

互联网数据库开发第二次作业

姓名：李想 学号：1511376

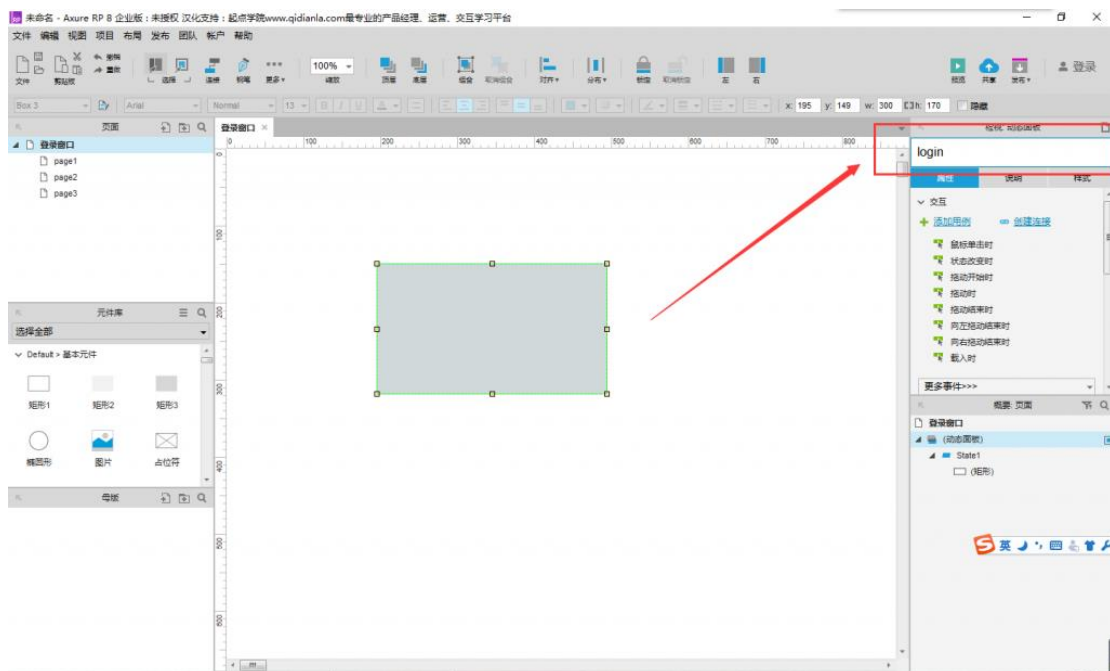
作业要求：

Web 前端设计文档

1. 使用 Axure 设计某个页面
2. 为团队选取一个前台及后台模板

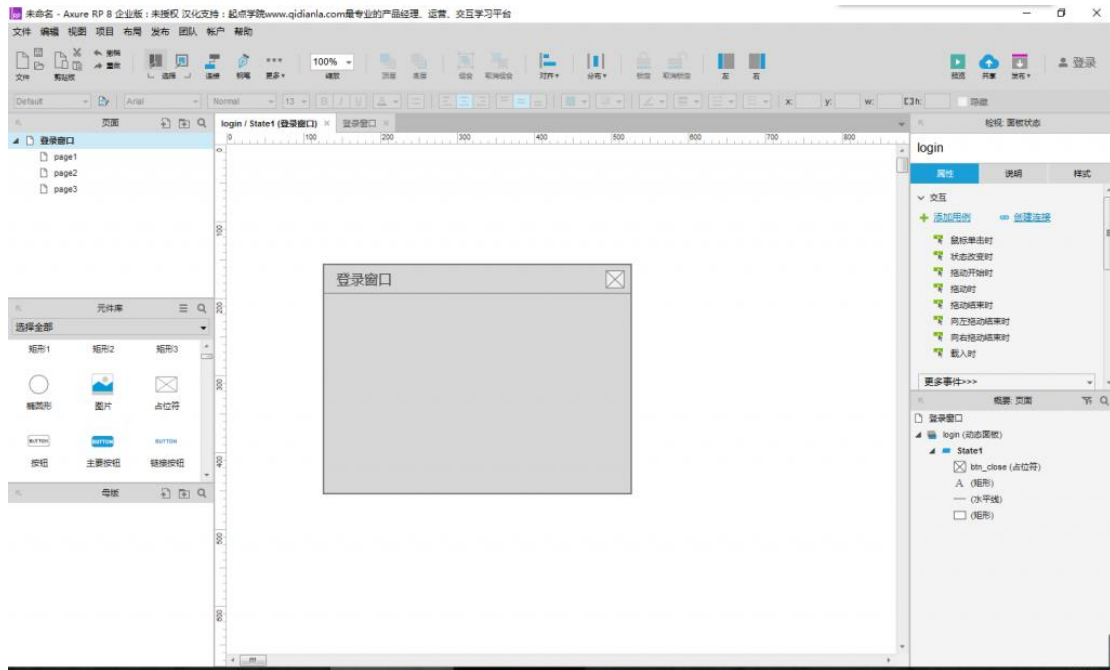
1、绘制登录窗口

(1) 首先，打开 Axure8.0，在站点地图里选择一个页面，重命名为“登录窗口”，双击该页面，进入该页面的编辑模式。然后在元件库中拖拽一个矩形元件到线框图面板中，单击右键选择“转化为动态面板”，将其转化为动态面板，并将其命名为“login”



(2) 双击 login 动态面板，选择动态面板的 State1，进入状态 1 的编辑模式。可看到线框图面板中有一个矩形，我们将它调整为适当的大小。

