

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МОЭВМ

ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ
по дисциплине «Введение в нереляционные базы данных»
Тема: ИС построения генеалогических деревьев (Mongo)

Студенты гр. 7382

Государкин Я.С.

Петрова А.С.

Токарев А.П.

Преподаватель

Заславский М.М.

Санкт-Петербург

2020

ЗАДАНИЕ
НА ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

Студенты Государкин Я.С., Петрова А., Токарев А.П.

Группа 7382

Тема работы: ИС построения генеалогических деревьев (Mongo)

Исходные данные:

Реализовать информационную систему построения генеалогических деревьев с визуализацией по данным из БД

Содержание пояснительной записки:

«Содержание», «Введение», «Качественные требования к решению»,
«Сценарий использования», «Модель данных», «Разработка приложения»,
«Заключение», «Список использованных источников»

Предполагаемый объем пояснительной записки:

Не менее 10 страниц.

Дата выдачи задания: 17.09.2020

Дата сдачи реферата: 27.12.2020

Дата защиты реферата: 27.12.2020

Студенты гр. 7382

Государкин Я.С.

Петрова А.С.

Токарев А.П.

Преподаватель

Заславский М.М.

СОДЕРЖАНИЕ

	Введение	4
1.	Качественные требования к решению	5
2.	Сценарии использования	0
2.1.	Макет пользовательского интерфейса	0
2.2.	Описание возможных сценариев использования	0
3.	Модель данных	0
3.1.	Нереляционная модель данных	0
3.2.	Аналог модели данных для реляционной БД	0
4.	Разработанное приложение	
	Заключение	0
	Список использованных источников	0

ВВЕДЕНИЕ

Реализовать веб-приложение с возможностью построения генеалогических деревьев, с получением дерева для каждой иерархии и для отдельного человека, а также с возможностью получения статистических данных.

Backend приложения написан на языке Python3 с использованием СУБД Mongo.

Frontend – JS, с использованием React и Nginx.

1. КАЧЕСТВЕННЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К РЕШЕНИЮ

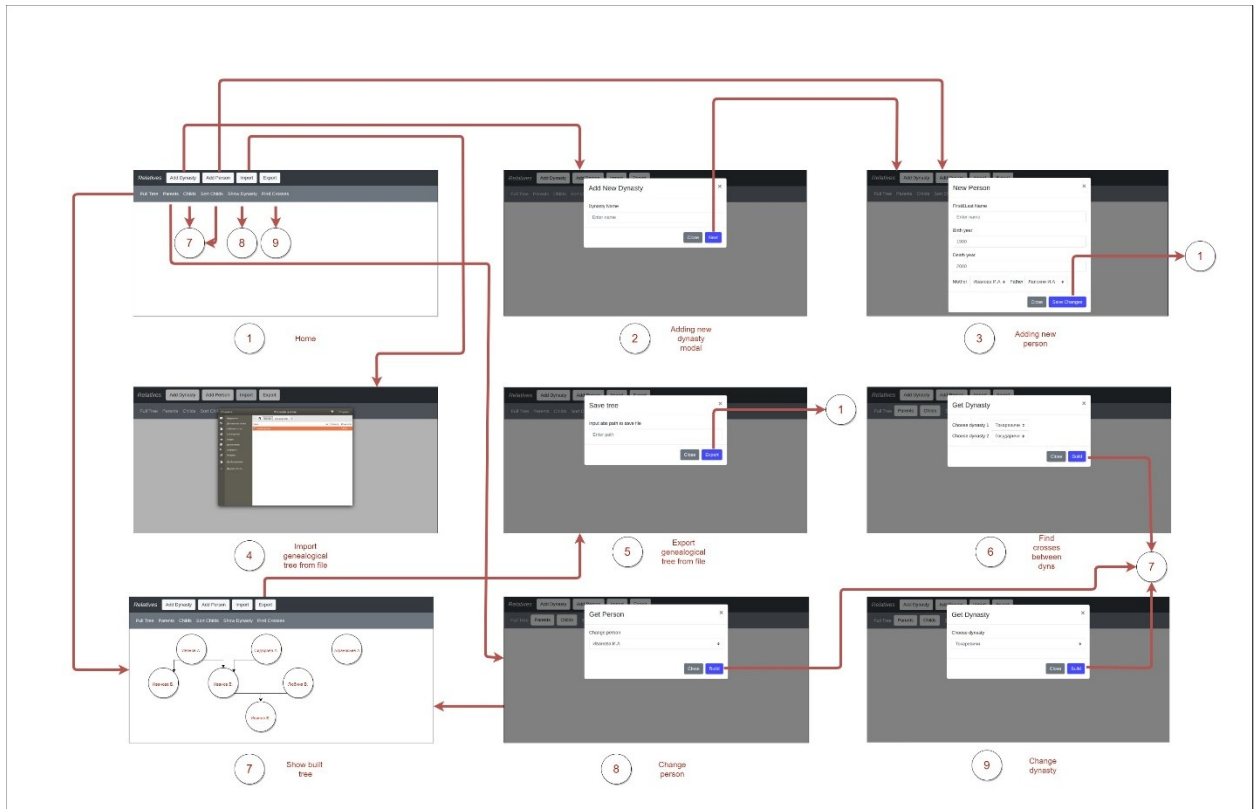
Веб-приложение с некоторым UI, который позволяет:

