

Федеральное государственное автономное образовательное  
учреждение высшего образования

Университет ИТМО

Дисциплина: Системное программное обеспечение

## **Лабораторная работа 1**

Вариант 1

**Выполнили:**

Кривоносов Егор Дмитриевич

**Группа:** Р4114

**Преподаватель:**

Кореньков Юрий Дмитриевич

2024 г.

Санкт-Петербург

# Оглавление

<b>Задание</b>	<b>3</b>
<b>Грамматика</b>	<b>5</b>
<b>Описание структуры данных</b>	<b>6</b>
<b>Примеры работы</b>	<b>7</b>
Пример 1	7
Код:	7
Дерево:	7
Пример 2	8
Код:	8
Дерево:	8
Пример 3	9
Код:	9
Дерево:	9
<b>Вывод</b>	<b>10</b>

# Задание

Использовать средство синтаксического анализа по выбору, реализовать модуль для разбора текста в соответствии с языком по варианту. Реализовать построение по исходному файлу с текстом синтаксического дерева с узлами, соответствующими элементам синтаксической модели языка. Вывести полученное дерево в файл в формате, поддерживающем просмотр графического представления.

Порядок выполнения:

1. Изучить выбранное средство синтаксического анализа
  - a. Средство должно поддерживать программный интерфейс, совместимый с языком Си
  - b. Средство должно параметризоваться спецификацией, описывающей синтаксическую структуру разбираемого языка
  - c. Средство может функционировать посредством кодогенерации и/или подключения необходимых для его работы дополнительных библиотек
  - d. Средство может быть реализовано с нуля, в этом случае оно должно использовать обобщённый алгоритм, управляемый спецификацией
2. Изучить синтаксис разбираемого по варианту языка и записать спецификацию для средства синтаксического анализа, включающую следующие конструкции:
  - a. Подпрограммы со списком аргументов и возвращаемым значением
  - b. Операции контроля потока управления – простые ветвления if-else и циклы или аналоги
  - c. В зависимости от варианта – определения переменных
  - d. Целочисленные, строковые и односимвольные литералы
  - e. Выражения численной, битовой и логической арифметики
  - f. Выражения над одномерными массивами
  - g. Выражения вызова функции
3. Реализовать модуль, использующий средство синтаксического анализа для разбора языка по варианту
  - a. Программный интерфейс модуля должен принимать строку с текстом и возвращать структуру, описывающую соответствующее дерево разбора и коллекцию сообщений об ошибке

- b. Результат работы модуля – дерево разбора – должно содержать иерархическое представление для всех синтаксических конструкций, включая выражения, логически представляющие собой иерархически организованные данные, даже если на уровне средства синтаксического анализа для их разбора было использовано линейное представление
- 4. Реализовать тестовую программу для демонстрации работоспособности созданного модуля
  - a. Через аргументы командной строки программа должна принимать имя входного файла для чтения и анализа, имя выходного файла записи для дерева, описывающего синтаксическую структуру разобранного текста
  - b. Сообщения об ошибке должны выводиться тестовой программной (не модулем, отвечающим за анализ!) в стандартный поток вывода ошибок
- 5. Результаты тестирования представить в виде отчета, в который включить:
  - a. В части 3 привести описание структур данных, представляющих результат разбора текста (3а)
  - b. В части 4 описать, какая дополнительная обработка потребовалась для результата разбора, предоставляемого средством синтаксического анализа, чтобы сформировать результат работы созданного модуля
  - c. В части 5 привести примеры исходных анализируемых текстов для всех синтаксических конструкций разбираемого языка и соответствующие результаты разбора

# Грамматика

## Вариант 1

```
source: sourceItem*;
typeRef: {
    |builtin: 'bool'|'byte'|'int'|'uint'|'long'|'ulong'|'char'|'string';
    |custom: identifier;
    |array: typeRef '[' ('(',')* ')];
};

funcSignature: typeRef? identifier '(' list<argDef> ')' {
    argDef: typeRef? identifier;
};

sourceItem: {
    |funcDef: funcSignature (statement.block|';');
};

statement: {
    |var: typeRef list<identifier ('=' expr)?> ';'; // for static typing
    |if: 'if' '(' expr ')' statement ('else' statement)?;
    |block: '{' statement* '}';
    |while: 'while' '(' expr ')' statement;
    |do: 'do' block 'while' '(' expr ')' ';';
    |break: 'break' ';';
    |expression: expr ';';
};

expr: { // присваивание через '='
    |binary: expr binOp expr; // где binOp - символ бинарного оператора
    |unary: unOp expr; // где unOp - символ унарного оператора
    |braces: '(' expr ')';
    |call: expr '(' list<expr> ')';
    |indexer: expr '[' list<expr> ']';
    |place: identifier;
    |literal: bool|str|char|hex|bits|dec;
};
```