(3) 首先，从元件库中拖入一条水平线，作为标题栏的分割线；然后，继续拖入一个三级标题文本标签，修改文本为“登录窗口”，放置在标题栏位置；最后，拖入一个占位符，将其命名为“btn_close”，作为登录窗口的关闭按钮。如下图：



2、绘制登录表单

(1) 从元件库中的表单元件中拖入两个文本框元件，三个文本标签， 和一个按钮，并在属性面板编辑各个元件的属性：

文本框元件 1：命名为“username”，作为用户名输入框，设置提示文本为“请输入您的用户名”；

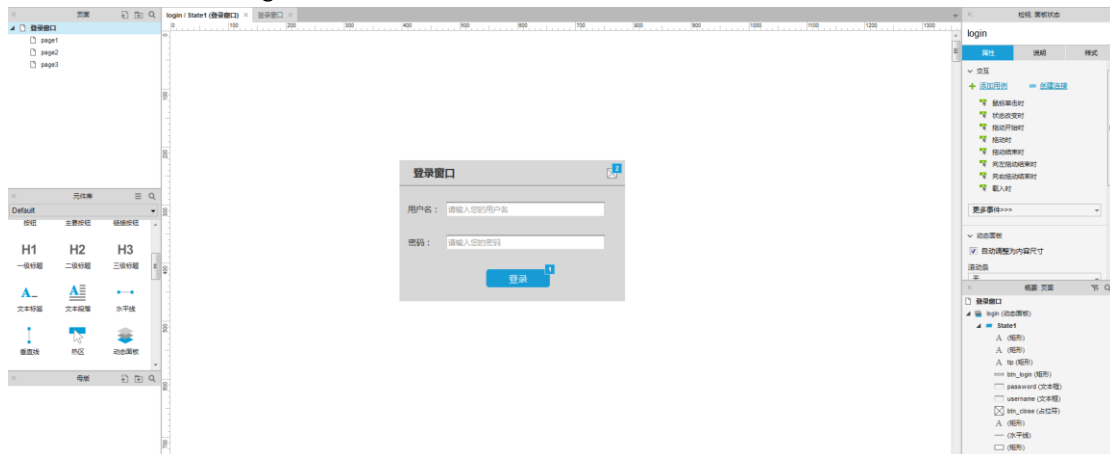
文本框元件 2：命名为“passwords”，作为密码输入框，设置提示文本为“请输入您的密码”，作为密码框，当用户输入文本，应该是以密文的形式展示，因此还需要文本框的类型设置为“密码”；

