
Мишки Гамми

Сервис “Управление таймлайнами и сбор ресурсов”

Описание прецедента – ИСУВИ

Version 0.2

История изменений

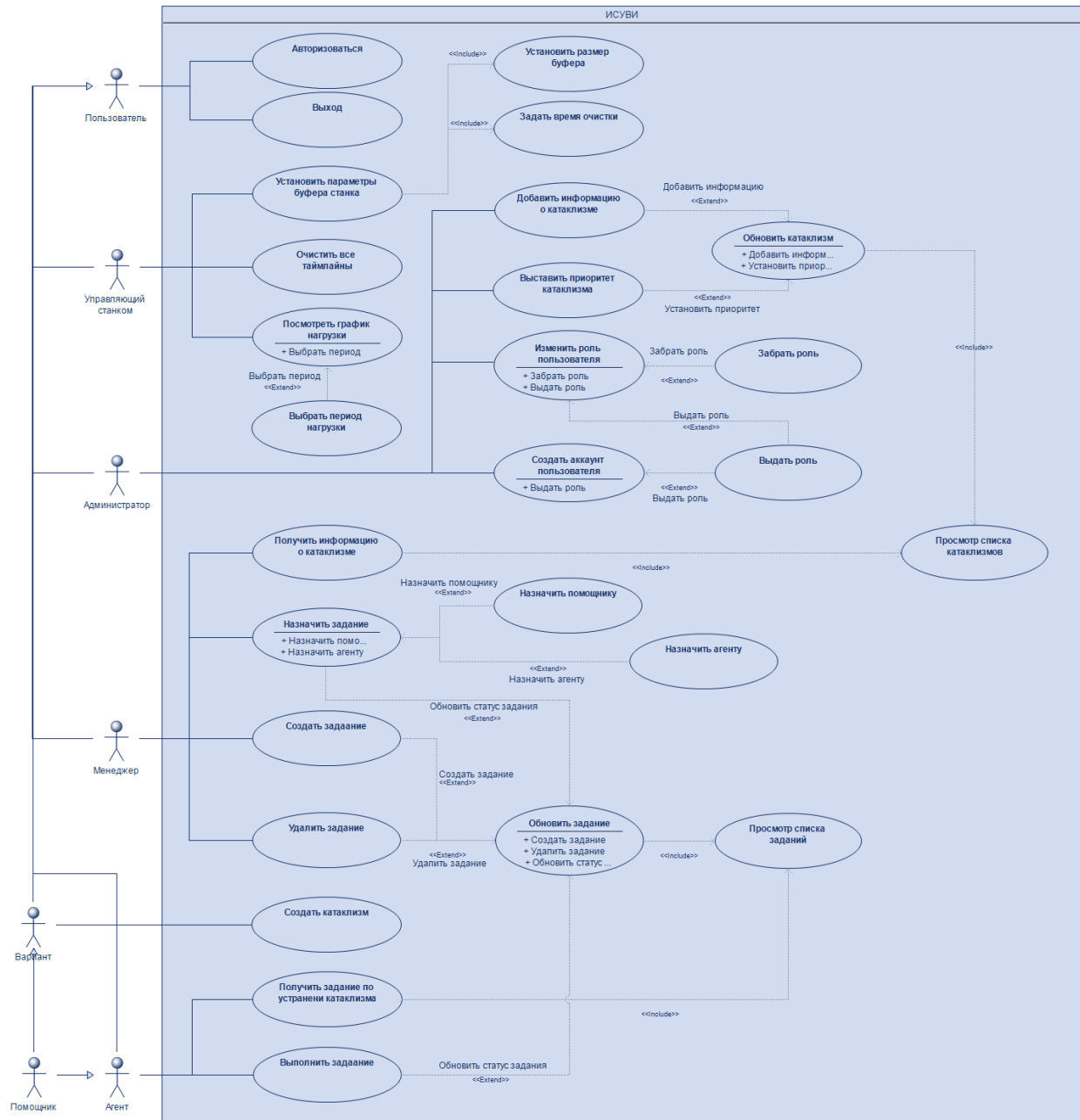
Дата	Версия	Описание	Авторы
24.04.2024	0.1	Добавлена полная диаграмма УС, выделены архитектурно-значимые УС для реализации в весеннем семестре	Все
08.05.2024	0.2	Обновили UML-диаграммы УС через программу Modelio + добавили пример интерфейса в Figma	Егор + Максим

