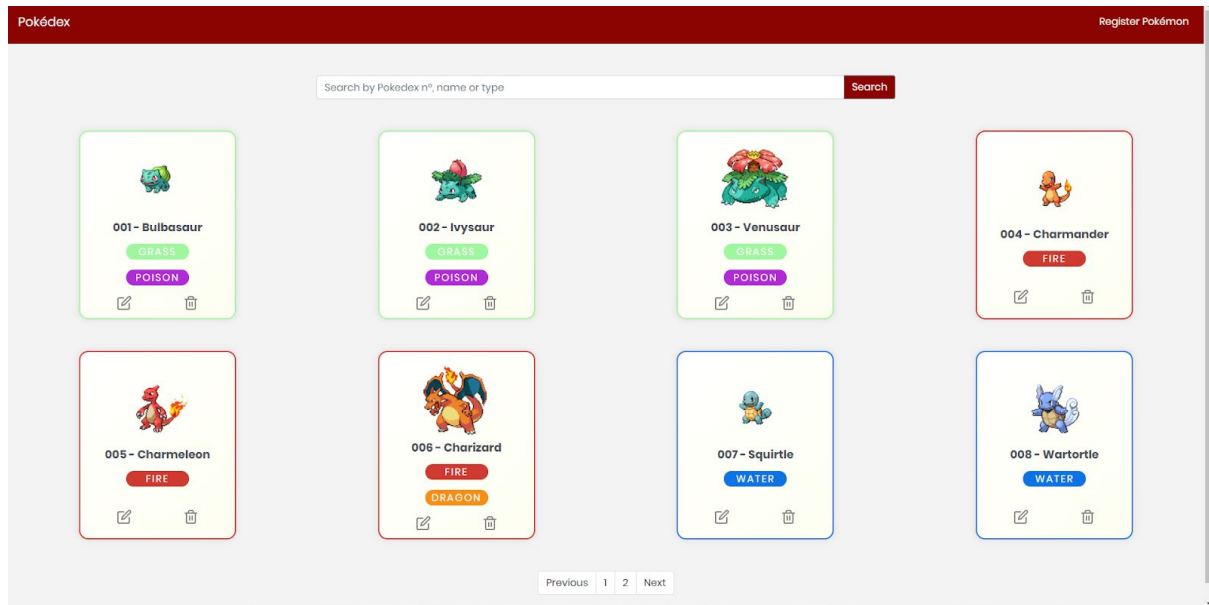
GET: <https://pokedexredfox.herokuapp.com/pokemons?name=bulbasaur>

Tipo

GET: <https://pokedexredfox.herokuapp.com/pokemons?type=grass>

Front-End

Ao abrir a aplicação, os Pokémons já estarão listados. Também é possível filtrar pela barra de pesquisas



Para ver mais detalhes, é necessário clicar no Pokémon desejado

The screenshot shows the detailed view of the Pokémon Ivysaur. At the top, there is a close button (X) and the name "Ivysaur". Below the name is the Ivysaur's icon. The main content is a table with the following data:

Status	Value
Generation	1
Evolution Stage	2
Evolved	Yes
Family Id	1
Cross Gen	No
Type 1	grass
Type 2	poison
Weather 1	Sunny/Clear
Weather 2	poison
ATK	151
DEF	151
STA	120
Total Status	422

Alterar Pokémon

Back-End

Envie uma requisição para:

PUT: <https://pokedexredfox.herokuapp.com/pokemons/1>

Onde o número 1 que foi inserido como exemplo é o ID do Pokémon no banco de dados. O conteúdo da requisição deve ser um objeto com a mesma estrutura que o de cadastro, caso o campo “img” não seja enviado, a imagem de fundo não será alterada.