标签文本 1：命名为“tip”，作为页面错误提示的文本展示区域，设置文本居中显示，文本颜色为红色，内容为空，用于显示提示信息；

标签文本 2：内容为“用户名”；

标签文本 3：内容为“密码”；

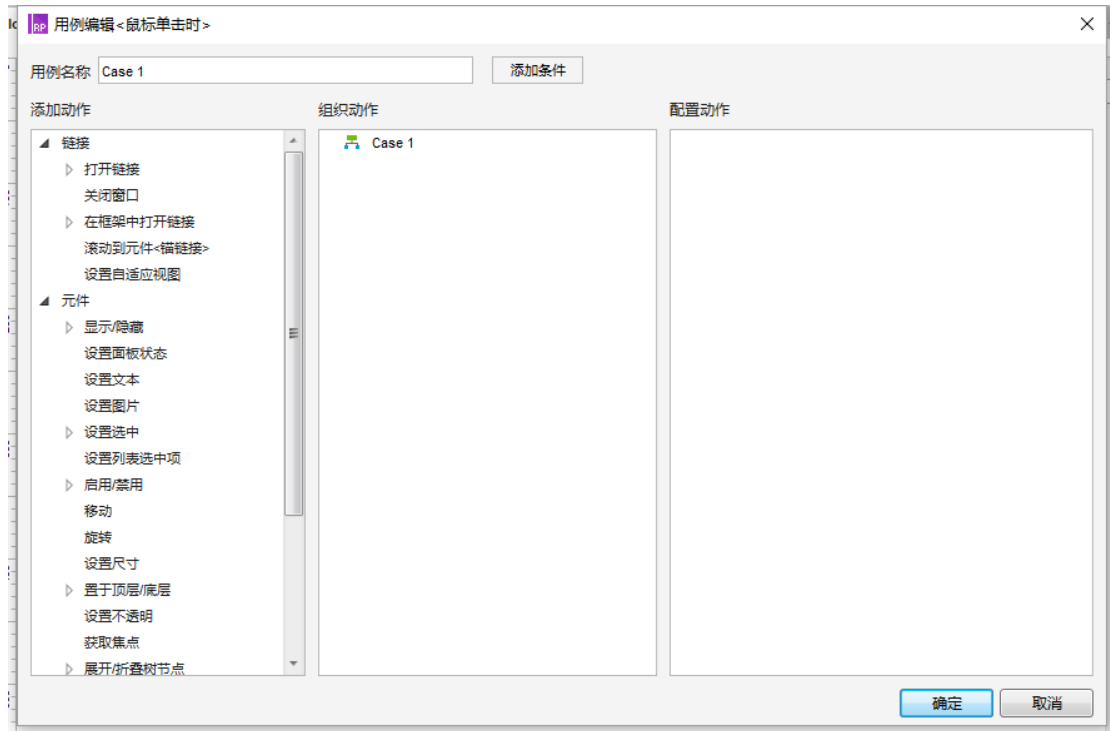
按钮：命名为“btn_login”，作为登录按钮，设置文本为“登录”；



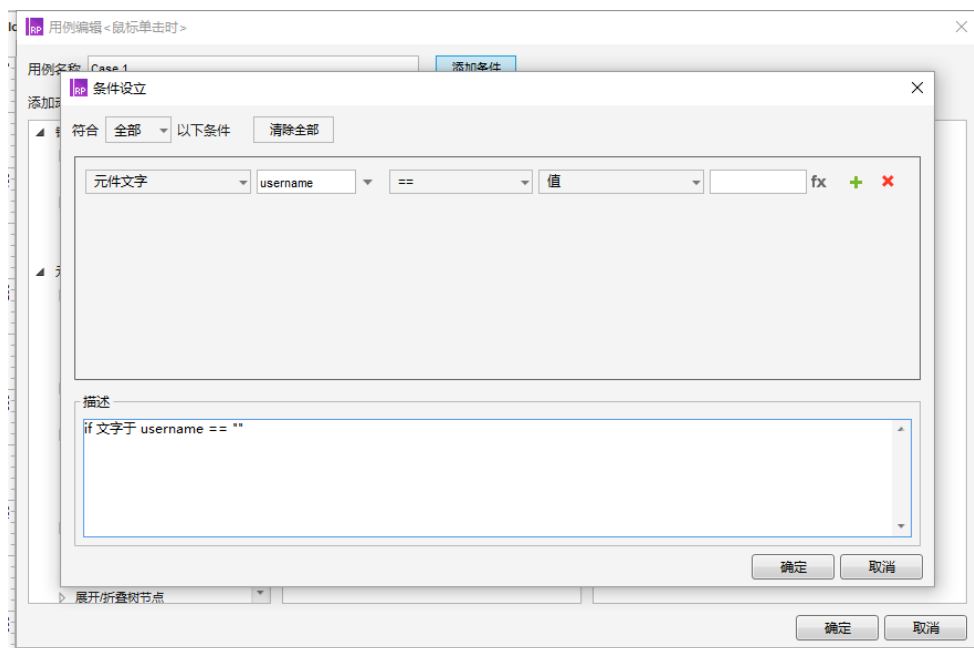
3、为表单提交添加错误提示

当提交表单时，用户名或密码为空，会有错误提示。因此需要为登录按钮添加用例。