## Описание структуры данных

Для построения дерева была создана структура `ASTNode`. Ноды создаются для простых лексем, а также грамматических конструкций.

```
struct ASTNode {  
    char *type;  
    ASTNode *left;  
    ASTNode *right;  
    char *value;  
    int id;  
};
```

Вывод полученного дерева происходит в SVG-файл с помощью Graph-Easy.

# Примеры работы

## Пример 1

Код:

```
bool test_func() {  
    a = 1;  
    b = 3;  
    if (a != b) {  
        b = a;  
    }  
}
```

Дерево:

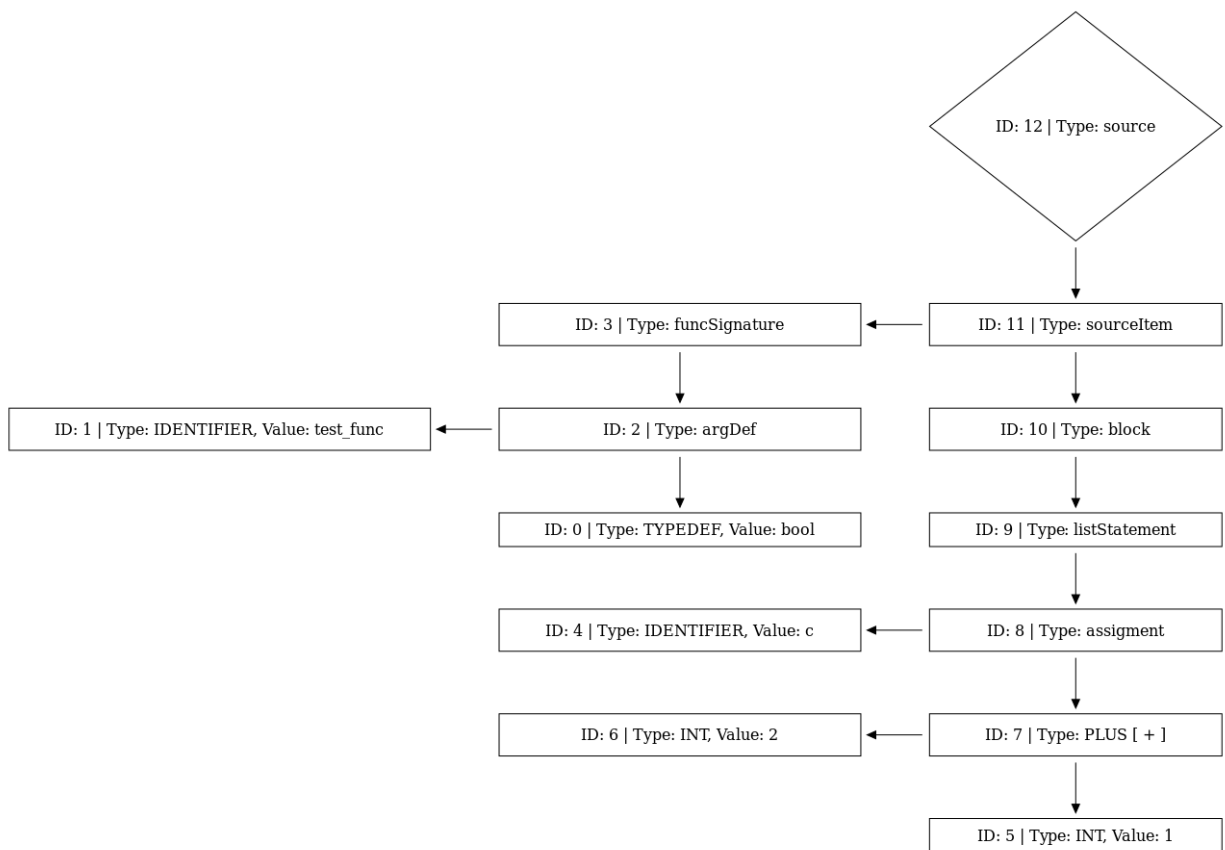


## Пример 2

Код:

```
bool test_func() {  
    c = 1 + 2;  
}
```

Дерево:



