

Università degli Studi di Salerno
Corso di Ingegneria del Software

SwaGGed
Requirements Analysis Document
Versione 3.2



Data: 12/11/2024

<u>Progetto: SwaGGed</u>	<u>Versione: 1.0</u>
<u>Documento: Requirements Analysis Document</u>	<u>Data: 20/10/2024</u>

Coordinatore del progetto

Nome	Matricola

Partecipanti:

Nome	Matricola
Choaib Goumri	0512118390
Mattia Gallucci	0512116893

Scritto da:	Choaib Goumri
	Mattia Gallucci

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
20/10/2024	1.0	Inizio documento: Requirements Analysis Document	Choaib Goumri, Mattia Gallucci
23/10/2024	1.1	Aggiustamenti ai casi d'uso	Choaib Goumri, Mattia Gallucci
23/10/2024	1.2	Implementazione dei diagrammi use case	Choaib Goumri, Mattia Gallucci
25/10/2024	1.3	Aggiornamento casi d'uso e aggiunta di un general use case diagram	Choaib Goumri, Mattia Gallucci
26/10/2024	2.0	Terminazione lavoro + revisione documento	Choaib Goumri, Mattia Gallucci
03/11/2024	2.1	Inizio Uml Class Diagram	Choaib Goumri, Mattia Gallucci
07/11/2024	2.2	Completamento Uml Class Diagram , inizio sequence diagram, inizio Mockup	Choaib Goumri, Mattia Gallucci
11/11/2024	3.0	Completamento dei sequence diagram, state chart diagram, navigational paths e mockup	Choaib Goumri, Mattia Gallucci
12/11/2024	3.1	Finalizzazione di ulteriori mockup	Choaib Goumri, Mattia Gallucci
21/11/2024	3.2	Sistemazione dizionario delle classi, tabella definizioni abbreviazioni e acronimi, finalizzazione activity diagram	Choaib Goumri, Mattia Gallucci

Sommario

1.	INTRODUZIONE	6
1.1	Scopo del sistema	6
1.2	Ambito del sistema	6
1.3	Obiettivi del sistema	7
1.4	Definizioni, acronimi e abbreviazioni	7
1.5	Gerarchia tipologia utenti del sistema	8
2.	Sistema attuale	8
3.	Sistema proposto	9
3.1	Panoramica	9
3.2	Requisiti funzionali	9
3.2.1	<i>Requisiti comuni (Ospite, Registrato, Moderatore)</i>	9
3.2.2	<i>Operazioni per l'Ospite</i>	10
3.2.3	<i>Operazioni per l'Utente registrato</i>	10
3.2.4	<i>Operazioni per il Moderatore</i>	13
3.3	Requisiti non funzionali.....	14
3.3.1	<i>Usability</i>	14
3.3.2	<i>Reliability</i>	15
3.3.3	<i>Performance</i>	15
3.3.4	<i>Supportability</i>	15
3.4	Modelli di sistema	16
3.4.1	<i>Scenari</i>	16
3.4.1.1	SC 01 - Visualizzazione sezione commenti	16
3.4.1.2	SC 02 - Ricerca di community	16
3.4.1.3	SC 03 - Creazione di contenuti	17
3.4.1.4	SC 04 - Visualizzazione post saluati	17
3.4.1.5	SC 05 - Moderazione dei contenuti	17
3.4.1.6	SC - 06 Inibire l'accesso agli utenti.....	18
3.4.2	<i>Casi d'uso</i>	18
3.4.2.1	UC 01 - Ritornare alla Home Page	18
3.4.2.2	UC 02 - Ricerca di Utenti / Post / Community	19
3.4.2.3	UC 03 - Visualizzazione Commenti	20
3.4.2.4	UC 04 - Registrazione	21
3.4.2.5	UC 05 - Autenticazione	22
3.4.2.6	UC 06 - Apprezzare i Contenuti.....	23
3.4.2.7	UC 07 - Creare Commento	24
3.4.2.8	UC 08 - Segnalare Post, Community, Commenti, Utenti	25
3.4.2.9	UC 09 - Seguire gli utenti.....	26
3.4.2.10	UC - 10 Smettere di Seguire gli Utenti	27
3.4.2.11	UC 11 - Iscriversi alle Community	28
3.4.2.12	UC 12 - Saluare i Post	29
3.4.2.13	UC 13 - Visualizzare i Commenti creati, Post creati, saluati e apprezzati	30
3.4.2.14	UC 14 - Visualizzare il Proprio Profilo	31
3.4.2.15	UC 15 - Effettuare il Log Out.....	32
3.4.2.16	UC 16 - Creare Community	33
3.4.2.17	UC 17 - Modificare le Proprie Credenziali	34
3.4.2.18	UC 18 - Modificare il Nome della Community	35
3.4.2.19	UC 19 - Inibire Utente.....	36
3.4.2.20	UC 20 - Eliminare la propria community	37
3.4.2.21	UC 21 - Eliminare Post	38
3.4.2.22	UC 22 - Eliminare Community	39
3.4.2.23	UC 23 - Eliminare Commento	40
3.4.2.24	UC 24 - Togliere Apprezzamento	41
3.4.2.25	UC 25 - Disiscriversi da una Community	42
3.4.2.26	UC 26 - Creare Post.....	43
3.4.2.27	UC 27 - Eliminare Proprio Post	44

3.4.2.28	General Use Case Diagram	45
3.4.3	<i>Object Model</i>	48
3.4.3.1	Dizionario delle classi.....	48
3.4.3.2	Class Diagram	49
3.4.4	<i>Dynamic Model (Sequence Diagram)</i>	50
3.4.4.1	SD UC 01 – Ritorna alla home page	50
3.4.4.2	SD UC 02 - Ricerca Utenti / Post / Community	50
3.4.4.3	SD UC 03 – Visualizzazione di commenti	51
3.4.4.4	SD UC 04 – Registrazione	51
3.4.4.4.1	SD UC 04.1 – Formato campi errato ,UC 04.2 – Password diverse.....	52
3.4.4.4.2	SD UC 04.3 – E-mail già in uso	53
	53
3.4.4.4.3	SD UC 04.4 – Username già in uso	53
	53
3.4.4.5	SD UC 05 – Autenticazione	54
3.4.4.5.1	SD UC 05.1 – Username e/o password errati	54
	54
3.4.4.6	SD UC 06 – Apprezzare i Contenuti	55
3.4.4.7	SD UC 07 – Creare commento	55
3.4.4.7.1	SD UC 07.1 – Corpo vuoto.....	56
	56
3.4.4.8	SD UC 08 - Segnalare Post, Community, Commenti, Utenti	56
3.4.4.9	SD UC 09 - Seguire gli utenti.....	57
3.4.4.10	SD UC 10 – Smettere di seguire gli utenti.....	57
3.4.4.11	SD UC 11 – Iscriversi alle Community.....	58
3.4.4.12	SD UC 12 - Salvare i Post.....	58
3.4.4.13	SD UC 13 – Visualizzare i Commenti creati, Post creati, saluati e apprezzati.....	59
3.4.4.14	SD UC 14 - Visualizzare il Proprio Profilo.....	59
3.4.4.15	SD UC 15 - Effettuare il Log Out	60
3.4.4.16	SD UC 16 - Creare Community	60
3.4.4.16.1	SD UC 16.1 – Nome già in uso, UC 16.2 – Formato campi errato	61
	61
3.4.4.17	SD UC 17 - Modificare le Proprie Credenziali	62
3.4.4.17.1	SD UC 17.1 – E-mail già in uso, UC 17.2 – Username già in uso, UC 17.3 – Formato campi errato	63
	63
3.4.4.18	SD UC 18 - Modificare il Nome della Community.....	64
3.4.4.18.1	SD UC 18.1 – Nome già in uso	65
3.4.4.19	SD UC 19 - Inibire Utente	66
3.4.4.20	SD UC 20 - Eliminare la propria community	66
3.4.4.21	SD UC 21 - Eliminare Post.....	67
3.4.4.22	SD UC 22 - Eliminare Community	67
3.4.4.23	SD UC 23 - Eliminare Commento	68
3.4.4.24	SD UC 24 - Togliere Apprezzamento.....	68
3.4.4.25	SD UC 25 - Disiscriversi da una Community	69
3.4.4.26	SD UC 26 - Creare Post	70
3.4.4.26.1	SD UC 26.1 – Titolo vuote, UC26.2 Community non selezionata	71
	71
3.4.4.27	SD UC 27 - Eliminare Proprio Post	71
3.4.5	<i>Dynamic Model (Activity Diagram)</i>	72
3.4.5.1	ADO1 Registrazione	72
	72
3.4.5.2	ADO2 Autenticazione	73
3.4.5.3	ADO3 Effettuare il log out.....	73
3.4.5.4	ADO4 Apprezzare i Contenuti.....	74
3.4.5.5	ADO5 Creare Commento	74

.....	74
3.4.5.6 ADO6 Apprezzare i Contenuti	75
3.4.5.6 ADO7 Iscrizione Community	75
3.4.6. <i>Dynamic Model (State Chart Diagram)</i>	76
3.4.6.1 SCD O1 Post	76
3.4.6.2 SCD O2 Community	76
3.4.5.3 SCD O3 Commento	77
3.4.6.4 SCD O4 Utente Registrato	77
3.4.7 <i>Dynamic Model (Navigational Paths)</i>	78
3.4.7.1 <i>NP O1 Percorso Utente Registrato</i>	78
3.4.7.2 <i>NP O2 Percorso Utente Moderatore</i>	79
3.4.8 <i>Mockup</i>	80
3.4.8.1 MP O1 – Ritornare alla Home Page	80
3.4.8.2 MP O2 – Ricerca Post / Community / Utenti	80
3.4.8.3 MP O3 – Visualizza Commenti	81
3.4.8.4 MP O4 – Registrazione	81
3.4.8.5 MP O5 – Autenticazione	82
3.4.8.6 MP O6 – Apprezzare i contenuti	82
3.4.8.7 MP O7 – Creare Commento	83
3.4.8.8 MP O8 – Segnalare Post, Community, Commenti, Utenti	84
3.4.8.9 MP O9 – Seguire gli utenti	85
3.4.8.10 MP 10 – Smettere di seguire gli utenti	85
3.4.8.11 MP 11 – Iscriversi alle community	86
3.4.8.12 MP 12 – Salvare i Post	86
3.4.8.13 MP 13 – Visualizzare i commenti creati, Post creati, Salvati e apprezzati	87
3.4.8.14 MP 14 – Visualizzare il proprio profilo	87
3.4.8.15 MP 15 – Effettuare il Log Out	88
.....	88
3.4.8.16 MP 16 – Creare Community	88
3.4.8.17 MP 17 – Modificare le Proprie Credenziali	89
3.4.8.18 MP 18 – Modificare il Nome della Community	89
3.4.8.19 MP 19 – Inibire Utente	90
3.4.8.20 MP 20 – Eliminare la propria community	90
3.4.8.21 MP 21 – Eliminare post	91
3.4.8.22 MP 22 – Eliminare Community	91
3.4.8.23 MP 23 – Eliminare Commento	92
3.4.8.24 MP 24 – Togliere Apprezzamento	92
.....	92
3.4.8.25 MP 25 – Disiscriversi da una community	93
3.4.8.26 MP 26 – Creare Post	93
3.4.8.27 MP 27 – Eliminare Proprio Post	94

1. INTRODUZIONE

1.1 *Scopo del sistema*

Lo scopo del sistema è soddisfare le esigenze degli appassionati di musica, creando un social network interamente dedicato alla scoperta, condivisione e ascolto di musica.

In un'epoca in cui la musica riveste un ruolo centrale nella vita quotidiana e le piattaforme digitali stanno evolvendo rapidamente, SwaGGed offre un'esperienza unica che combina le funzionalità social con l'esplorazione musicale.

La piattaforma consente agli utenti non solo di visualizzare le ultime novità musicali del momento, ma anche di connettersi con altri appassionati, scoprire nuovi artisti e tendenze, e partecipare attivamente a una community musicale.

1.2 *Ambito del sistema*

SwaGGed è una web-application rivolta a tutti gli appassionati di musica, indipendentemente dai loro gusti musicali. Si tratta di una piattaforma che permette agli utenti di scoprire, ascoltare e condividere musica, oltre a interagire con una vasta community di persone che condividono interessi musicali simili.

Gli utenti possono creare profili personali, seguire altri membri della community e partecipare a discussioni all'interno di gruppi dedicati a specifici generi musicali o artisti.

La piattaforma offre anche spazi dedicati alla scoperta di artisti emergenti, favorendo una connessione diretta tra musicisti e ascoltatori. SwaGGed si evolve costantemente in base alle preferenze degli utenti, utilizzando algoritmi di raccomandazione per proporre contenuti su misura per ogni membro della community.

1.3 *Obiettivi del sistema*

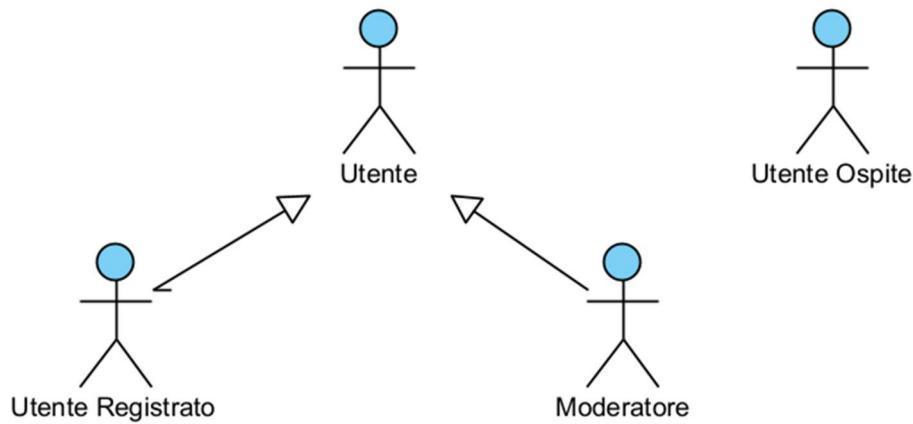
Gli obiettivi principali di SwaGGed sono:

- **Gestione degli utenti e delle interazioni sociali:** consentire la registrazione degli utenti, la creazione di profili personali, la possibilità di seguire altri utenti e di interagire tramite commenti, like.
- **Creazione e partecipazione alla community:** creare un ambiente in cui gli utenti possano formare gruppi musicali tematici, seguire discussioni, eventi e iniziative promosse dalla community stessa.
- **Supporto agli artisti emergenti:** fornire spazi dedicati dove gli artisti possono promuovere la propria musica e farsi conoscere dal pubblico. Il sistema avrà successo se sarà in grado di integrare queste funzionalità in modo fluido, creando una community attiva e coinvolta che trovi nella piattaforma un punto di riferimento per scoprire, ascoltare e condividere musica.

1.4 *Definizioni, acronimi e abbreviazioni*

Acronino - abbreviazione	Significato
RFC	Requisito funzionale comune a tutti gli utenti
RFO	Requisito funzionale per l'utente ospite
RFR	Requisito funzionale per l'utente registrato
RFM	Requisito funzionale per l'utente moderatore
RNFU	Requisito non funzionale per l'usabilità
RNFR	Requisito non funzionale per l'affidabilità
RNFP	Requisito non funzionale per le performance
RNFS	Requisito non funzionale per la supportabilità
SC	Scenario
UC	Casi d'uso
SD	Diagramma delle sequenze
AD	Diagramma delle attività
SCD	Diagramma degli stati
NP	Schema di navigazione
MP	Mock-up

1.5 Gerarchia tipologia utenti del sistema



2. Sistema attuale

Il sistema sarà in grado di adempiere agli obiettivi che si propone fornendo ai **moderatori dei contenuti** funzionalità per gestire e supervisionare i contenuti musicali e le interazioni all'interno della community, e ai **gestori della community** strumenti per gestire e promuovere le discussioni, i gruppi tematici e le interazioni tra gli utenti.

Gli **ospiti** avranno la possibilità di esplorare liberamente la piattaforma, visualizzando contenuti musicali pubblici e partecipando passivamente alle discussioni, mentre gli **utenti registrati** avranno accesso a tutte le funzionalità disponibili per gli ospiti, con in più la possibilità di interagire attivamente con altri utenti, condividere musica, partecipare a gruppi tematici e contribuire alla crescita della community.

3. Sistema proposto

3.1 Panoramica

Il sistema SwaGGed sarà un applicativo disponibile tramite una piattaforma web a cui potranno accedere diversi utenti: Ospite, Registrato, Moderatore

3.2 Requisiti funzionali

3.2.1 Requisiti comuni (Ospite, Registrato, Moderatore)

- **RFC1 – Visualizzare home page:**
 - Permettere all'utente di visualizzare la pagina principale del sistema.
 - **Priorità:** alta.
- **RFC2 – Ritornare home page:**
 - Permettere all'utente di visualizzare la pagina principale del sistema.
 - **Priorità:** alta.
- **RFC3 – Ricercare community:**
 - Permettere la ricerca di community presenti nel sistema.
 - **Priorità:** alta.
- **RFC4 – Ricercare post:**
 - Consentire la ricerca di post specifici nel sistema.
 - **Priorità:** alta.
- **RFC5 – Ricercare utenti:**
 - Consentire la ricerca di utenti registrati nel sistema.
 - **Priorità:** alta.

- **RFC6 – Visualizzare i commenti:**
 - Mostrare i commenti associati ai post.
 - **Priorità:** alta.
- **RFC7 – Visualizzare i like:**
 - Permettere la visualizzazione del numero di like di un post o commento.
 - **Priorità:** media.

3.2.2 Operazioni per l'Ospite

- **RFO1 – Registrarsi:**
 - Permettere all'utente ospite di creare un account nel sistema.
 - **Priorità:** alta.

3.2.3 Operazioni per l'Utente registrato

- **RFR1 – Autenticarsi:**
 - Consentire all'utente ospite di accedere al sistema inserendo le credenziali.
 - **Priorità:** alta.
- **RFR2 – Apprezzare i contenuti:**
 - Consentire di mettere like ai post e/o commenti.
 - **Priorità:** alta.
- **RFR3 – Commentare i contenuti:**
 - Consentire di aggiungere commenti ai post.
 - **Priorità:** alta.

- **RFR4- Segnalare post, community, commenti, utenti:**
 - Consentire la segnalazione di contenuti o utenti problematici.
 - **Priorità:** alta.
- **RFR5 - Seguire utenti:**
 - Permettere di seguire altri utenti per vedere i loro aggiornamenti.
 - **Priorità:** media.
- **RFR6 – Smettere di seguire gli utenti:**
 - Permettere di non seguire più gli utenti precedentemente seguiti.
 - **Priorità:** media.
- **RFR7 – Iscriversi alle community:**
 - Permettere l'iscrizione a una o più community.
 - **Priorità:** alta.
- **RFR8 – Salvare i post:**
 - Consentire di salvare post per una consultazione successiva.
 - **Priorità:** alta.
- **RFR9 – Visualizzare i post saluati:**
 - Mostrare all'utente i post che ha salvato.
 - **Priorità:** alta.
- **RFR10 – Visualizzare i commenti e post creati:**
 - Mostrare all'utente i commenti e i post che ha creato.
 - **Priorità:** alta.

- **RFR11 – Visualizzare il proprio profilo:**
 - Consentire la visualizzazione del profilo personale.
 - **Priorità:** alta.
- **RFR12 – Effettuare il log out:**
 - Consentire all'utente di disconnettersi dal sistema.
 - **Priorità:** alta.
- **RFR13 – Modificare le proprie credenziali:**
 - Permettere all'utente di aggiornare le informazioni di accesso e profilo.
 - **Priorità:** media.
- **RFR14 – Creare community:**
 - Consentire di creare una nuova community.
 - **Priorità:** alta.
- **RFR15 – Modificare il nome della community:**
 - Permettere di cambiare il nome di una community creata.
 - **Priorità:** media.
- **RFR16 – Eliminare la propria community:**
 - Consentire la rimozione di una community creata dall'utente.
 - **Priorità:** alta.

- **RFR17 – Togliere Apprezzamento**
 - Permette di togliere l'apprezzamento a un post.
 - **Priorità:** alta.
- **RFR18 – Disiscriversi da una Community**
 - Consentire di disiscriversi da una Community.
 - **Priorità:** alta.
- **RFR19 – Creare Post**
 - Consentire di creare un post.
 - **Priorità:** alta.
- **RFR20 – Eliminare proprio post creato**
 - Consentire di eliminare un post creato.
 - **Priorità:** alta.

3.2.4 Operazioni per il Moderatore

- **RFM1 – Inibire utenti:**
 - Consentire di bloccare o sospendere utenti dal sistema.
 - **Priorità:** alta.
- **RFM2 – Eliminare post:**
 - Consentire di cancellare post inappropriati.
 - **Priorità:** alta.
- **RFM3 – Eliminare community:**
 - Consentire di eliminare community che violano le regole.
 - **Priorità:** alta.

- **RFM4 – Eliminare commenti:**

- Consentire di rimuovere commenti non conformi alle linee guida.
- **Priorità:** alta.

3.3 Requisiti non funzionali

3.3.1 Usability

RNFU_1:

- Il sistema deve fornire un'interfaccia grafica.
- **Priorità:** alta.

RNFU_2:

- Il sistema deve fornire una naubar con componenti grafiche che permettano di raggiungere le varie sezioni principali del sito in base a ogni ruolo supportato dal sistema. Verrà posta in alto nella pagina e sarà implementato un oggetto apposito che, in base al ruolo corrente dell'utente che sta navigando, mostrerà diverse view.
- **Priorità:** alta.

RNFU_3:

- Il sito deve essere responsive in modo che possa adattarsi ai seguenti dispositivi: PC, smartphone e tablet. Questo requisito verrà implementato con CSS e, se necessario, con l'ausilio di qualche libreria come Bootstrap.
- **Priorità:** media.

RNFU_4:

- Il sistema deve rispondere con appropriati messaggi di errore. Questi verranno mostrati tramite degli avvisi sulla pagina contenente l'errore e tramite l'evidenziazione dei campi che risultano errati.
- **Priorità:** alta.

3.3.2 Reliability

RNFR_1:

- In presenza di input non validi inseriti dall'utente il sistema non permetterà l'accesso all'utente.
- **Priorità:** alta.

RNFR_2:

- Il sistema deve trattare i dati in modo sicuro, garantendo che siano inaccessibili a malintenzionati. Le password degli utenti devono essere criptate nel database. Verrà utilizzato il sistema di crittografia in base 64 per salvare la versione crittografata e non reversibile delle password originarie.
- **Priorità:** alta.

3.3.3 Performance

RNFP_1:

- Il sistema deve essere in grado di gestire 10.000 utenti contemporaneamente.
- **Priorità:** alta

3.3.4 Supportability

RNFS_1:

- Il sistema software dovrà avere un'architettura three-tier con un client che implementa il livello di presentazione, un server che implementa la logica applicativa e un DBMS per la gestione dei dati. In questo modo, il modello e la sua visualizzazione saranno nettamente separati, favorendo le operazioni di manutenzione.
- **Priorità:** alta.

3.4 Modelli di sistema

3.4.1 Scenari

3.4.1.1 SC O1 - Visualizzazione sezione commenti

Marco, un utente non registrato, eccede alla piattaforma del social media come ospite. Nella homepage, nota un post intitolato “I 10 migliori album rap del 2023” e, incuriosito, decide di approfondire l’argomento. Clicca sul post e il sito lo reindirizza su una pagina contenente solo quel contenuto.

Marco può scorrere la nuova pagina e vedere una sezione di commenti dove gli utenti discutono le loro opinioni sugli album elencati. Purtroppo, essendo un utente non registrato, non può partecipare alla discussione.

3.4.1.2 SC O2 - Ricerca di community

Laura accede al sito come ospite, desiderosa di esplorare la community dedicata al genere musicale “trap”. Nella parte superiore della homepage, nota una barra di ricerca ben visibile. Inizia a digitare la parola “trap” e preme il tasto Invio.

Dopo un breve caricamento, viene reindirizzata a una pagina dei risultati di ricerca. Qui trova diverse categorie musicali, organizzate per facilitare la navigazione: una sezione con i post contenenti la parola “trap”, una dedicata alle communities e un’altra che elenca gli utenti con “trap” nel nome.

Curiosa di scoprire più informazioni, Laura decide di cliccare sulla scheda “Community”. La pagina si aggiorna, mostrando un elenco di communities con “trap” nel titolo.

Una volta identificata la community che risuona di più con i suoi interessi, Laura clicca sul titolo. La nuova pagina si carica rapidamente. Ora ha finalmente l’opportunità di navigare tra i contenuti della comunità trap, esplorando nuovi artisti, condividendo opinioni e scoprendo le ultime tendenze del genere.

3.4.1.3 SC 03 - Creazione di contenuti

Luigi, un utente registrato al social network, decide di pubblicare un nuovo post nella community “Ye”. Si autentica quindi al sito e dalla homepage, nota un pulsante in alto con l’etichetta “Crea”. Ciccandolo, viene reindirizzato a una pagina di creazione contenuti.

Qui seleziona la comunità “Ye” dal menu a discesa. Inserisce il titolo “Miglior artista della storia dell’umanità” e nel corpo del post scrive: “Ye supera di gran lunga qualsiasi altro artista mai esistito, esistente e che mai esisterà.

Fiero del suo contributo, clicca sul pulsante “Pubblica” situato sotto l’editor del post, rendendo così il suo contenuto visibile alla comunità “Ye”.

3.4.1.4 SC 04 - Visualizzazione post salvati

Andrea, un utente registrato, si autentica alla piattaforma. Mentre scorre la homepage, si imbatte in un post interessante intitolato “La drill è nata a Chicago?”. Inizia a leggere, ma non avendo abbastanza tempo per finirlo, decide di salvarlo per più tardi.

Sotto al post, nota l’icona del segnalibro e la clicca, salvando il contenuto. Quando ha più tempo, Andrea torna sulla piattaforma e, dalla homepage, clicca sull’icona del suo profilo in alto a destra. Viene reindirizzato a una pagina con diverse sezioni, tra cui “Post”, “Commenti” e “Salvati”.

Seleziona la scheda “Salvati”, dove trova il post che aveva messo da parte. Clicca su di esso e riprende la lettura esattamente da dove l’aveva interrotta.

3.4.1.5 SC 05 - Moderazione dei contenuti

Mattia, un amministratore nella moderazione di contenuti, si autentica con le sue credenziali e atterra sulla homepage. Mentre scorre il feed, nota un post il cui titolo contiene una parola offensiva. Essendo responsabile della moderazione, decide di intervenire immediatamente.

In alto a destra del post, trova un pulsante rosso con l’etichetta “Elimina”. Ciccandolo, compare un pop-up di conferma. Dopo aver letto attentamente, Mattia preme “Conferma” e il post, insieme ai relativi commenti, viene rimosso.

La homepage si aggiorna automaticamente, e il contenuto offensivo non è più visibile agli utenti, garantendo un ambiente rispettoso sulla piattaforma.

3.4.1.6 SC - 06 Inibire l'accesso agli utenti

Choaib, un amministratore del sistema, accede alla piattaforma e si ritrova sulla homepage. Subito nota un post pubblicato da un utente chiamato "ChristianHater". Accanto al nome, osserva che il numero di segnalazioni ricevute è arrivato a 10. Dato questo alto numero di segnalazioni, Choaib sa che al prossimo errore l'utente verrà sospeso dalla piattaforma. Poiché il post contiene contenuti di odio, Choaib decide di agire.

Clicca sul nome dell'utente, che lo reindirizza a una nuova pagina contenente il profilo di "ChristianHater". Qui, accanto al nome dell'utente, trova un pulsante "BAN". Senza esitazioni, clicca su questo pulsante. Compare un pop-up di conferma e, dopo aver confermato l'azione, viene reindirizzato nuovamente alla homepage. Ora "ChristianHater" è bandito dalla piattaforma, contribuendo così a mantenere un ambiente più sicuro e rispettoso per tutti gli utenti,

3.4.2 Casi d'uso

3.4.2.1 UC 01 - Ritornare alla Home Page

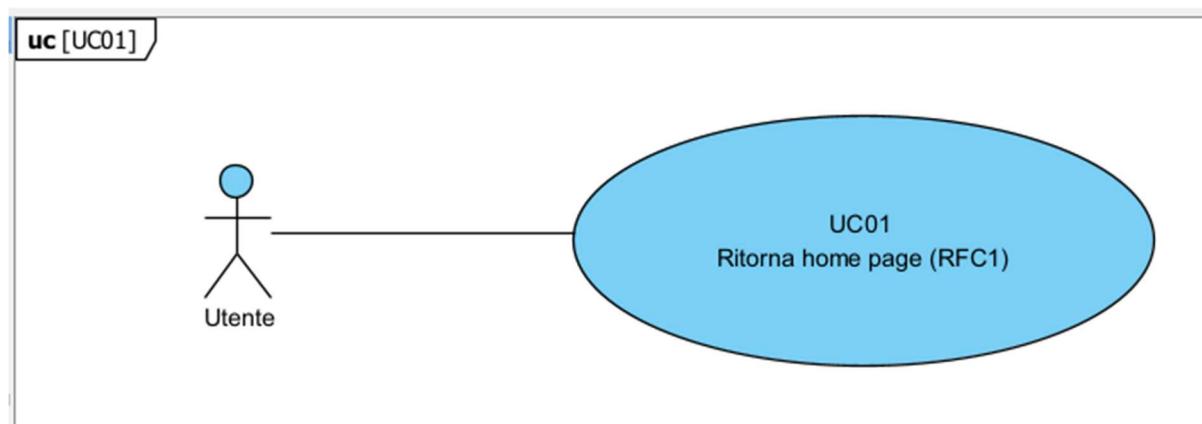
Attore: Utente

Pre-condizioni: L'utente si trova in una determinata aerea del sistema.

Flusso di eventi:

1. L'utente clicca sul logo della web application.
2. Il sistema mostra la home page, che include un elenco di post recenti.
3. L'utente può scorrere la home page e visualizzare i post, le immagini.

Post-condizioni: L'utente vede correttamente la home page con i contenuti del sistema.



3.4.2.2 UC 02 - Ricerca di Utenti / Post / Community

Attore: Utente

Pre-condizioni: L'utente si trova sulla home page o in un'altra pagina del sistema dove è presente la funzione di ricerca.

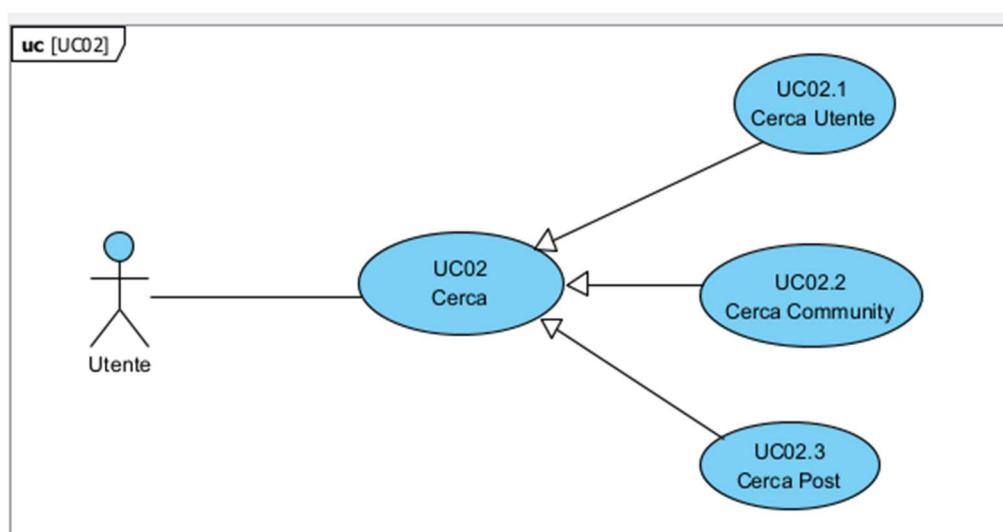
Flusso di eventi:

1. L'utente inserisce una parola chiave sulla barra di ricerca e seleziona uno dei seguenti filtri:
 - **UC 02.1 Utente:** ricerca basata sugli utenti del sistema.
 - **UC 02.2 Community:** ricerca tra le community esistenti.
 - **UC 02.3 Post:** ricerca nei post delle community.
2. L'utente invia la richiesta di ricerca.
3. Il sistema esegue la ricerca in base alla parola chiave e al filtro selezionato, restituendo una lista di utenti, community, post corrispondenti ai criteri impostati.

Post-condizioni: L'utente visualizza una lista di community, utenti o post rilevanti in base alla parola chiave e al filtro applicato.

Flussi alternativi/eccezionali:

- Se il sistema rivela che non ci sono utenti, community, post che corrispondono alla ricerca, il sistema mostra un messaggio che informa l'utente che non sono stati trovati risultati.



3.4.2.3 UC 03 - Visualizzazione Commenti

Attore: Utente

Pre-condizioni: L'utente sta visualizzando un post nel sistema.

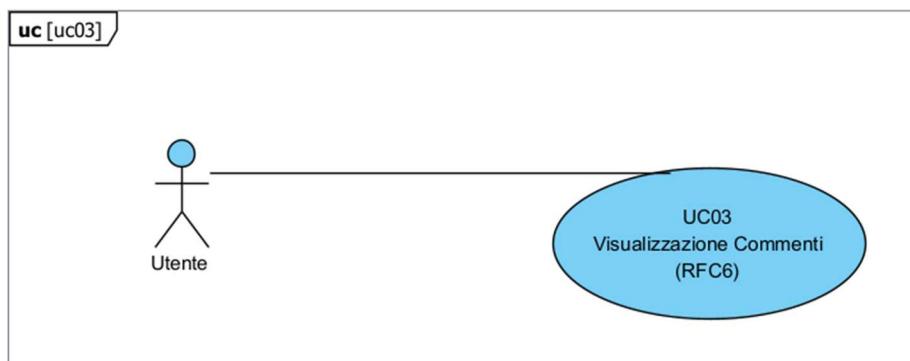
Flusso di eventi:

1. L'utente seleziona un post di interesse.
2. Il sistema mostra il post e i commenti associati.
3. L'utente può scorrere tra i commenti e visualizzarli in base alla loro popolarità

Post-condizioni: L'utente visualizza i commenti del post selezionato.

Flussi alternativi/eccezionali:

- Se non ci sono commenti sul post, il sistema visualizza un messaggio che informa l'utente che non ci sono commenti disponibili.



3.4.2.4 UC 04 - Registrazione

Attore: Ospite

Pre-condizioni: L'utente si trova sulla pagina di registrazione.

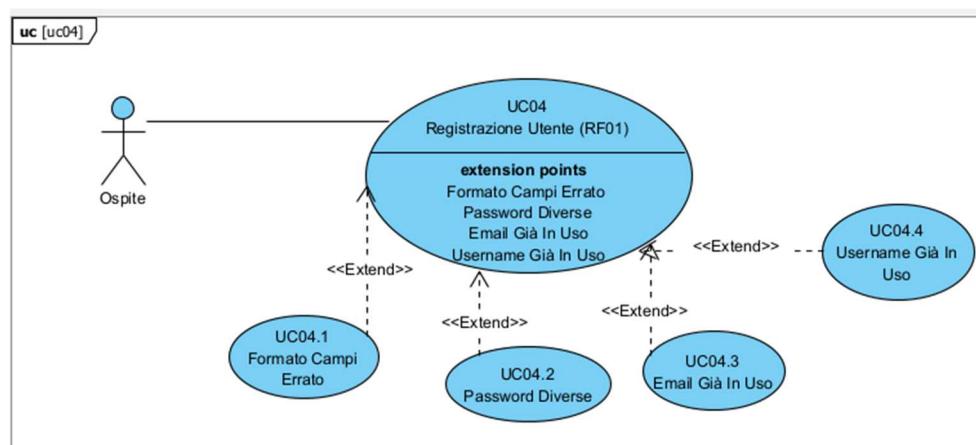
Flusso di eventi:

1. L'utente inserisce l'e-mail, username, password e conferma la password.
2. Il sistema convalida le informazioni inserite, verificando che rispettino le regole definite (ad es., formato e-mail, forza della password).
3. L'utente invia i dati al sistema.
4. Il sistema verifica che l'e-mail non sia già registrata e, se tutto è corretto, crea l'account.
5. Il sistema reindirizza l'utente autenticato nella home page.

Post-condizioni: L'utente si trova autenticato nella home page.

Flussi alternativi/eccezionali:

- Se il sistema rivelà che uno dei campi non rispetta la formattazione giusta, il sistema visualizza un messaggio di errore accanto ai campi problematici e richiede all'utente di correggere i dati [UC 04.1 Formato Campi Errato, UC 04.2 Password Diverse].
- Se il sistema rileva che l'e-mail/username è già utilizzato, verrà visualizzato un messaggio di errore che chiede di inserire un'altra e-mail/username [UC 04.3 E-mail Già In Uso, UC 04.4 Username Già In Uso].