Front-End

Basta clicar no botão de editar



A tela seguinte irá carregar os dados do Pokémon, basta editar e clicar em Submit

Update Pokemon

Name	Ivysaur		Pokedex Number	2	
Generation	1		Evolution Stage	2	
Raidable	0		Hatchable	0	
Family Id	1		Aquireable	1	
LVL 40 100%CP	1552		LVL 39 100%CP	1529	
Type 1	Grass		Type 2	Poison	
Weather 1	Sunny/Clear		Weather 2	Cloudy	
Stats	151	151	120		
Cross Gen	<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No		Legendary	<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No	
Regional	<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No		Shiny	<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No	
			Spawns	<input checked="" type="radio"/> Yes <input type="radio"/> No	
			Nest	<input type="radio"/> Yes <input checked="" type="radio"/> No	

Deletar Pokémon

Back-End

Envie uma requisição para:

DELETE: <https://pokedexredfox.herokuapp.com/pokemons/1>

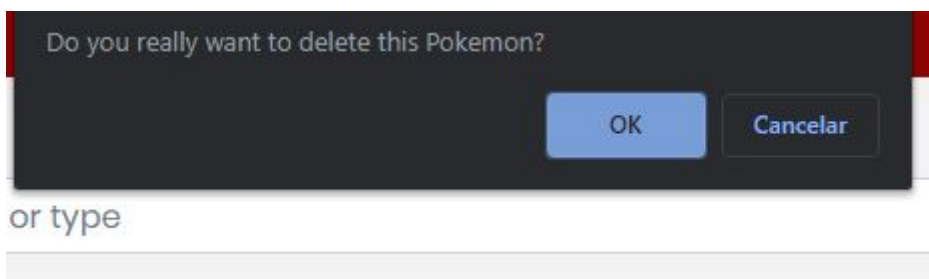
Onde o número 1 que foi inserido como exemplo é o ID do Pokémon no banco de dados

Front-End

Basta clicar no botão de excluir



Será apresentada uma mensagem de confirmação, ao clicar em OK, o Pokémon será deletado.



Como rodar o projeto

O projeto já está hospedado nas seguintes URL's:

Back-end:

<https://pokedexredfox.herokuapp.com/>

Front-end:

<https://pokedexredfox.netlify.app/>

Back-End local:

Instale as dependências digitando **yarn** ou **npm install**

Utilize o comando **yarn dev** ou **npm run dev**

Caso queira rodar os projetos localmente, devem ser definidas variáveis de ambiente para o back-end com os seguintes dados:

```
.env
DB_HOST=<Host de um banco de dados>
DB_USER=<Usuário de um banco de dados>
DB_PASS=<Senha de um banco de dados>
DB_NAME=<Nome de um banco de dados>
AWS_ACCESS_KEY_ID=AKIAWTHHTMIUBSMTBRP2J
AWS_SECRET_ACCESS_KEY=uzgDIG92wLkTQ1PHbxkPe8azS7GFiPcPThRxGrZ
9
AWS_DEFAULT_REGION=sa-east-1
```

```
.env.test
DB_DIALECT=sqlite
AWS_ACCESS_KEY_ID=AKIAWTHHTMIUBU5ZJHCPM
AWS_SECRET_ACCESS_KEY=u6Gp/4WsunHEq91eiY7pMo5PVEbvWcuAFoBTad
xN
AWS_DEFAULT_REGION=sa-east-1
```

Após tudo isso, basta rodar **yarn sequelize db:migrate** ou **npm run sequelize db:migrate** para criar as tabelas no banco de dados.

Por questões de segurança, essas chaves da AWS serão resetadas após a avaliação do desafio.

Front-End local:

Instale as dependências digitando **yarn** ou **npm install**

Utilize o comando **yarn start** ou **npm run start**

Testes

Foram feitos testes de integração para validar que as funções do back-end funcionam da forma correta. Para realizar os testes, é criado um banco de dados virtual SQLite na pasta do projeto onde é possível testar todos os comandos que seriam usados em produção. Segue o resultado dos testes:

```
$ set NODE_ENV=test&& jest
PASS src/controllers/Pokemon/PokemonController.test.ts (19.219 s)
  Pokemon Add Methods
    ✓ should return an error if name is undefined (1813 ms)
    ✓ should return an error if a required param is null (476 ms)
    ✓ should create a Pokemon on database (1564 ms)
  Pokemon get methods
    ✓ should return all Pokemons (565 ms)
    ✓ should return a Pokemon by name (625 ms)
    ✓ should return a Pokemon by pokedexNumber (589 ms)
    ✓ should return a Pokemon Array by pokemonType2 (604 ms)
    ✓ should return a Pokemon Array by pokemonType2 (529 ms)
  Pokemon update methods
    ✓ should update the params (584 ms)
  Pokemon delete methods
    ✓ should delete the Pokemon (1075 ms)
```