

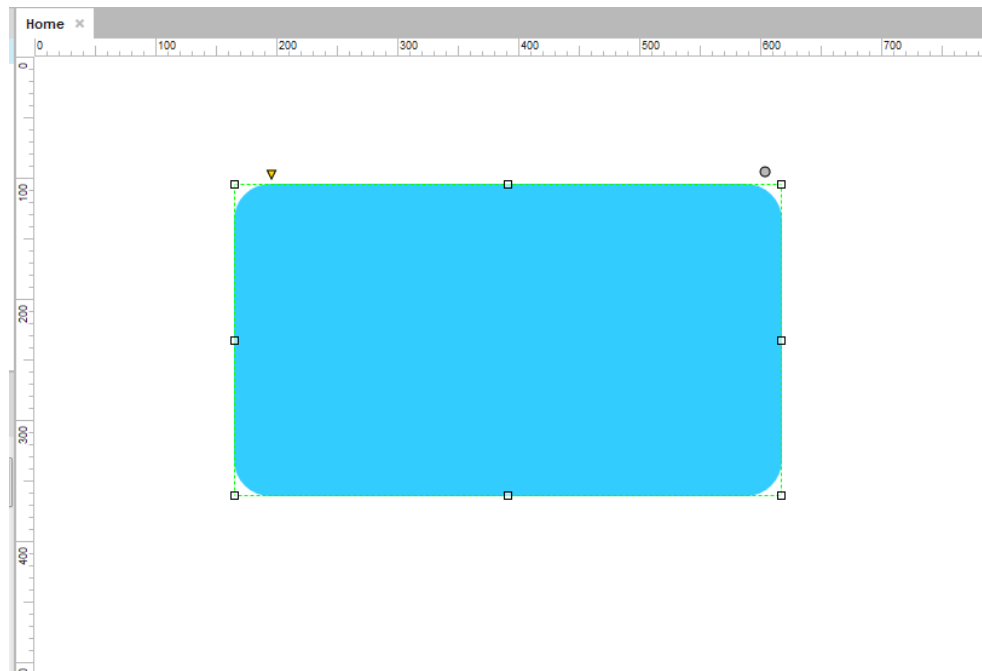
作业二：Web 前端设计文档

1511388 周睿

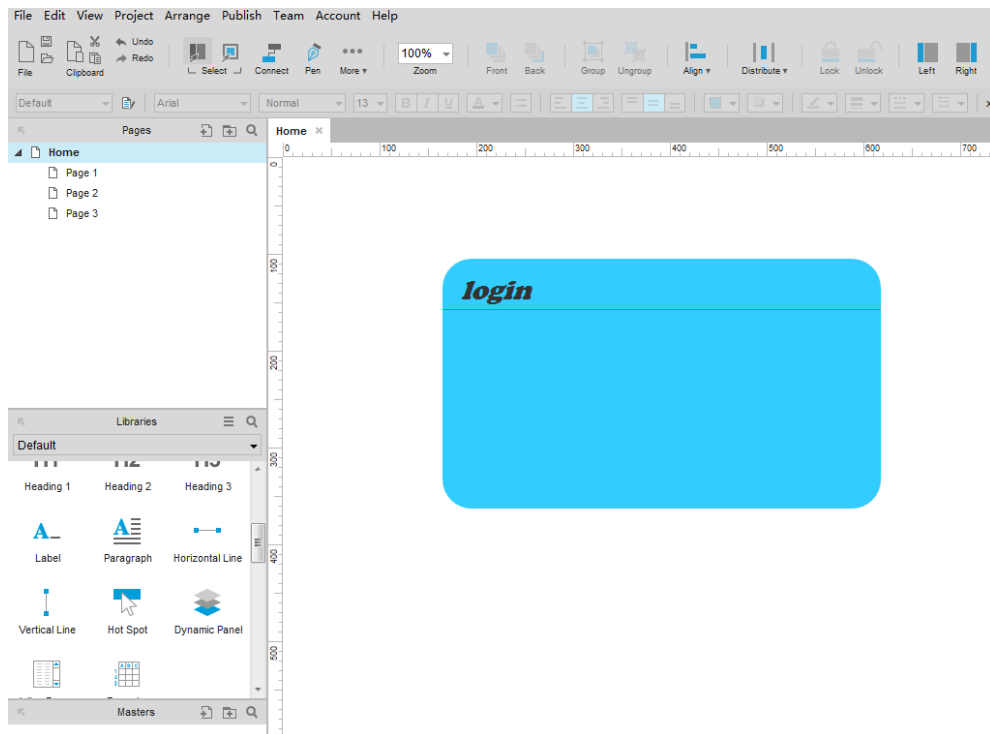
一、使用 Axure 设计某个页面

制作一个简易的登录窗口

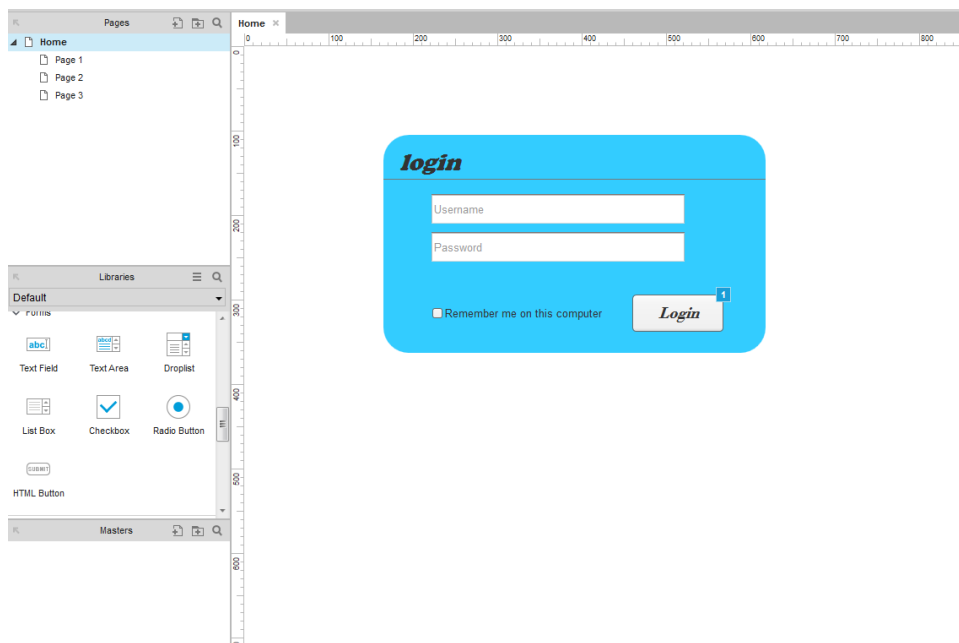
1. 打开 Axure，在默认的元件库先拖入一个矩形，在右侧检查器里设置矩形方框的大小、填充颜色，阴影和圆角半径的数据，使其稍微美观点