3.4.2.5 UC 05 - Autenticazione

Attore: Utente registrato

Pre-condizioni: L'utente si trova sulla pagina di autenticazione.

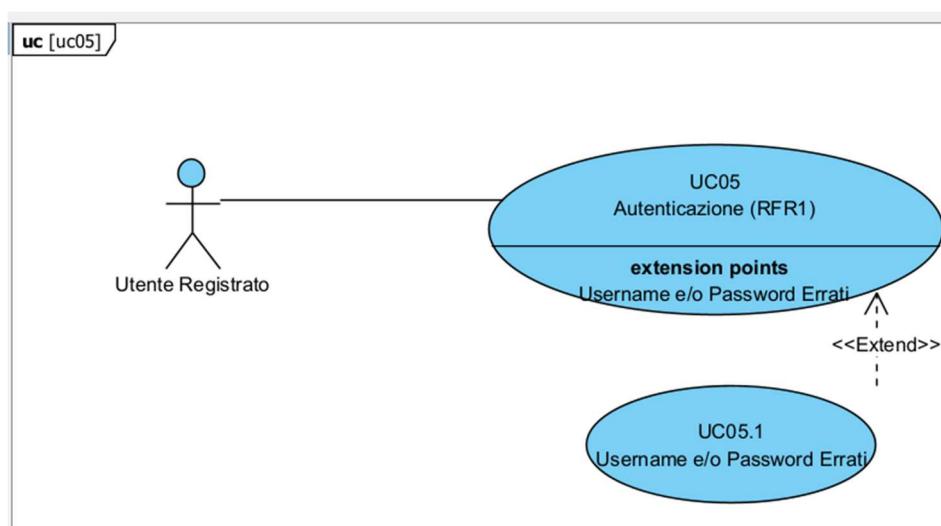
Flusso di eventi:

1. L'utente inserisce l'username e la password.
2. L'utente invia i dati al sistema.
3. Il sistema verifica le credenziali dell'utente.
4. Se le credenziali sono corrette, il sistema reindirizza l'utente nella home page.

Post-condizioni: L'utente si trova autenticato nella home page.

Flussi alternativi/eccezionali:

- Se il sistema rivela che credenziali sono errate, il sistema visualizza un messaggio di errore e mostra nuovamente la schermata di autenticazione [UC 05.1 Username e/o Password Errati].



3.4.2.6 UC 06 - Apprezzare i Contenuti

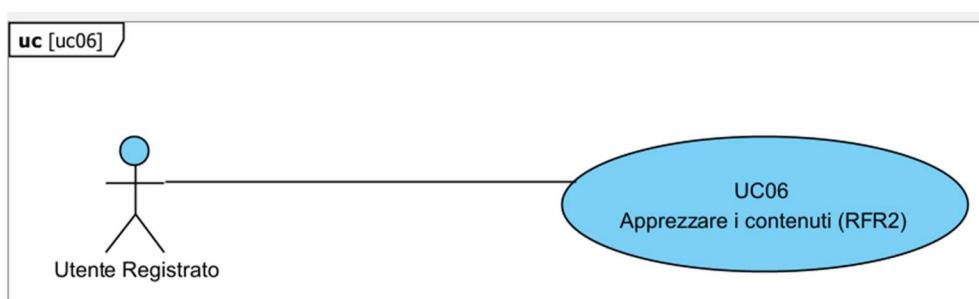
Attore: Utente

Pre-condizioni: L'utente è autenticato e visualizza un elenco post di una determinata community.

Flusso di eventi:

1. L'utente seleziona un post che desidera apprezzare.
2. Il sistema mostra il post con tutti i suoi commenti.
3. L'utente clicca sull'icona del like associata al post e/o a uno o più commenti, su cui ancora non vi è selezionato il like.
4. Il sistema registra il like e aggiorna il conteggio dei like visibile accanto al post o al commento.

Post-condizioni: Il like dell'utente è stato aggiunto al post e/o al commento e il conteggio dei like è stato aggiornato.



3.4.2.7 UC 07 - Creare Commento

Attore: Utente

Pre-condizioni: L'utente è autenticato e sta visualizzando un post su cui desidera commentare.

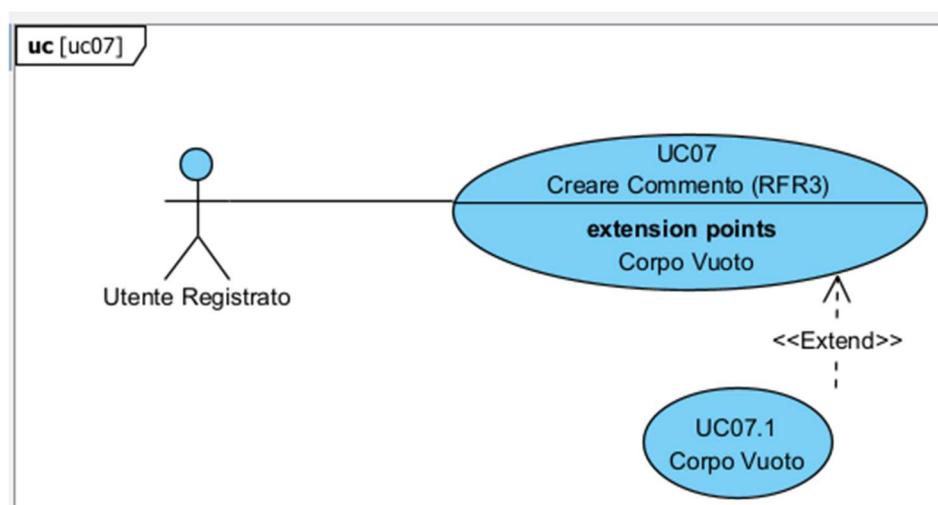
Flusso di eventi:

1. L'utente seleziona un post e accede alla sezione dei commenti.
2. L'utente inserisce il testo del proprio commento nel campo apposito.
3. L'utente invia il commento.
4. Il sistema salva il commento e lo aggiunge alla lista dei commenti visibili sotto il post.

Post-condizioni: Il commento dell'utente viene pubblicato e visualizzato nel thread del post.

Flussi alternativi/eccezionali:

- Se l'utente non inserisce un testo valido, il sistema non permetterà la pubblicazione del contenuto (ad esempio, corpo non vuoto) [UC 07.1 Corpo Vuoto].



3.4.2.8 UC 08 - Segnalare Post, Community, Commenti, Utenti

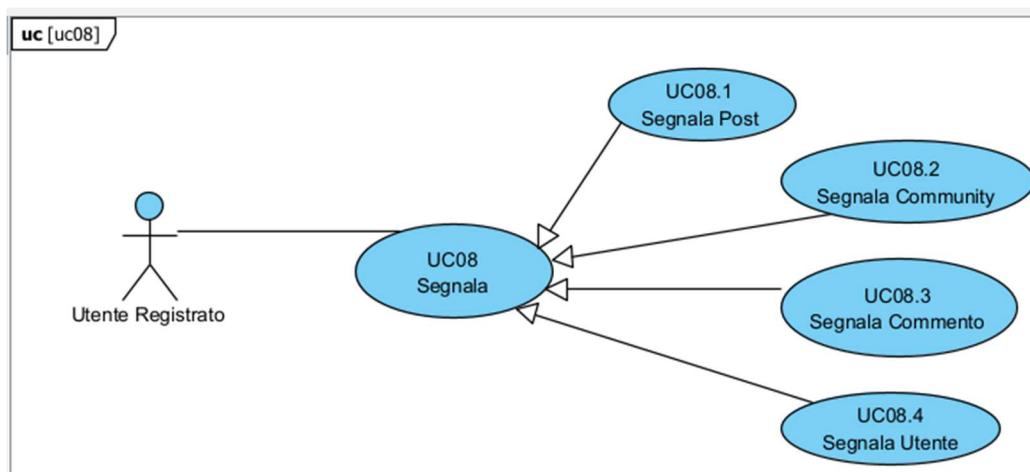
Attore: Utente

Pre-condizioni: L'utente è autenticato e visualizza un contenuto (post, commento, community, profilo utente) che desidera segnalare.

Flusso di eventi:

1. L'utente individua un post, commento, community o utente problematico.
2. L'utente clicca sull'opzione di segnalazione associata al post, community, utenti o commento.
3. L'utente invia la segnalazione.
4. Il sistema conferma la ricezione della segnalazione e aumenta il contatore delle segnalazioni relative al post, al commento, alla community o all'utente.

Post-condizioni: La segnalazione dell'utente è stata inviata e il sistema avvierà una revisione del contenuto o dell'utente segnalato.



3.4.2.9 UC 09 - Seguire gli utenti

Attore: Utente registrato

Pre-condizioni: L'utente è autenticato e visualizza il profilo di un altro utente registrato.

Flusso di eventi:

1. L'utente visita il profilo di un altro utente.
2. L'utente clicca sul pulsante "Segui" presente sul profilo.
3. Il sistema registra l'azione e aggiunge l'utente seguito alla lista delle persone seguite dall'utente.

Post-condizioni: L'utente sta seguendo l'altro.



3.4.2.10 UC - 10 Smettere di Seguire gli Utenti

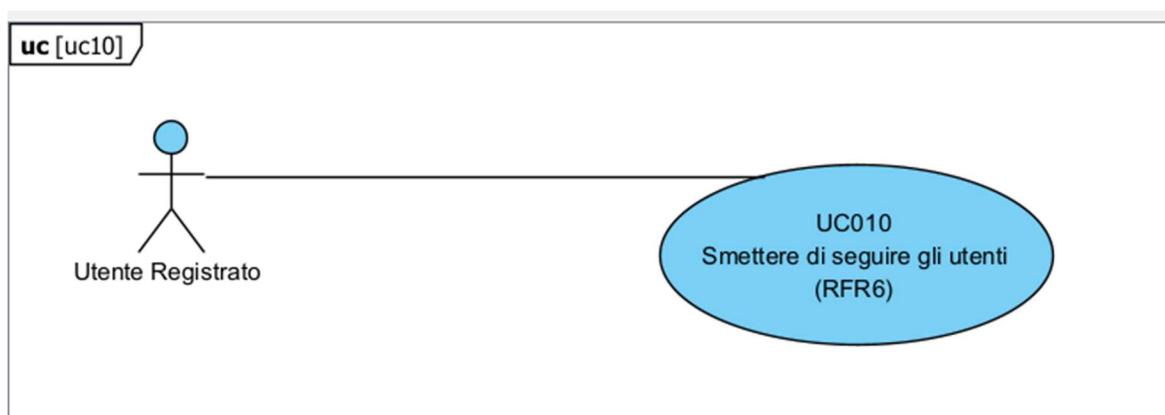
Attore: Utente registrato

Pre-condizioni: L'utente è autenticato e sta seguendo uno o più utenti.

Flusso di eventi:

1. L'utente visita il profilo di un utente che sta seguendo.
2. L'utente clicca sul pulsante "Smetti di seguire".
3. Il sistema registra l'azione e rimuove l'utente dalla lista di persone seguite.

Post-condizioni: L'utente non segue più l'altro utente e non riceve più aggiornamenti sui suoi contenuti.



3.4.2.11 UC 11 – Iscriversi alle Community

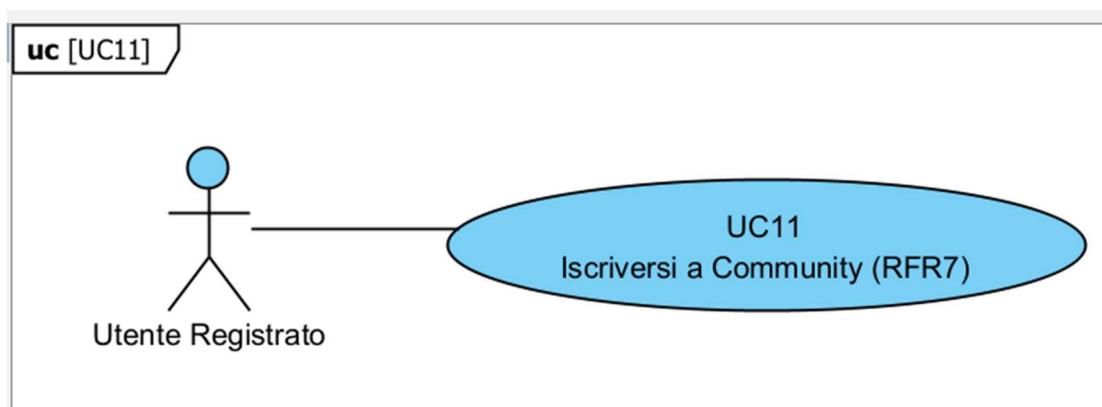
Attore: Utente registrato

Pre-condizioni: L'utente è autenticato e visualizza una community.

Flusso di eventi:

1. L'utente accede alla pagina di una community a cui desidera iscriversi.
2. L'utente clicca sul pulsante “Iscriviti” nella pagina della community.
3. Il sistema registra l'iscrizione e aggiunge la community alla lista delle community dell'utente.

Post-condizioni: L'utente è iscritto alla community e può vedere i suoi aggiornamenti nel feed personale.



3.4.2.12 UC 12 - Salvare i Post

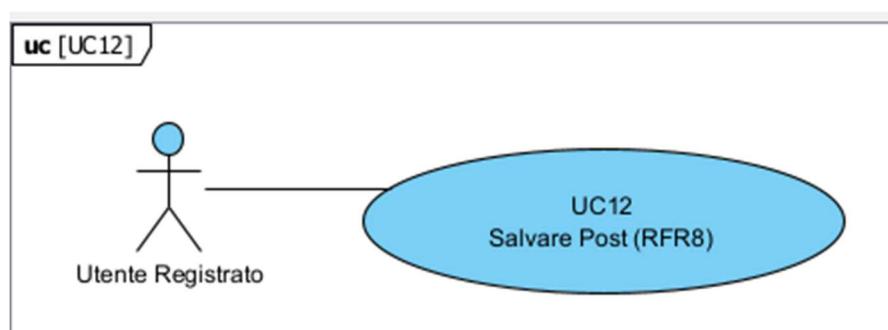
Attore: Utente registrato

Pre-condizioni: L'utente è autenticato e visualizza un post nel sistema.

Flusso di eventi:

1. L'utente individua un post che desidera salvare.
2. L'utente clicca sull'icona “Salva” associata al post.
3. Il sistema salva il post nell'account dell'utente per una consultazione successiva.

Post-condizioni: Il post viene salvato nella lista dei post salvati dell'utente.



3.4.2.13 UC 13 - Visualizzare i Commenti creati, Post creati, salvati e apprezzati

Attore: Utente registrato

Pre-condizioni: L'utente è autenticato nel sistema e ha creato post o commenti precedentemente.

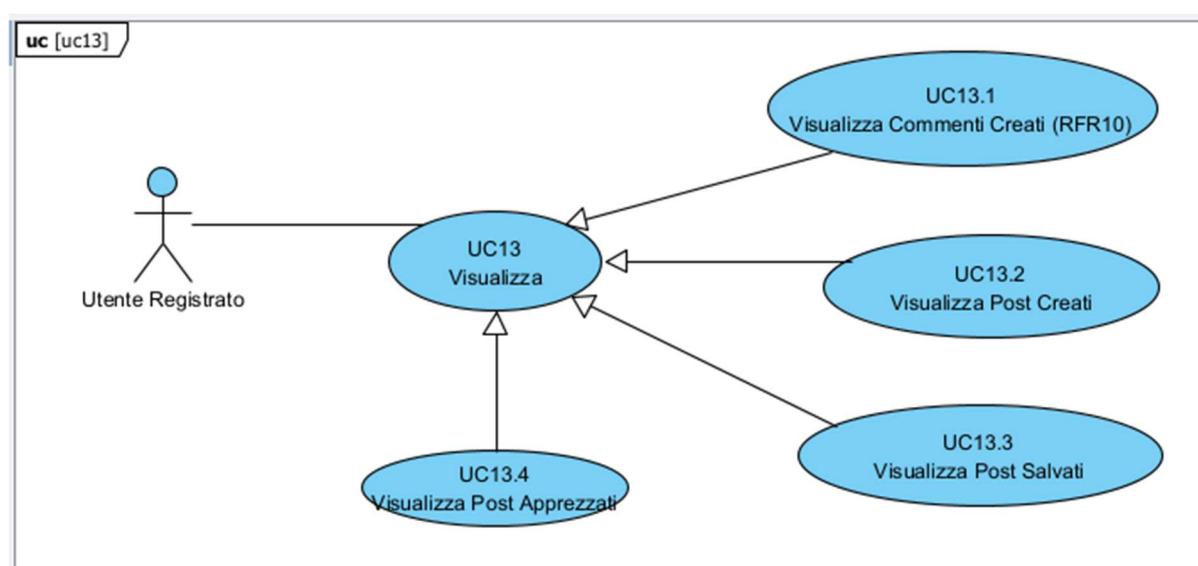
Flusso di eventi:

1. L'utente accede alla sezione del proprio profilo personale.
2. Il sistema recupera e visualizza nella propria area utente, quattro sezioni, dedicate ai post saluati, post apprezzati, post e commenti creati.

Post-condizioni: L'utente visualizza la lista completa dei propri post saluati, post apprezzati, post e commenti creati nel sistema.

Flussi alternativi/eccezionali:

- Se l'utente non ha creato post o commenti, il sistema informa che non sono presenti contenuti creati dall'utente.



3.4.2.14 UC 14 - Visualizzare il Proprio Profilo

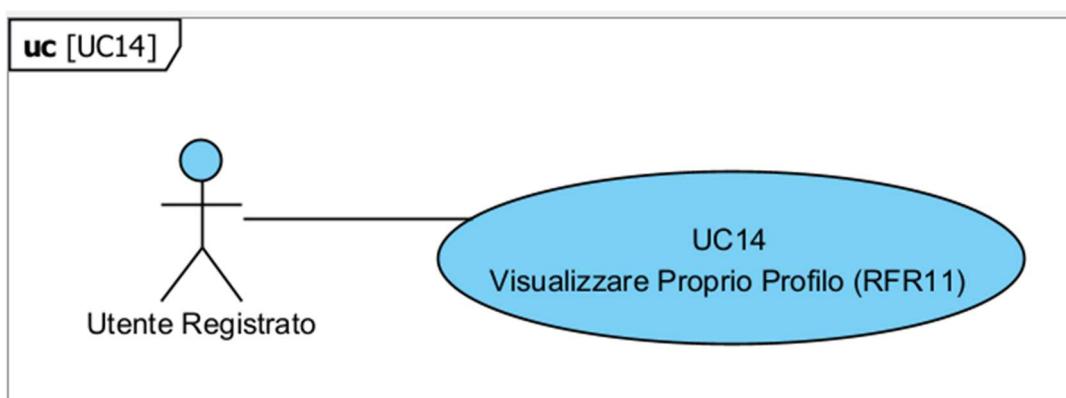
Attore: Utente registrato

Pre-condizioni: L'utente è autenticato.

Flusso di eventi:

1. L'utente accede alla sezione del proprio profilo.
2. Il sistema visualizza le informazioni personali dell'utente (username, e-mail, post, commenti, follower, following, etc.).
3. L'utente può esplorare o modificare le informazioni del proprio profilo.

Post-condizioni: L'utente visualizza correttamente tutte le informazioni associate al suo account.



3.4.2.15 UC 15 - Effettuare il Log Out

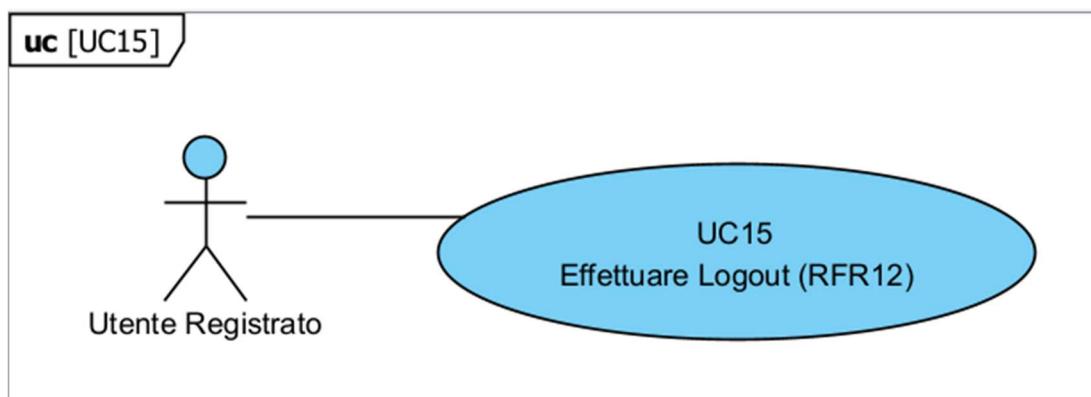
Attore: Utente registrato

Pre-condizioni: L'utente è autenticato nel sistema.

Flusso di eventi:

1. L'utente clicca sul pulsante "Log Out" presente nel menu del sistema.
2. Il sistema termina la sessione dell'utente e lo disconnette.
3. L'utente viene reindirizzato alla home page pubblica.

Post-condizioni: L'utente è disconnesso dal sistema.



3.4.2.16 UC 16 - Creare Community

Attore: Utente registrato

Pre-condizioni: L'utente è autenticato e ha l'intenzione di creare una nuova community.

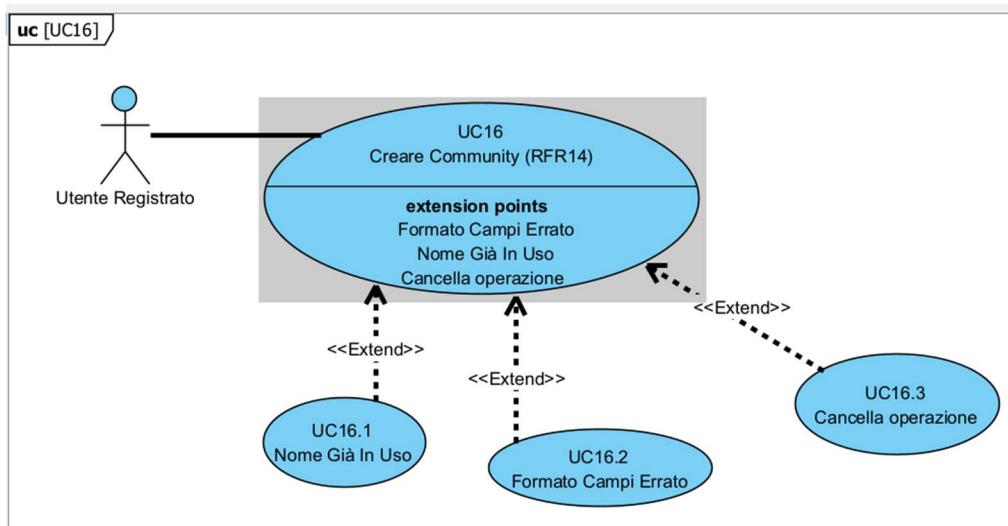
Flusso di eventi:

1. L'utente accede alla sezione "Crea Community".
2. L'utente inserisce le informazioni richieste per la community (nome, descrizione).
3. L'utente invia i dati per la creazione della community.
4. Il sistema convalida le informazioni e crea la nuova community.
5. La community viene aggiunta al sistema e l'utente è impostato come amministratore.

Post-condizioni: La nuova community è stata creata con successo e l'utente ne è l'amministratore.

Flussi alternativi/eccezionali:

- Se il sistema rivelà che il nome della community è già in uso, non permetterà la creazione di essa [UC 16.1 Nome Gi In Uso].
- Se il sistema rileva errori nella formattazione dei campi, non permetterà la creazione della community [UC 16.2 Formato Campi Errato].
- Se l'utente non conferma la creazione, il processo viene [UC 16.3 Cancella Operazione].



3.4.2.17 UC 17 - Modificare le Proprie Credenziali

Attore: Utente registrato

Pre-condizioni: L'utente è autenticato e desidera aggiornare le proprie credenziali (ad es., e-mail, password, username).

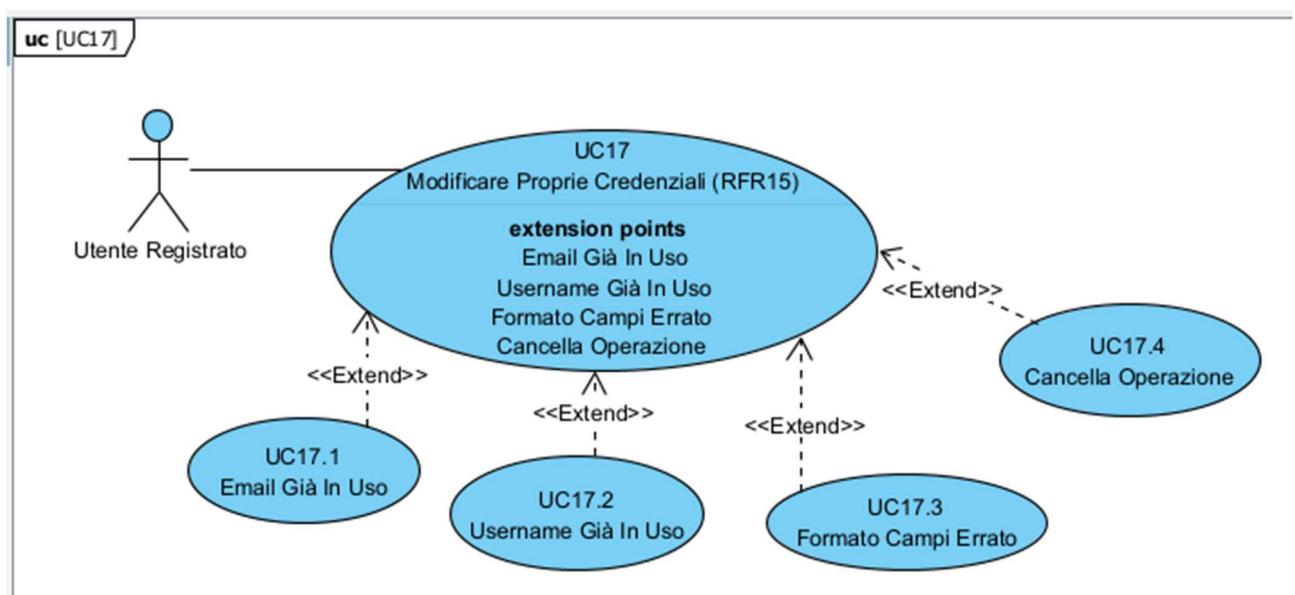
Flusso di eventi:

1. L'utente accede alla sezione "Profilo" nel sistema.
2. L'utente seleziona le informazioni da modificare (e-mail, password, username, etc.).
3. L'utente inserisce le nuove informazioni e conferma la modifica.
4. Il sistema verifica e salva le modifiche.

Post-condizioni: Le nuove credenziali dell'utente sono state aggiornate con successo.

Flussi alternativi/eccezionali:

- Se il sistema rileva errori nelle nuove credenziali (ad es., e-mail già utilizzata, username già utilizzato o il formato dei campi è errato), l'utente riceve un messaggio di errore e la modifica non viene salvata [UC 17.1 E-mail Già In Uso, UC 17.2 Username Già In Uso, UC 17.3 Formato Campi Errato].
- Se l'utente non conferma le modifiche, il processo viene interrotto e le credenziali rimangono invariate [UC 17.4 Cancella Operazione].



3.4.2.18 UC 18 - Modificare il Nome della Community

Attore: Utente registrato (amministratore della community)

Pre-condizioni: L'utente è autenticato e amministra una community.

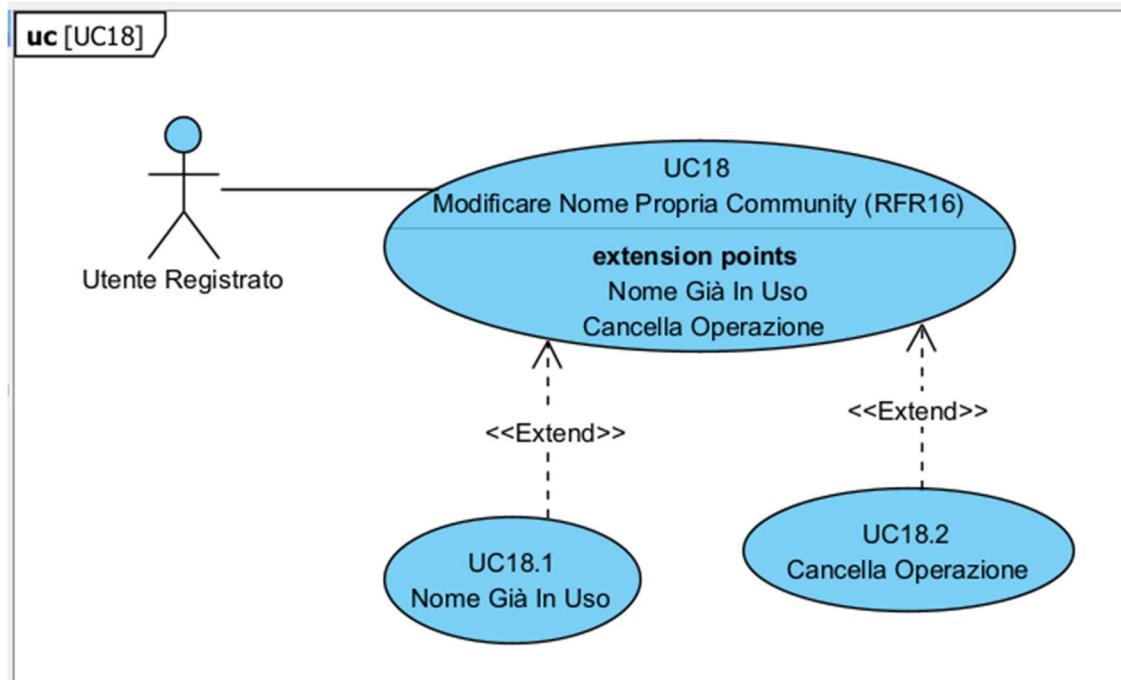
Flusso di eventi:

1. L'utente accede alla pagina della propria community.
2. L'utente seleziona l'opzione per modificare il nome della community.
3. L'utente inserisce un nuovo nome e conferma la modifica.
4. Il sistema convalida il nuovo nome e aggiorna la community.

Post-condizioni: Il nome della community è stato aggiornato con successo.

Flussi alternativi/eccezionali:

- [UC 18.1 Se il nuovo nome è già in uso, il sistema richiede all'utente di inserire un nome diverso].
- Se il sistema rileva che il nuovo nome già è in uso, non permette il salvataggio della modifica [UC 18.1 Nome Già In Uso].
- Se l'utente non conferma la modifica, il processo si interrompe e il nome rimane invariato [UC 18.2 Cancella Operazione].



3.4.2.19 UC 19 - Inibire Utente

Attore: Moderatore

Pre-condizioni: Il moderatore è autenticato e ha individuato un utente che viola le regole del sistema.

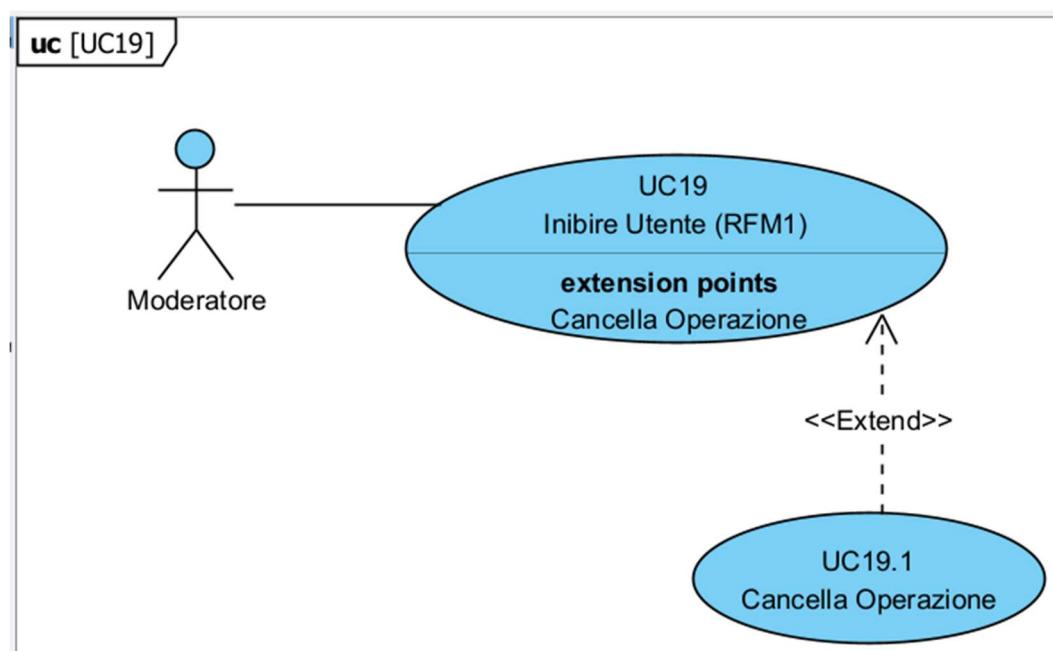
Flusso di eventi:

1. Il moderatore accede al profilo dell'utente da inibire.
2. Il moderatore seleziona l'opzione per bloccare.
3. Il sistema applica la sospensione o il blocco e notifica l'utente.

Post-condizioni: L'utente è stato bloccato e non può accedere alle funzionalità del sistema.

Flussi alternativi/eccezionali:

- Se il moderatore non conferma l'eliminazione, il processo si interrompe e il post rimane visibile [UC 19.1 Cancella Operazione].



3.4.2.20 UC 20 - Eliminare la propria community

Attore: Utente registrato (amministratore della community)

Pre-condizioni: L'utente è autenticato e amministra una community.

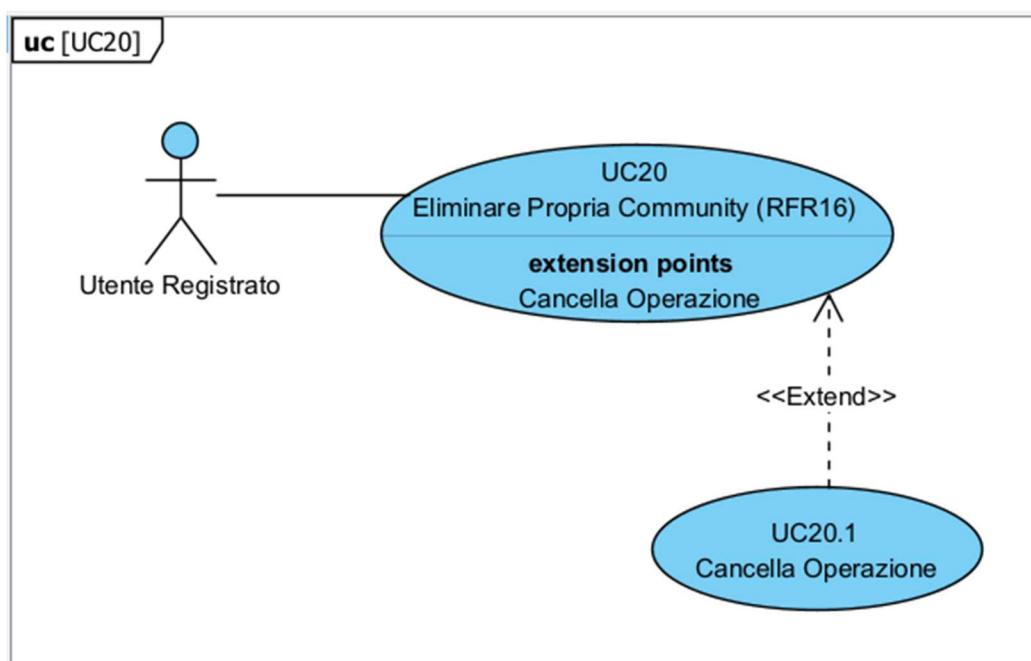
Flusso di eventi:

1. L'utente accede alla pagina della propria community.
2. L'utente seleziona l'opzione per eliminare la community.
3. Il sistema richiede una conferma dell'eliminazione.
4. L'utente conferma l'eliminazione della community.
5. Il sistema rimuove definitivamente la community dal sistema.

Post-condizioni: La community è stata eliminata definitivamente e non è più visibile nel sistema.

Flussi alternativi/eccezionali:

- Se l'utente non conferma l'eliminazione, il processo viene interrotto e la community non viene eliminata [UC 20.1 Cancella Operazione].



3.4.2.21 UC 21 - Eliminare Post

Attore: Moderatore

Pre-condizioni: Il moderatore è autenticato e ha individuato un post inappropriato o che viola le regole della community.