- добавлять деревья
- поиск пересечений между династиями
- поиск пересечений для определенного человека
- сортировка выбранного дерева

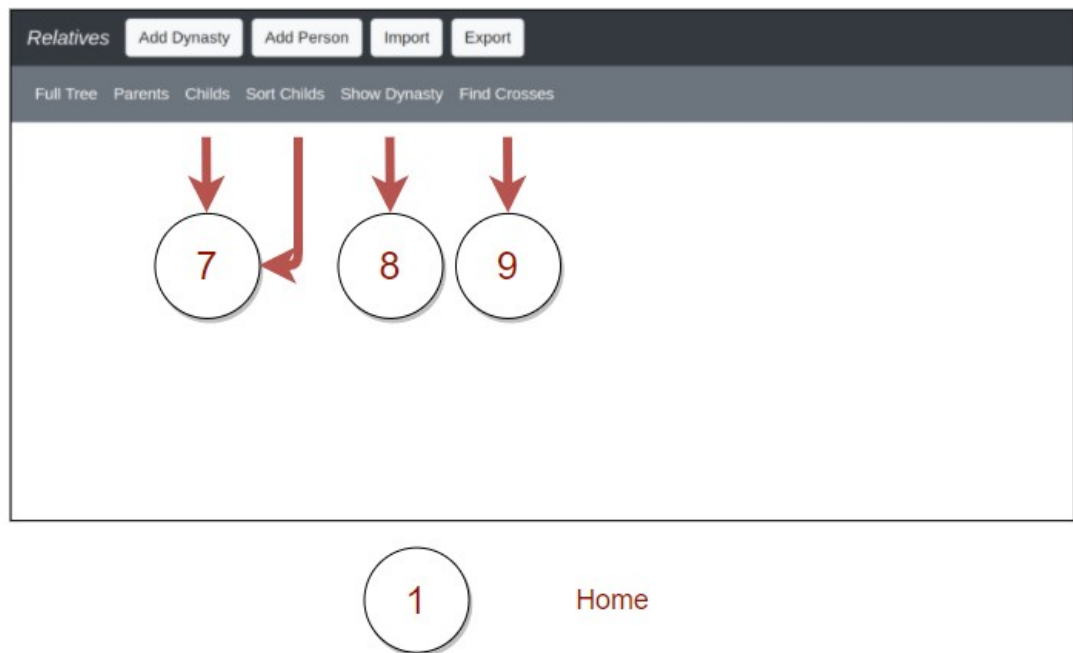
Использование Mongo DB в качестве СУБД.

2. СЦЕНАРИИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

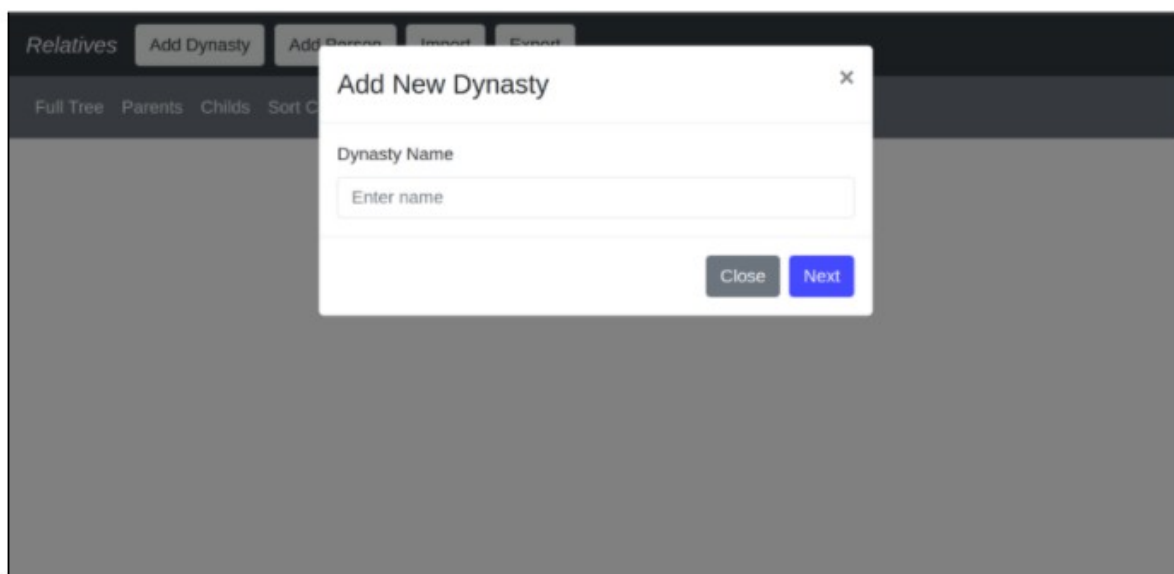
2.1. Макет пользовательского интерфейса



1. Домашняя страница:



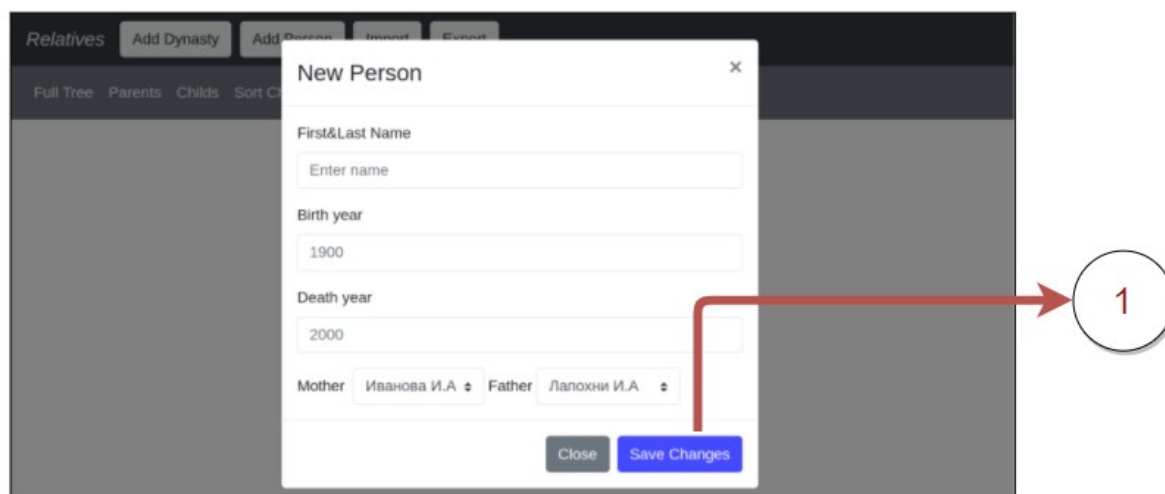
2. Добавление новой династии:



2

Adding new
dynasty
modal

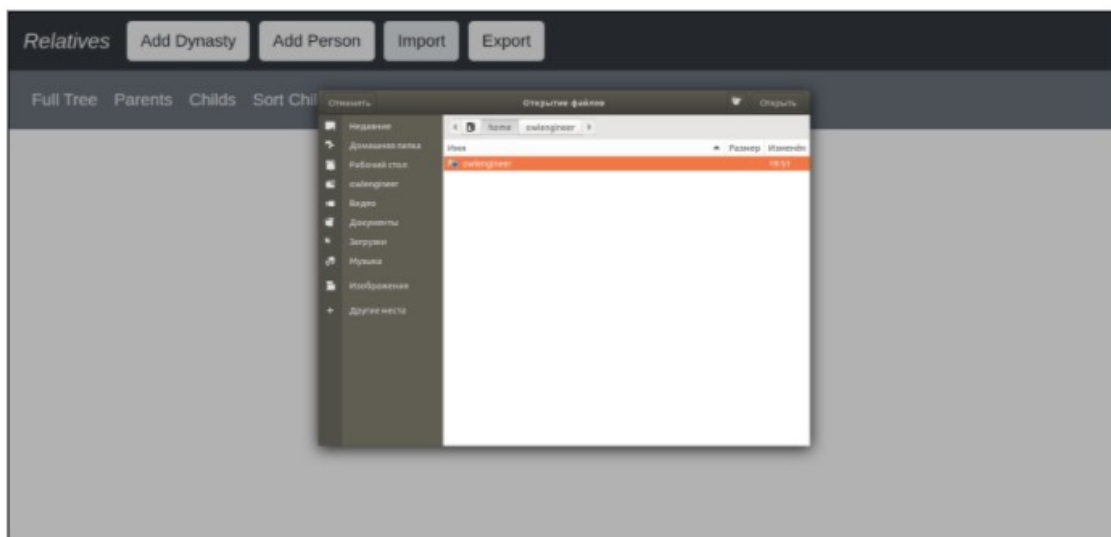
3. Добавление нового человека:



3

Adding new
person

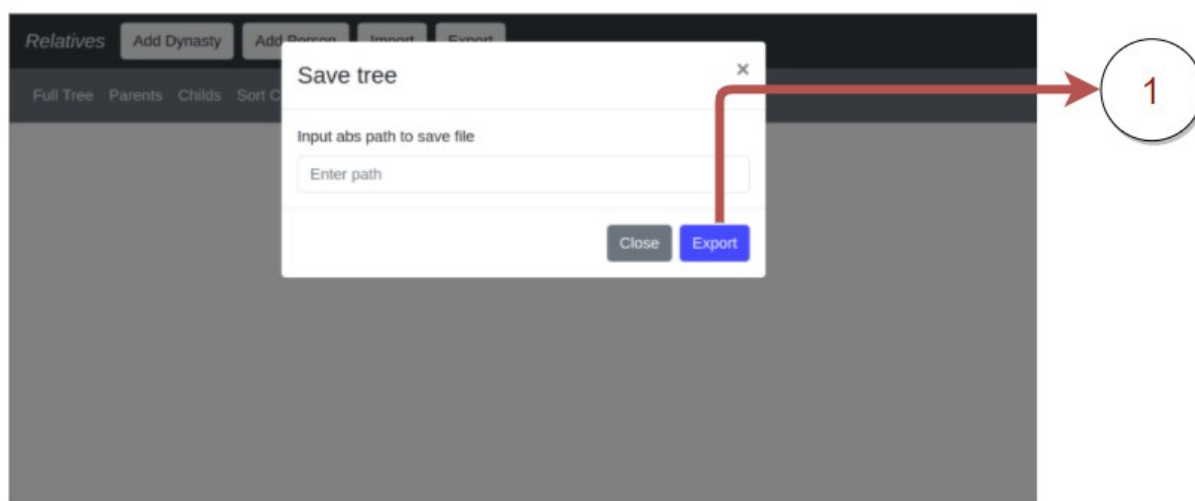
4. Импортировать дерево из файла:



