

WebApp - Colocation

C'est dans le cadre de cours d'Application Internet Avancée que j'ai réalisé une WebApp permettant de gérer un espace de colocation.

I. Introduction

Le projet a été réalisé à l'aide de différents outils :

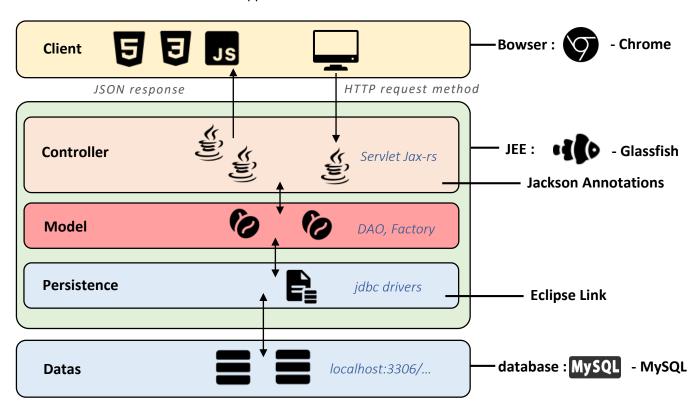
- Netbeans IDE 8.2
- Glassfish Server 4.1.1
- Wamp
- Chrome

Et de différentes librairies et technologies

- Java JDK 1.8
- Javax jax-rs -war
- JPA
- JDBC
- Jackson annotations
- Jose4j
- Slf4j
- Eclipse Link
- MySQL

II. Architecture

Voici l'architecture actuelle de la webapp colocation :





III. Routes

Voici un schéma des routes tel que conçu dans la webapp:

```
/traitement:
          /signin:
              post:
                   queryParam:
                       u_name:
                       pass:
          /signup
              post:
                   queryParam:
                       u name:
11
                       pass:
                        f_name:
13
                        1 name:
          /whoami
              get:
16
                   context:
17
                       security:
18
     /colocations:
19
          /create:
20
              post:
21
                   queryParam:
                        login:
                        name:
24
          /manage{name}:
              get:
                   queryParam:
27
                       name:
28
          /manage:
               /createService:
30
                   post:
31
                        queryParam:
                            colocations:
                            title:
34
                            description:
                            cost:
               /declareAchievedService
                   post:
38
                        queryParam:
39
                            from:
40
                            to:
41
                            date:
42
                            picture:
                            valid:
               /invite:
                   post:
                       queryParam:
                            login:
```

IV. Client

Conformément au schéma *II.* un client doit être desservi (frontend) pour pouvoir interagir sur la webapp. Malheureusement au vu des contraintes de temps, aucun client n'a pu être développer et les tests doivent se faire intégralement via POSTMAN.