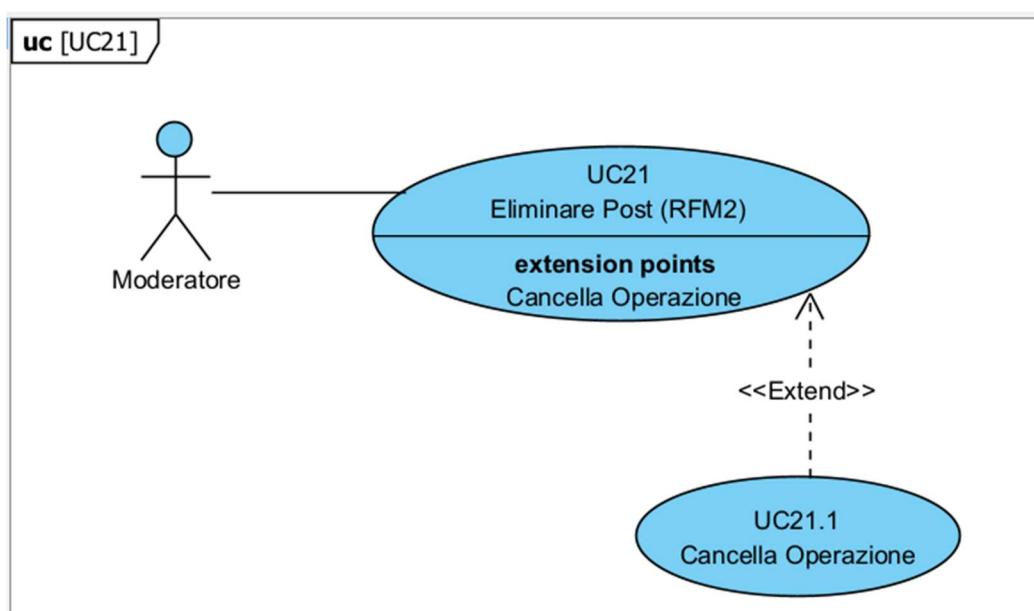
Flusso di eventi:

1. Il moderatore accede al post da eliminare.
2. Il moderatore seleziona l'opzione per eliminare il post.
3. Il moderatore conferma l'eliminazione.
4. Il sistema rimuove il post dal sistema e notifica l'autore.

Post-condizioni: Il post viene rimosso dal sistema e non è più visibile agli utenti.

Flussi alternativi/eccezionali:

- Se il moderatore non conferma l'eliminazione, il processo si interrompe e il post rimane visibile [UC 21.1 Cancella Operazione].



3.4.2.22 UC 22 - Eliminare Community

Attore: Moderatore

Pre-condizioni: Il moderatore è autenticato e ha individuato una community che viola le regole del sistema.

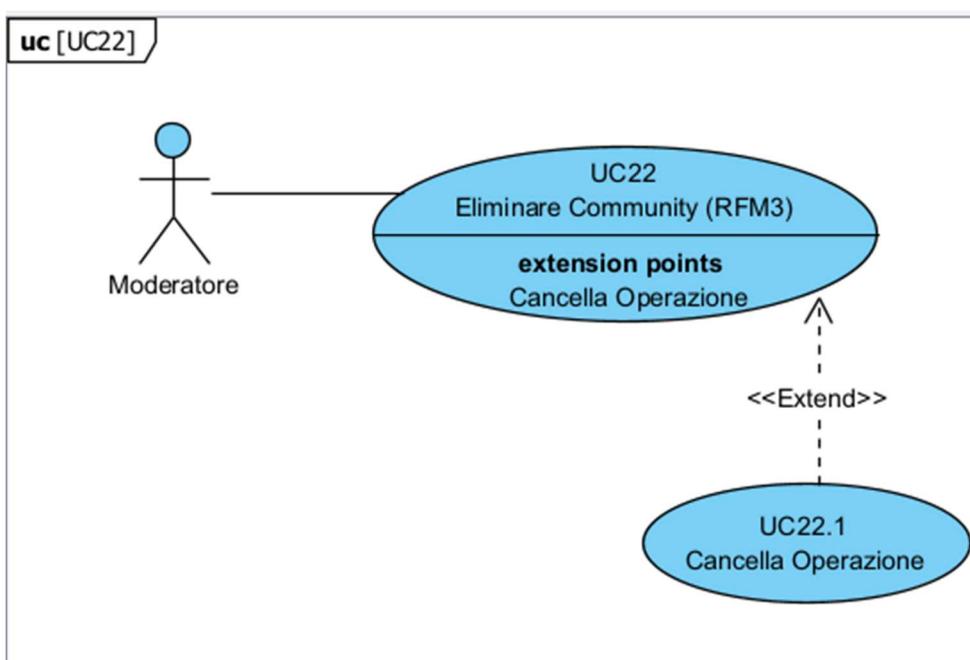
Flusso di eventi:

1. Il moderatore accede alla pagina della community da eliminare.
2. Il moderatore seleziona l'opzione per eliminare la community.
3. Il moderatore conferma l'eliminazione.
4. Il sistema rimuove la community e notifica l'amministratore della community.

Post-condizioni: La community è stata rimossa dal sistema e non è più accessibile agli utenti.

Flussi alternativi/eccezionali:

- Se il moderatore non conferma l'eliminazione, la community non viene eliminata [UC 22.1 Cancella Opzione].



3.4.2.23 UC 23 - Eliminare Commento

Attore: Moderatore

Pre-condizioni: Il moderatore è autenticato e ha individuato un commento che viola le linee guida della community.

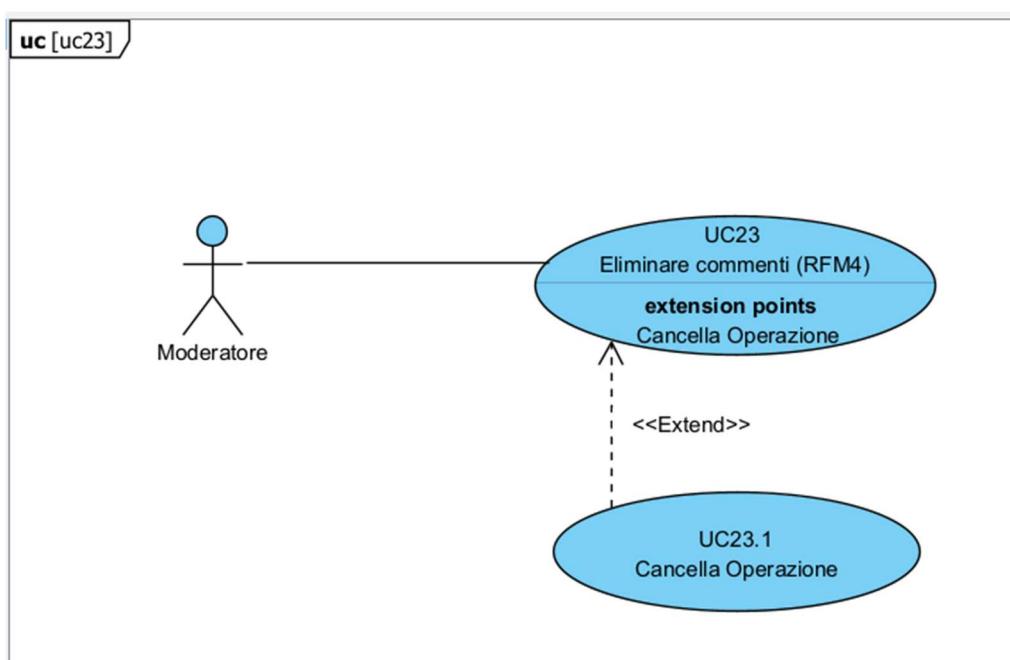
Flusso di eventi:

1. Il moderatore accede al commento da eliminare.
2. Il moderatore seleziona l'opzione per eliminare il commento.
3. Il moderatore conferma l'eliminazione.
4. Il sistema rimuove il commento dal sistema e notifica l'autore.

Post-condizioni: Il commento viene rimosso e non è più visibile nel thread del post.

Flussi alternativi/eccezionali:

- Se il moderatore non conferma l'eliminazione, il commento non viene eliminato [UC 23.1 Cancella Operazione].



3.4.2.24 UC 24 - Togliere Apprezzamento

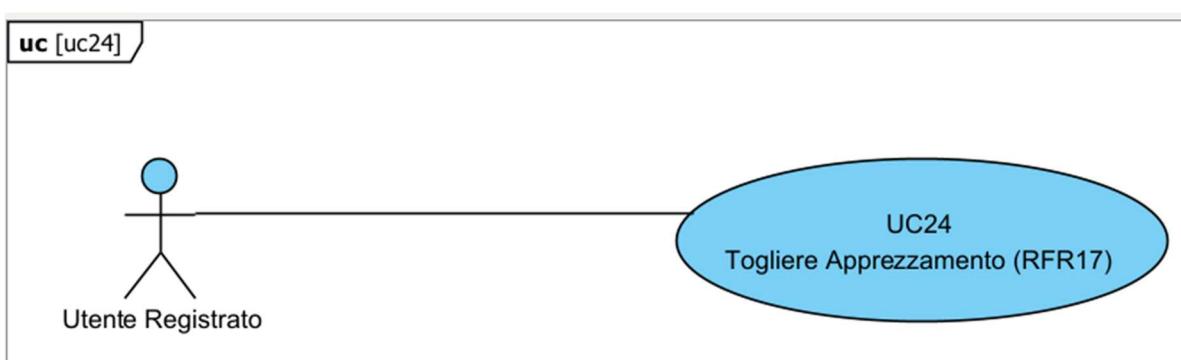
Attore: Utente Registrato

Pre-condizioni: l'utente deve aver messo like a un post e deve aver eseguito [UC 13.4].

Flusso di eventi:

1. L'utente individua il post a cui levarare il like.
2. L'utente clicca sul post individuato.
3. L'utente clicca sull'icona del like per levarlo.
4. Il sistema rimuove il like e aggiorna il contatore.

Post-condizioni: il post non ha più il like dell'utente.



3.4.2.25 UC 25 - Disiscriversi da una Community

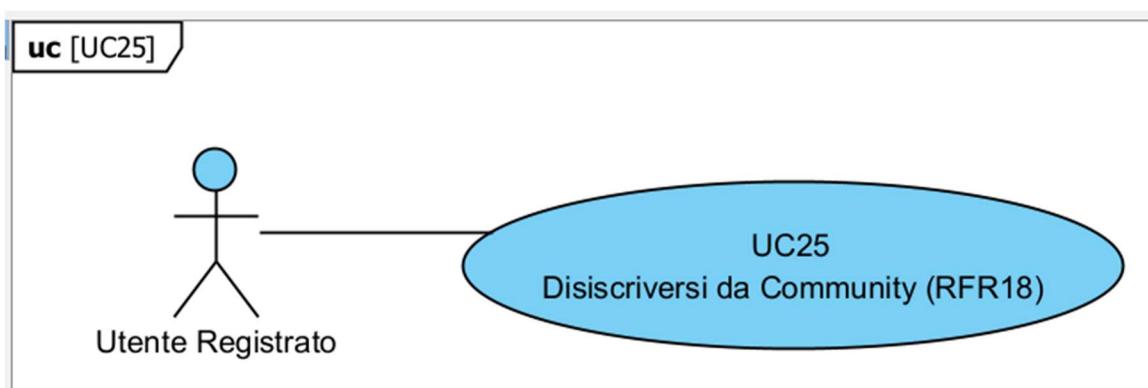
Attore: Utente Registrato

Pre-condizioni: l'utente si trova nella homepage.

Flusso di eventi:

1. L'utente individua la community dalla quale vuole disiscriversi nella sezione laterale.
2. L'utente clicca sulla community individuata.
3. L'utente clicca sul pulsante per effettuare la disiscrizione alla community.
4. Il sistema elimina la community dalla lista di community seguite dall'utente.

Post-condizioni: l'utente non segue più la community.



3.4.2.26 UC 26 - Creare Post

Attore: Utente Registrato

Pre-condizioni: l'utente si trova nella homepage.

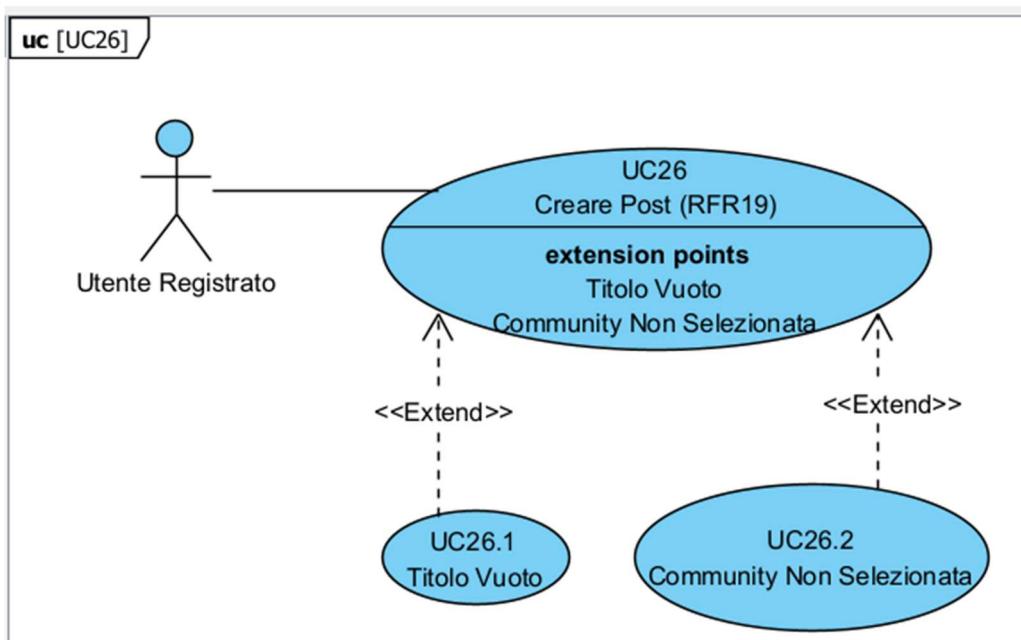
Flusso di eventi:

1. L'utente clicca sul pulsante che permette di creare i post.
2. L'utente inserisce titolo e corpo del post.
3. L'utente seleziona la community in cui pubblicare il post.
4. Il sistema convalida il titolo del post e lo pubblica nella community selezionata.

Post-condizioni: il post appare nella community.

Flussi alternativi/eccezionali:

- Il sistema rivela che il titolo è vuoto [UC26.1 Titolo Vuoto].
- Il sistema rivela che l'utente non ha selezionato nessuna community [UC26.2 Community Non Selezionata].



3.4.2.27 UC 27 - Eliminare Proprio Post

Attore: Utente registrato (amministratore della community)

Pre-condizioni: L'utente è autenticato e ha creato un post.

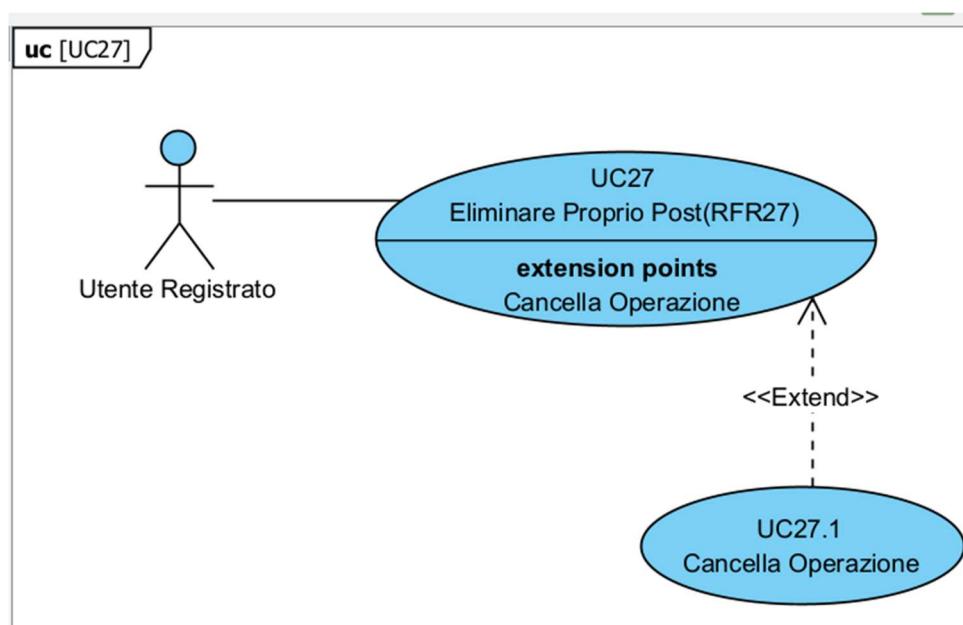
Flusso di eventi:

1. L'utente ha eseguito [UC13 Visualizzare i Commenti creati, Post creati, saluati e apprezzati].
2. L'utente clicca la sezione riguardante i post creati.
3. L'utente clicca su un post che desidera eliminare.
4. L'utente conferma l'eliminazione del post.
5. Il sistema rimuove definitivamente il post dal sistema.

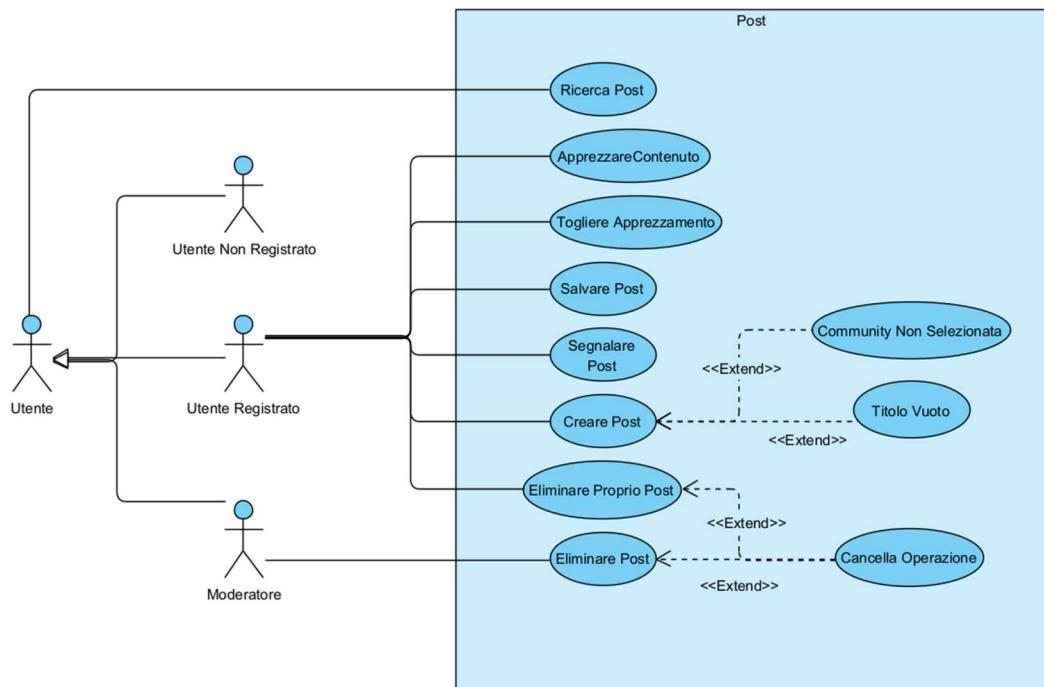
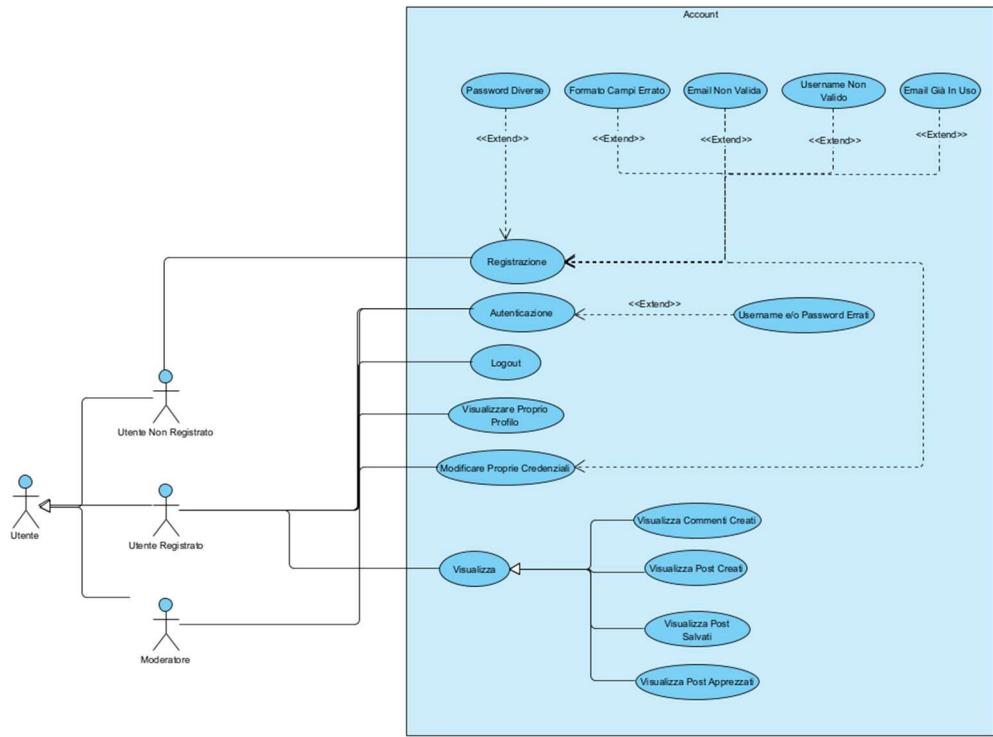
Post-condizioni: Il post è stato eliminato definitivamente e non è più visibile nel sistema.

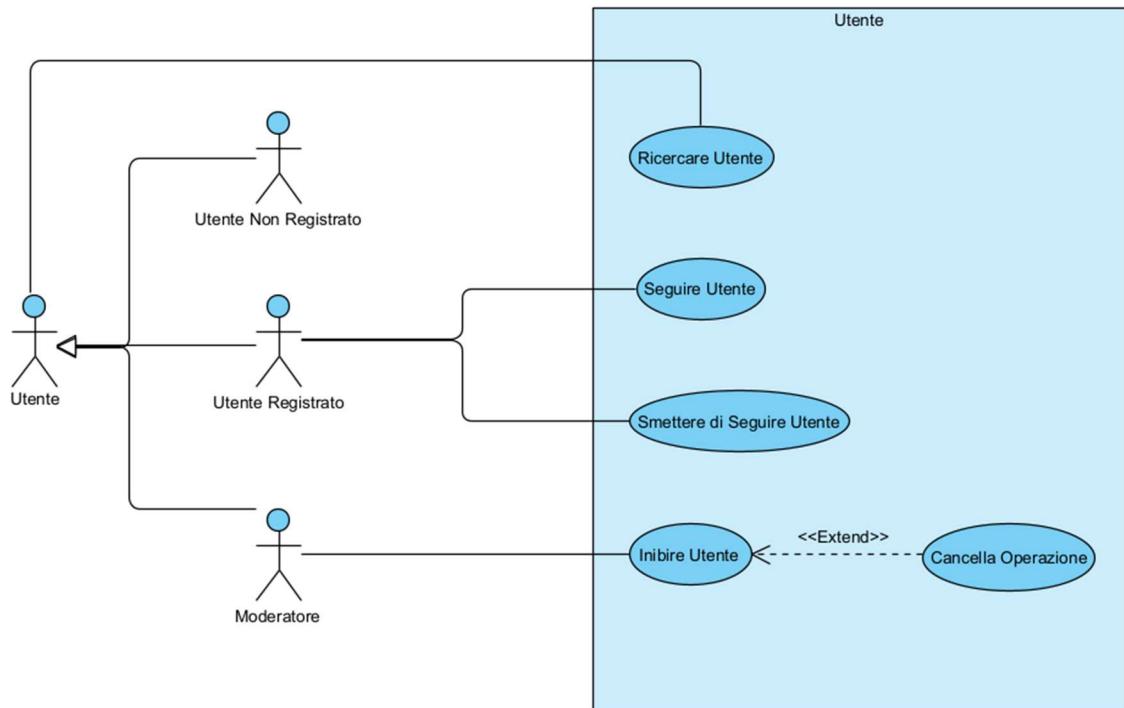
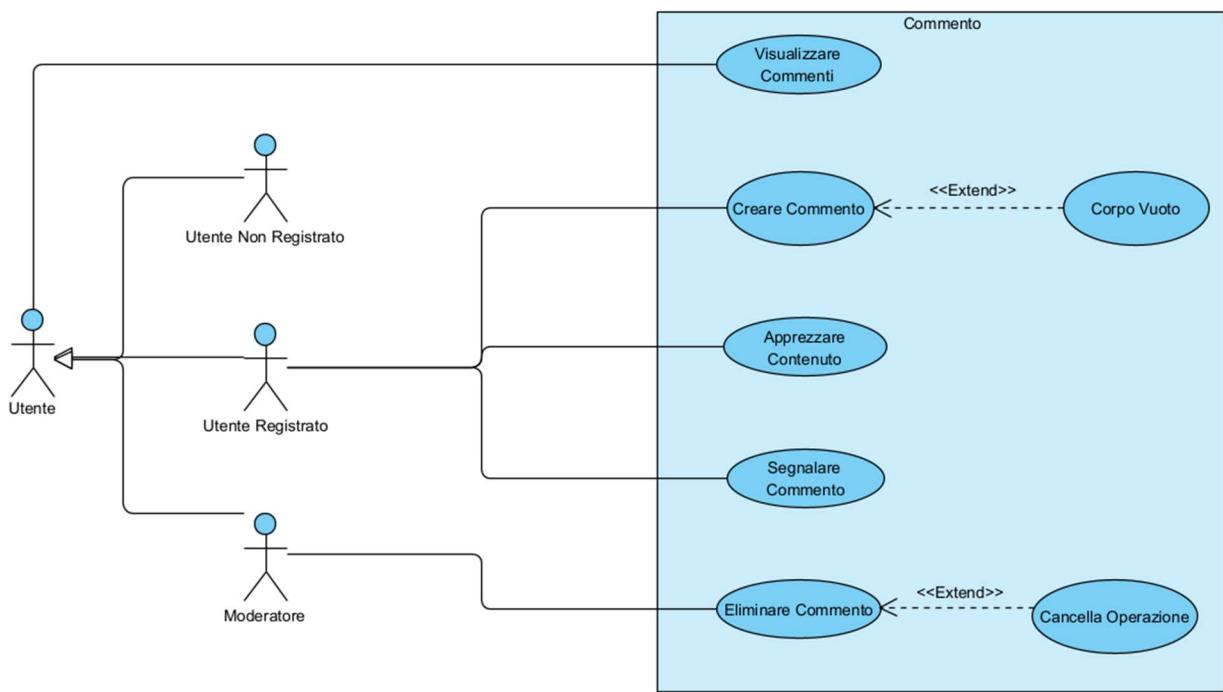
Flussi alternativi/eccezionali:

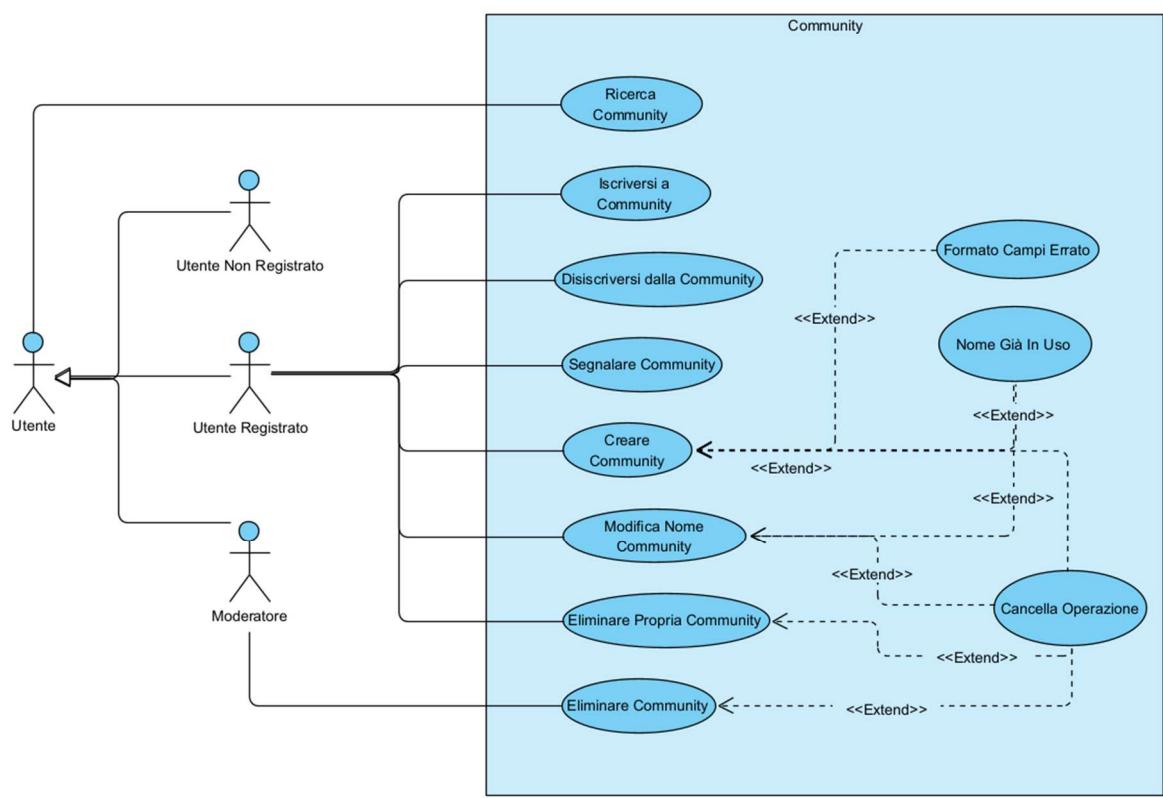
Se l'utente non conferma l'eliminazione, il processo viene interrotto e il post non viene eliminato [UC 27.1 Cancella Operazione].



3.4.2.28 General Use Case Diagram





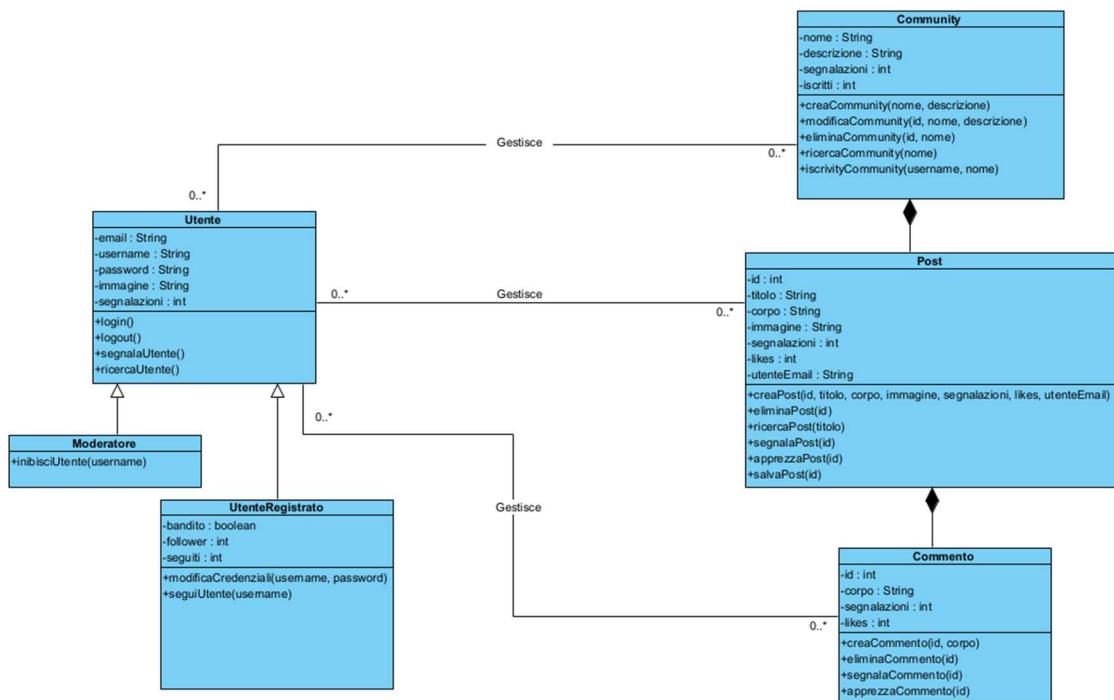


3.4.3 Object Model

3.4.3.1 Dizionario delle classi

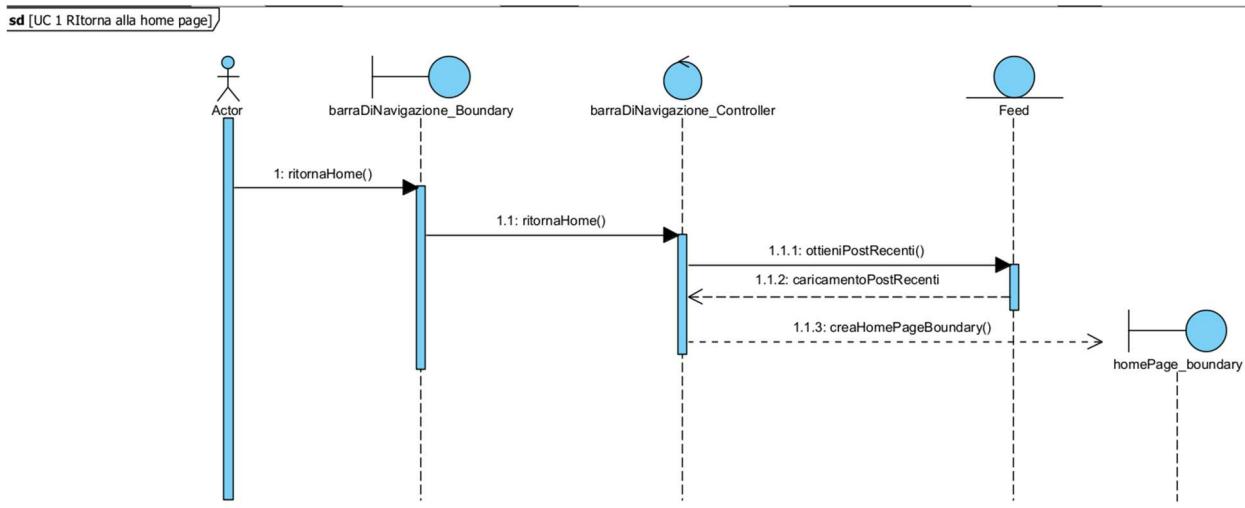
Utente	Definisce il concetto generale di utente del sistema, comprendendo caratteristiche e comportamenti comuni a tutte le categorie di utenti.
Community	Rappresenta un gruppo generale di utenti uniti da interessi o obiettivi comuni, con dinamiche, attributi e comportamenti condivisi che definiscono l'interazione collettiva.
Post	Incarna un'entità generica che raccoglie contenuti, con proprietà e comportamenti comuni a tutte le pubblicazioni all'interno della piattaforma.
Commento	Definisce una risposta o interazione testuale, con caratteristiche e funzionalità condivise da tutte le forme di replica