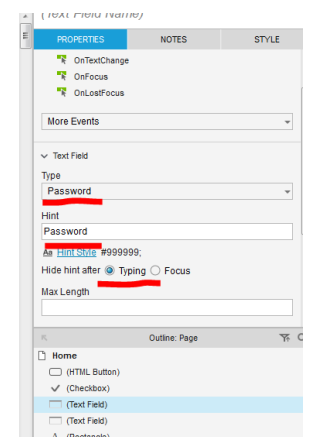
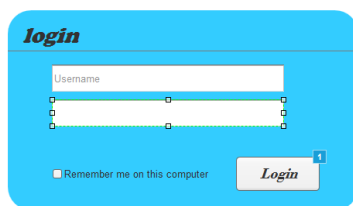
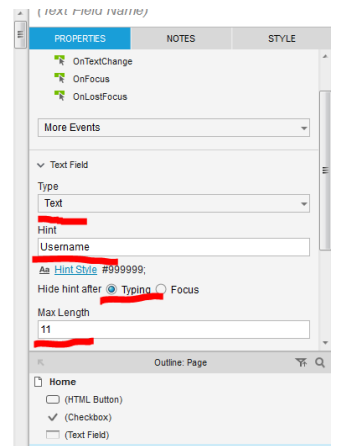
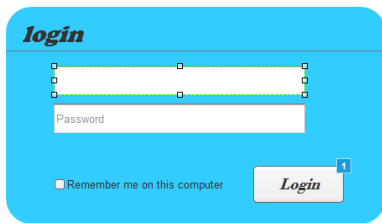
2. 从元件库中拖选横线控件，将方框进行一个简单划分，之后在方框上部分拖入一个文本标签，并输入文字 login