Содержание

Полная диаграмма сценариев использования.....	4
Архитектурно-значимые UseCase.....	5
Не архитектурно-значимые UseCase.....	14

Use Case Specification (Описание прецедента)

Полная диаграмма сценариев использования



ID	<example>
Название	[Укажите название прецедента.]
Краткое описание	[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]
Акторы	[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]
Предусловия	[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]
Основной поток	[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]
Постусловия	[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]
Альтернативные потоки	[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]
Диаграмма	<UML диаграмма данного прецедента>
Пример интерфейса	<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>

Архитектурно-значимые UseCase

ID	1
Название	Создать аккаунт пользователя с ролью
Краткое описание	Администратор создает новый аккаунт пользователя и назначает ему определенную роль
Акторы	Администратор
Предусловия	1. Администратор авторизован в системе
Основной поток	<ol style="list-style-type: none"> 1. Администратор вводит имя пользователя, пароль и выбирает роль из списка доступных ролей (Агент, Вариант, Менеджер, Управляющий станком, Помощник, Администратор). 2. Администратор подтверждает создание аккаунта. 3. Система создает новый аккаунт пользователя с указанными

	параметрами.
Постусловия	<ol style="list-style-type: none"> 1. Новый аккаунт пользователя создан и доступен в системе. 2. Администратор получает уведомление об успешном создании аккаунта.
Альтернативные потоки	<p>Пользователь с таким логином уже существует:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Администратор вводит имя пользователя, пароль и выбирает роль из списка доступных ролей (Агент, Вариант, Менеджер, Управляющий станком, Помощник, Администратор). 2. Администратор подтверждает создание аккаунта. 3. Если пользователь с таким логином уже существует, система выводит сообщение об ошибке.
Диаграмма	<pre> graph LR subgraph ИСУВИ UC1(Создать аккаунт пользователя) UC2(Заполнить имя пользователя) UC3(Заполнить пароль) UC4(Выдать роль) UC1 -.-> <<include>> UC2 UC1 -.-> <<include>> UC3 UC1 -.-> <<extend>> UC4 end Admin[Администратор] --- UC1 </pre>
Пример интерфейса	https://www.figma.com/file/ZkrX9xTLFfP6SnDdy38Sw9/Untitled?type=design&node-id=1-100&mode=design&t=v0cyNDFJ990lrven-4

ID	2 (SRS-3.1.5)
Название	Создание катаклизма
Краткое описание	Вариант или Помощник создает новый катаклизм в системе.
Акторы	Вариант, Помощник
Предусловия	<ol style="list-style-type: none"> 1. Вариант или Помощник авторизован в системе.
Основной поток	<ol style="list-style-type: none"> 1. Вариант или Помощник выбирает опцию "Создать"

	<p>катаклизм".</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Вариант или Помощник вводит информацию о катаклизме (место, время, описание). 3. Вариант или Помощник подтверждает создание катаклизма. 4. Система создает новый катаклизм с указанными параметрами.
Постусловия	<ol style="list-style-type: none"> 1. Новый катаклизм создан и отображается в списке активных катаклизмов.
Альтернативные потоки	<p>Ошибка при сохранении:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Вариант или Помощник выбирает опцию "Создать катаклизм". 2. Вариант или Помощник вводит информацию о катаклизме (место, время, описание). 3. Вариант или Помощник подтверждает создание катаклизма. 4. Система показывает сообщение об ошибке.
Диаграмма	
Пример интерфейса	https://www.figma.com/file/ZkrX9xTLFfP6SnDdy38Sw9/Untitled?type=design&node-id=1-297&mode=design&t=GZJ9cXTIKE0dclfS-4

ID	3 (SRS-3.1.3 , SRS-3.1.1)
Название	Обновление информации о катаклизме
Краткое описание	Администратор обновляет информацию о существующем катаклизме.
Актеры	Администратор
Предусловия	<ol style="list-style-type: none"> 1. Администратор авторизован в системе.