3.4.3.2 Class Diagram

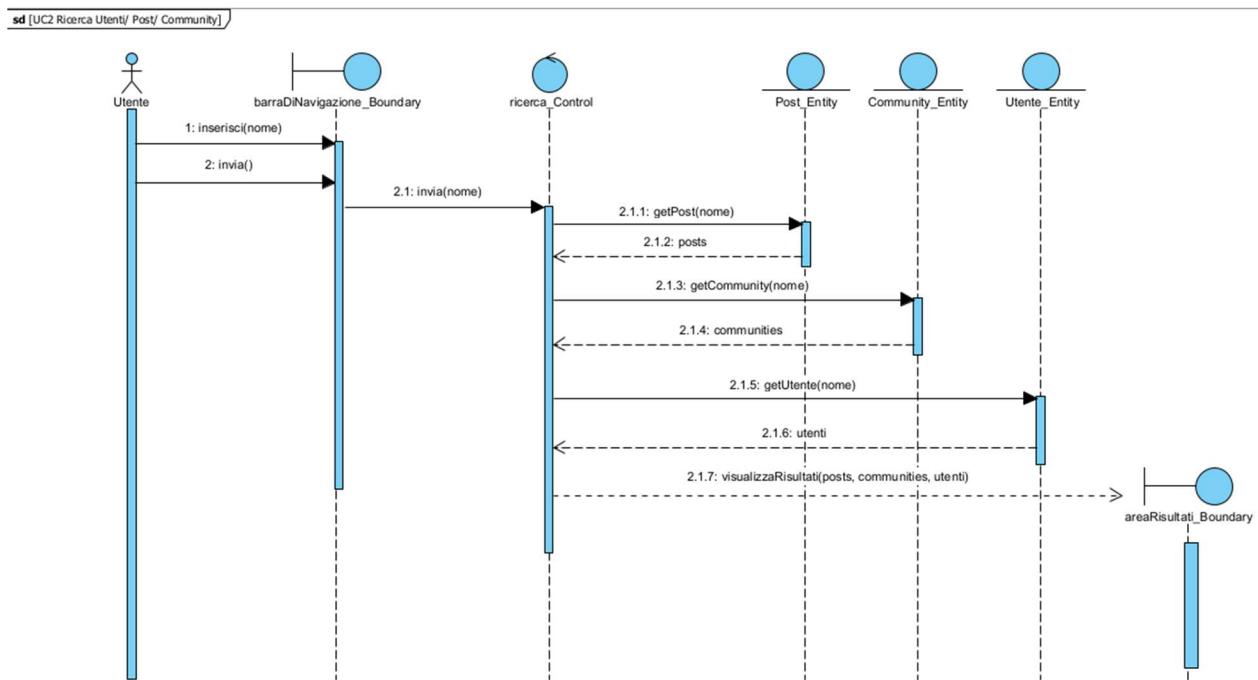


3.4.4 Dynamic Model (Sequence Diagram)

3.4.4.1 SD UC O1 - Ritorna alla home page

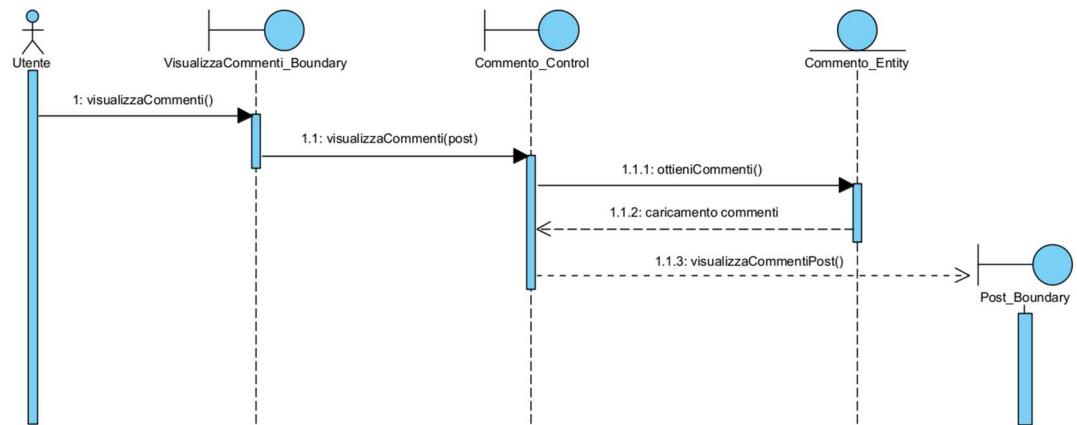


3.4.4.2 SD UC O2 - Ricerca Utenti / Post / Community



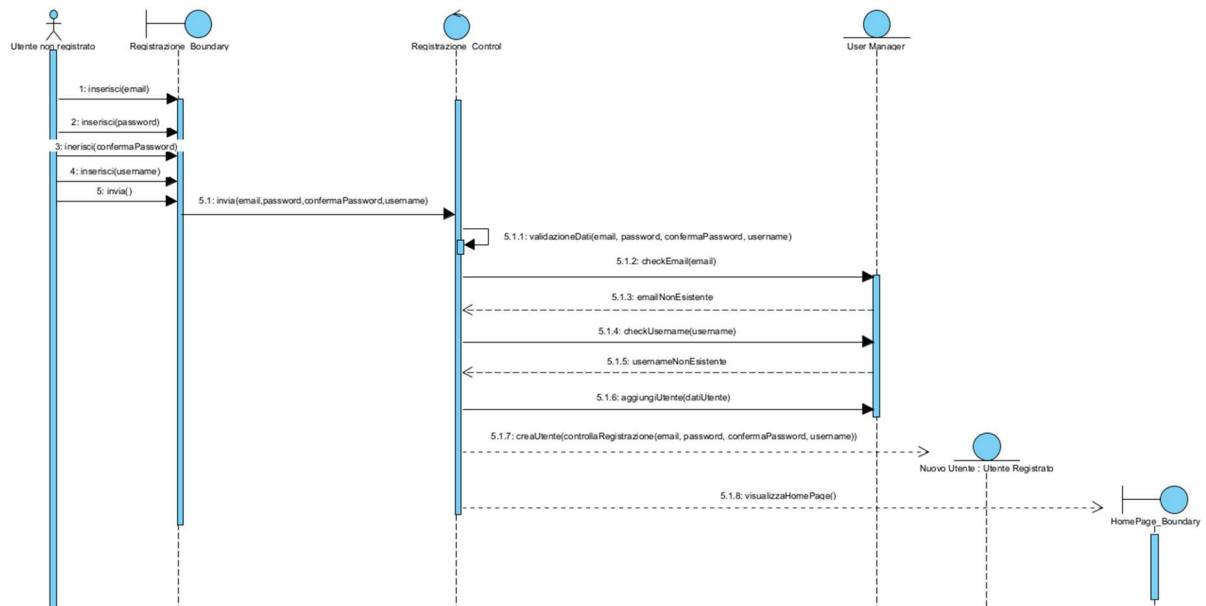
3.4.4.3 SD UC 03 - Visualizzazione di commenti

sd [UC3 Visualizzazione di commenti]

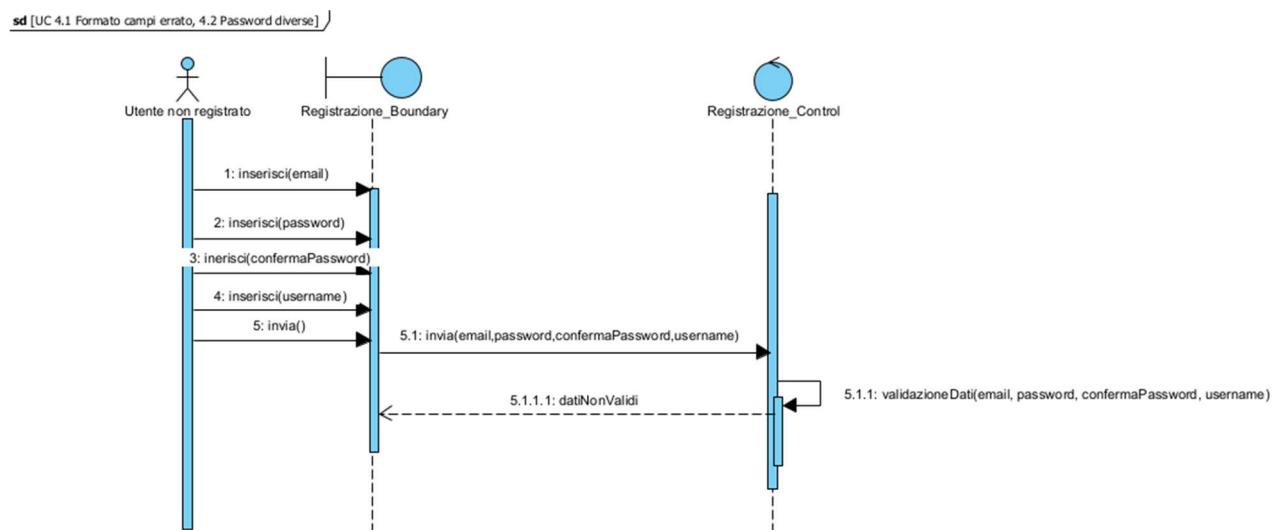


3.4.4.4 SD UC 04 - Registrazione

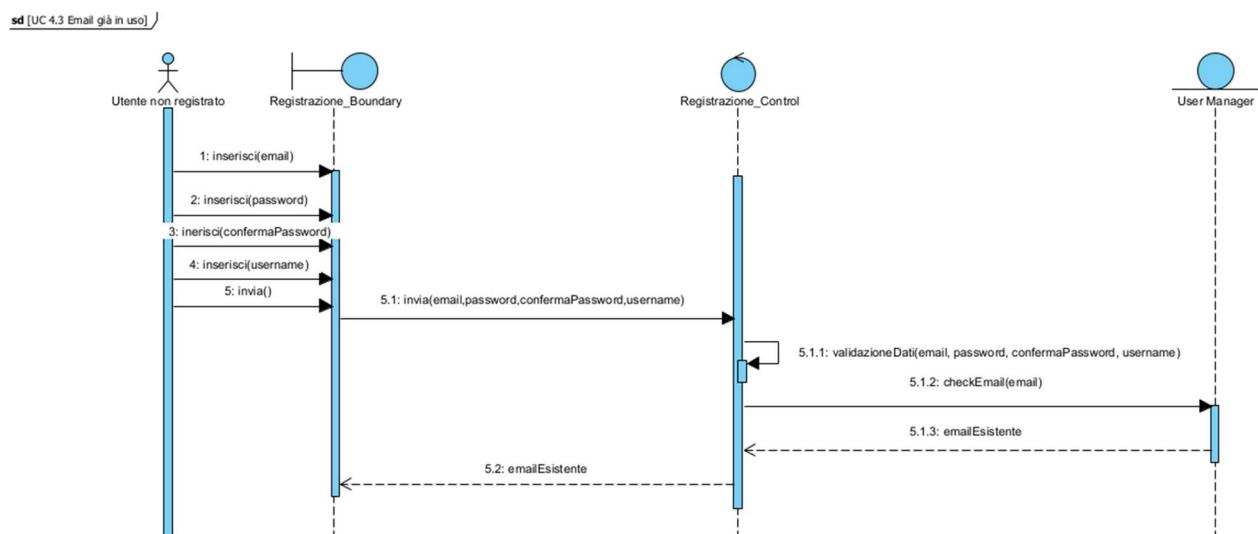
sd [SD[UC 4 Registrazione]]



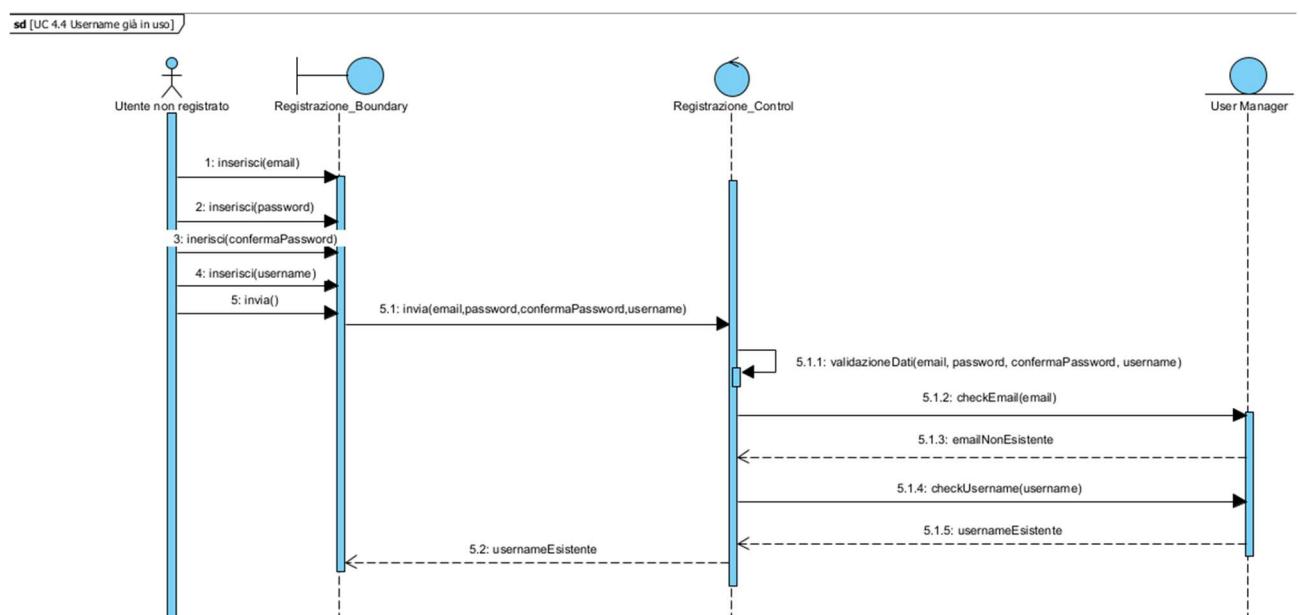
3.4.4.4.1 SD UC 04.1 - Formato campi errato, UC 04.2 - Password diverse



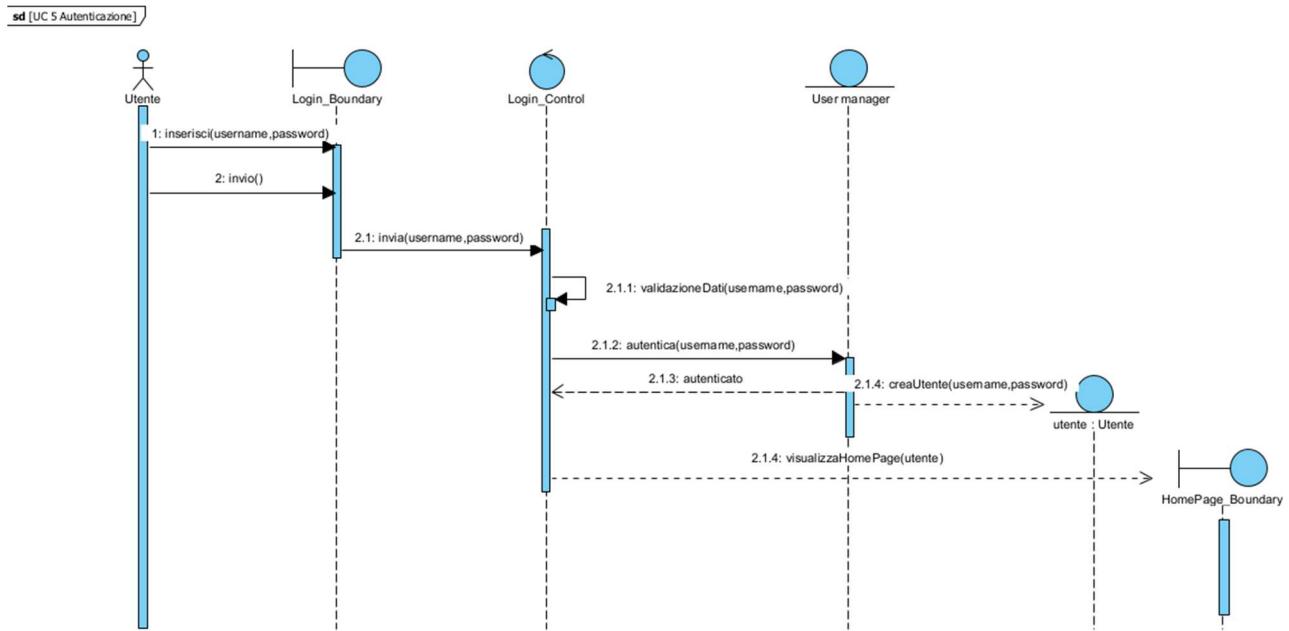
3.4.4.4.2 SD UC 04.3 - E-mail già in uso



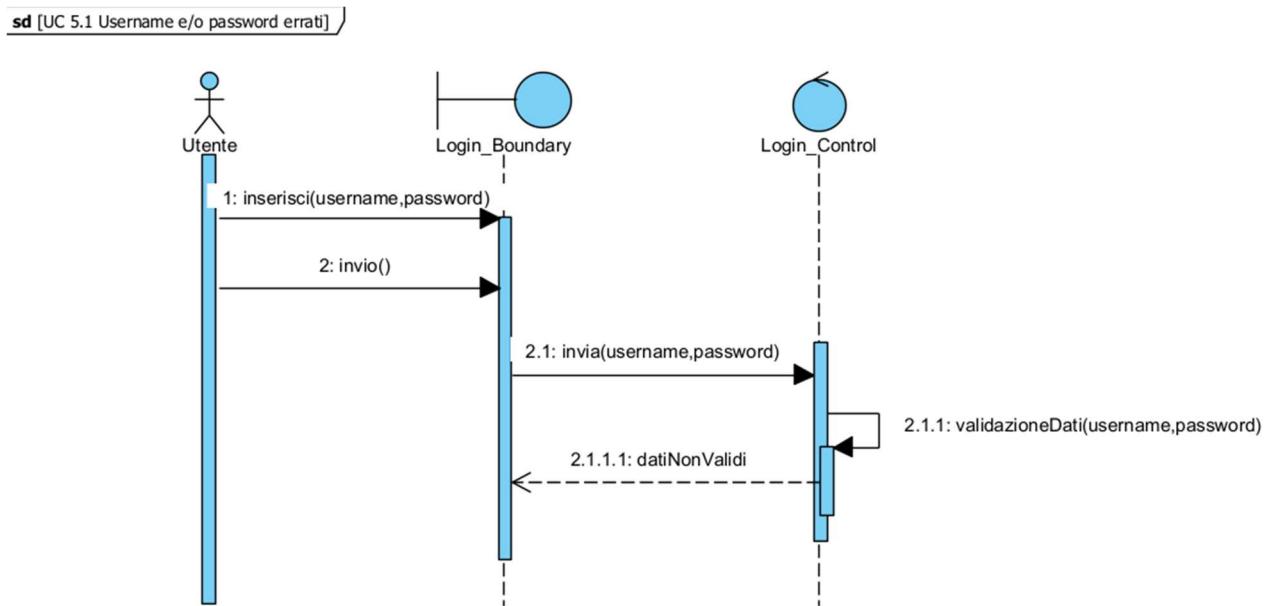
3.4.4.4.3 SD UC 04.4 - Username già in uso



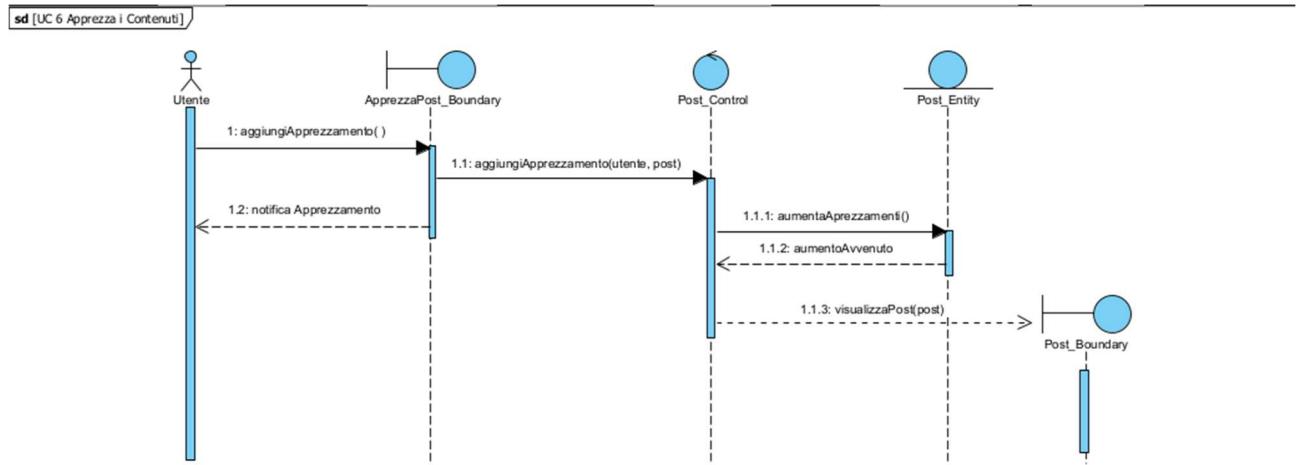
3.4.4.5 SD UC 05 - Autenticazione



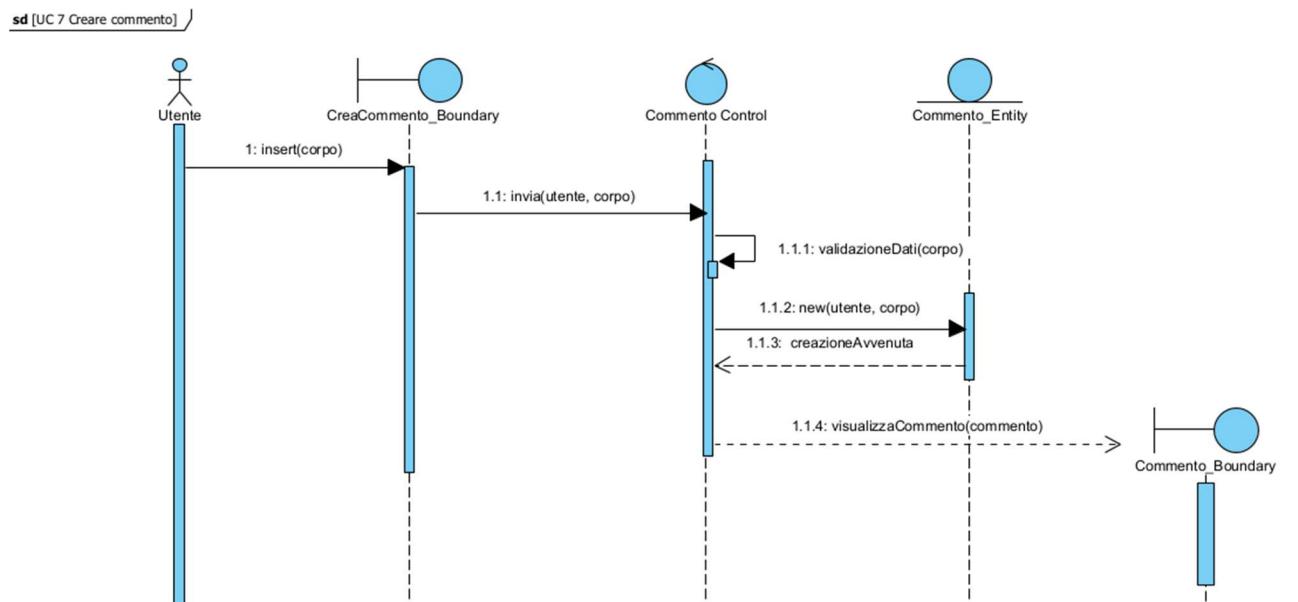
3.4.4.5.1 SD UC 05.1 - Username e/o password errati



3.4.4.6 SD UC 06 - Apprezzare i Contenuti

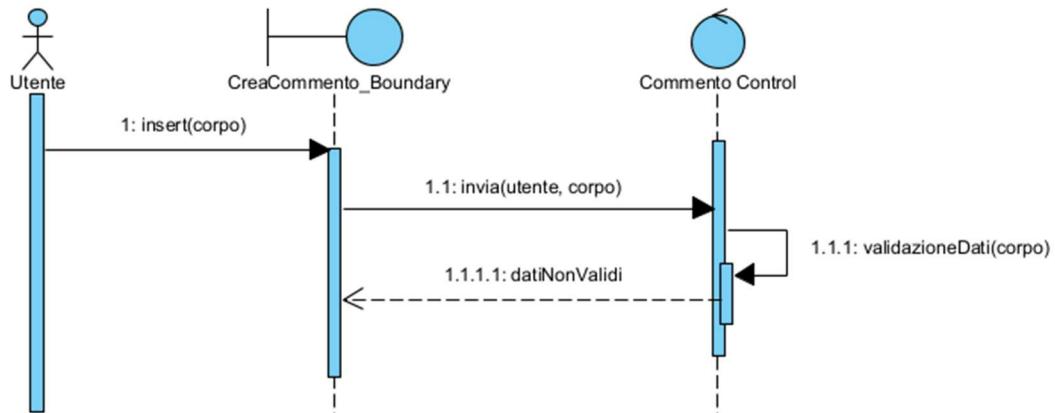


3.4.4.7 SD UC 07 - Creare commento



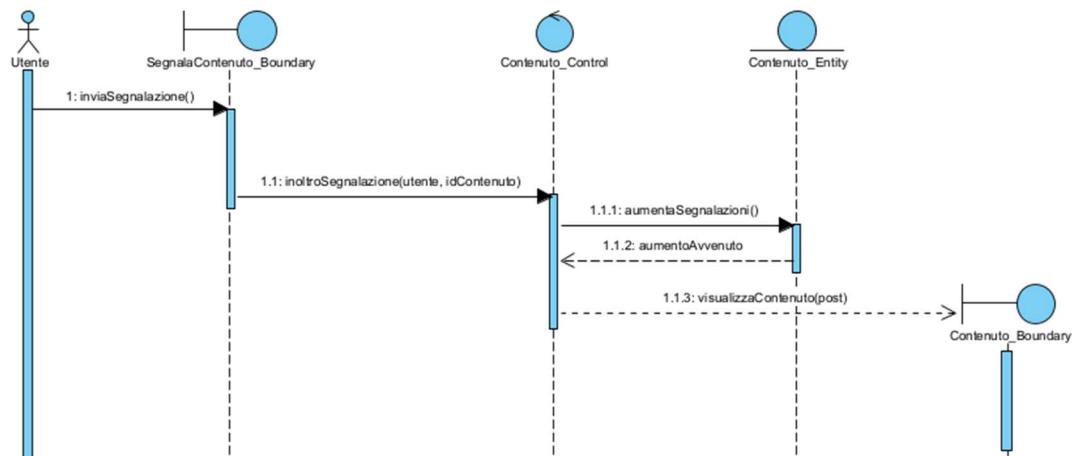
3.4.4.7.1 SD UC 07.1 - Corpo vuoto

sd [UC 7.1 Copro vuoto]

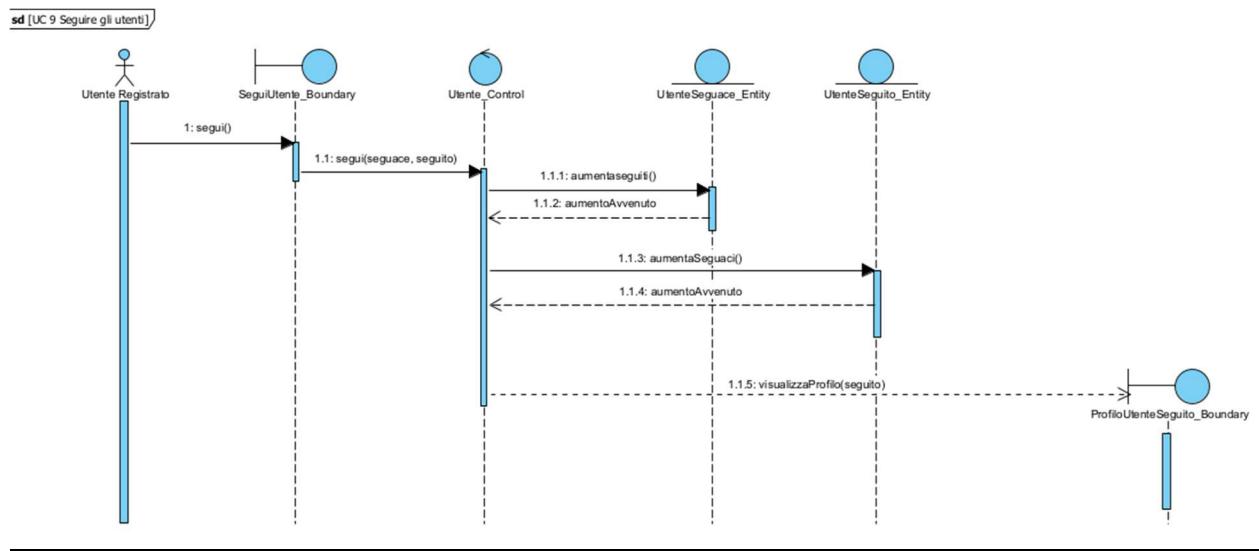


3.4.4.8 SD UC 08 - Segnalare Post, Community, Commenti, Utenti

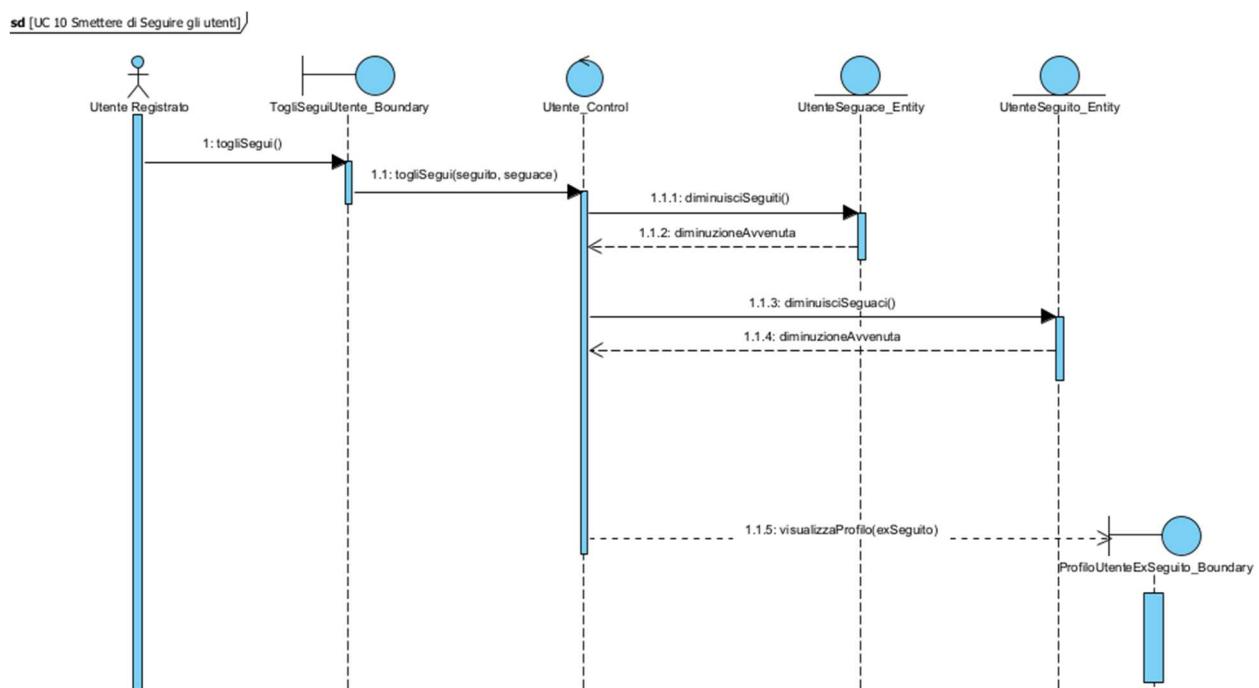
sd [UC 8 Segnala Post / Community / Commenti / Utenti]



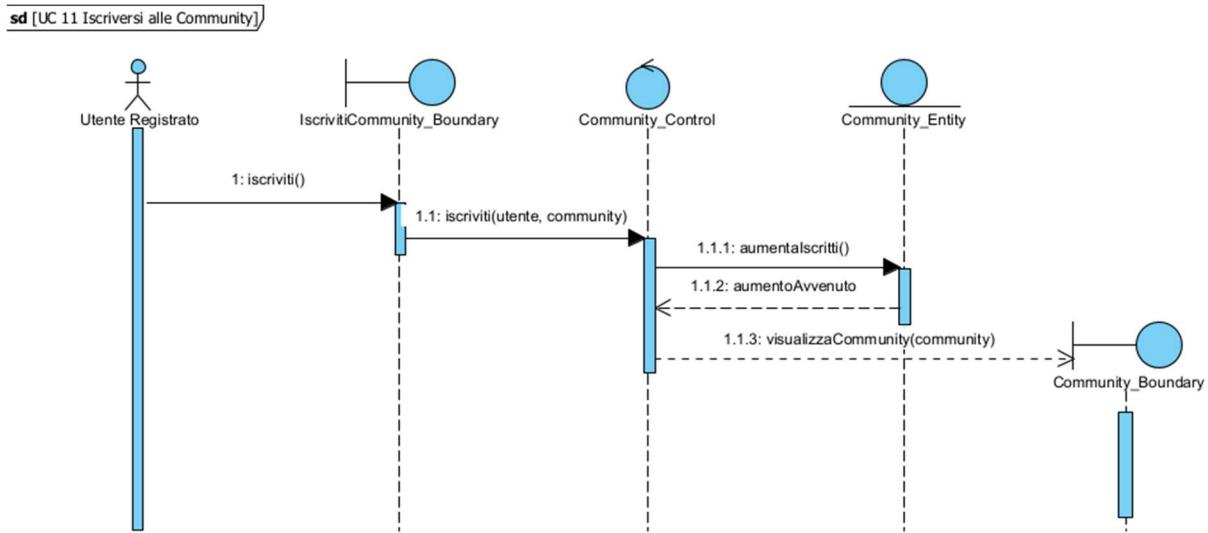
3.4.4.9 SD UC 09 - Seguire gli utenti



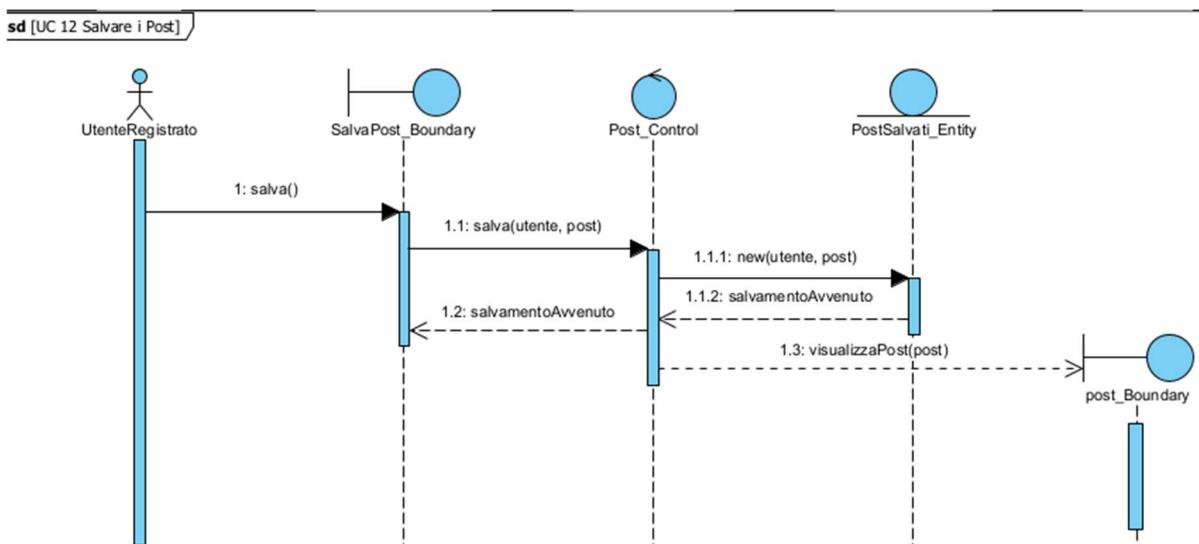
3.4.4.10 SD UC 10 - Smettere di seguire gli utenti



3.4.4.11 SD UC 11 - Iscriversi alle Community

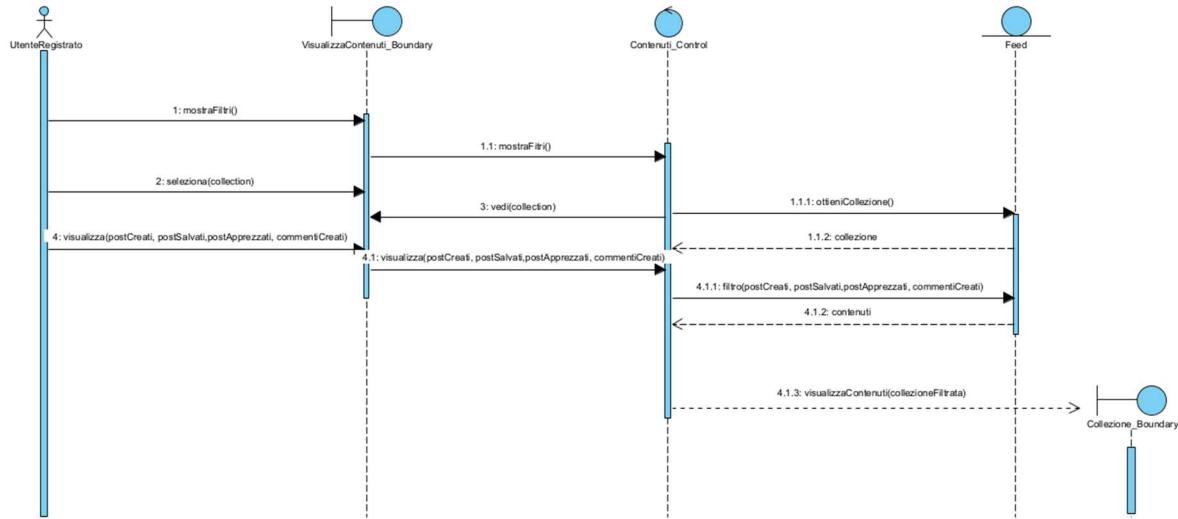


3.4.4.12 SD UC 12 - Salvare i Post



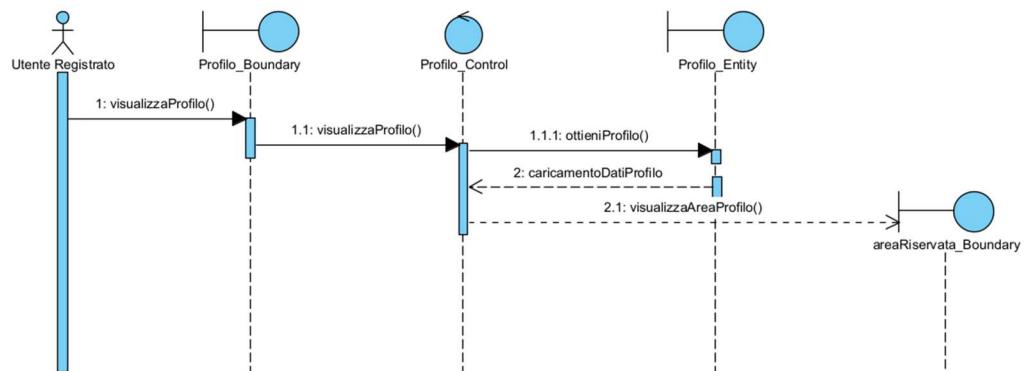
3.4.4.13 SD UC 13 - Visualizzare i Commenti creati, Post creati, salvati e apprezzati

sd [UC13 Visualizzare i Commenti creati, Post creati, salvati e apprezzati]