(1) 点击“登录按钮”，选择右侧交互面板中的“鼠标单击时”，会出现如下图的用例编辑对话框。此时可以开始编辑用例。

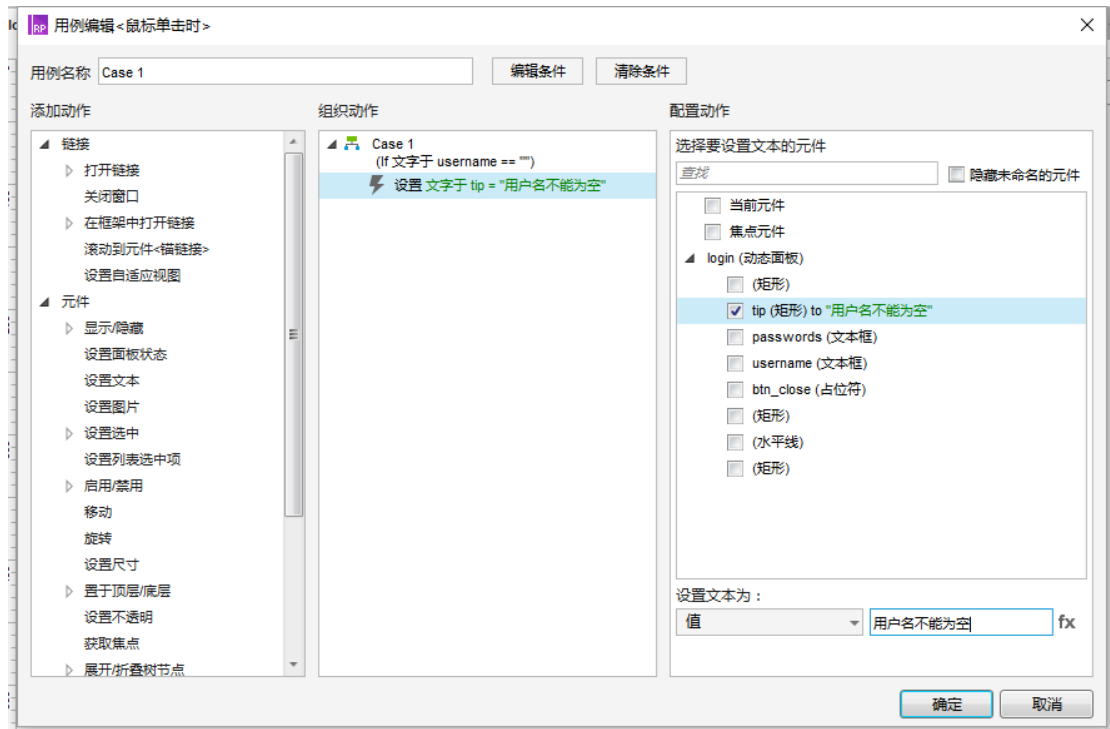


(2) 点击“添加条件”，添加的条件则为用户名为空，如下图，if 文字于 username=="" 就是表示如果 username 为空时的意思；



点击确定，回到用例编辑对话框；

(3) 选择左侧“添加动作”中的“设置文本”，在右侧的“配置动作”中选择“tip”元件，设置文本为“用户名不能为空”，如下图：

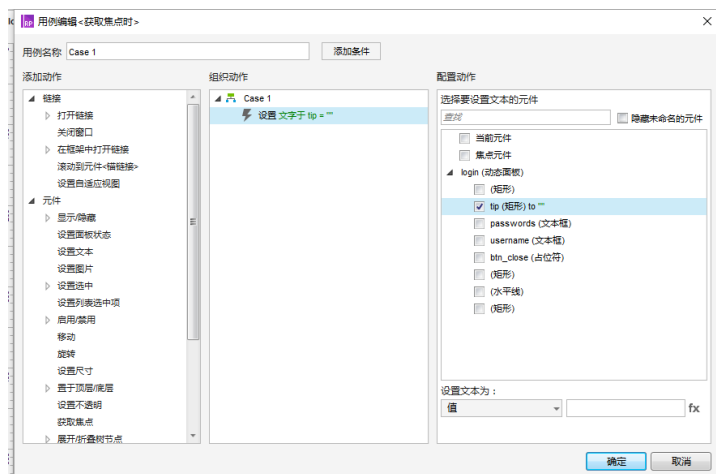