4

Import
genealogical
tree from file

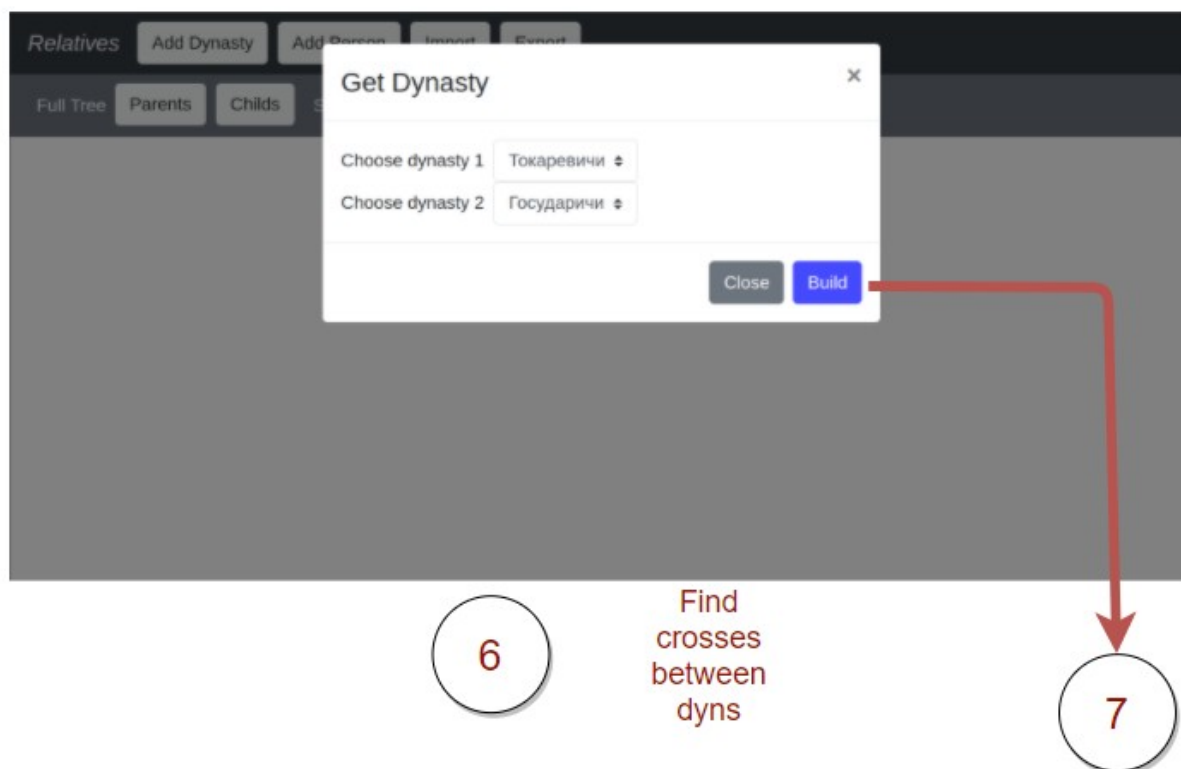
5. Сохранить генеалогическое дерево в файл:



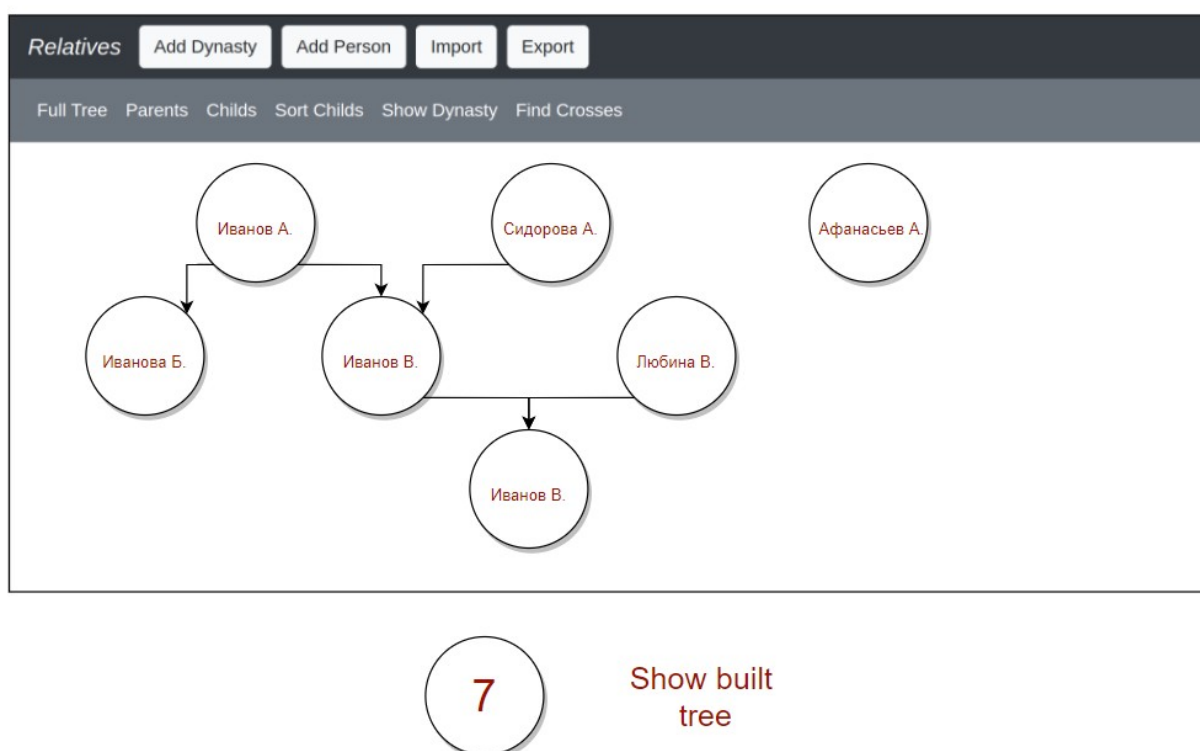
5

Export
genealogical
tree from file

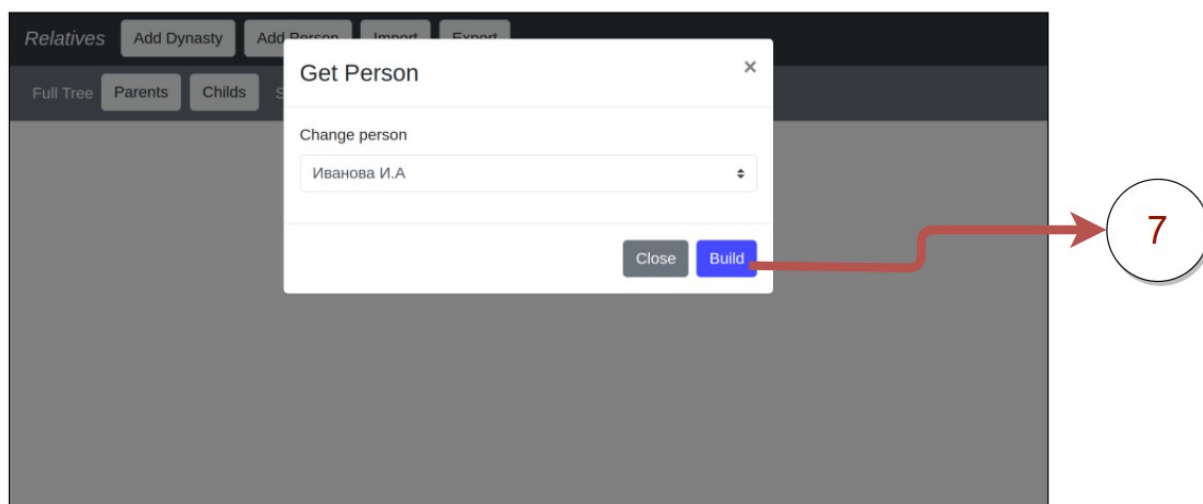
6. Найти пересечения между династиями:



7. Просмотреть построенное дерево:

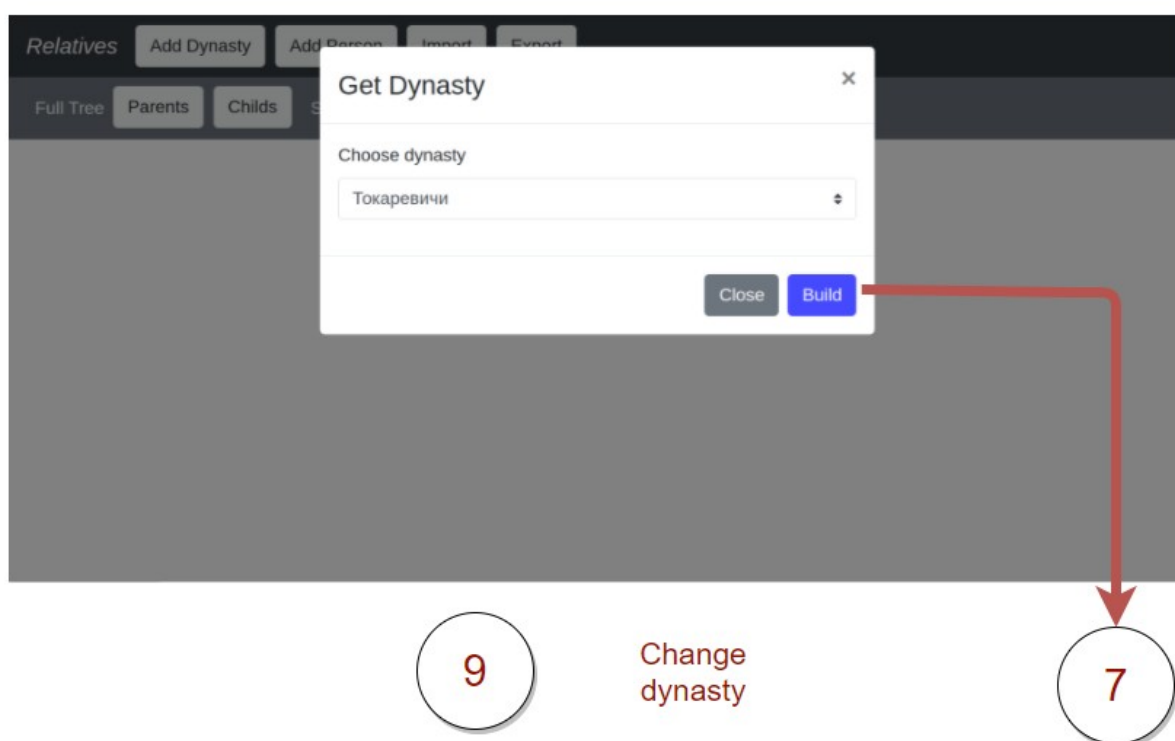


8. Выбрать человека из списка:



8 Change person

9. Выбрать династию из списка:



2.2 Описание возможных сценариев использования.

1. Добавление новой династии (Название, картинка). Когда создается династия - обязательно создается человек-основатель. Далее важно - если

основатель - мужчина, то династия наследуется по мужской линии, если женщина, то по женской.

2. Добавление нового человека в базу (ФИО, год рождения и смерти (если умер)). Можно указать родителей (мама и папа, тут не будем учитывать усыновления и различные отклонения от физиологической нормы), но необязательно. Автоматически определяется принадлежность человека к династии на основе правила выше. Если ситуация спорная (оба родителя имеют разные династии), то ребенок получает династию с наибольшей численностью людей.

3. Отображение на графе для конкретного человека:

- a. Деревя от детей и ниже
- b. Дерево предков
- c. Всею дерева целиком

4. Каждое из деревьев можно показать в режимах:

- a. без сортировки
- b. сортировка детей по старшинству слева направо (возраст определяется как разница текущей даты и даты рождения)

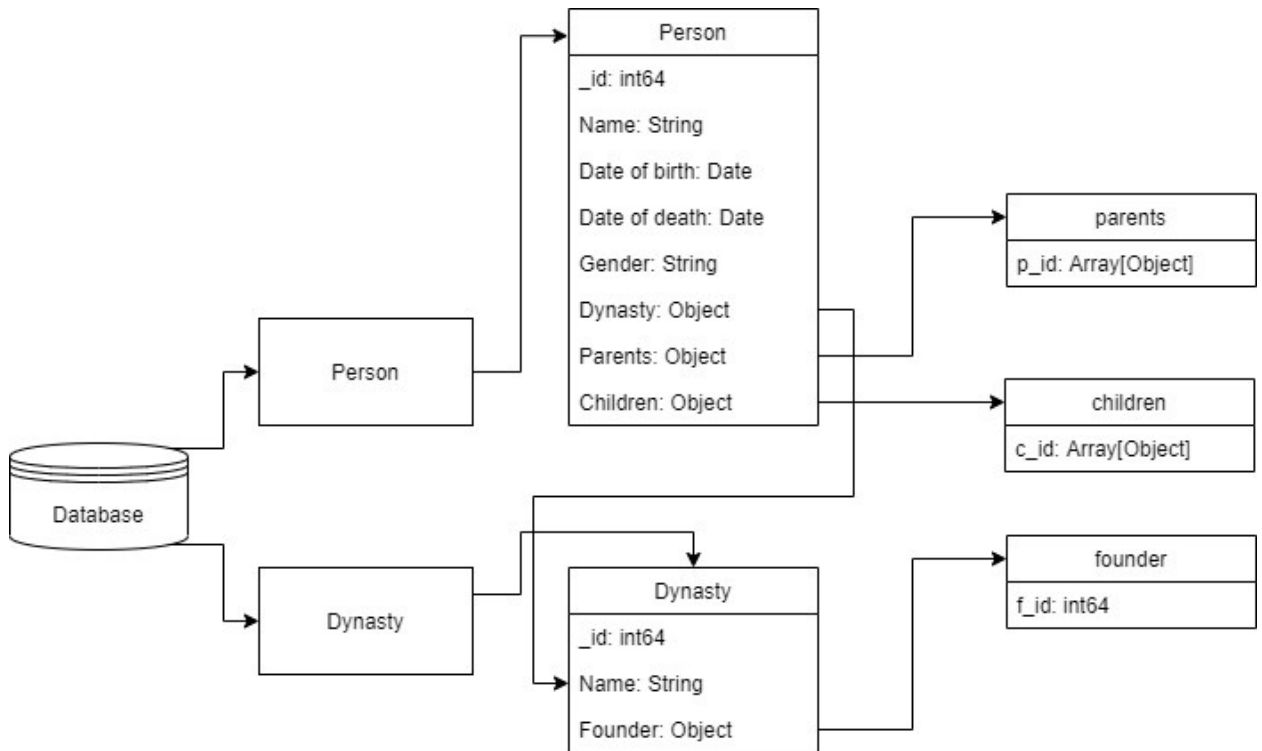
5. Отображение на графе:

- a. Всю династию (для каждой династии отдельно)
- b. Две любые династии и поиск пересечений (общих детей)