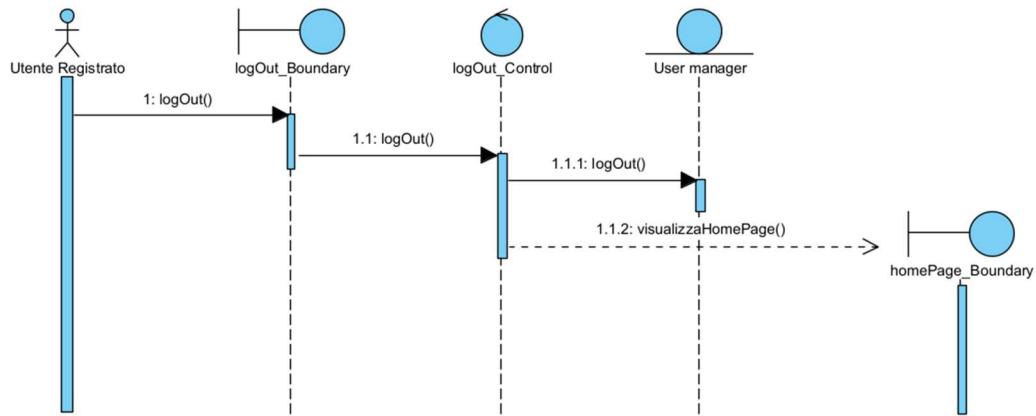
3.4.4.14 SD UC 14 - Visualizzare il Proprio Profilo

sd [UC 14 Visualizzare il Proprio Profilo]



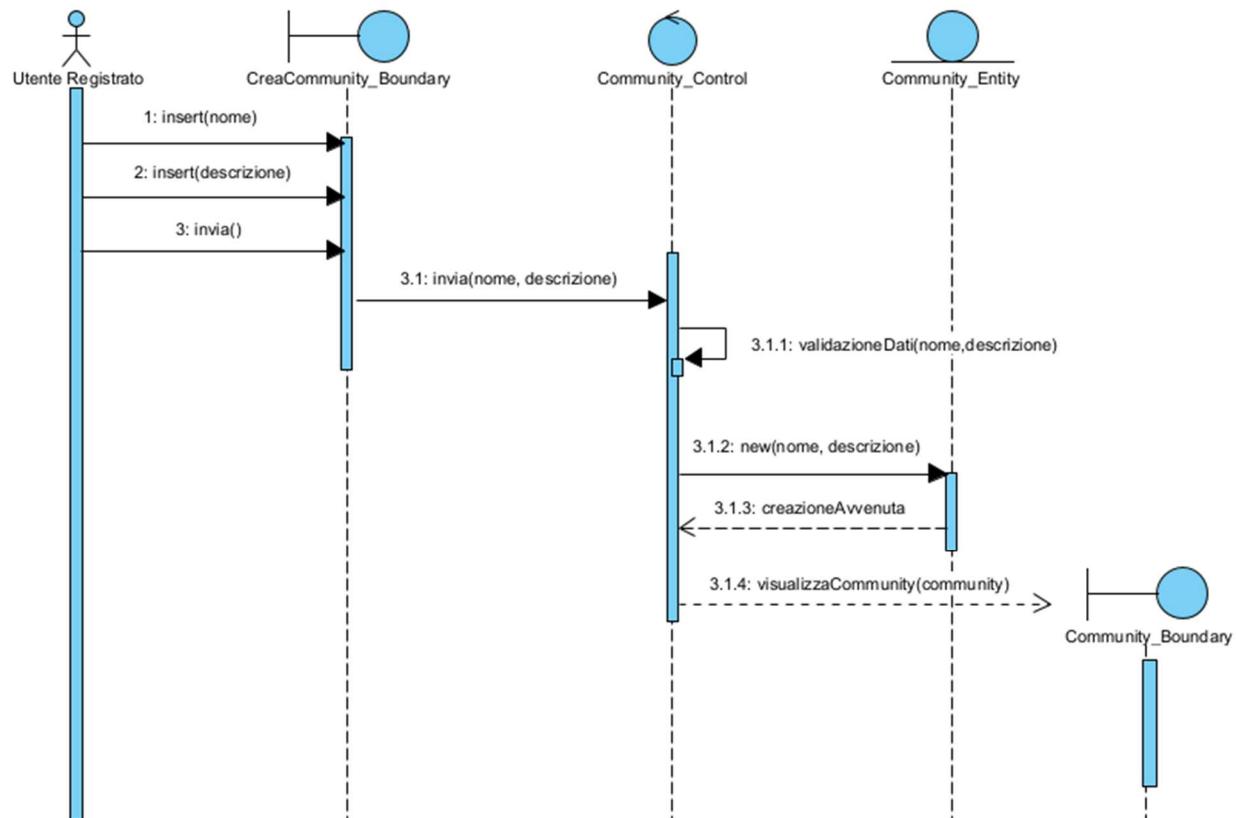
3.4.4.15 SD UC 15 - Effettuare il Log Out

sd [UC 15 Effettuare il Log Out]

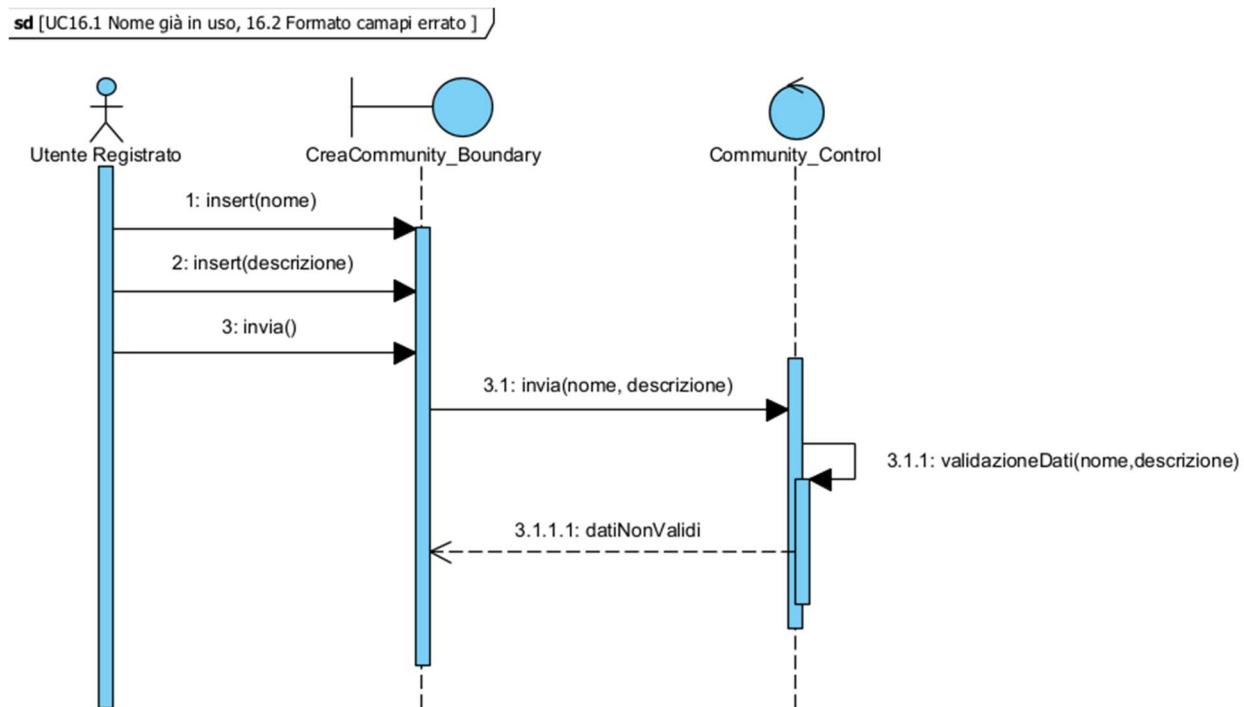


3.4.4.16 SD UC 16 - Creare Community

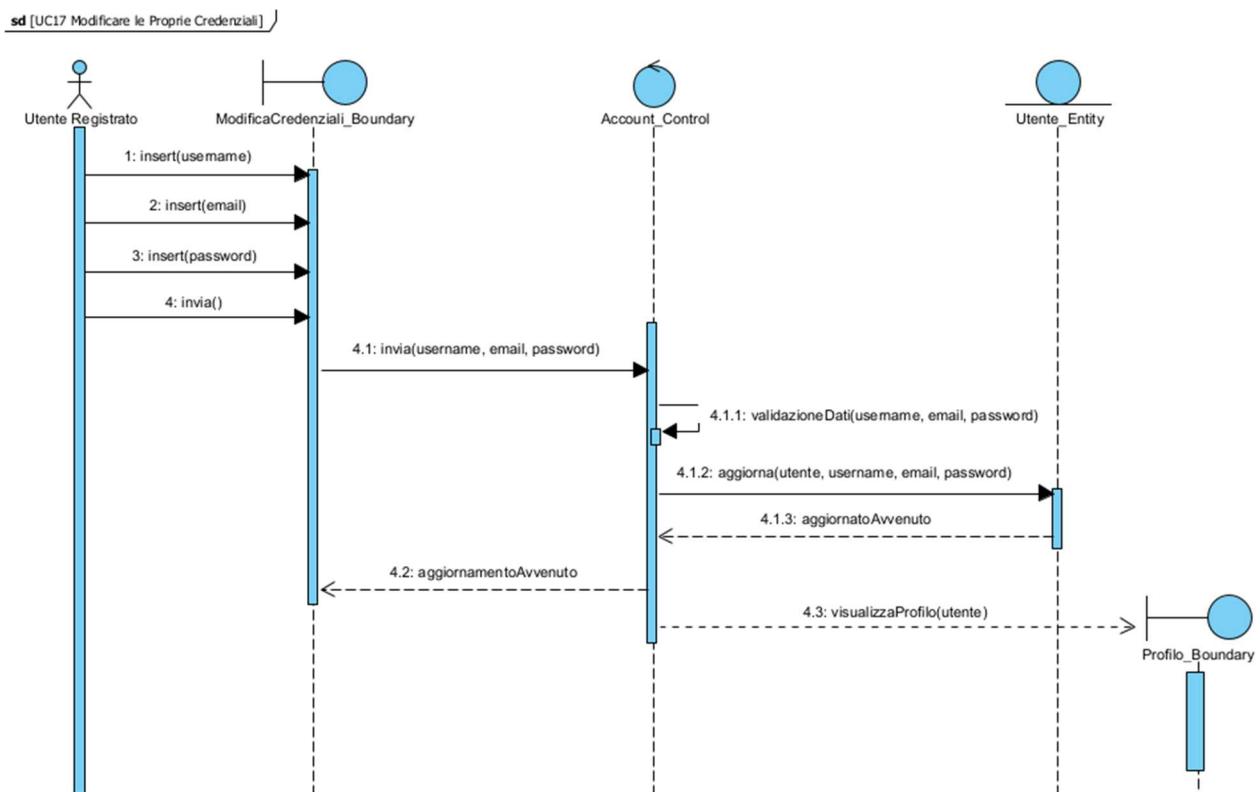
sd [UC16 Creare Community]



3.4.4.16.1 SD UC 16.1 - Nome già in uso, UC 16.2 - Formato campi errato

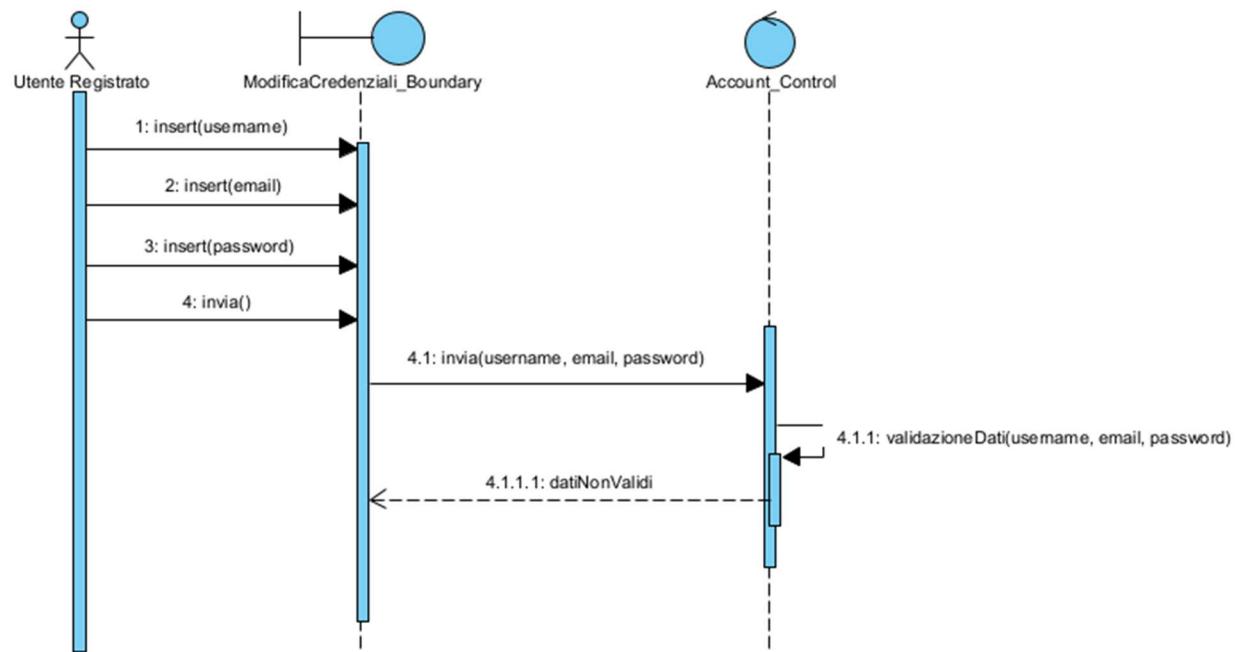


3.4.4.17 SD UC 17 - Modificare le Proprie Credenziali

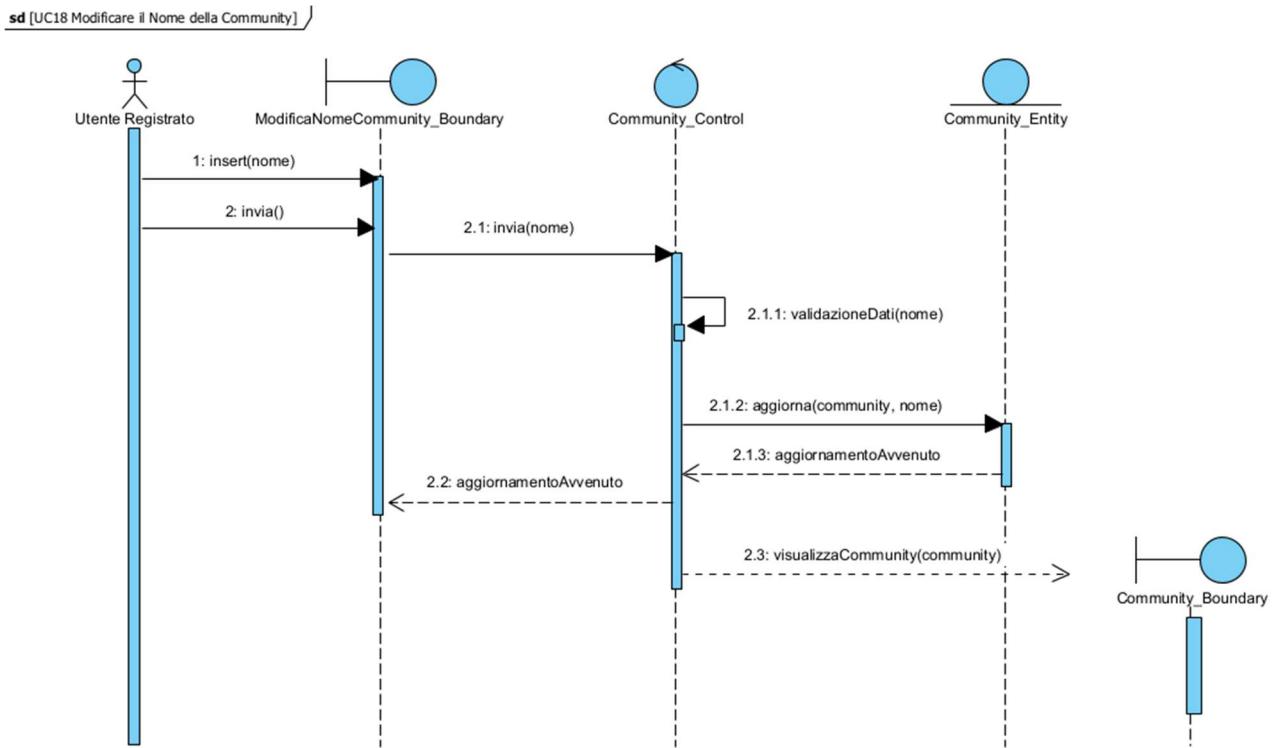


3.4.4.17.1 SD UC 17.1 - E-mail già in uso, UC 17.2 - Username già in uso, UC 17.3 - Formato campi errato

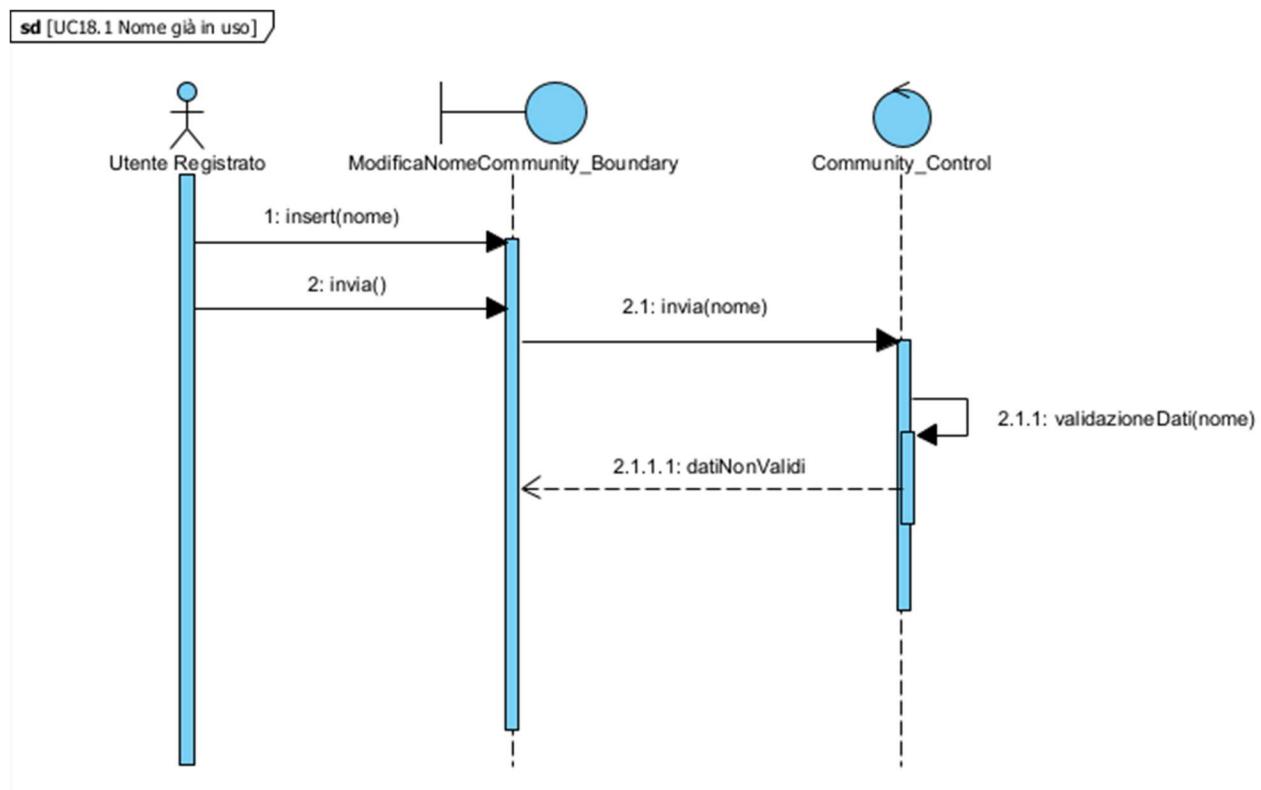
sd [UC17.1 Email già in uso, 17.2 Username già in uso, 17.3 Formato campi errato]



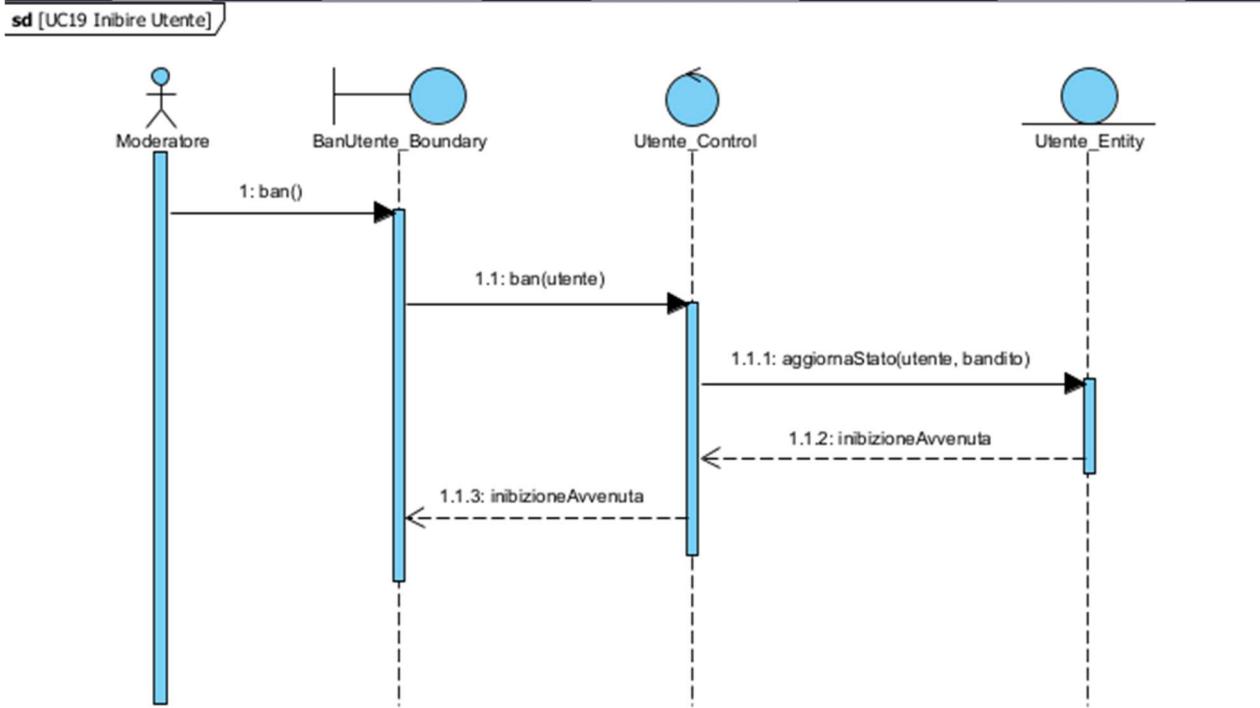
3.4.4.18 SD UC 18 - Modificare il Nome della Community



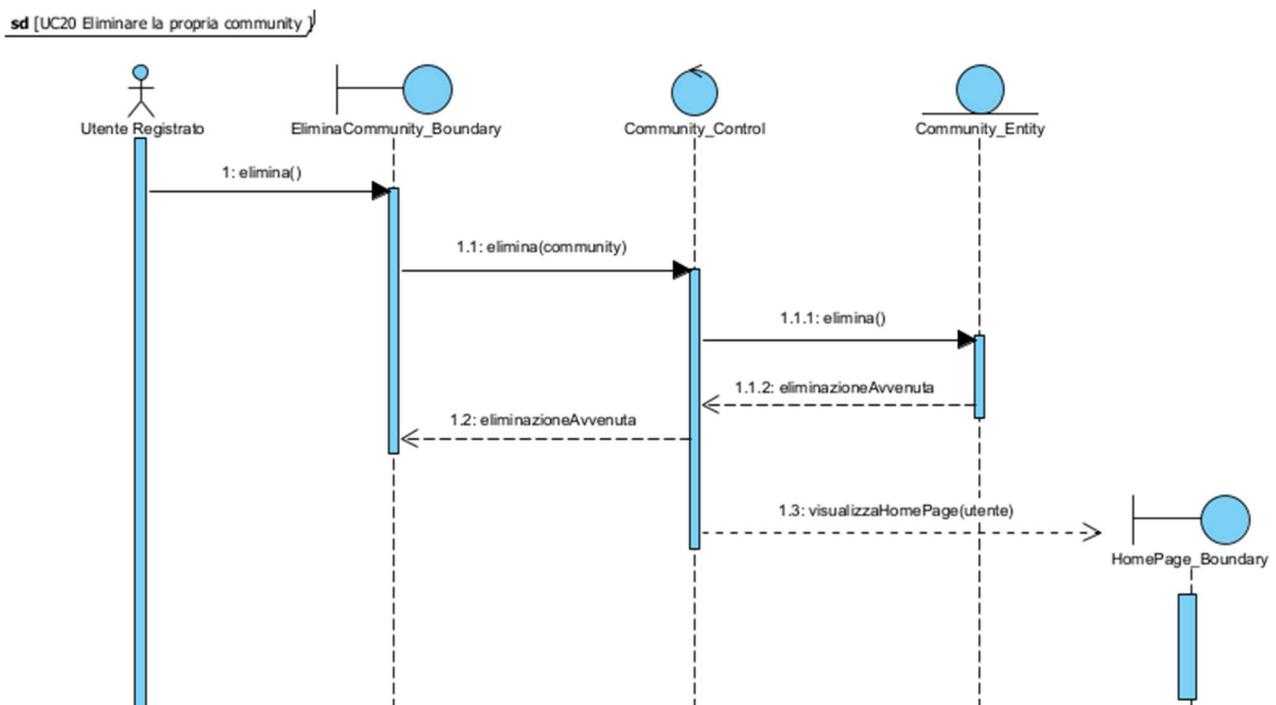
3.4.4.18.1 SD UC 18.1 - Nome già in uso



3.4.4.19 SD UC 19 - Inibire Utente

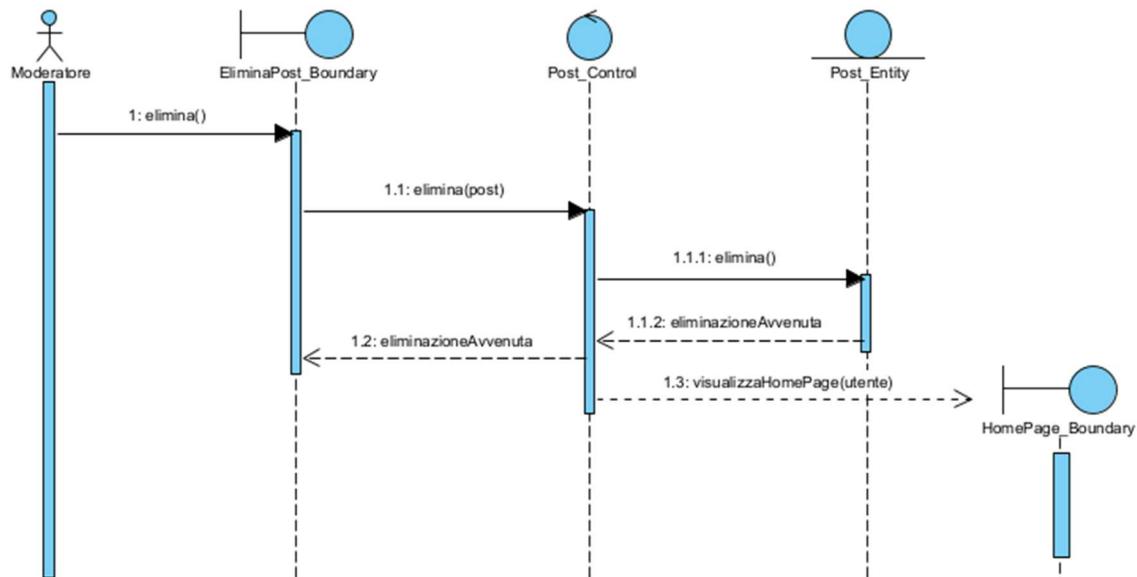


3.4.4.20 SD UC 20 - Eliminare la propria community



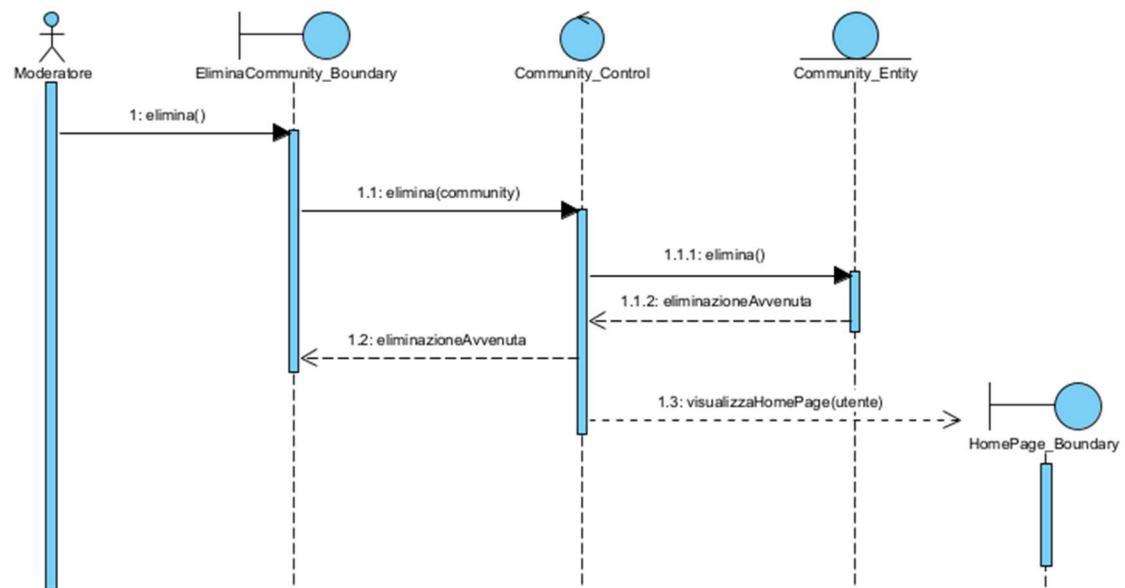
3.4.4.21 SD UC 21 - Eliminare Post

sd [UC21 Eliminare Post]



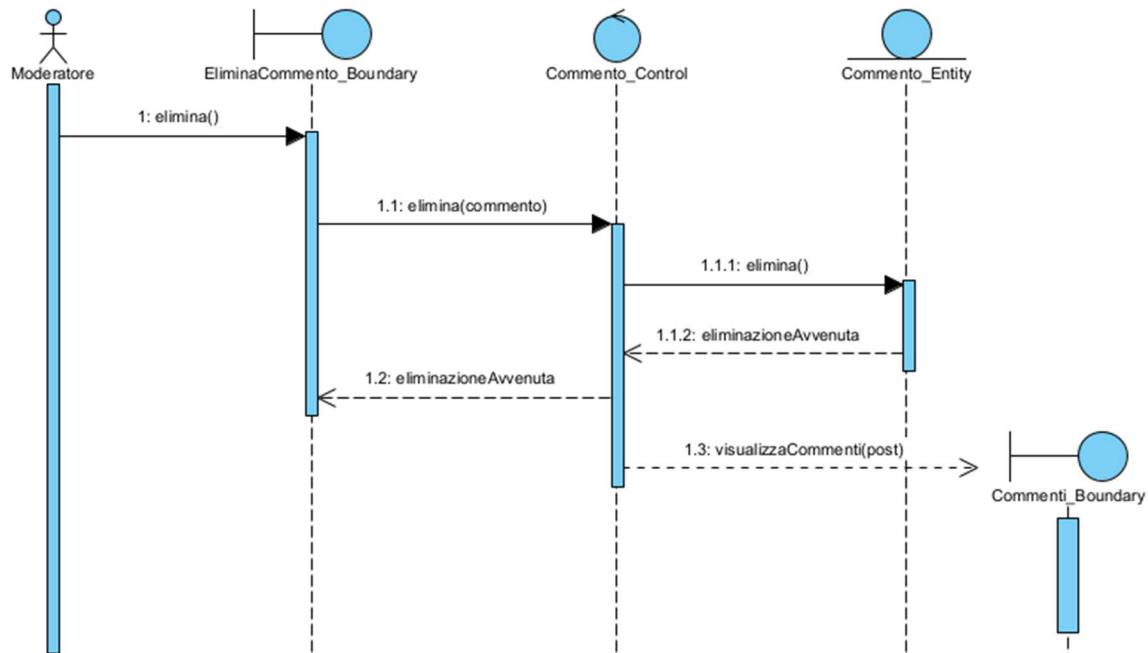
3.4.4.22 SD UC 22 - Eliminare Community

sd [UC22 Eliminare Community]



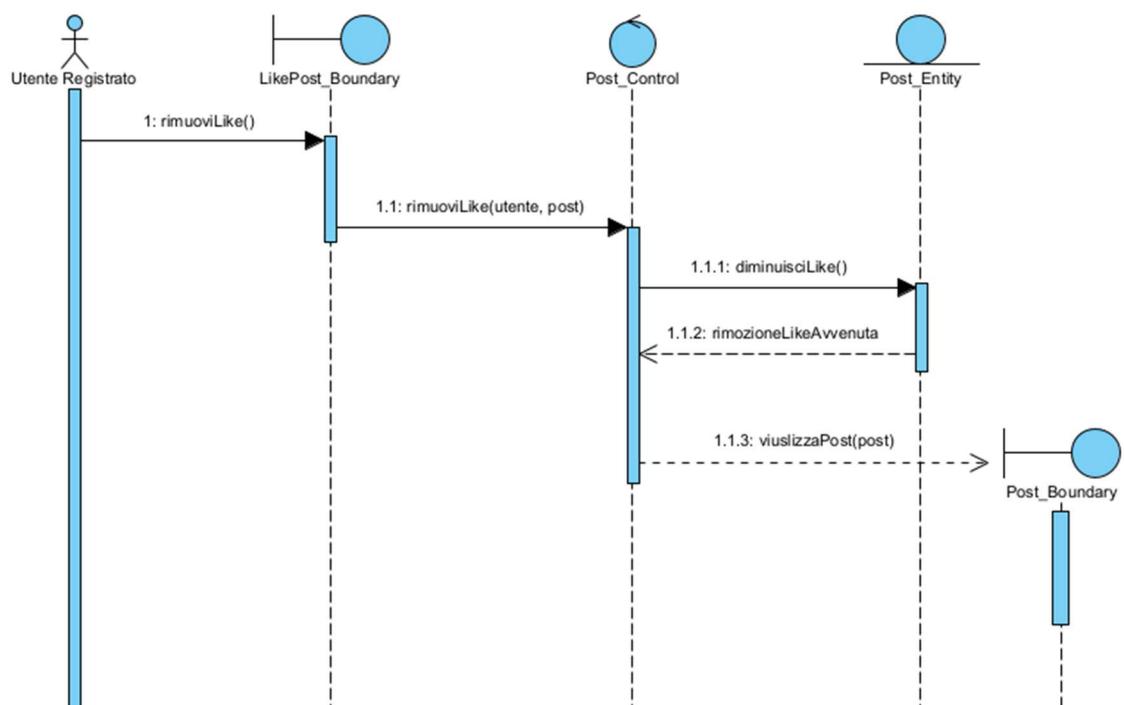
3.4.4.23 SD UC 23 - Eliminare Commento

sd [UC23 Eliminare Commento]