	2. Катаклизм существует в системе.
Основной поток	<ol style="list-style-type: none"> 1. Администратор выбирает из списка катаклизм. 2. Администратор редактирует информацию о катаклизме (место, время, описание). 3. Администратор выставляет приоритет катаклизму. 4. Администратор подтверждает изменения. 5. Система обновляет информацию о катаклизме.
Постусловия	1. Информация о катаклизме обновлена.
Альтернативные потоки	<p>Ошибка при сохранении:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Вариант или Помощник выбирает опцию "Создать катаклизм". 2. Вариант или Помощник вводит информацию о катаклизме (место, время, описание). 3. Вариант или Помощник подтверждает создание катаклизма. 4. Система показывает сообщение об ошибке.
Диаграмма	
Пример интерфейса	https://www.figma.com/file/ZkrX9xTLFfP6SnDdy38Sw9/Untitled?type=design&node-id=1-297&mode=design&t=GZJ9cXTIKE0dcIfS-4

ID	4 (SRS-3.1.2)
Название	Создать задание
Краткое описание	Менеджер создает новое задание, назначая катаклизм для устранения агенту или помощнику.
Акторы	Менеджер
Предусловия	<ol style="list-style-type: none"> 1. Менеджер авторизован в системе. 2. Катаклизм существует в системе. 3. Существуют свободные агенты или помощники.
Основной поток	1. Менеджер выбирает катаклизм из списка активных

	<p>катаклизмов.</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Менеджер выбирает опцию "Назначить задание" 3. Менеджер вводит описание задания и выбирает агента или помощника из списка доступных. 4. Менеджер подтверждает создание задания. 5. Система создает новое задание и назначает его выбранному агенту или помощнику.
Постусловия	<ol style="list-style-type: none"> 1. Новое задание создано и отображается в списке заданий. 2. Агент или помощник видит полученные задания на странице.
Альтернативные потоки	<p>Нет свободных агентов или помощников:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Менеджер выбирает катаклизм из списка активных катаклизмов. 2. Менеджер выбирает опцию "Создать задание" 3. Менеджер вводит описание задания и выбирает агента или помощника из списка доступных. 4. Менеджер подтверждает создание задания. 5. Если все агенты и помощники заняты (3 задания максимум), система выводит сообщение об ошибке и предлагает повторить попытку позже.
Диаграмма	
Пример интерфейса	https://www.figma.com/file/ZkrX9xTLFfP6SnDdy38Sw9/Untitled?type=design&node-id=2-81&mode=design&t=GZJ9cXTIKE0dcIfS-4

ID	5 (SRS-3.1.2)
Название	Выполнить задание
Краткое описание	Агент или помощник выполняет назначенное ему задание по устранению катаклизма.

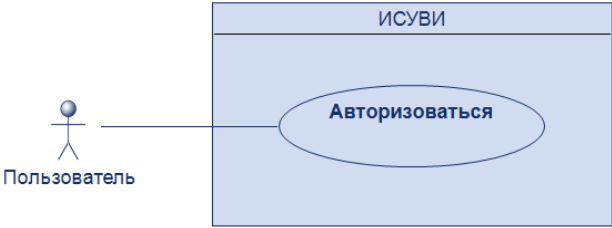
Акторы	Агент, Помощник Второстепенный: Система
Предусловия	<ol style="list-style-type: none"> 1. Агент или помощник авторизован в системе. 2. Задание назначено агенту или помощнику.
Основной поток	<ol style="list-style-type: none"> 1. Агент или помощник выбирает задание из списка своих заданий. 2. Агент или помощник просматривает информацию о задании и катаклизме. 3. Агент или помощник нажимает кнопку приступить к выполнению. 4. Агент или помощник после выполнения нажимает завершить. 5. Система в зависимости от сложности засчитывает задание как успешно выполнено (вероятность меняется от сложности).
Постусловия	<ol style="list-style-type: none"> 1. Статус задания обновлен.
Альтернативные потоки	<p>Задание не может быть выполнено:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Агент или помощник выбирает задание из списка своих заданий. 2. Агент или помощник просматривает информацию о задании и катаклизме. 3. Агент или помощник нажимает кнопку приступить. 4. Агент или помощник после выполнения нажимает завершить. 5. Система в зависимости от сложности засчитывает задание как проваленное (вероятность меняется от сложности).
Диаграмма	<pre> graph LR subgraph ИСУВИ direction TB U1([Получить задание по устранению катаклизма]) U2([Просмотр списка заданий]) U3([Выполнить задание]) U4([Обновить задание + Создать задание + Удалить задание + Обновить статус за...]) U5([Обновить статус задания]) U1 -.-> <<include>> U2 U3 -.-> <<include>> U4 U4 -.-> <<extend>> U5 end P[Помощник] --> A[Агент] A --> U1 P --> U3 S[Система] --> U3 </pre>
Пример интерфейса	https://www.figma.com/file/ZkrX9xTLFfP6SnDdy38Sw9/Untitled?type=design&node-id=2-190&mode=design&t=GZJ9cXTIKE0dcIfS-4

