

## КУРС: «ПЛАТФОРМА MICROSOFT .NET ТА МОВА ПРОГРАМУВАННЯ C#»

### Тема: Простір імен

#### Модуль 4

##### **Завдання 1**

Створіть додаток «Хрестики-Нулики». Користувач грає з комп'ютером. При старті гри рандомно обирається, хто перший розпочинає гру. Гравці ходять по черзі. Гра може закінчитися перемогою одного з гравців або нічиєю. Використовуйте механізми просторів імен.

##### **Завдання 2**

Додайте до першого завдання можливість грати з іншим користувачем.

##### **Завдання 3**

Створіть додаток для перекладу звичайного тексту в азбуку Морзе. Користувач вводить текст. Додаток виводить введений текст азбукою Морзе. Використовуйте механізми просторів імен.

##### **Завдання 4**

Додайте до попереднього завдання механізм перекладу тексту з азбуки Морзе у звичайний текст.