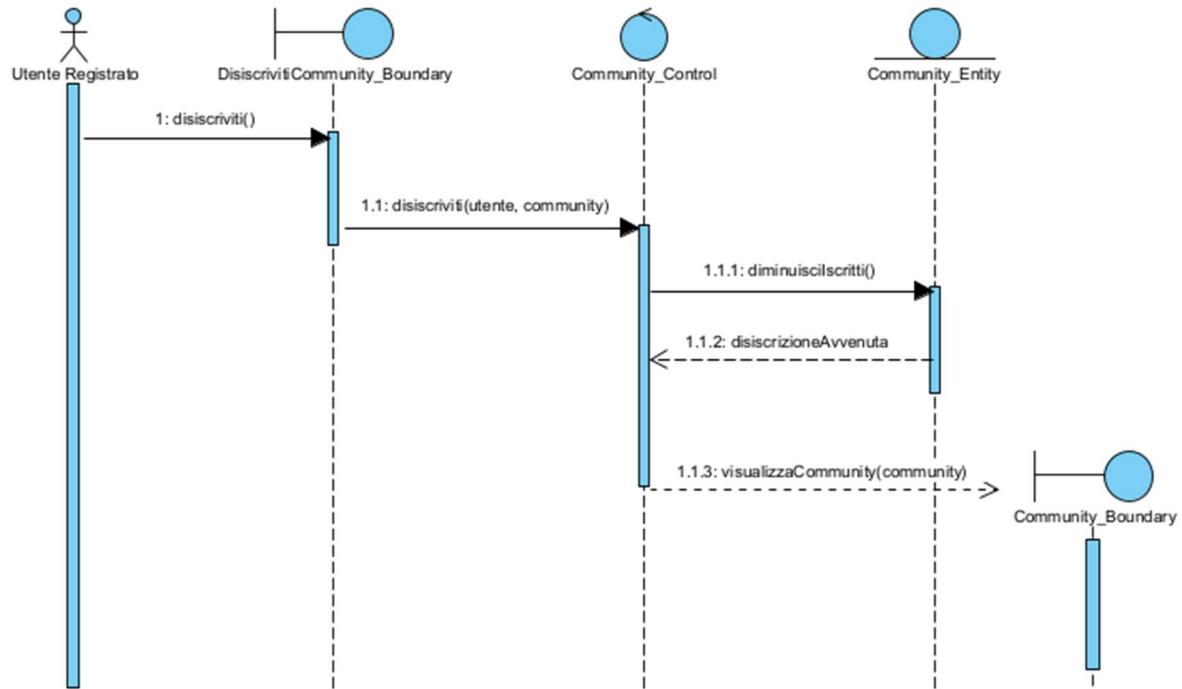
3.4.4.24 SD UC 24 - Togliere Apprezzamento

sd [UC24 Togliere Apprezzamento]

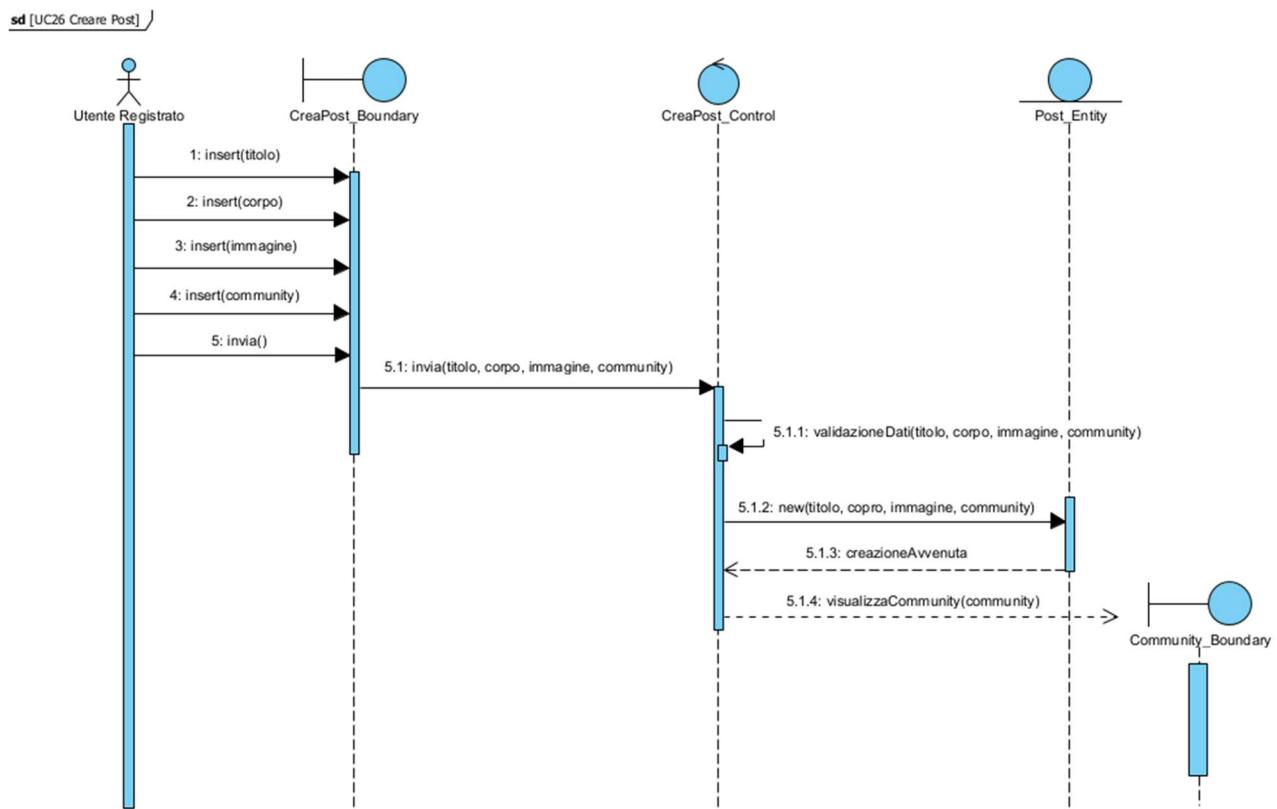


3.4.4.25 SD UC 25 - Disiscriversi da una Community

sd [UC25 Disiscriversi da una Community]

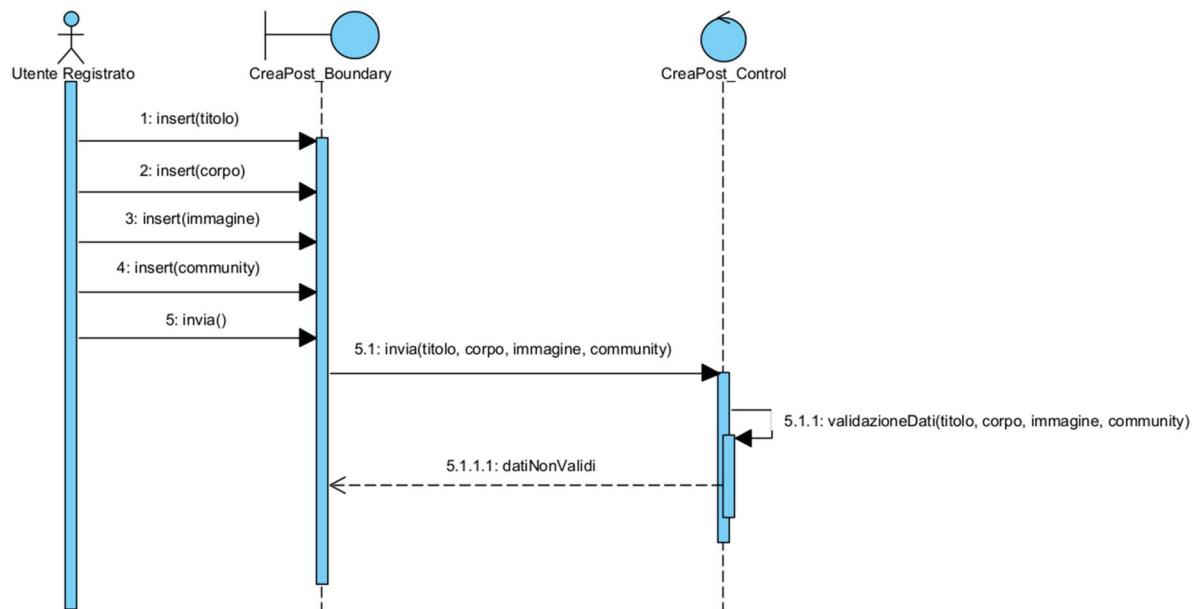


3.4.4.26 SD UC 26 - Creare Post



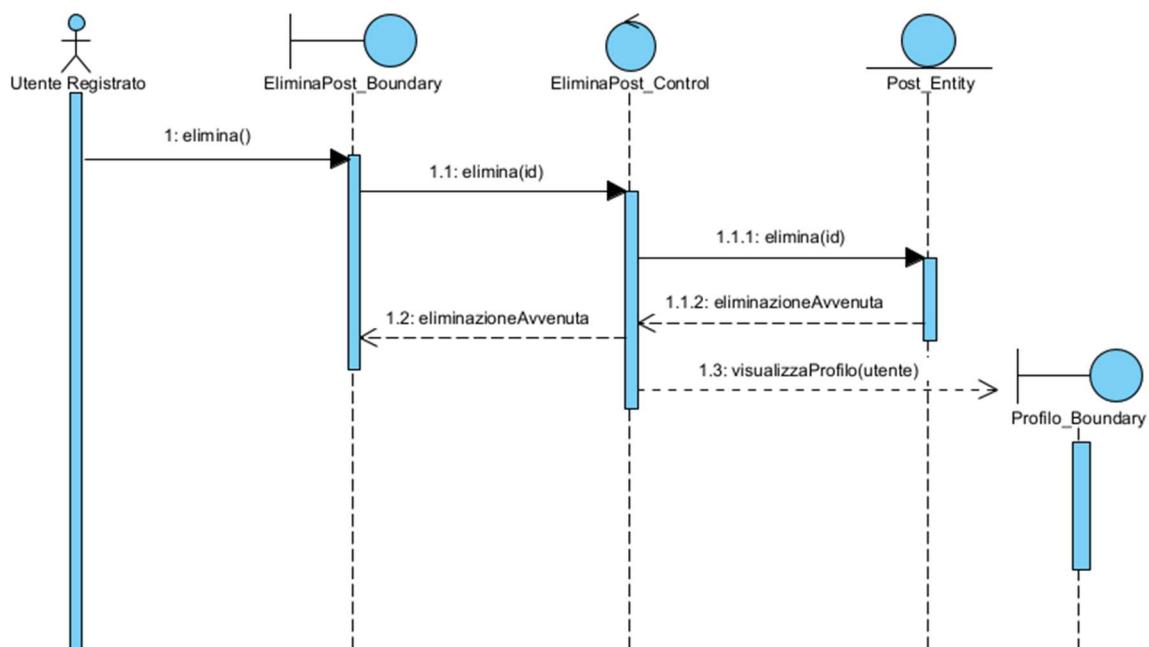
3.4.4.26.1 SD UC 26.1 - Titolo vuote, UC26.2 Community non selezionata

sd [UC26.1 Titolo vuoto, UC26.2 Community non selezionata]



3.4.4.27 SD UC 27 - Eliminare Proprio Post

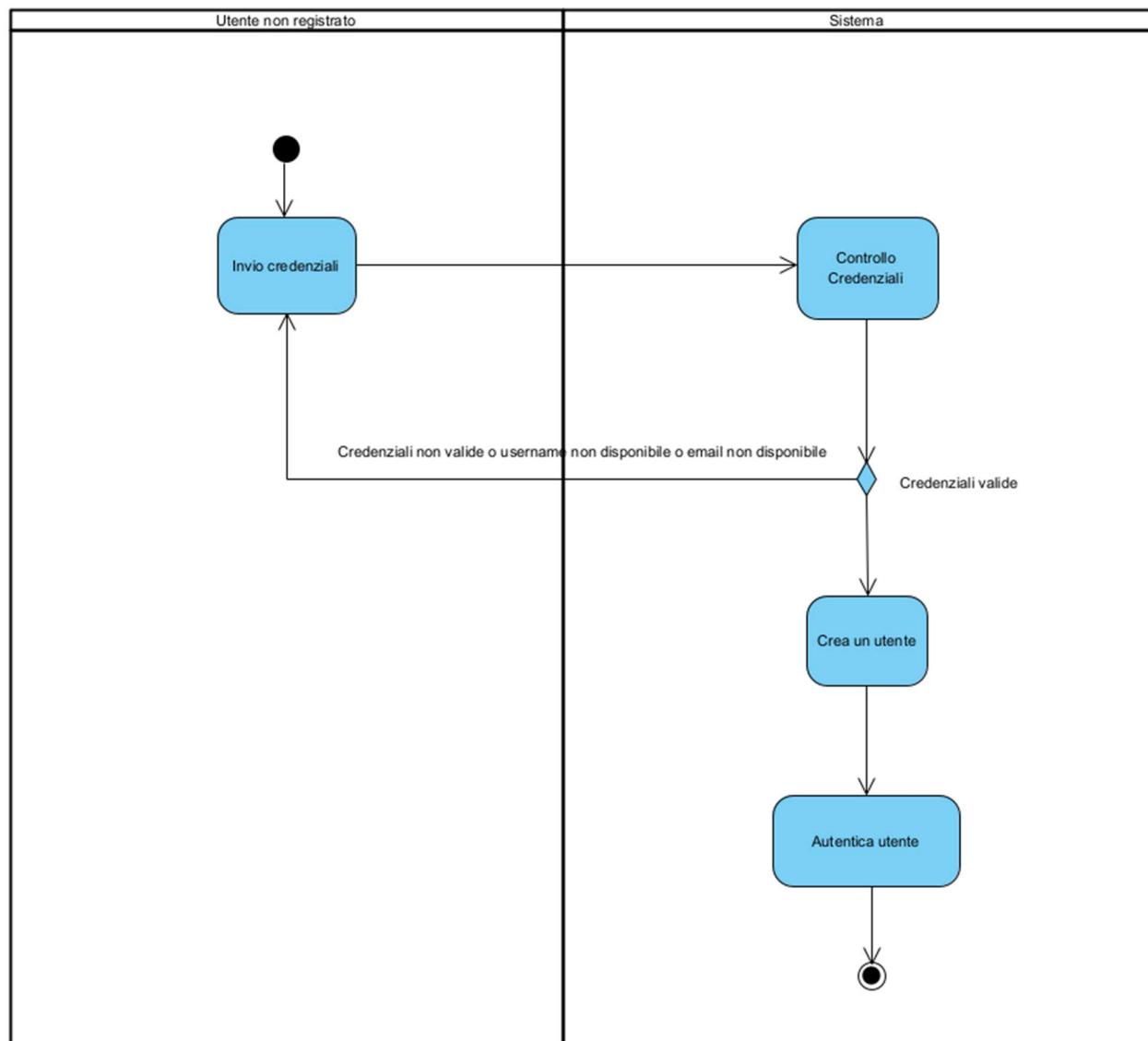
sd [UC27 Eliminare Proprio Post]



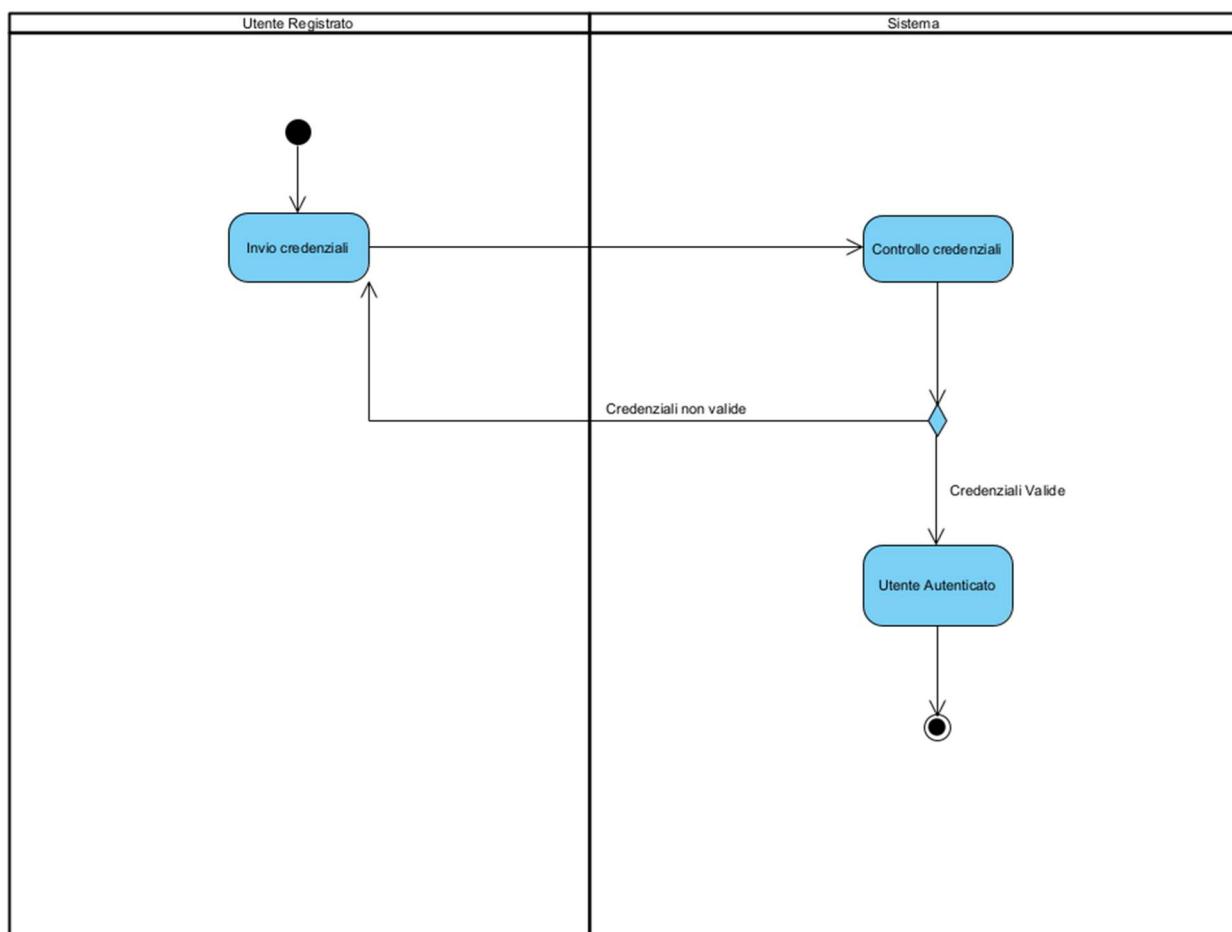
3.4.5. Dynamic Model (Activity Diagram)

Seguono gli activity diagram per alcune delle funzionalità principali supportate dalla piattaforma, volti a illustrare il flusso di controllo all'interno del sistema