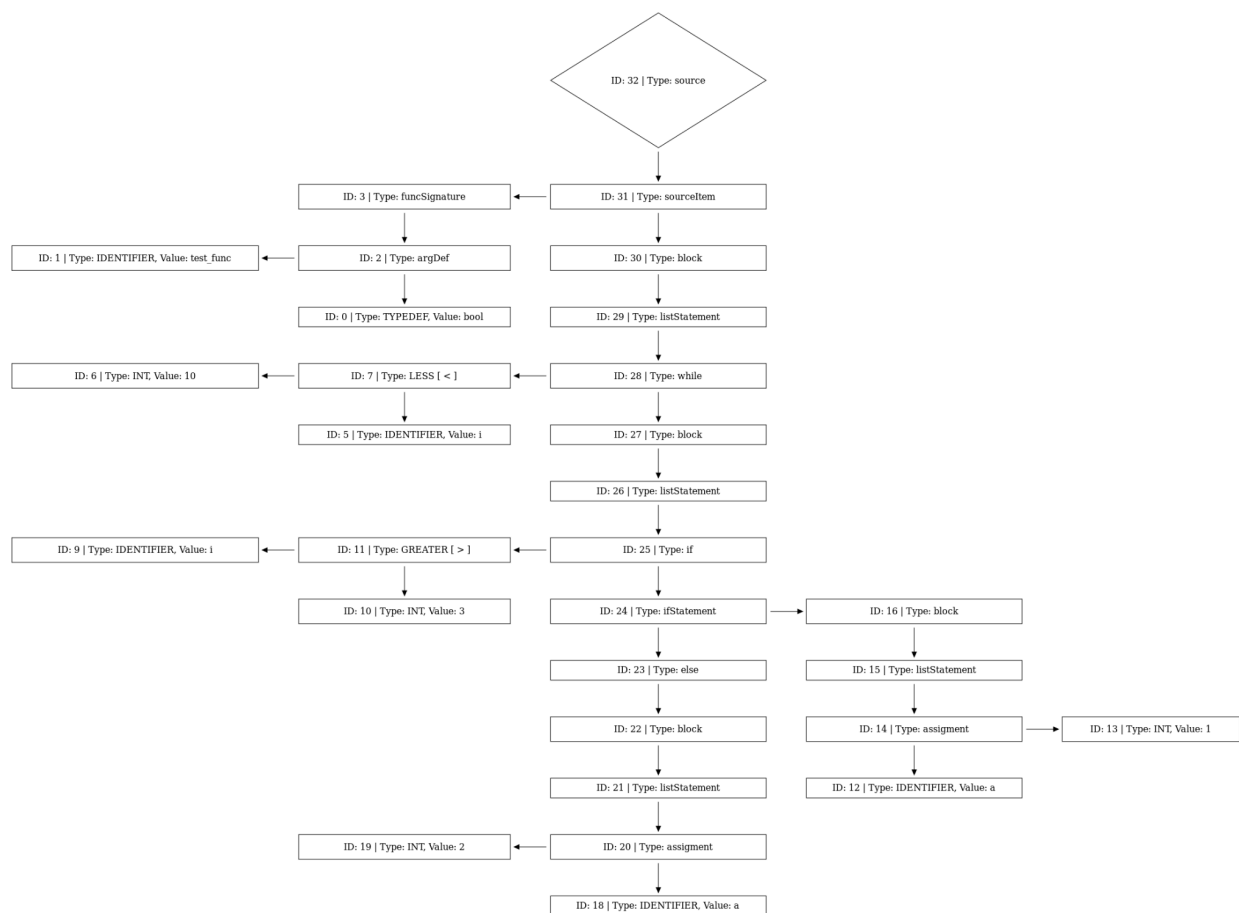


## Пример 3

Код:

```
bool test_func() {  
    while (i < 10) {  
        if (i > 3) {  
            a = 1;  
        } else {  
            a = 2;  
        }  
    }  
}
```

Дерево:



## Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы, я повторил основы языка Си, работу с файлами сборки Makefile, изучил какие лексические анализаторы бывают, а так же поработал с одним из них. Научился строить графы через утилиту Graph-Easy.