Министерство образования Республики Беларусь Учреждения образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерного проектирования

Кафедра инженерной психологии и эргономики

Дисциплина: Тестирование, оценка программного обеспечения

Отчет

по Лабораторной работе №1

на тему: Виды тестирования. Планирование тестирования

Студент гр.910902

Васильев Д.А.

Проверил

Кабариха В.А.

Цель: изучить классификацию видов тестирования, разработать проверки для различных видов тестирования, научиться планировать тестовые активности в зависимости от особенностей поставляемой на тестирование функциональности.

Ход работы

1. Разработать проверки в соответствии с классификацией видов тестирования для выбранного объекта реального мира. Результаты занести в таблицу.

Объект тестирования: нож столовый			
Вид	Краткое определение вида	Тестовые проверки	
тестирования	тестирования		
Functional Testing	Тестирование, основанное на	Режет?	
	сравнительном анализе	Можно хранить,	
	спецификации и	переносить?	
	функциональности компонента	Можно заточить?	
	или системы.		
Safety Testing	Тестирование программного	Не порежемся?	
	продукта с целью определить	Не изготовлен из	
	его способность при	токсичных	
	использовании оговоренным	материалов?	
	образом становиться в рамках	Не портит то, что	
	приемлемого риска причинения	режет?	
	вреда здоровью, бизнесу,	Есть чехол?	
	программам, собственности или		
	окружающей среде.		
Compatibility	Проверка работоспособности	Можно резать где	
Testing	приложения в различных средах	угодно?	
	(браузеры и их версии,	Можно резать левой	
	операционные системы, их типа,	рукой?	
	версии и разрядность). Виды		
	тестирования совместимости:		
	кроссбраузерное тестирование		
	(различные браузеры или версии		
	браузеров), кроссплатформенное		
	тестирование (различные		
	операционные системы или		
	версии операционных систем).		
GUI Testing	Тестирование, выполняемое	Какой размер?	
	путем взаимодействия с	Из чего изготовлен?	
	системой через графический	Какой цвет?	
	интерфейс пользователя	Двухсторонний?	
	(правописание выводимой		
	информации; расположение и		

	CIII	
	выравнивание элементов GUI;	
	соответствие названий форм /	
	элементов GUI их назначению;	
	унификация стиля, цвета,	
	шрифта; окна сообщений;	
	изменение размеров окна,	
	поведение курсора и горячие	
	клавиши)	
Usability Testing	Тестирование с целью	Удобно держать в
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	определения степени	руке?
	понятности, легкости в изучении	Удобно резать?
	и использовании,	Удобно мыть?
	привлекательности	Удобно точить?
	программного продукта для	у дооно то инты.
	пользователя при условии	
	использования в заданных	
	условиях эксплуатации (на этом	
	уровне обращают внимание на	
	визуальное оформление,	
	навигацию, логичность, наличие	
	обратной связи и др.).	
Accessibility	Тестирование, которое	Можно
Testing	определяет степень легкости, с	использовать ногой?
	которой пользователи с	Можно
	ограниченными способностями	использовать тремя
	могут использовать систему или	пальцами?
	ее компоненты.	Можно
		использовать
		зубами?
Internationalization	Тестирование адаптации	Иностранцы поймут,
Testing	продукта к языковым и	как пользоваться?
Testing	культурным особенностям	Попробовать резать
	целого ряда регионов, в которых	национальные
	потенциально может	блюда разных стран
		олюда разных стран
Danfannanaa	использоваться продукт	Vом но ньо мо
Performance	Процесс тестирования с целью	Как долго не
Testing	определения	тупится?
Charac Track's	производительности продукта	Как быстро точится?
Stress Testing	Вид тестирования	Уронить,
	производительности,	Попытаться согнуть,
	оценивающий систему или	Попытаться
	компонент на граничных	порезать твёрдые
	значениях рабочих нагрузок или	вещи
	за их пределами, или же в	
İ	состоянии	

	<u> </u>	
	ограниченных ресурсов, таких	
	как память или доступ к	
	серверу.	
Negative Testing	Тестирование системы на	Попытаться
	некорректных	сломать,
	данных/сценариях.	Попытаться резать
		обратной стороной
Black Box Testing	Тестирование системы без	Взять в руку и
	знания внутренней структуры и	порезать что-нибудь
	компонентов системы (у	
	тестировщика нет доступа к	
	внутренней структуре и коду	
	приложения либо в процессе	
	тестирования он не обращается	
	к ним).	
Automated Testing	Набор техник, подходов и	Автоматическая
	инструментальных средств,	проверка
	позволяющий исключить	способности резать,
	человека из выполнения	точить
	некоторых задач в процессе	
	тестирования. Тест-кейсы	
	частично или полностью	
	выполняет специальное	
	инструментальное средство.	
Unit/Component	Тестируются отдельные части	Лезвие острое?
Testing	(модули) системы.	Рукоятка хорошо
		лежит в руке?
Integration Testing	Тестируется взаимодействие	Лезвие хорошо
	между отдельными модулями.	присоединено к
		рукоятке?
		Можно ли
		разобрать/собрать?

2. Разработать композицию тестов для первой поставки программного обеспечения (build 1), состоящей из трех модулей (модуль 1, модуль 2, модуль 3):

Smoke + $NF_{AT}(1, 2, 3)$

3. Разработать композицию тестов для второй поставки программного обеспечения (build 2): исправлены заведенные дефекты, доставлена новая функциональность – модуль 4:

Smoke + NF_{AT}(4) + $RT_{MAT}(1, 2, 3) + DV$

4. Разработать композицию тестов для третьей поставки программного обеспечения (build 3): заказчик решил расширять рынки сбыта и просит осуществить поддержку программного обеспечения на английском языке:

$$Smoke + IT + LT + DV$$

5. Разработать композицию тестов для четвертой поставки программного обеспечения (build 4): заказчик хочет убедиться, что программное обеспечение выдержит нагрузку в 2000 пользователей:

PaLT

Вывод: в ходе лабораторной работы были получены навыки составления тестовых проверок для объекта окружающего мира, а также навыки планирования тестовых активностей в зависимости от особенностей поставляемой на тестирование функциональности.