点击“确定”，Case1（用户名不能为空）即完成；接下来可按照以上的步骤完成 Case2（密码不能为空）的情况。

4、错误提示的隐藏

当错误提示后，用户要再次输入时，错误提示应消失。

(1) 为元件“username”，添加获取焦点时的用例，设置当 username 获取焦点时，tip 元件的文本为空；元件“passwords”也是；

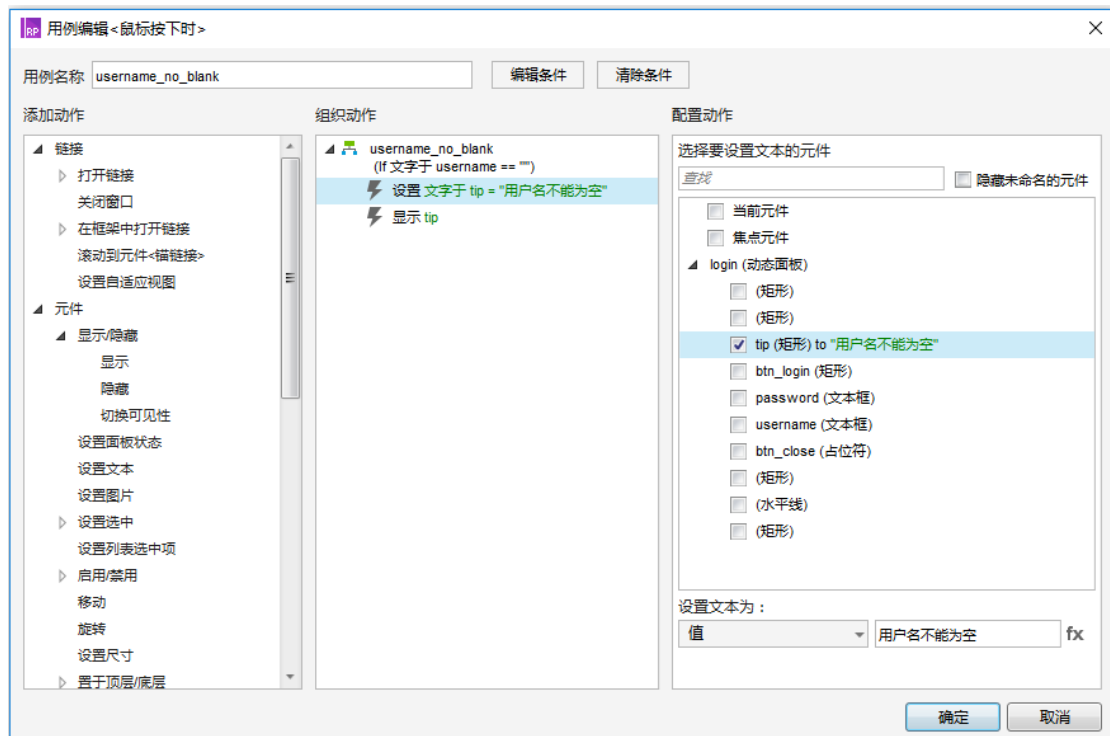


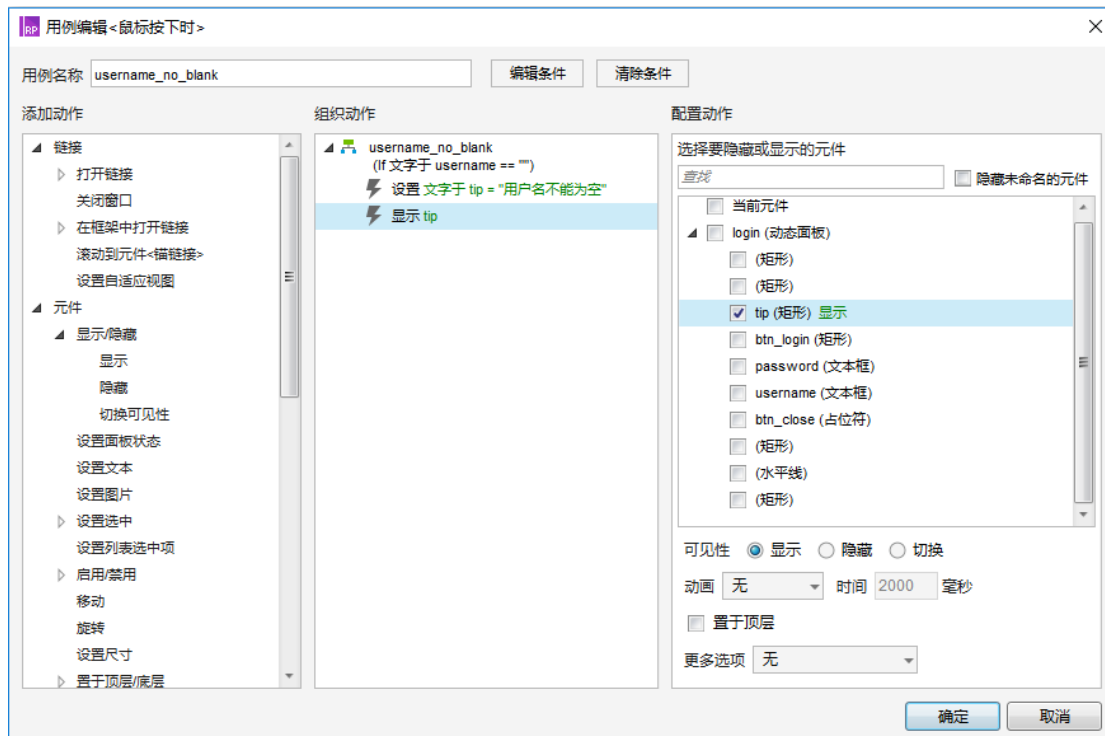
5、关闭按钮的实现

单击占位符“btn_close”，为其添加鼠标单击时的用例，选择“显示/隐藏”，在“配置动作”栏中选择“login”动态面板，可见性选择“隐藏”，点击确定，完成用例。