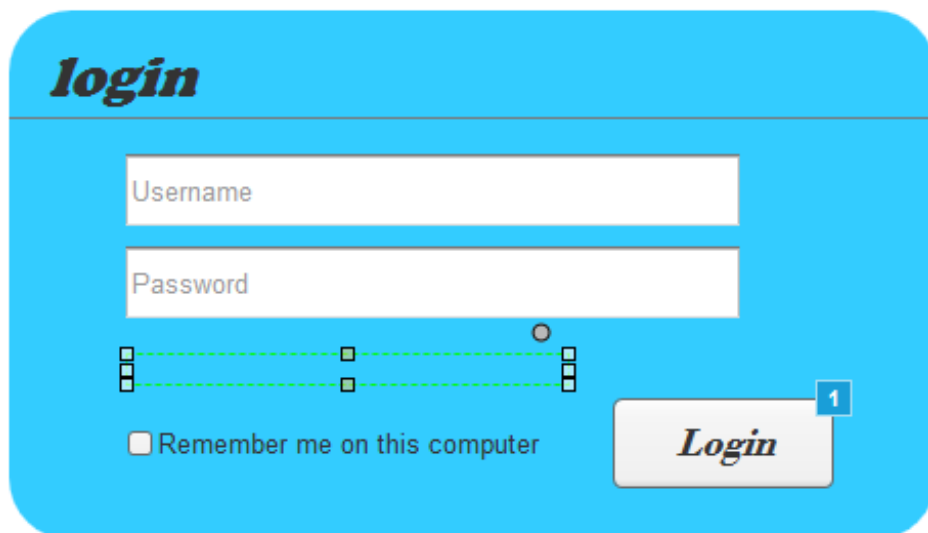
3. 之后分别拖入登录界面剩余所需的控件合理放置到方框上, 需拖入的控件有：两个文本框，一个复选框，一个按钮



4. 设置文本类型，文本提示（用来提示用户应该输入什么内容），最大输入字数等，图为用户名和密码的文本框属性设置：



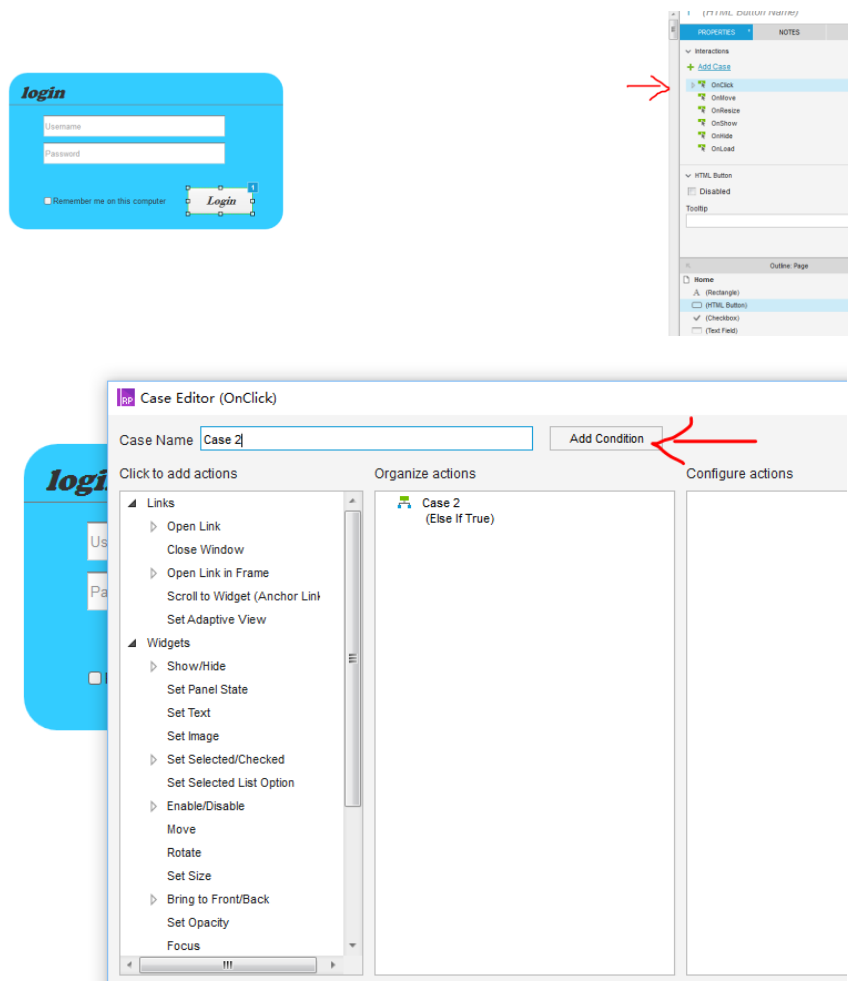
5. 当用户输入密码错误或者用户名不存在时界面会提示, 这里我们拖入一个标签框作为提示