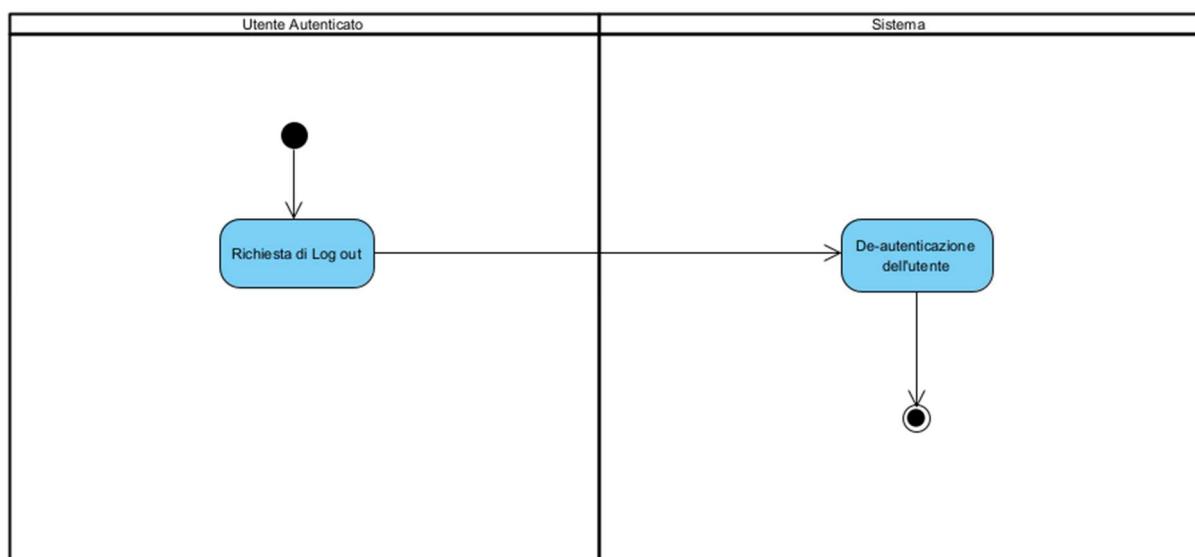
3.4.5.1 ADO1 Registrazione



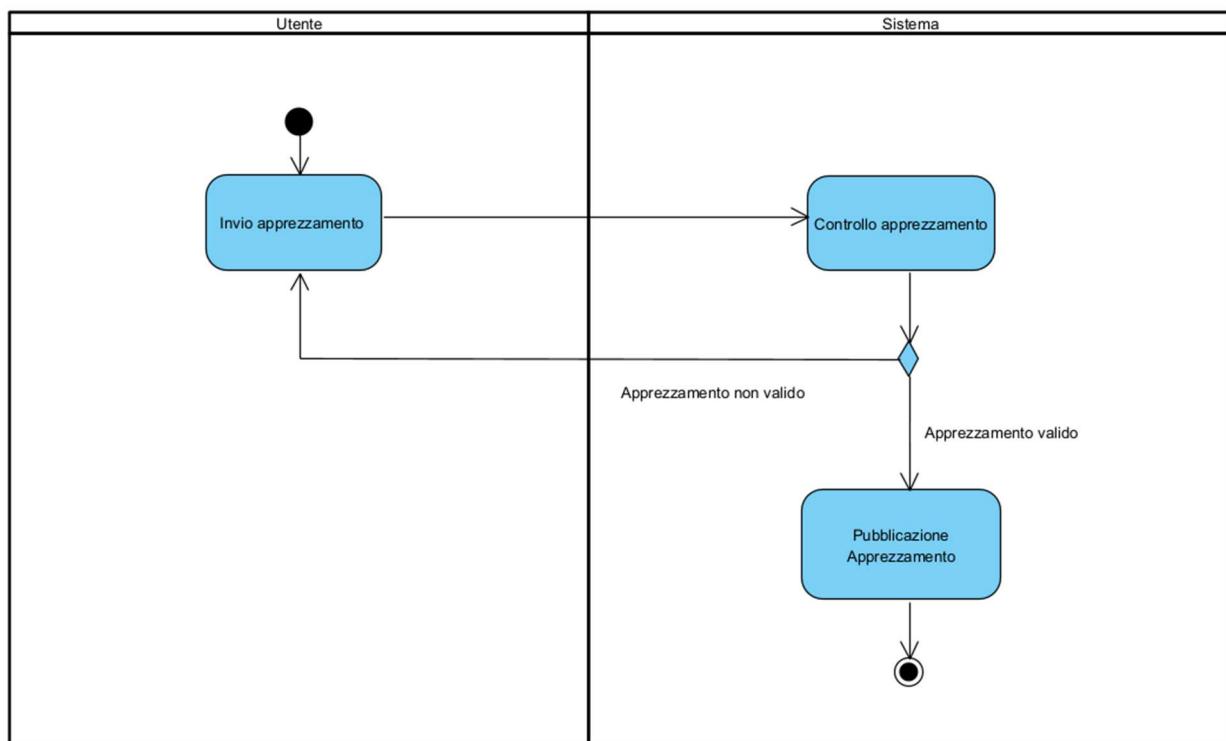
3.4.5.2 ADO2 Autenticazione



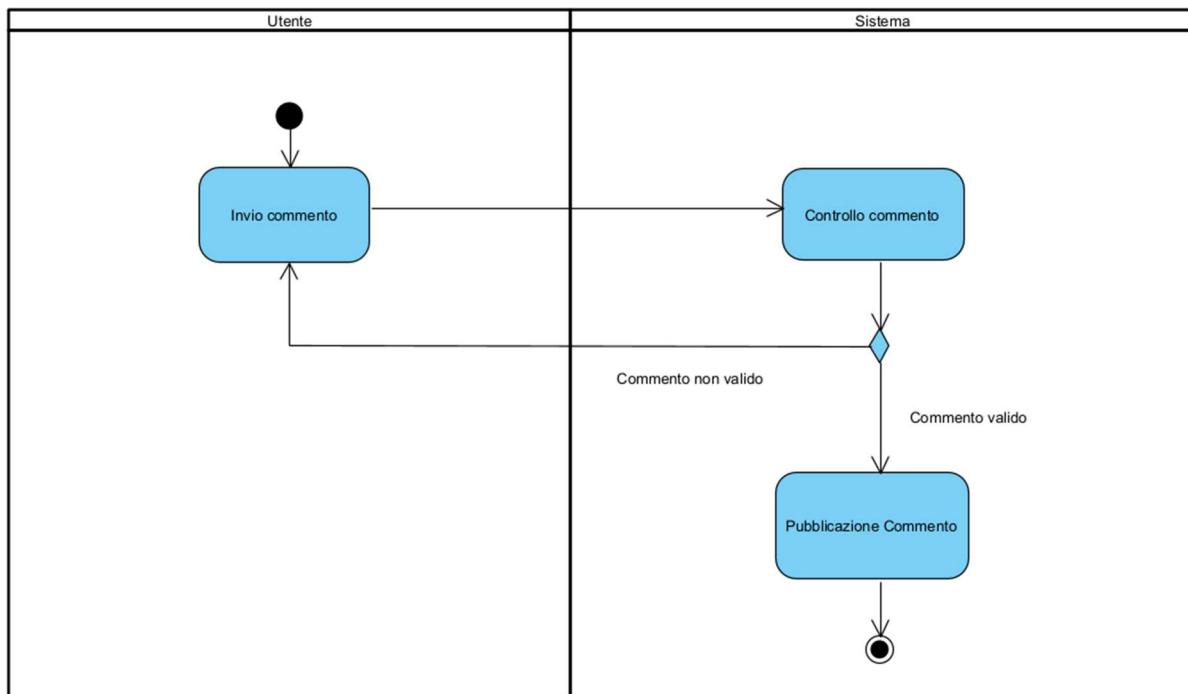
3.4.5.3 ADO3 Effettuare il log out



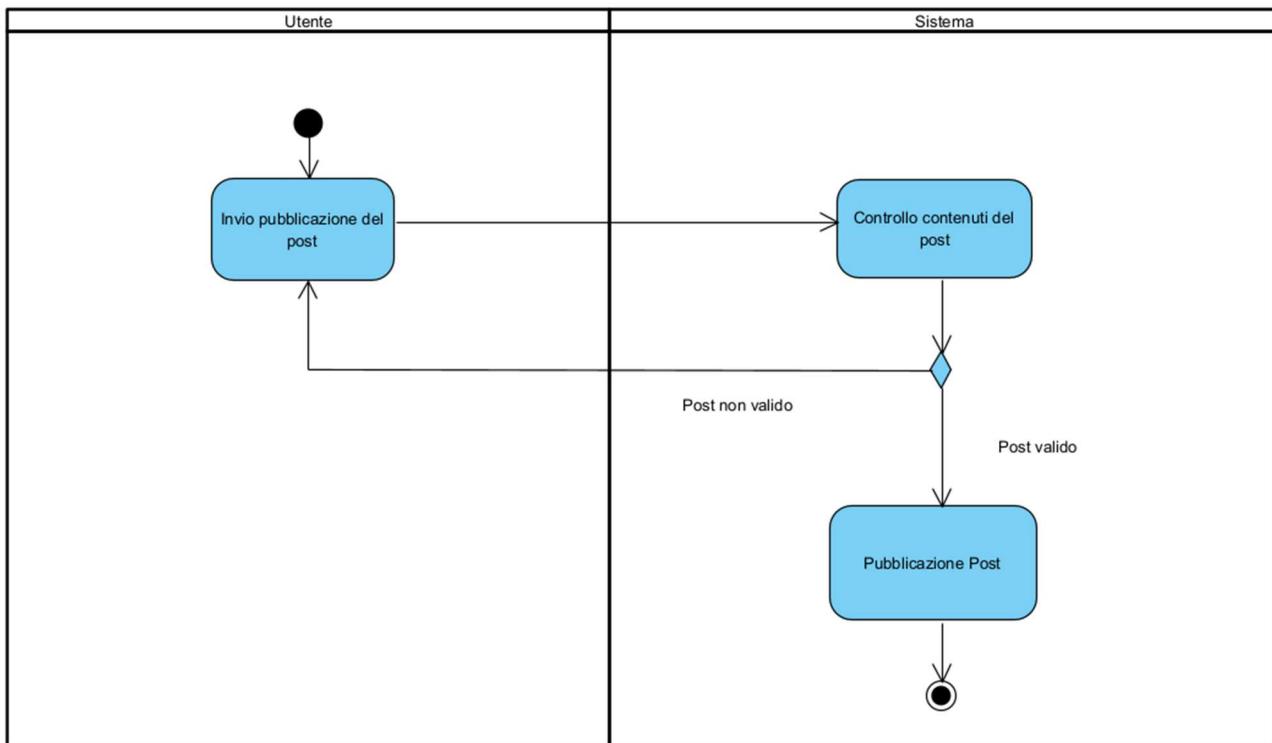
3.4.5.4 ADO4 Apprezzare i Contenuti



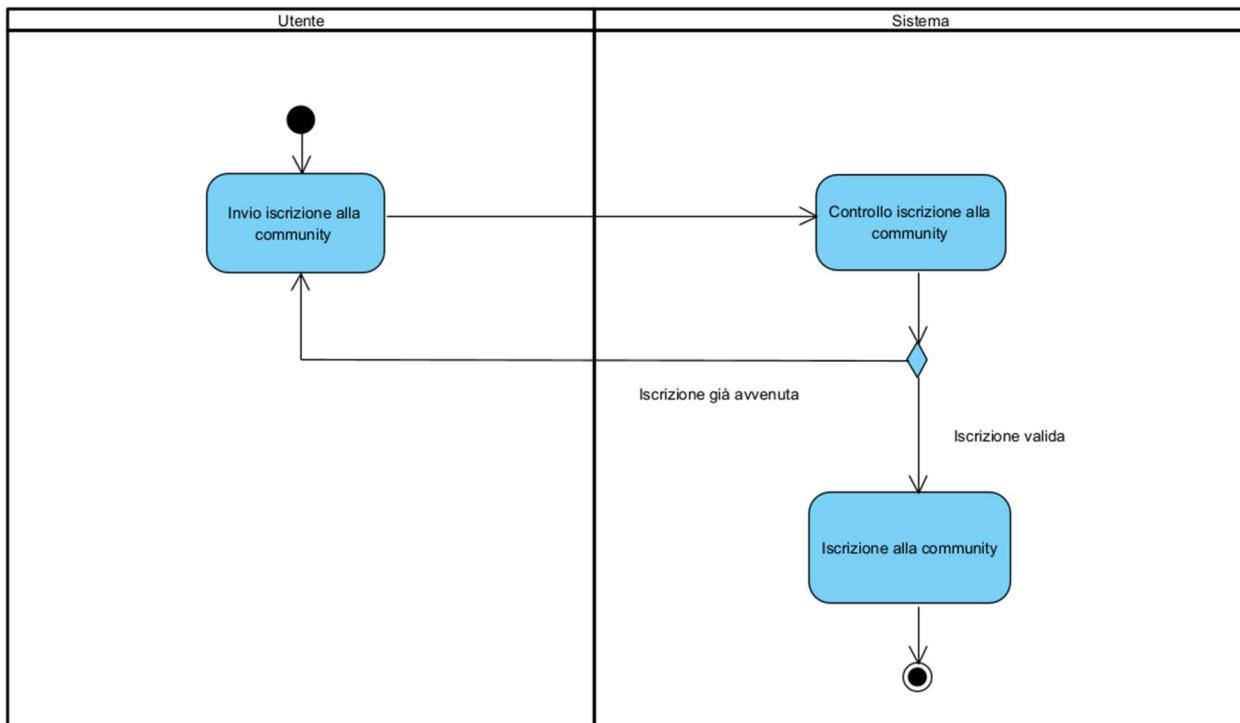
3.4.5.5 ADO5 Creare Commento



3.4.5.6 AD06 Apprezzare i Contenuti

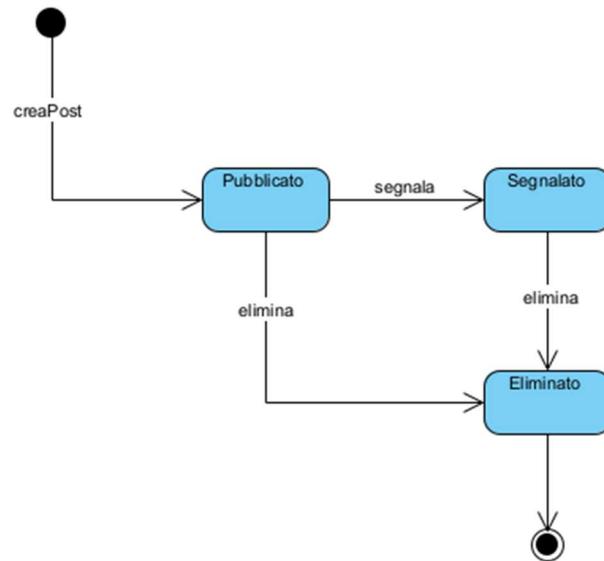


3.4.5.6 AD07 Iscrizione Community

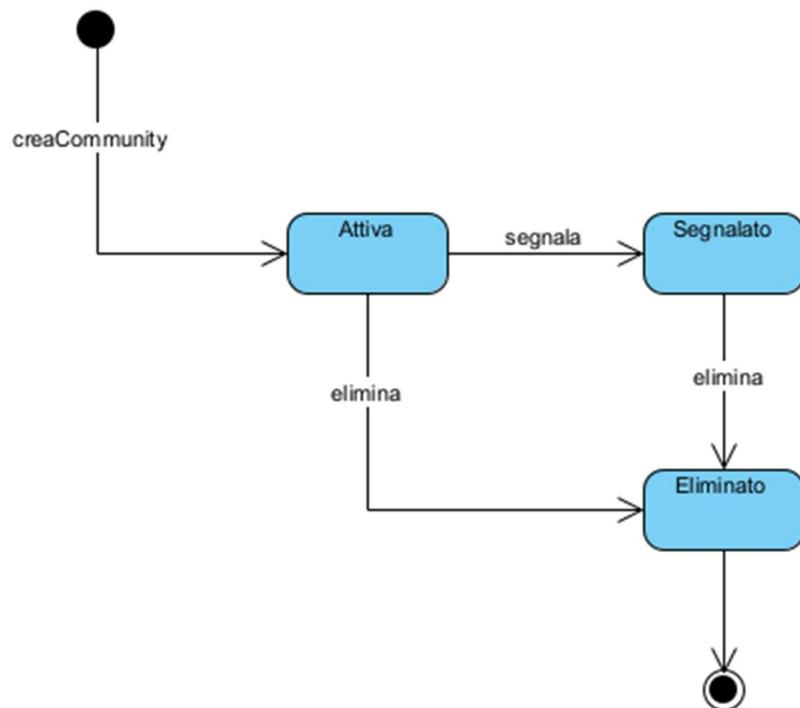


3.4.6. Dynamic Model (State Chart Diagram)

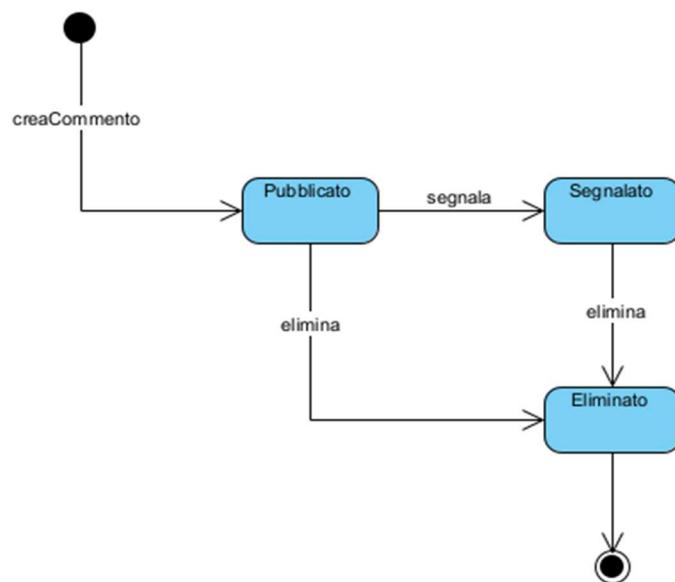
3.4.6.1 SCD O1 Post



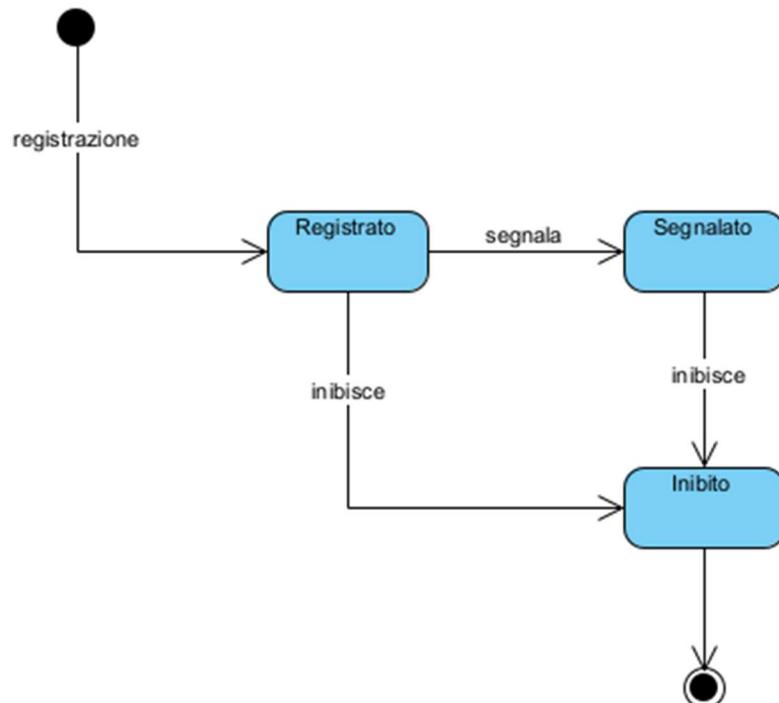
3.4.6.2 SCD O2 Community



3.4.5.3 SCD 03 Commento

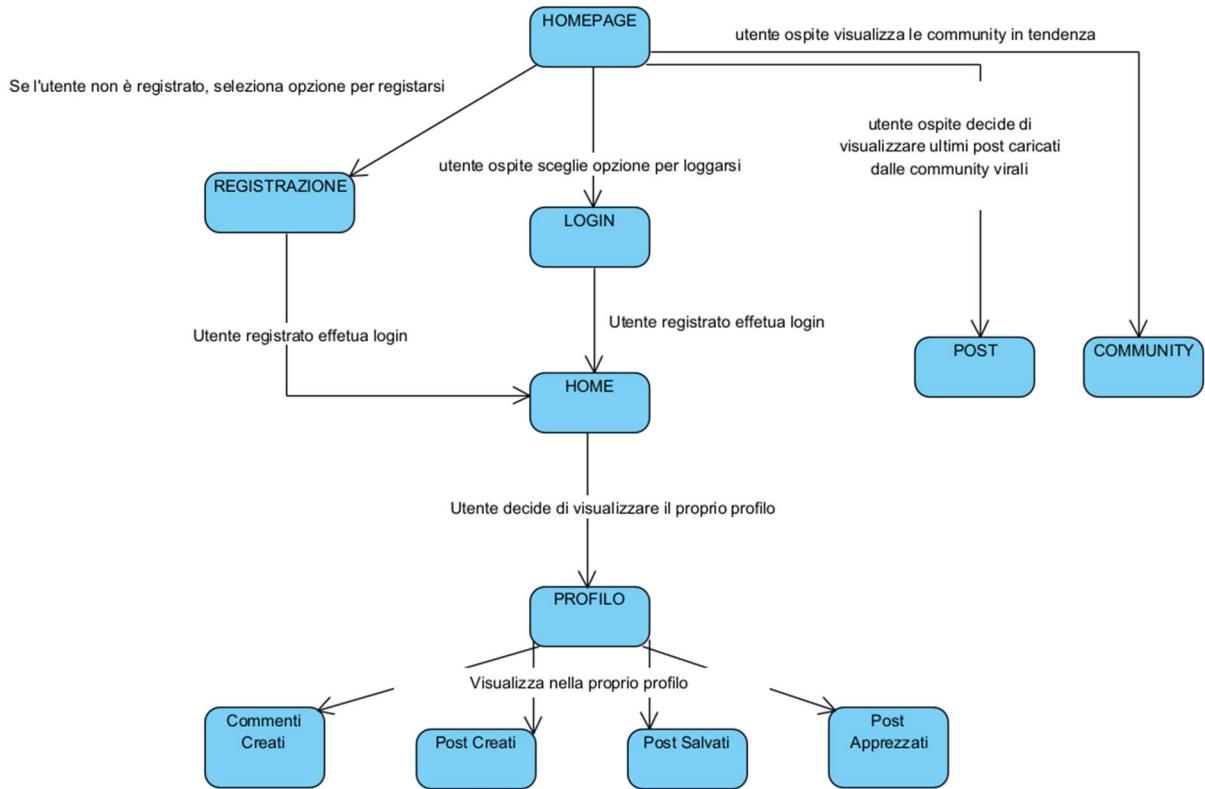


3.4.6.4 SCD 04 Utente Registrato

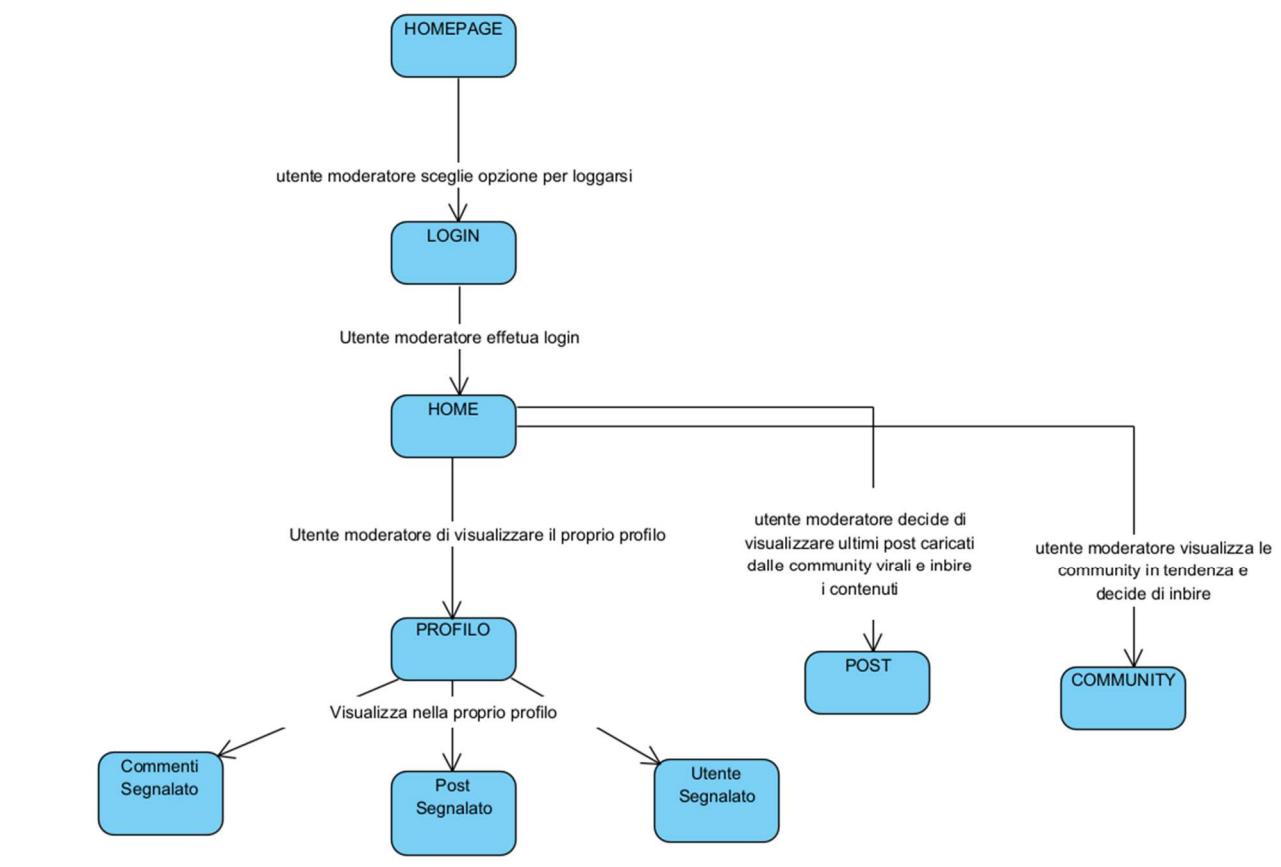


3.4.7 Dynamic Model (Navigational Paths)

3.4.7.1 NP O1 Percorso Utente Registrato

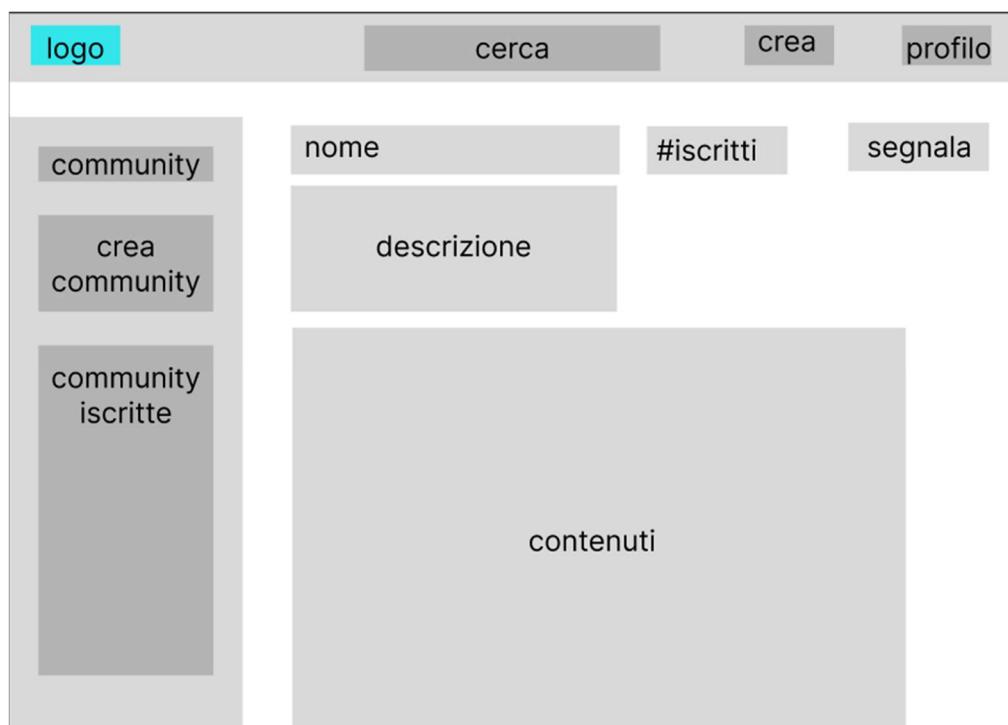


3.4.7.2 NP 02 Percorso Utente Moderatore

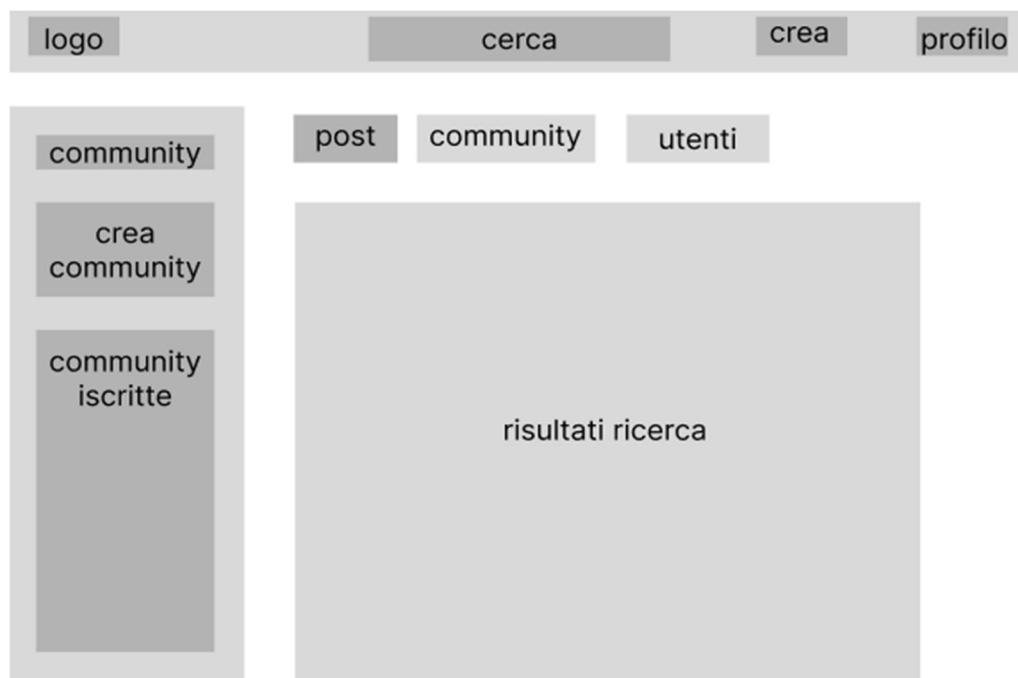


3.4.8 Mockup

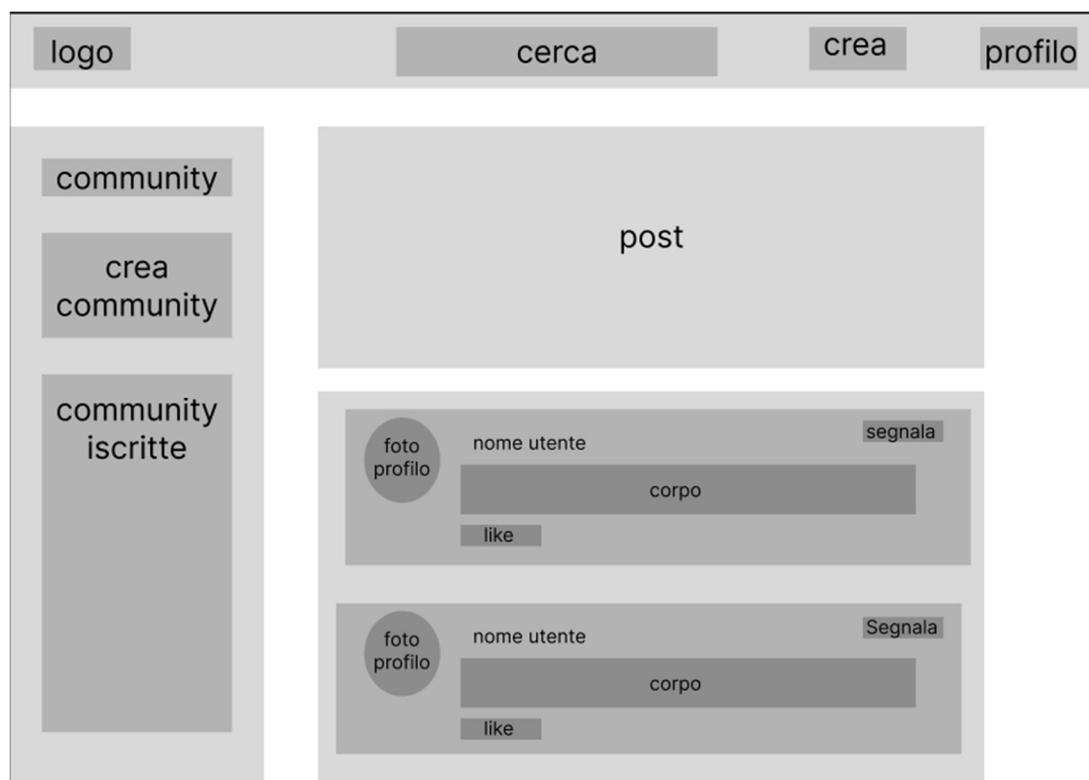
3.4.8.1 MP 01 - Ritornare alla Home Page



3.4.8.2 MP 02 - Ricerca Post / Community / Utenti



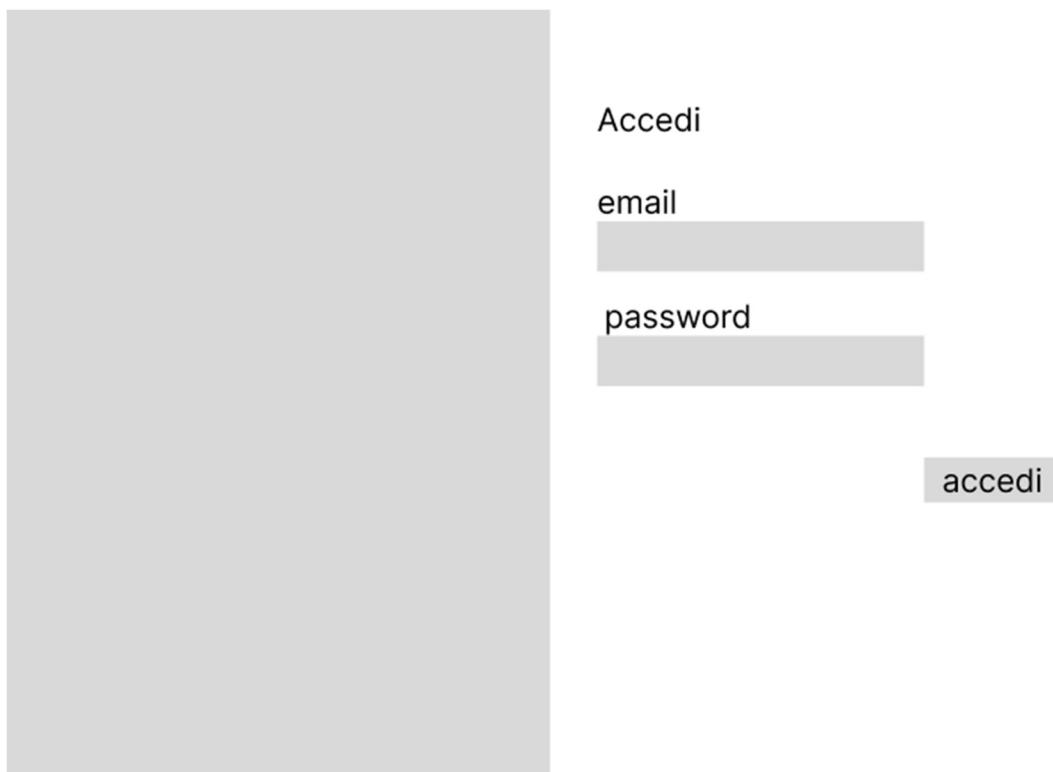
3.4.8.3 MP 03 - Visualizza Commenti



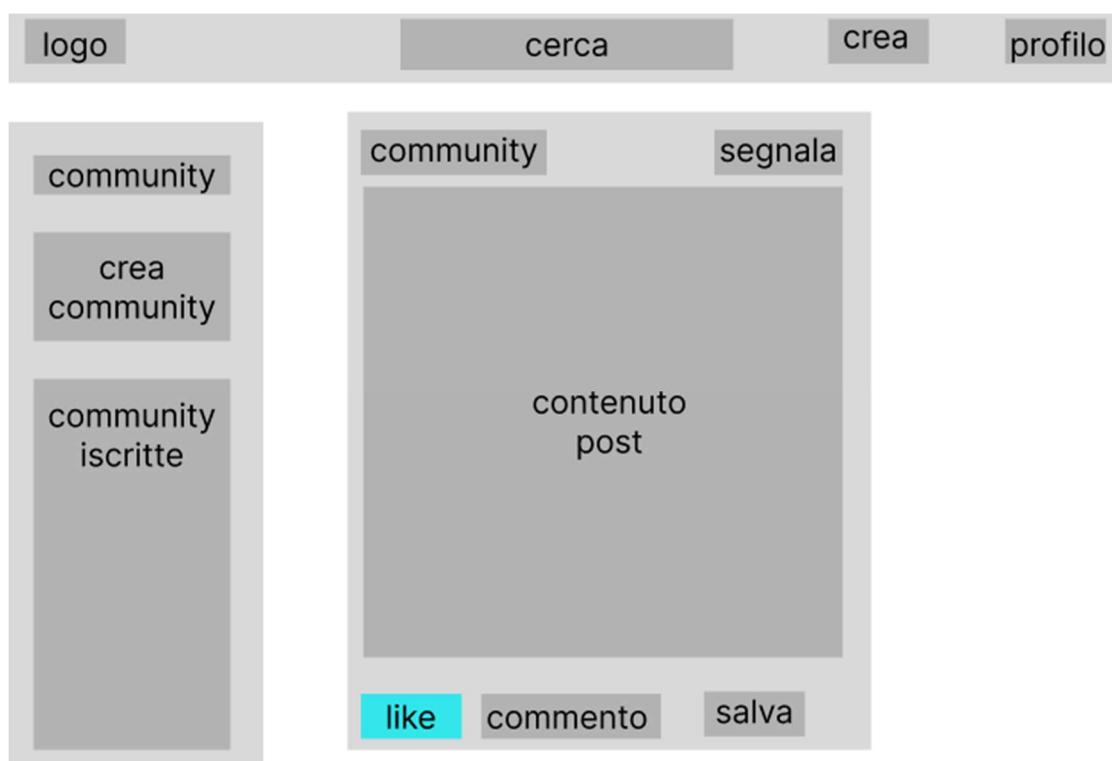
3.4.8.4 MP 04 - Registrazione

The wireframe shows a registration form. On the left, there is a large gray area. On the right, the form fields are labeled and arranged vertically: "Registrati", "email" (with a red error bar), "username" (with a red error bar), "password" (with a red error bar), "conferma password" (with a red error bar), and a "registrati" button at the bottom right.

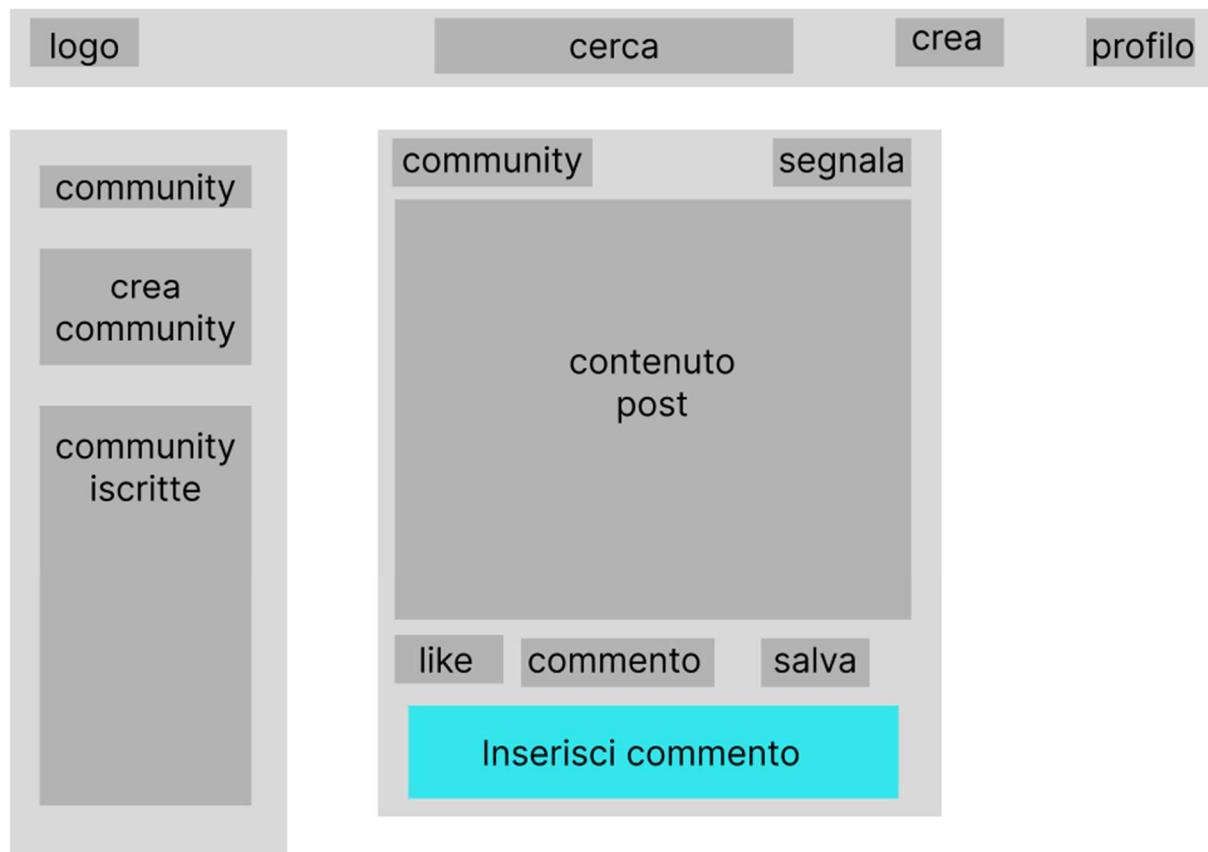
3.4.8.5 MP 05 - Autenticazione



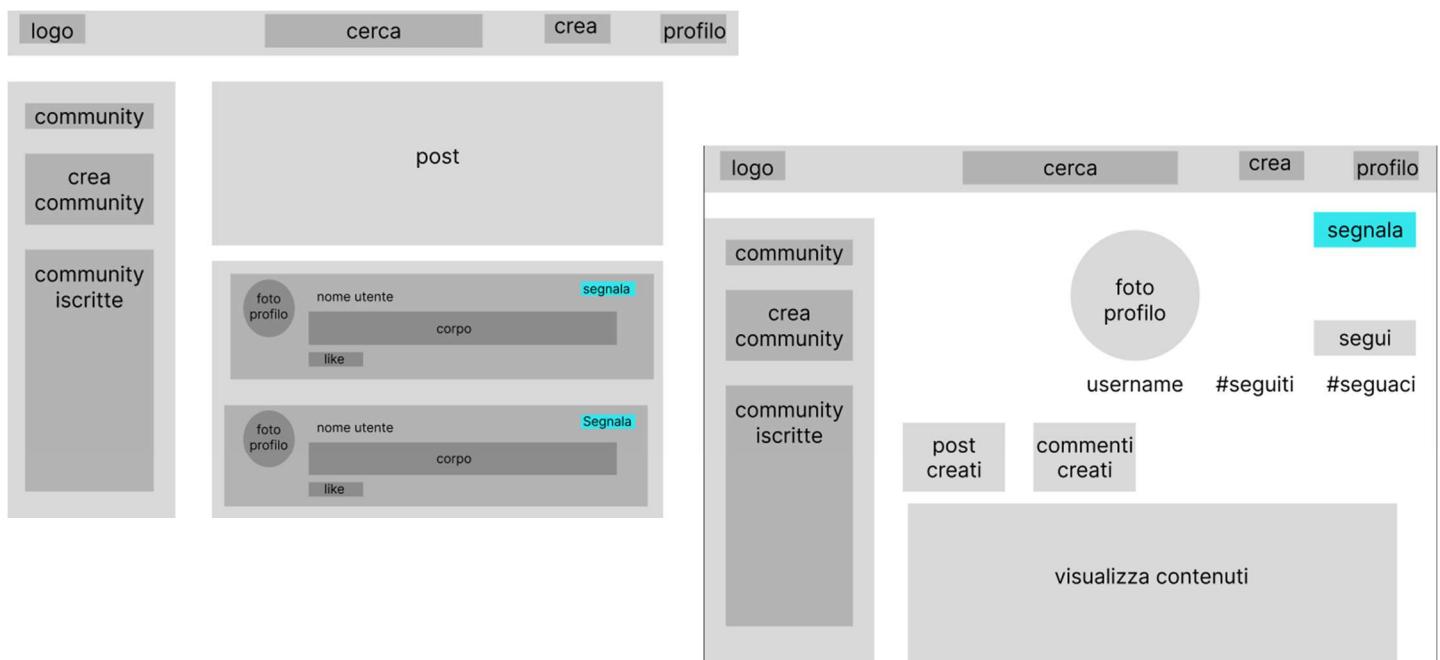
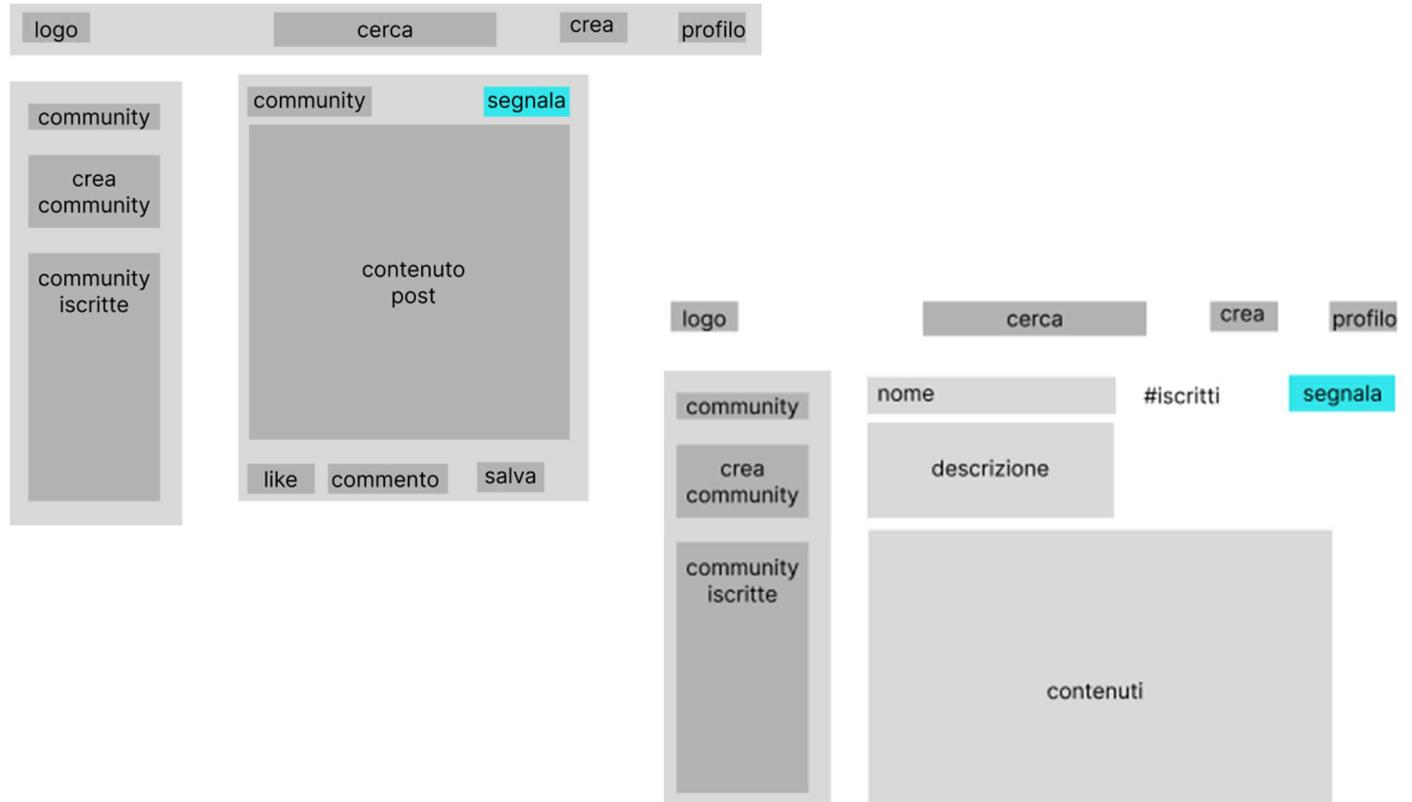
3.4.8.6 MP 06 - Apprezzare i contenuti



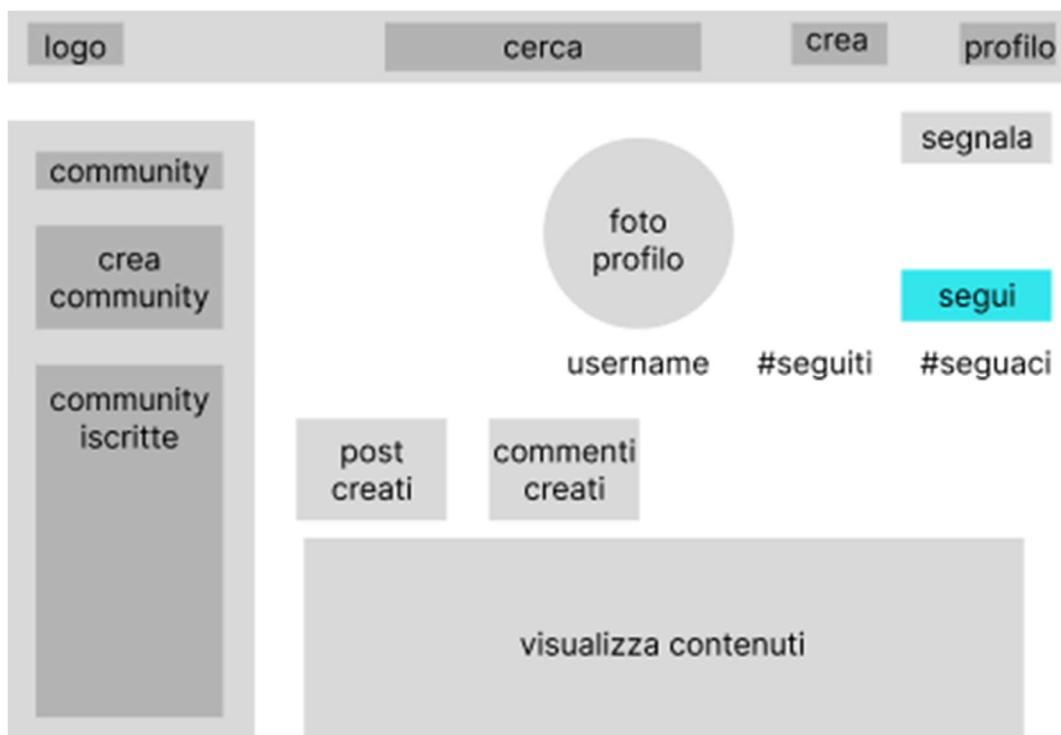
3.4.8.7 MP 07 - Creare Commento



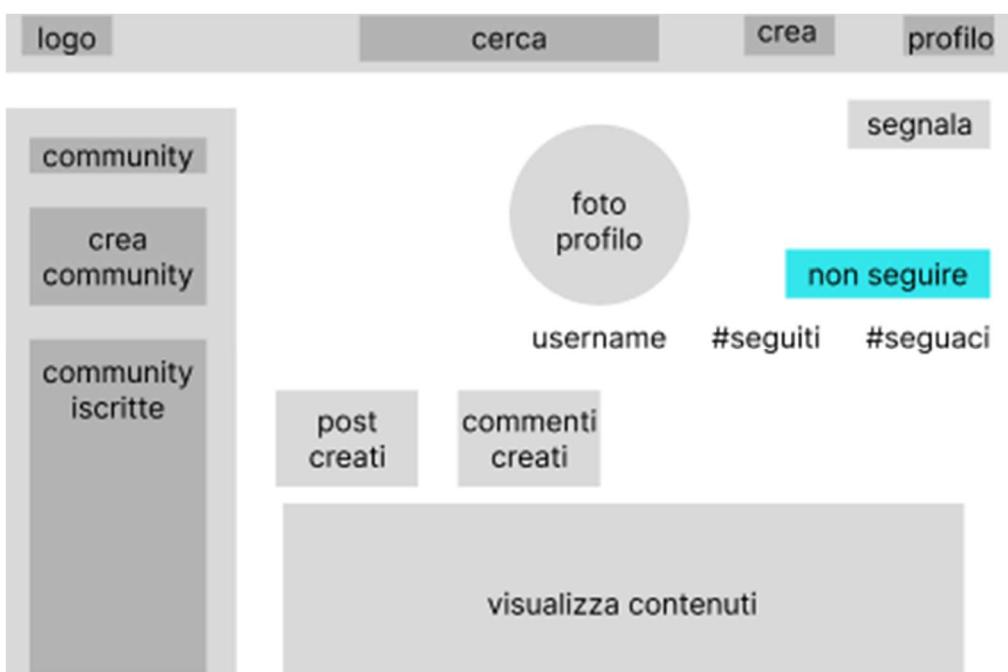
3.4.8.8 MP 08 - Segnalare Post, Community, Commenti, Utenti



