

КУРС: «ПЛАТФОРМА MICROSOFT .NET ТА МОВА ПРОГРАМУВАННЯ C#»

Тема: Перевантаження операторів. Індексатори і властивості

Модуль 5

Завдання 1

В одному з попередніх практичних завдань ви створювали клас «Співробітник». Додайте до вже створеного класу інформацію про заробітну плату працівника. Виконайте навантаження `+` (для збільшення зарплати на вказану кількість), `-` (для зменшення зарплати на вказану кількість), `==` (перевірка на рівність зарплат працівників), `< i >` (перевірка на меншу чи більшу кількість зарплат працівників), `!= i` і `Equals`. Використовуйте механізм властивостей полів класу.

Завдання 2

В одному з попередніх практичних завдань ви створювали клас «Матриця». Виконайте перевантаження `+` (для додавання матриць), `-` (для віднімання матриць), `*` (множення матриць одна на одну, множення матриці на число), `==` (перевірка матриць на рівність), `!= i` і `Equals`. Використовуйте механізм властивостей полів класу і механізм індексаторів.

Завдання 3

В одному з попередніх практичних завдань ви створювали клас «Місто». Виконайте перевантаження `+` (для

збільшення кількості жителів на вказану кількість), – (для зменшення кількості жителів на вказану кількість), == (перевірка на рівність двох міст за кількістю жителів), < i > (перевірка на меншу чи більшу кількість мешканців), != i Equals. Використовуйте механізм властивостей полів класу.

Завдання 4

В одному з попередніх практичних завдань ви створювали клас «Кредитна картка». Додайте до вже створеного класу інформацію про суму грошей на картці. Виконайте перевантаження + (для збільшення суми грошей на вказану кількість), – (для зменшення суми грошей на вказану кількість), == (перевірка на рівність CVC коду), < i > (перевірка на меншу чи більшу кількість суми грошей), != i Equals. Використовуйте механізм властивостей полів класу.