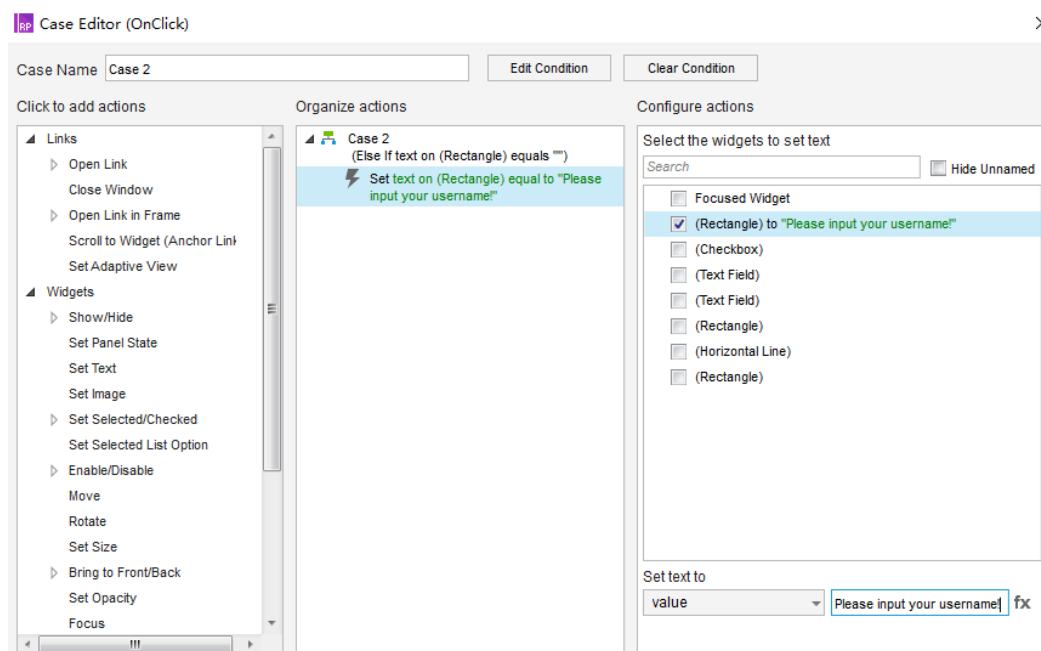
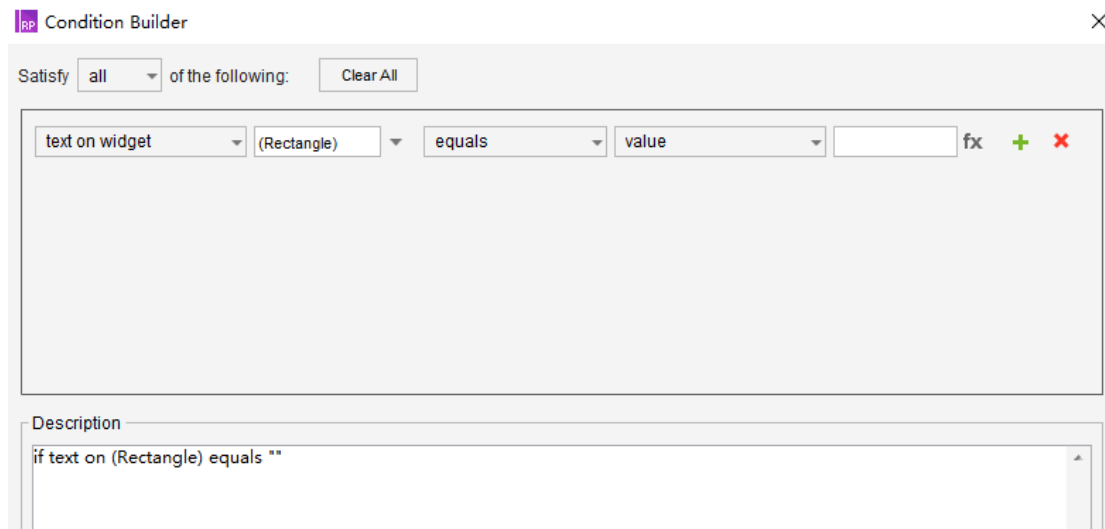