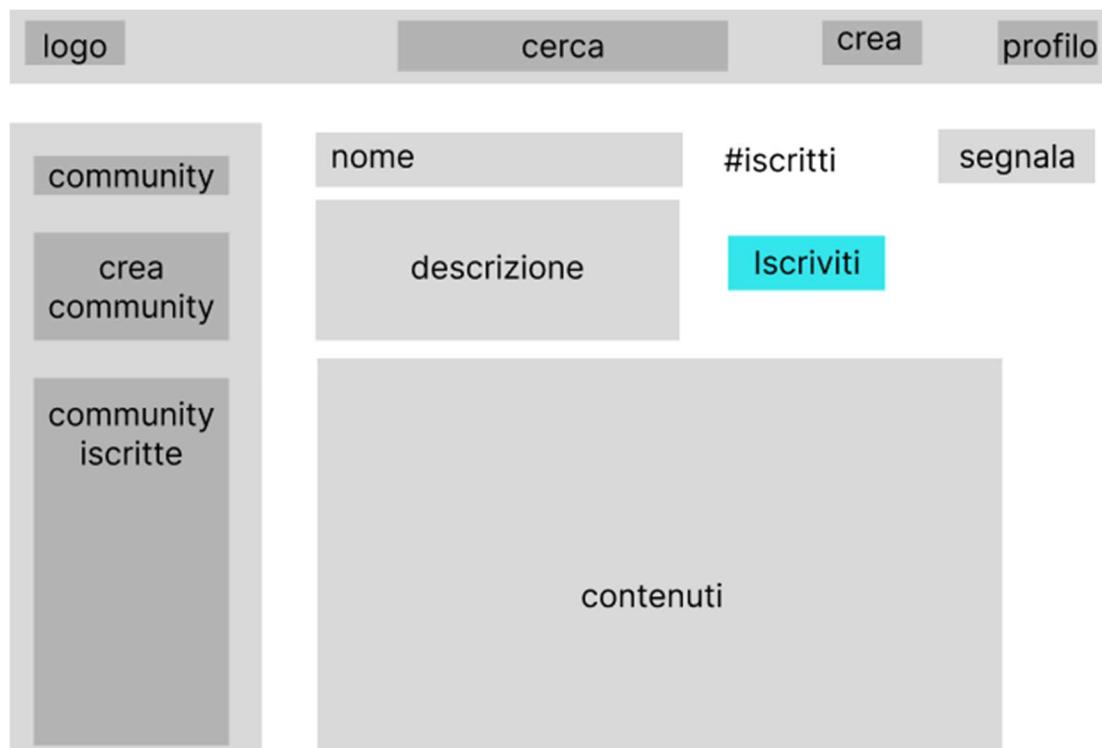
3.4.8.9 MP 09 - Seguire gli utenti



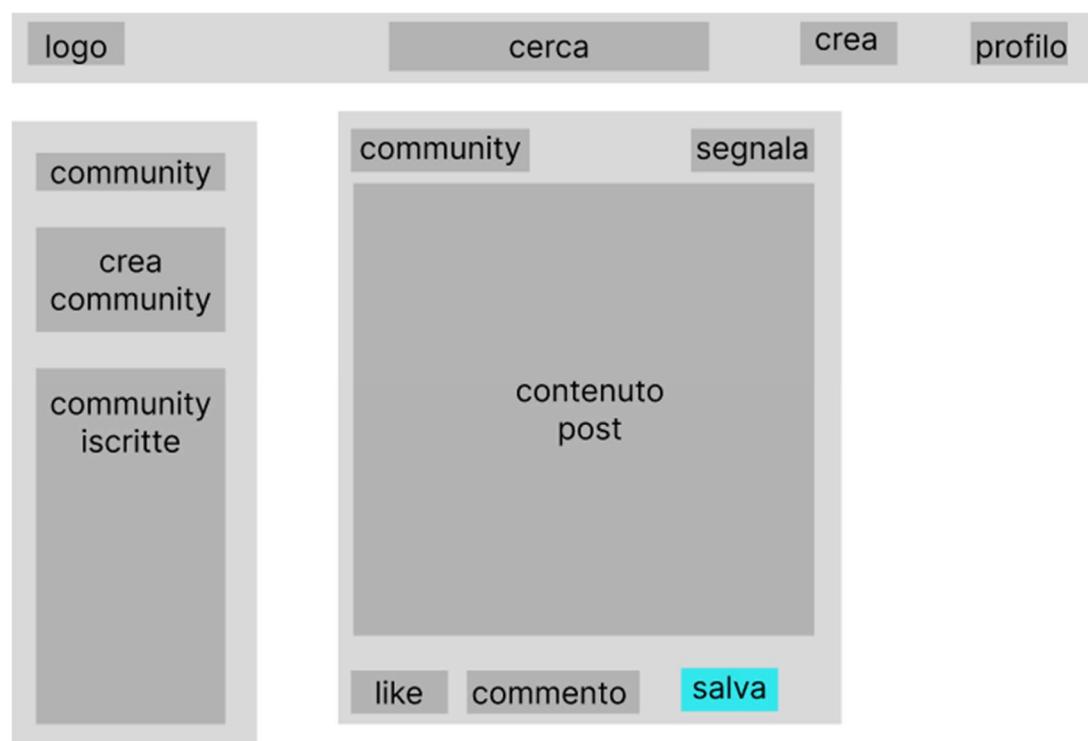
3.4.8.10 MP 10 - Smettere di seguire gli utenti



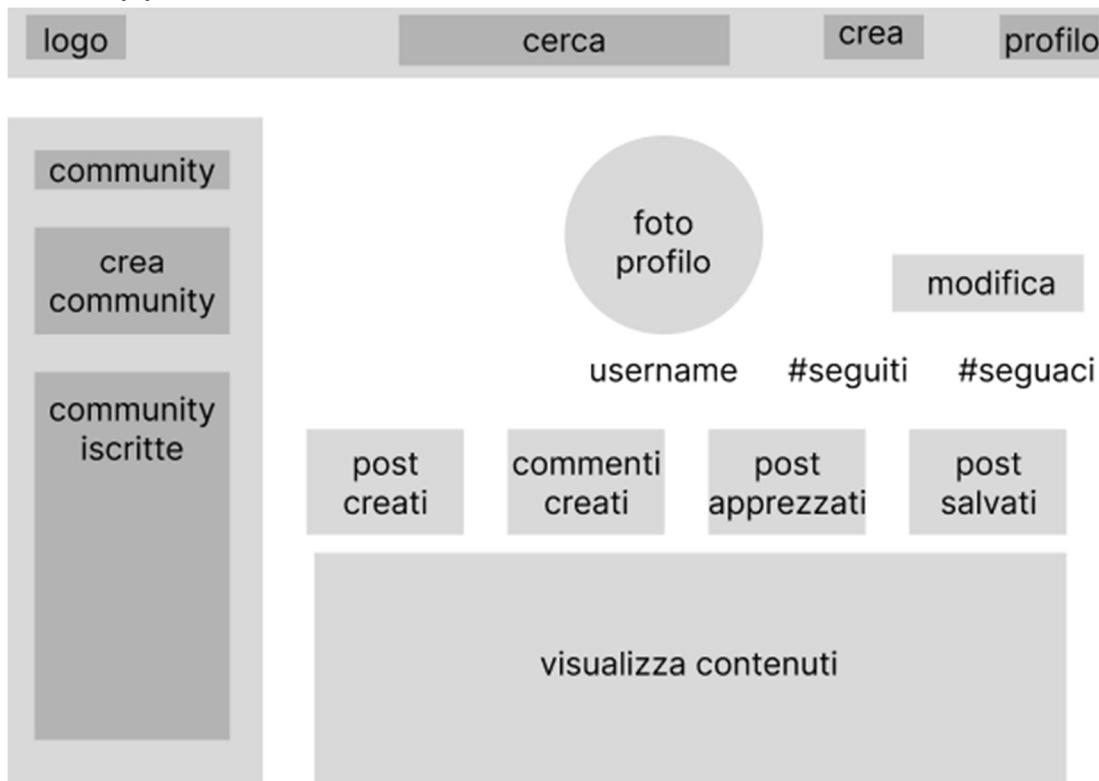
3.4.8.11 MP 11 - Iscriversi alle community



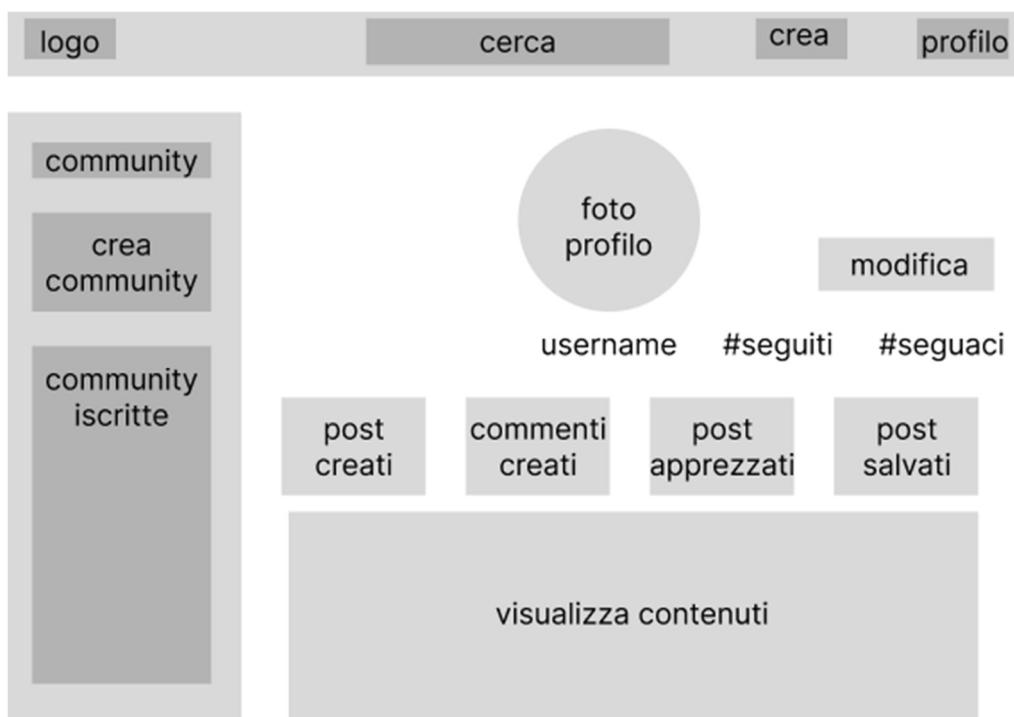
3.4.8.12 MP 12 - Salvare i Post



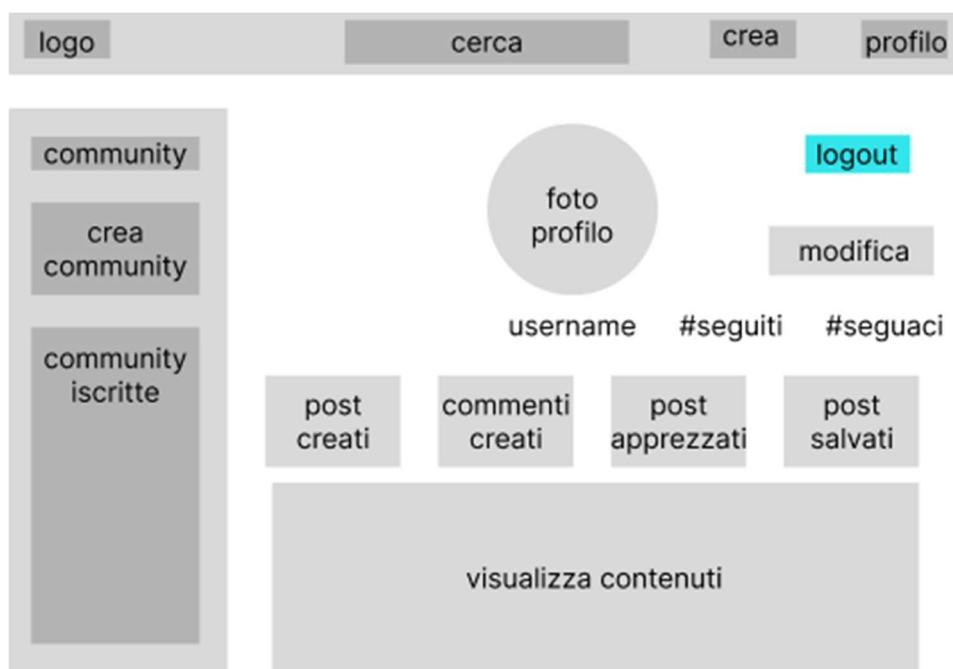
3.4.8.13 MP 13 - Visualizzare i commenti creati, Post creati, Salvati e apprezzati



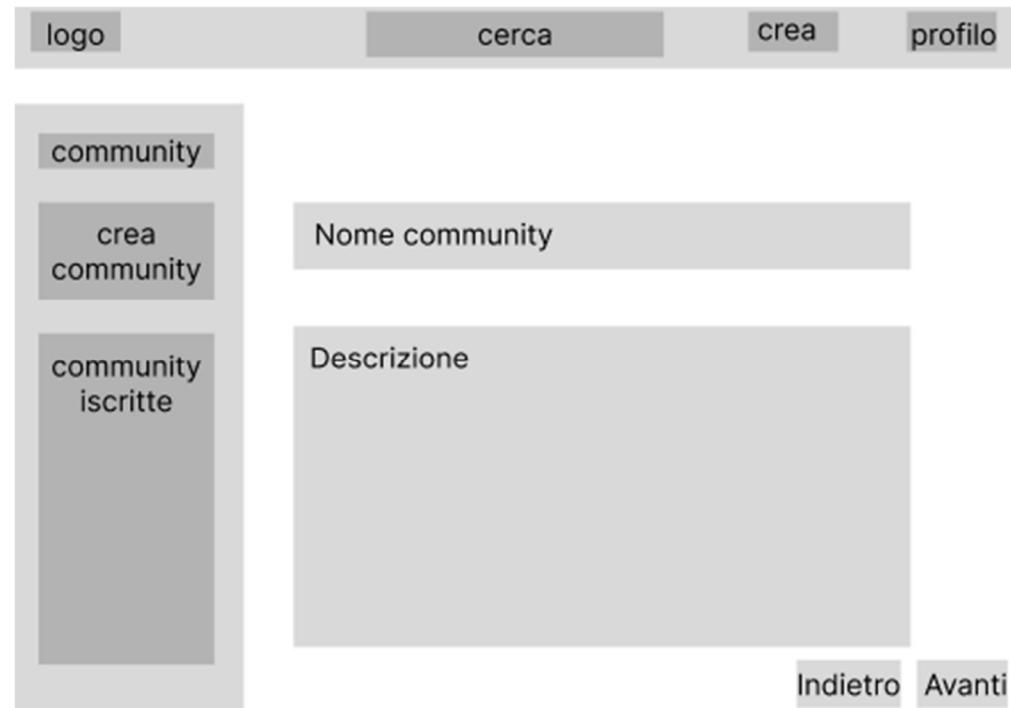
3.4.8.14 MP 14 - Visualizzare il proprio profilo



3.4.8.15 MP 15 - Effettuare il Log Out



3.4.8.16 MP 16 - Creare Community



3.4.8.17 MP 17 - Modificare le Proprie Credenziali

Logo cerca crea profilo

community informazioni personali modifica password

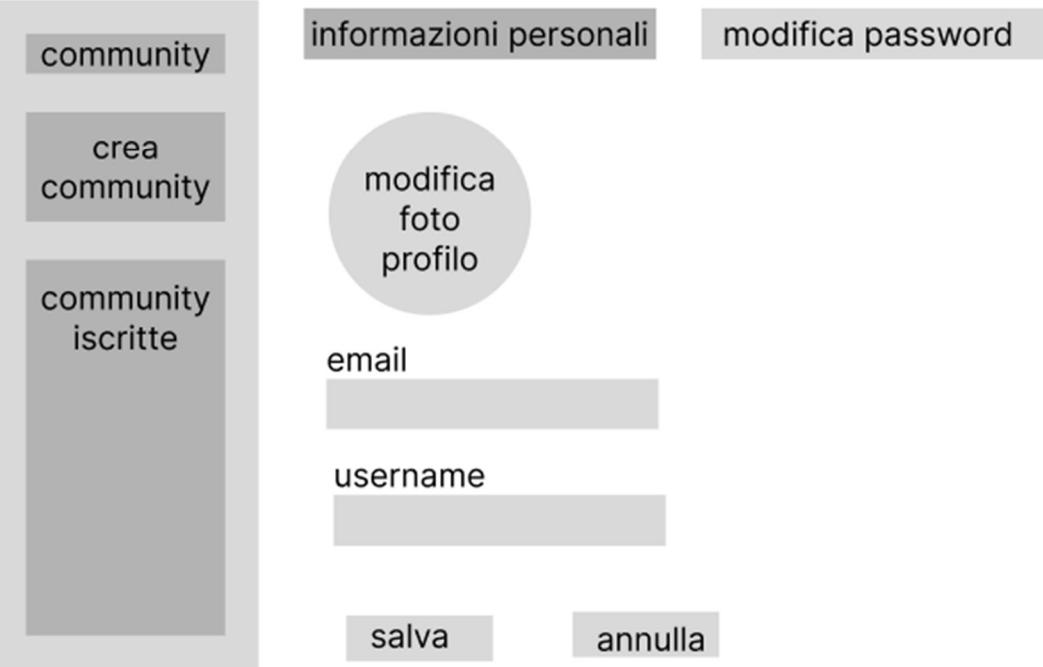
crea community modifica foto profilo

community iscritte

email

username

salva annulla



This diagram illustrates a user profile modification interface. At the top, there's a horizontal bar with buttons for 'Logo', 'cerca' (search), 'crea' (create), and 'profilo' (profile). Below this, on the left, is a sidebar with 'community', 'crea community', and 'community iscritte'. The main area contains 'informazioni personali' (personal information) and 'modifica password' (change password) buttons. A central circle labeled 'modifica foto profilo' (change photo profile) overlaps the 'personal information' button. Below these are fields for 'email' and 'username', each with a redacted input field. At the bottom are 'salva' (save) and 'annulla' (cancel) buttons.

3.4.8.18 MP 18 - Modificare il Nome della Community

Logo cerca crea profilo

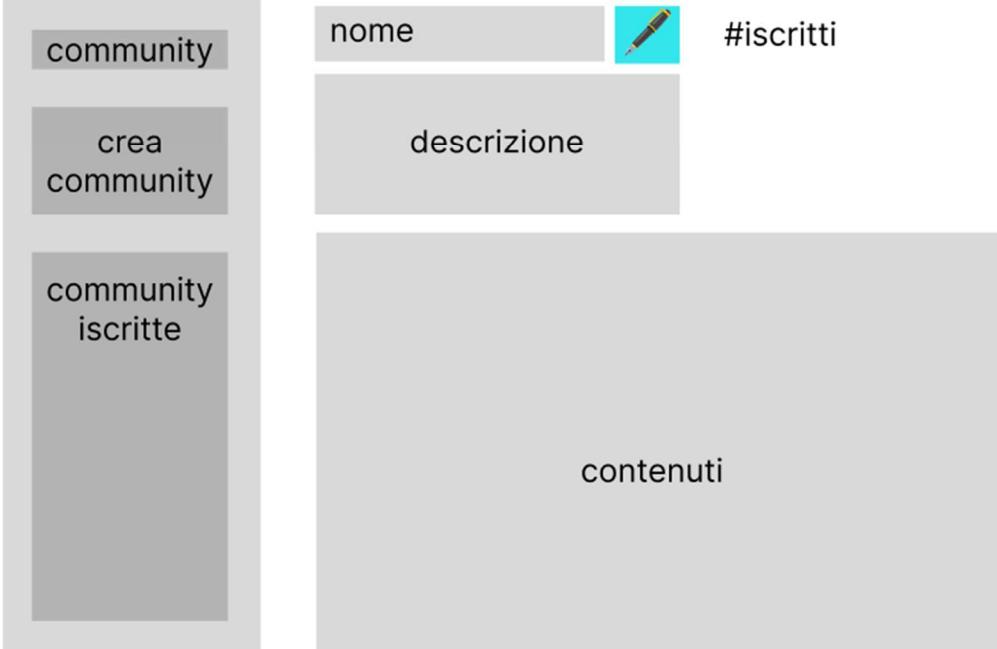
community nome  #iscritti

crea community

community iscritte

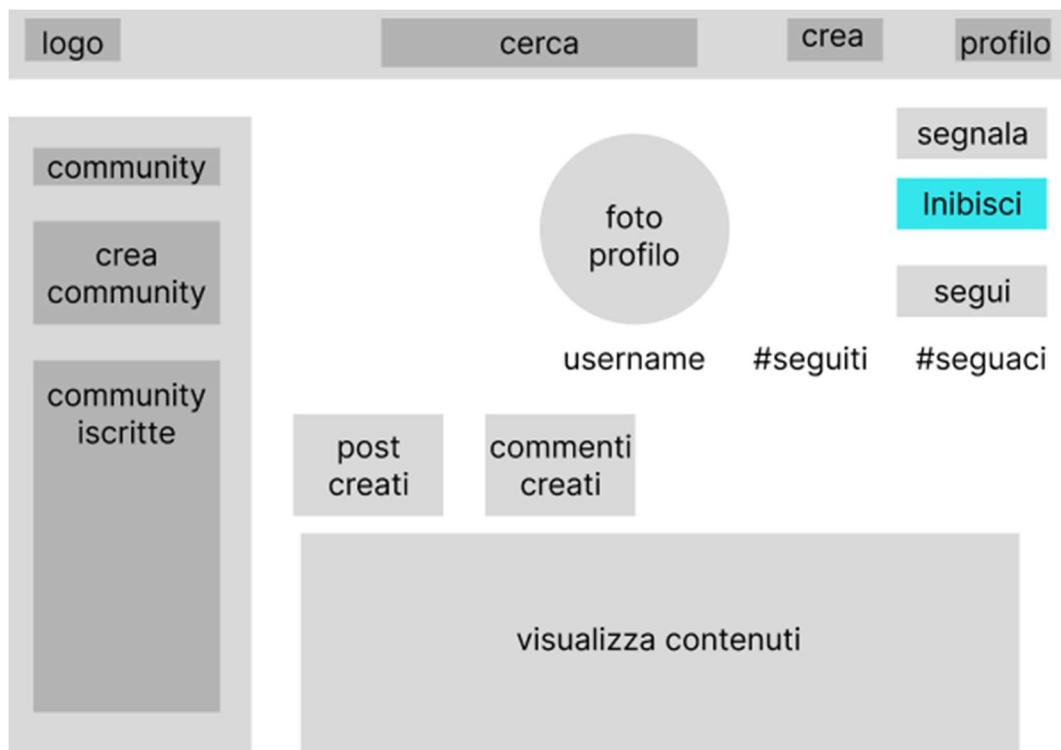
descrizione

contenuti

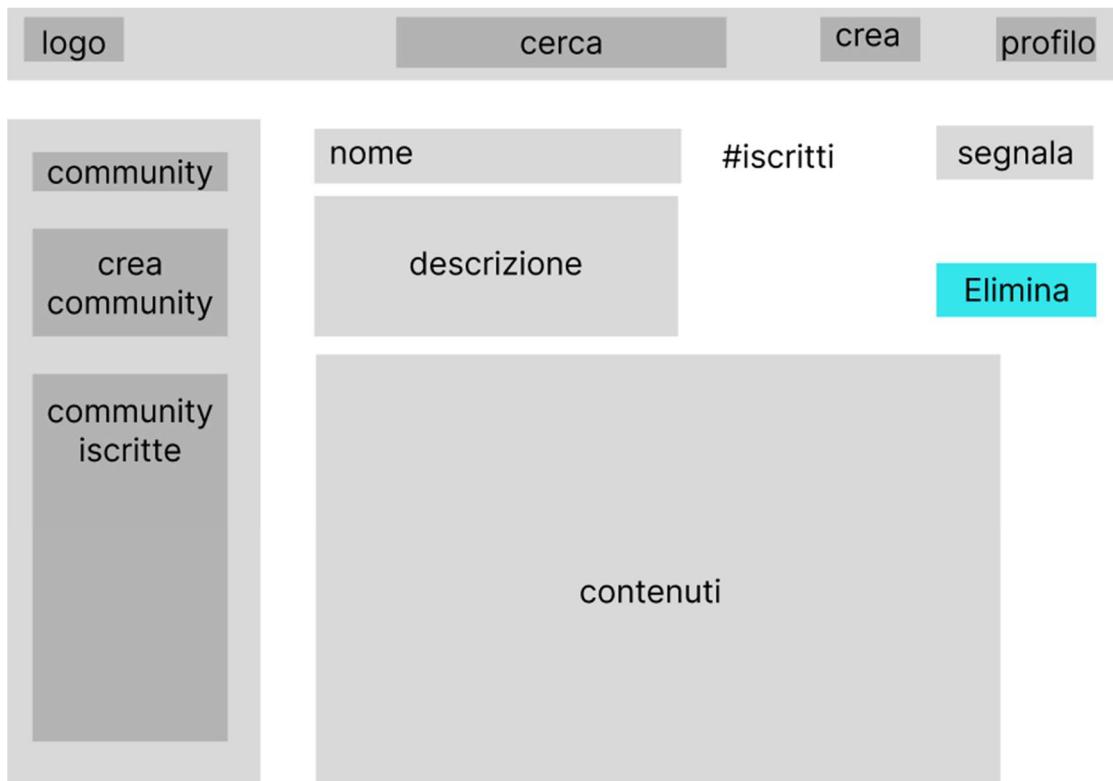


This diagram illustrates a community name modification interface. At the top, there's a horizontal bar with buttons for 'Logo', 'cerca' (search), 'crea' (create), and 'profilo' (profile). Below this, on the left, is a sidebar with 'community', 'crea community', and 'community iscritte'. The main area contains a 'nome' (name) field with a pencil icon and a '#iscritti' (number of members) field. Below these are 'descrizione' (description) and 'contenuti' (contents) sections.

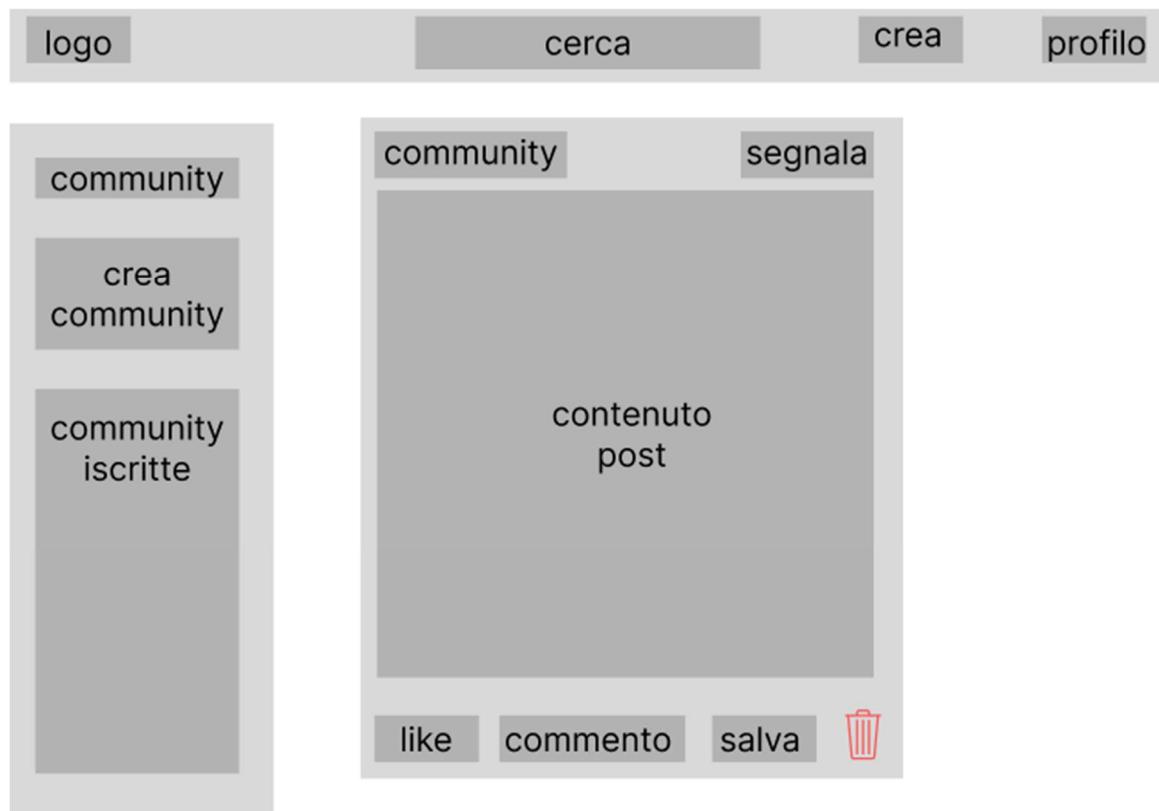
3.4.8.19 MP 19 - Inibire Utente



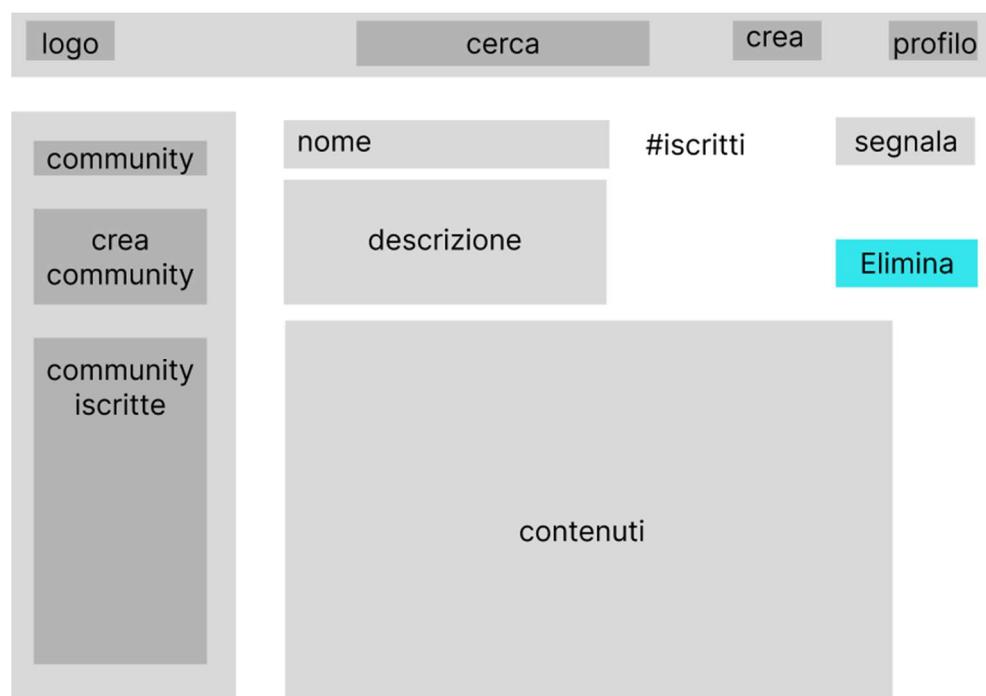
3.4.8.20 MP 20 - Eliminare la propria community



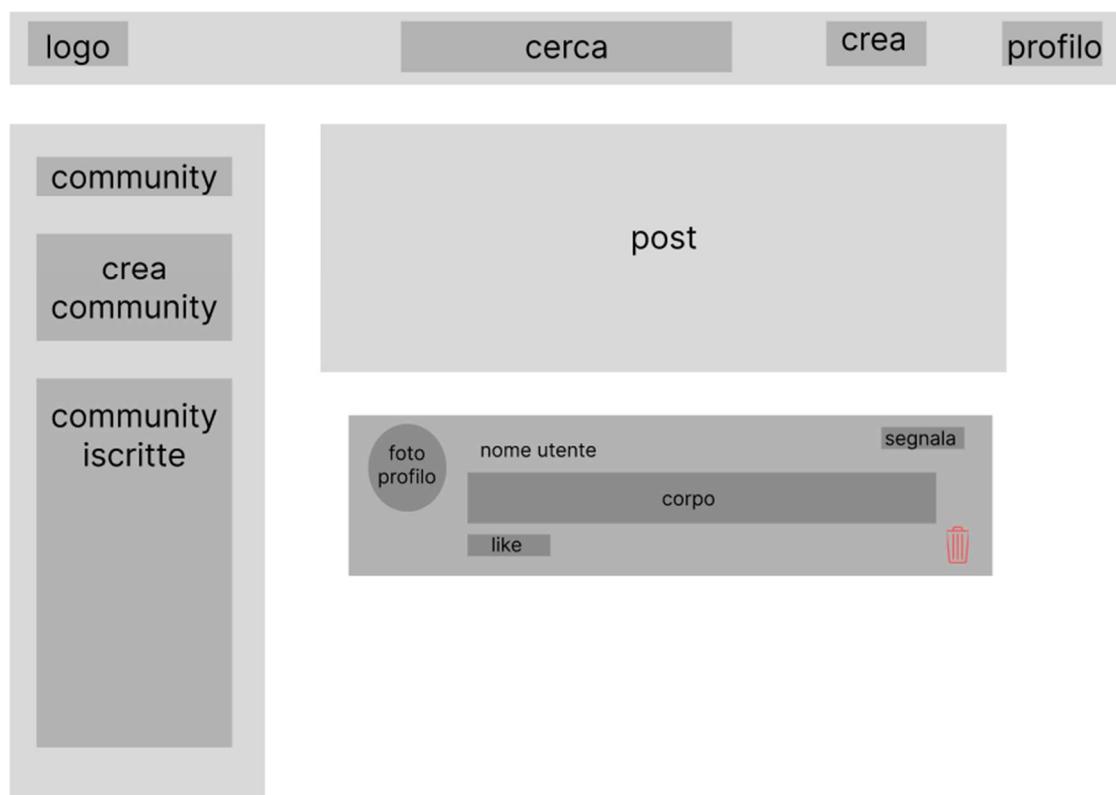
3.4.8.21 MP 21 - Eliminare post



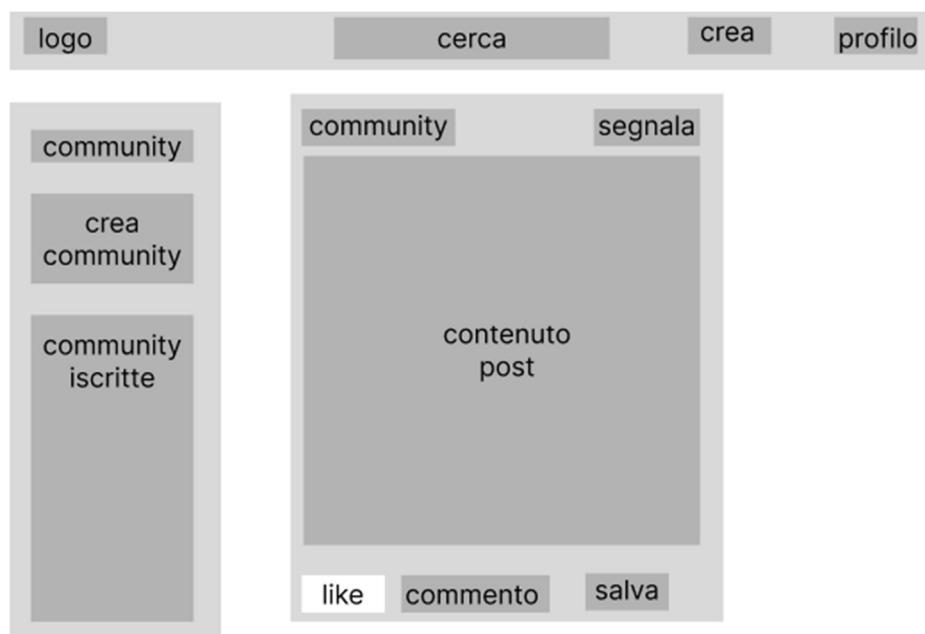
3.4.8.22 MP 22 - Eliminare Community



3.4.8.23 MP 23 - Eliminare Commento



3.4.8.24 MP 24 - Togliere Apprezzamento



3.4.8.25 MP 25 - Disisciversi da una community

Logo cerca crea profilo

community nome #iscritti segnala

crea
community descrizione Rimuovi iscrizione

community
iscritte

contenuti

This user interface represents a feature for leaving a community. At the top, there's a navigation bar with 'Logo', 'cerca', 'crea', and 'profilo'. Below it is a sidebar with three items: 'community', 'crea community', and 'community iscritte'. The main content area contains fields for 'nome' and 'descrizione', a red 'Rimuovi iscrizione' button, and a large 'contenuti' section.

3.4.8.26 MP 26 - Creare Post

Logo cerca crea profilo

community seleziona community

crea
community

community
iscritte

Titolo

Corpo

Indietro Avanti

This user interface represents a feature for creating a post. It includes a sidebar with 'community', 'crea community', and 'community iscritte'. The main area features a 'Titolo' input field and a large 'Corpo' text area. At the bottom, there are 'Indietro' and 'Avanti' navigation buttons.

3.4.8.27 MP 27 - Eliminare Proprio Post