ID	6 (SRS-3.1.4)
Название	Установить параметры буфера станка
Краткое описание	Управляющий станком устанавливает параметры буфера для оптимизации работы станка.
Акторы	Управляющий станком
Предусловия	1. Управляющий станком авторизован в системе.
Основной поток	<ol style="list-style-type: none"> 1. Управляющий станком выбирает опцию "Настройки станка". 2. Управляющий станком устанавливает параметры буфера (размер, время очистки). 3. Управляющий станком подтверждает изменения. 4. Система обновляет параметры буфера станка.
Постусловия	<ol style="list-style-type: none"> 1. Параметры буфера станка обновлены. 2. Станок работает с новыми параметрами
Альтернативные потоки	<p>Ошибка при сохранении:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Управляющий станком выбирает опцию "Настройки станка". 2. Управляющий станком устанавливает параметры буфера (размер, время очистки). 3. Управляющий станком подтверждает изменения. 4. Система выводит сообщение об ошибке.
Диаграмма	<pre> graph LR Actor[Управляющий станком] --> UC1(Установить параметры буфера станка) UC1 -.-> <<include>> UC2(Задать время очистки) UC1 -.-> <<include>> UC3(Установить размер буфера) </pre> <p>The diagram shows a use case titled 'Установить параметры буфера станка' within a system boundary labeled 'ИСУВИ'. An actor labeled 'Управляющий станком' is connected to this use case. Two dashed arrows labeled '<<include>>' point from the main use case to two other use cases: 'Задать время очистки' and 'Установить размер буфера'.</p>
Пример интерфейса	https://www.figma.com/file/ZkrX9xTLFfP6SnDdy38Sw9/Untitled?type=design&node-id=4-2&mode=design&t=GZJ9cXTIKE0dcIfS-4

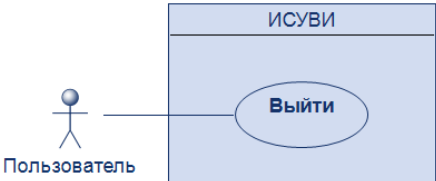
ID	7 (SRS-3.1.4)
Название	Посмотреть график нагрузки
Краткое описание	Управляющий станком просматривает график нагрузки на станок.
Акторы	Управляющий станком

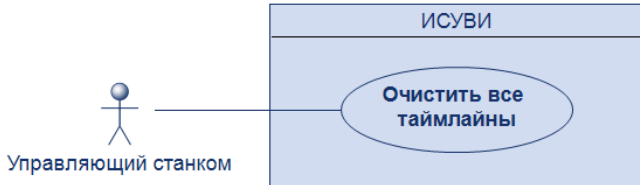
Предусловия	1. Управляющий станком авторизован в системе.
Основной поток	<ol style="list-style-type: none"> 1. Управляющий станком выбирает опцию выгрузить "График нагрузки". 2. Управляющий станком выбирает период времени. 3. Система выгружает данные в Excel-файл графика нагрузки на станок за выбранный период времени.
Постусловия	1. Управляющий станком получает Excel-файл с графиком нагрузки на станок.
Альтернативные потоки	<p>Ошибка при выгрузке:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Управляющий станком выбирает опцию выгрузить "График нагрузки". 2. Управляющий станком выбирает период времени. 3. Система выводит сообщение об ошибке.
Диаграмма	<pre> sequenceDiagram actor User as Управляющий станком participant System as ИСУВИ Note over System: Посмотреть график нагрузки Note over System: + Выбрать период Note over System: Выбрать период Note over System: <<Extend>> Note over System: Выбрать период нагрузки </pre>
Пример интерфейса	https://www.figma.com/file/ZkrX9xTLFfP6SnDdy38Sw9/Untitled?type=design&node-id=9-85&mode=design&t=GZJ9cXTIKE0dcIfS-4