6. 接下来是要对登录界面的用例逻辑进行设置, 以当用户名输入为

空时为例：

点击登录按钮，在登录按钮属性一栏的交互双击选择“鼠标单击时”进入点击登录按钮动作后的用例设置。在用例编辑器的顶部点击新增条件，在条件生成的界面设置当元件 uname 等于空时，点击确定按钮。之后继续在用例编辑器上选择“设置文本”，在配置动作那一栏选择 tips 元件，将文本的值设置为“Please enter your username !”，这样就可以在用户没输入密码点击登录时在提示框显示提示内容。

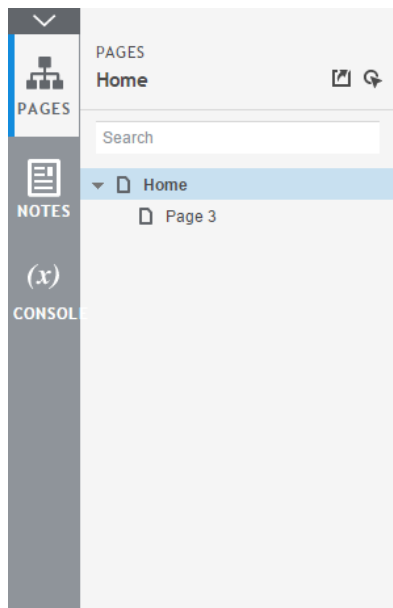




完成后大致如下：



7.按 F5 就能看模型如何了

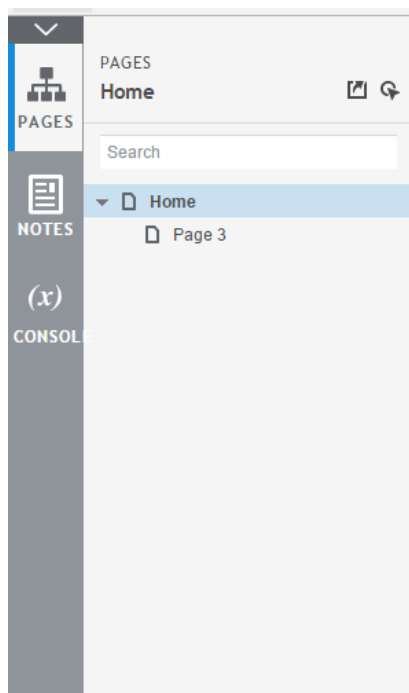


login

☐ Remember me on this computer

Login

点击登录后：



login

Please input your username!

☐ Remember me on this computer

Login