3. МОДЕЛЬ ДАННЫХ

3.1 Нереляционная модель данных

Mongo DB



Модель состоит из 2 коллекций:

Person - хранит информацию о человеке

- _id - int64 - уникальный идентификатор человека
- Name - String - имя
- Date of birth - Date - дата рождения
- Date of death - Date - дата смерти
- Gender - String - пол (мужской/женский)
- Dynasty - Object - название династии, к которой принадлежит человек
- Parents - Object - родители, если есть
 - p_id - Array[Object] - список родителей
- Children - Object - дети, если есть
 - c_id - Array[Object] - список детей
- Dynasty - хранит информацию о династии
- _id - int64 - уникальный идентификатор династии
- Name - String - название династии

- Founder - Object - основатель династии
 - f_id - int64 - идентификатор основателя

Оценка объема:

1) PERSON

- _id - int64 V=8b
- Name - String - V=50b (в среднем случае)
- Date of birth - Date - 32b
- Date of death - Date - 32b
- Gender - String - пол (m/f) - V=1b
- Dynasty - Object - 12b
- Parents - Object - родители, если есть - $12b * 0/1/2$
- Children - Object - дети, если есть - $12b * \text{количество детей}$

2) DYNASTY

- _id - int64 - V=8b
- Name - String - V=50b
- Founder - Object V=12b

В среднем будем считать, что у каждого человека есть два ребенка, количество человек – N .

Допустим, что в нашей БД династий в 5 раз меньше, чем людей, тогда можно посчитать примерный объем.

$$V = 8N + 50N + 64N + N + 24N + 24N + 12N + \frac{N}{5}(8 + 50 + 12) = 197Nb$$

$$N = 16$$

$$V_{\phi} = 1705b$$

$$\text{Избыточность} = \frac{197 \cdot 16}{1705} = 1.84$$

Примеры запросов:

Добавить человека

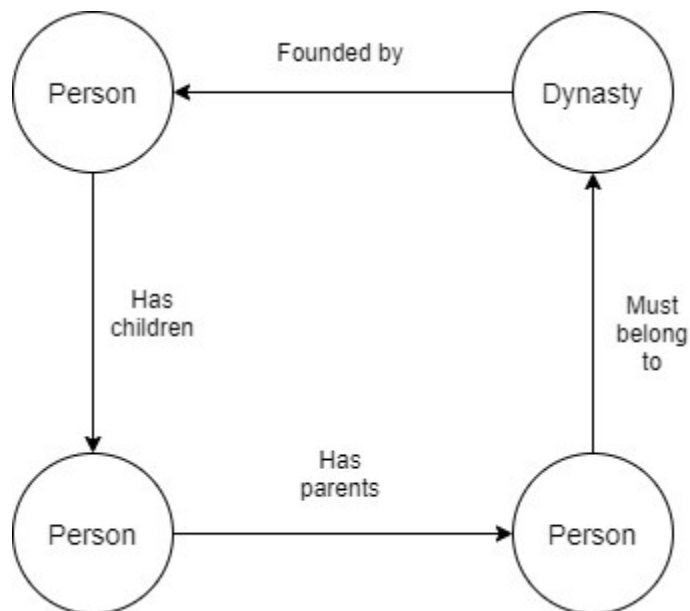
```
db.person.insert_many([
    {'_id': id,
     'Name': Name,
     'Date of birth': 12.12.1200,
     'Date of death': 24.05.1245,
```

```
'Gender' : m,
'Dynasty' : Dynasty,
'Parents' : parents,
'Children' : children
}])
```

Добавить династию

```
db.dynasty.insert_many([
{'_id' : id,
'Name' : Dynasty,
'Founder' : Name
}])
```

Neo4jl



Модель состоит из двух сущностей - Person и Dynasty. Они связаны между собой ссылками. Каждый Person должен принадлежать к Dynasty, а Dynasty должна иметь основателя. Метками узлов являются:

1. Person:

- `_id` - short - уникальный идентификатор человека
- `Name` - String - имя
- `Date of birth` - String - дата рождения
- `Date of death` - String - дата смерти
- `Gender` - Char - пол (m/f)

2. Dynasty:

- `_id` - short - уникальный идентификатор династии
- `Name` - String - название династии

Оценка объема:

$$V = 2N + 50N + 100N + 2N + \frac{N}{5}(2 + 50) = 164,4Nb$$

$$N = 16$$

$$V = 2630.4b$$

Примеры запросов:

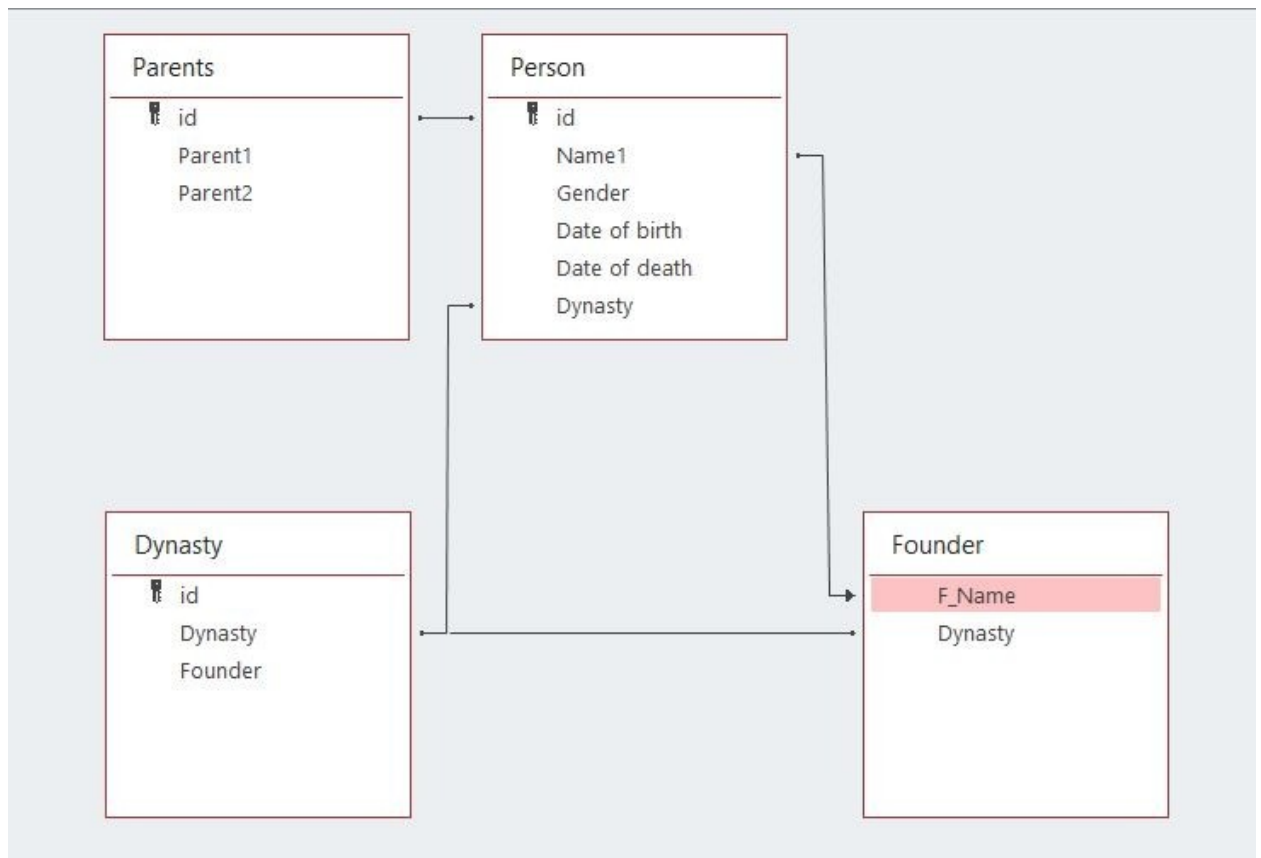
Добавить человека:

```
CREATE (person{...})
```

Создать отношение:

```
MATCH (a:person), (b:dynasty)
WHERE a.name = "Person" AND b.name = "Dynasty"
CREATE (a)-[:Belongs_to]->(b)
RETURN a,b
```

3.2 Аналог модели данных для реляционной БД.



В такой базе данных придется хранить несколько таблиц - Person, Psrents, Dynasty, Founder. Получить список детей можно с помощью запроса между таблицами Person и Parents. Создать для этого отдельную таблицу не

получится, так как у человека может либо ни одного ребенка, либо 10, и предсказать это сложно.

1. Person

- id - уникальный идентификатор
- Name1 - имя человека (короткий текст)
- Gender - пол (короткий текст)
- Date of birth - дата рождения (дата)
- Date of death - дата смерти (дата)
- Dynasty - династия, к которой принадлежит человек (короткий текст)

2. Dynasty

- id - уникальный идентификатор династии
- Name - название династии (короткий текст)
- Founder - основатель династии (короткий текст)

3. Founder

- F_Name - имя основателя (короткий текст)
- Dynasty - (короткий текст) - название династии

4. Parents

- id - уникальный идентификатор человека
- parent1 - имя первого родителя
- parent2 - имя второго родителя

Оценка объема:

$$V = 4N + 50N + N + 82N + 50N + 4N/5 + 50N/5 + 50N/5 + 50N/5 + 50N/5 + 4N + 100N = 244,8N$$

$$N = 16$$

$$V = 3916,8b$$

$$V(\text{фактический}) = 417792b$$

$$\text{Избыточность} = 417792/3916,8 = 106,6$$

Примеры запросов:

Удалить из таблицы человека с id равным 10:

```
DELETE FROM Person WHERE _id = '12'
```


Оценка:

Для задачи построения генеалогических деревьев БД на SQL не подходит, так как она не дает возможности построения графов, а так же очень сильно проигрывает по памяти.

При сравнении Mongo DB и Neo4j можно сказать, что по памяти и по количеству запросов себя показывает лучше Neo4j, т.к. взаимодействие между сущностями в данной СУБД гораздо проще.

4. РАЗРАБОТАННОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. <https://docs.mongodb.com/manual/reference/bson-types/>
2. https://www.tutorialspoint.com/mongodb/mongodb_datatype.htm
3. <https://neo4j.com/docs/2.1.5/graphdb-neo4j-properties.html>
4. Документация React-js: <https://ru.reactjs.org/docs/getting-started.html>
5. Документация Docker: <https://dker.ru/docs/>