

КУРС: «ПЛАТФОРМА MICROSOFT .NET ТА МОВА ПРОГРАМУВАННЯ C#»

Тема: Простір імен

Модуль 4

Завдання 1

Створіть класи для створення парних чисел, непарних чисел, простих чисел, чисел Фібоначчі. Використовуйте механізми просторів імен.

Завдання 2

Створіть класи для відображення різних геометричних фігур: трикутника, прямокутника, квадрата. Використовуйте механізми просторів імен.

Завдання 3

Створіть гру «Вгадай число». Комп'ютер вгадує число, яке загадав користувач у вказаному діапазоні. Використовуйте механізми просторів імен.

Завдання 4

Створіть додаток для генерації псевдотексту. Користувач вводить кількість голосних і приголосних, максимальну довжину слова. Додаток генерує текст на основі вибраних параметрів. Використовуйте механізми просторів імен.