至此，一个简单的登录窗口就大致实现。按键盘“F5”键，就可以预览原型啦。

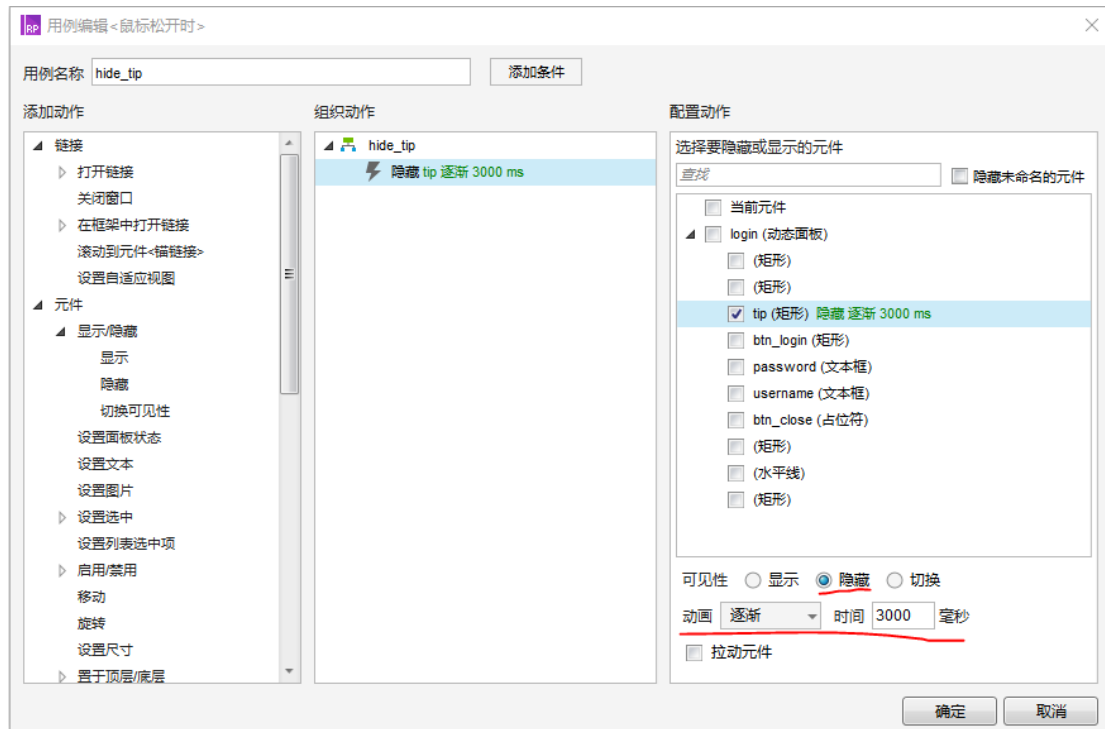
6、如果想采取提示信息出现后自动消失，那么删去上面的用例编辑，为登录按钮添加两个用例，鼠标按下时和鼠标松开时（更多事件），如图





同理，对于密码为空的检测也一样。

对于鼠标松开时，设置为逐渐消失，即可。



最后的登录页面，

idealseer-NK

登录窗口

用户名：

请输入您的用户名

密码：

请输入您的密码

登录

用户名不能为空