Не архитектурно-значимые UseCase

ID	8
Название	Авторизация
Краткое описание	Вход пользователя в систему
Актеры	Пользователь
Предусловия	1. Пользователь имеет доступ к ПК с веб-браузером
Основной поток	<ol style="list-style-type: none"> 1. Пользователь открывает веб-приложение в браузере 2. Пользователь вводит логин и пароль от своей учетной записи в форму 3. Пользователь нажимает кнопку “Войти”
Постусловия	1. Пользователь получает доступ к основному интерфейсу системы
Альтернативные потоки	<p>Неправильный логин или пароль:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Пользователь открывает веб-приложение в браузере 2. Пользователь вводит неправильный логин или пароль. 3. Пользователь нажимает кнопку “Войти” 4. Пользователь получает уведомление об ошибке
Диаграмма	
Пример интерфейса	https://www.figma.com/design/ZkrX9xTLFfP6SnDdy38Sw9/Untitled?node-id=1-2&t=AWazH8iMOEmpAaJ5-4

ID	9
Название	Выход
Краткое описание	Выход пользователя из системы
Актеры	Пользователь
Предусловия	1. Пользователь авторизован в системе

Основной поток	1. Пользователь нажимает на кнопку выхода из системы
Постусловия	1. Пользователь оказывается на странице входа
Альтернативные потоки	-
Диаграмма	
Пример интерфейса	https://www.figma.com/design/ZkrX9xTLFfP6SnDdy38Sw9/Untitled?node-id=1-35&t=k5dPw83TTXUaT6wl-4

ID	10 (SRS-3.1.4)
Название	Очистка всех таймланов
Краткое описание	Удаляет все таймлайны, кроме основного (common)
Акторы	Управляющий станком
Предусловия	1. Управляющий станком авторизован в системе
Основной поток	1. Управляющий станком нажимает на кнопку очистки таймлайнов 2. Управляющий станком получает уведомление о том что таймлайн успешно очищен
Постусловия	1. Все таймлайны, кроме основного, удалены
Альтернативные потоки	-
Диаграмма	
Пример интерфейса	https://www.figma.com/design/ZkrX9xTLFfP6SnDdy38Sw9/ISUVI?node-id=87-4&t=rkrswMyhSLZSTVFF-4

ID	11 (SRS-3.1.2)
Название	Удаление задания
Краткое описание	Удаление еще не начатого задания
Акторы	Менеджер
Предусловия	<ol style="list-style-type: none"> 1. Менеджер авторизован в системе 2. Менеджер находится на странице заданий
Основной поток	<ol style="list-style-type: none"> 1. Менеджер нажимает на кнопку удаления задания 2. Менеджер получает уведомление о том что задание успешно удалено
Постусловия	<ol style="list-style-type: none"> 2. Задание удалено из списка заданий
Альтернативные потоки	-
Диаграмма	<pre> sequenceDiagram actor Менеджер participant ИСУВИ participant UC1 as Удаление задание participant UC2 as Обновить задание participant UC3 as Просмотр списка заданий Менеджер -- UC1 UC1 ..> UC2 : <<Extend>> UC2 ..> UC3 : <<Include>> </pre>
Пример интерфейса	https://www.figma.com/design/ZkrX9xTLFfP6SnDdy38Sw9/ISUVI?node-id=90-34&t=rkrswMyhSLZSTVFF-4