

КУРС: «ПЛАТФОРМА MICROSOFT .NET ТА МОВА ПРОГРАМУВАННЯ C#»

Тема: Успадкування

Модуль 6

Завдання 1

Створіть клас **Human**, який міститиме інформацію про людину. За допомогою механізму спадкування реалізуйте клас **Builder** (містить інформацію про будівельника), клас **Sailor** (містить інформацію про моряка), клас **Pilot** (містить інформацію про льотчика).

Кожен із класів повинен містити необхідні для роботи методи.

Завдання 2

Створіть клас **Passport** (паспорт), який міститиме паспортну інформацію про громадянина заданої країни.

За допомогою механізму спадкування реалізуйте клас **ForeignPassport** (закордонний паспорт), похідний від **Passport**.

Нагадаємо, що закордонний паспорт містить, крім паспортних даних, дані про візи і номер закордонного паспорта.

Кожен з класів повинен містити необхідні методи.

Завдання 3

Створити базовий клас «Тварина» і похідні класи: «Тигр», «Крокодил», «Кенгуру». За допомогою конструктора, надати ім'я до кожної тварини та її характеристики.

Створіть для кожного класу необхідні методи і поля.

Завдання 4

Створіть абстрактний базовий клас «Фігура» з абстрактним методом для підрахунку площі. Створіть похідні класи: прямокутник, коло, прямокутний трикутник, трапеція зі своїми реалізаціями методу для підрахунку площі. Для перевірки, визначте масив посилань на абстрактний клас, за яким надаються адреси різних об'єктів класів-нащадків.